

# 林湧達

Lynda Lin

#### CONTACT

+ (886) 961-085-098

新北市永和區

保生路22巷19弄16號10樓

lynda0214@gmail.com lynda0214.github.io

## **PUBLICATION**

OUTSIDE-IN:
Visualizing Out-of-Sight Regions-of-Interest in a 360 Video Using Spatial Picture-in-Picture Previews.
林湧達、廖以圻、鄧善元、鍾宜汝、詹力章、陳炳宇論文發表於
人機互動頂尖研討會 UIST 2017,
加拿大魁北克州魁北克市

WAY-OUT:
A Multi-Layer Panorama Mobile Game
Using Around-Body Interactions.
鄧善元、陳沐萱、林湧達
短篇論文發表於
人機互動頂尖研討會CHI 2017,
美國科羅拉多州丹佛市

## AWARDS

WAY OUT 第二名 人機互動頂尖研討會學生遊戲競賽 CHI 2017 SGC, 美國科羅拉多州丹佛市

EMS AIR GUITAR 最佳實作獎(1000美金) 人機互動頂尖研討會學生創意競賽 UIST 2016 SIC, 日本東京

> SHADOW 最佳論文提名 亞洲介面研討會 AUI 2016, 日本東京

最佳海報 台灣人機互動研討會 TAICHI 2016, 台灣台北

#### **EDUCATION**

#### 國立台灣大學資訊工程研究所碩士班

September 2014 - August 2017

研究領域 - 人機互動 Human Computer Interaction @ CMLab

碩士論文 - "Outside-In: Visualizing Out-of-Sight Regions-of-Interest in a 360 Video Using Spatial Picture-in-Picture Previews"

指導教授 - 陳炳宇教授 & 詹力韋教授

GPA - 3.97 / 4.3

#### 國立台灣大學資訊工程學士班

September 2010 - June 2014

專題研究 - "First Person Motorcycle Riding Simulator" 指導教授 - 萘欣穆教授

GPA - 3.95 / 4.3

系排名 - 20 / 128

#### **WORK EXPERIENCE**

創創學程「藝術與創作」課程助教

February 2016 - June 2016

IOT Middleware Project 介面設計

February 2015 - July 2015

指導教授 - 李允中教授

## **PROJECTS**

2016-17 OUTSIDE-IN

Unity, Arduino, openCV

2017 WAY OUT

Unity, openCV, Photoshop

2016 SHADOW

Unity, Arduino, Leap Motion

2016 EMS Air Guitar

Arduino, Unity, Blender, Android

2015-16 AllBento

HTML, CSS, Javascript, Sketch

2013-14

INTELLIGENT TRAFFIC SYSTEM

Unity, SUMO

## SKILLS -

證照 - TOEFL 95 程式語言 -

性丸語言 -C, C++, C#, Java, Matlab, HTML, CSS 工具 - Unity, Arduino, Processing, Android 應用 - VR, Hardware Prototyping

應用 - VR, Hardware Prototyping 設計 - Illustrator, Photoshop, Premiere, After Effect, Sketch

# ACTIVITIES

2017 HoCuIn 人機互動工作坊 共同負責人,課程講師

2017 OpenHCI 人機互動工作坊 大助教

2016 OpenHCI 人機互動工作坊 <sup>助数</sup>

2015-16 台大音樂劇社 <sub>副社長</sub>

2015 GaussHackthon 樂磁玩趣駭客松助教

2015 OpenHCI 人機互動工作坊 志工

2015 台大藝術季 沈浸式劇場舞台設計

2014 OpenHCI 人機互動工作坊 <sup>學員</sup>

2011-12 台大踢踏舞社 <sup>美宣長</sup>