

Proyecto AED TinderAPP



Grupo:LinYi,Jazael,antonio

Introducción	2
Diagramas	2
Casos de Uso	2
Base de datos y Diagrama E-R	2
Problemas Encontrados	3
Observaciones	4

Introducción

La aplicación desarrollada es una plataforma de conexión social inspirada en aplicaciones como Tinder, que permite a los usuarios interactuar, dar "likes" y generar un "match" si existe interés mutuo. Los usuarios pueden registrar su información personal, preferencias y fotos, interactuando con otros en base a coincidencias.

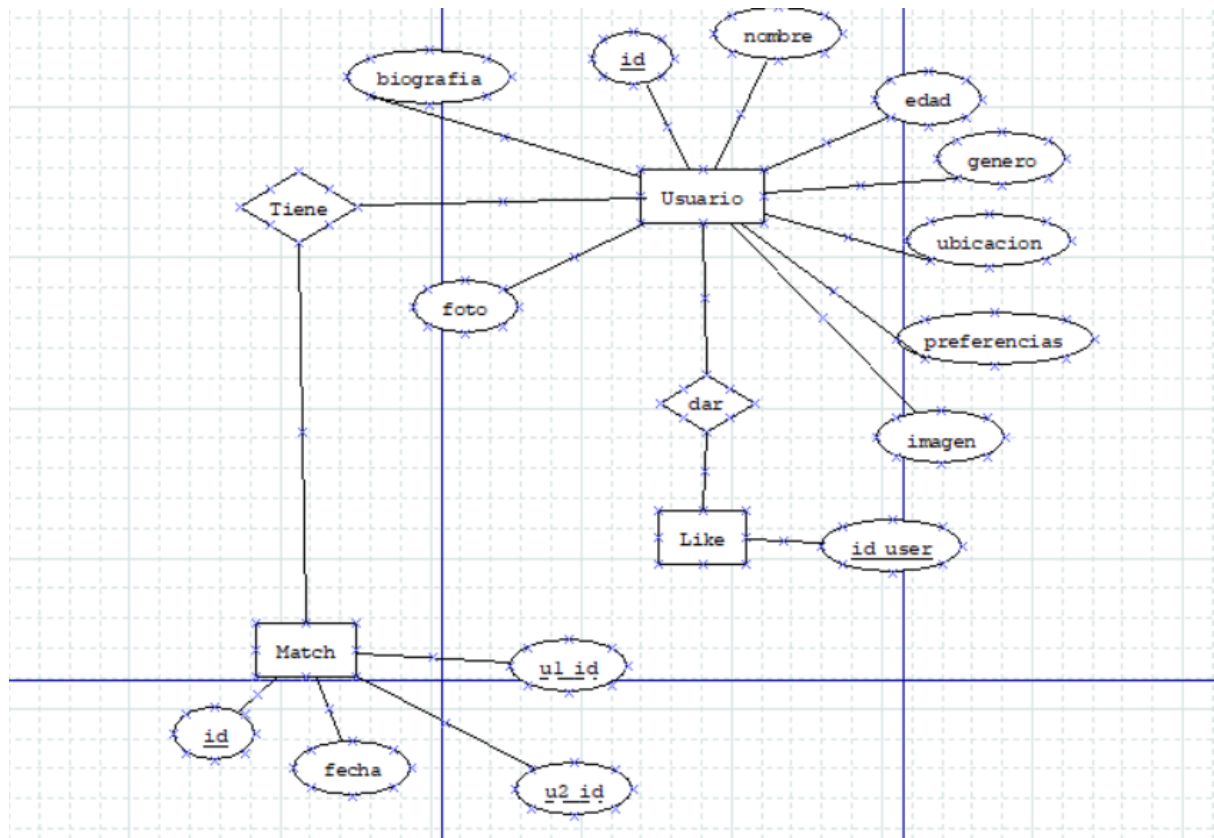
Diagramas

Casos de Uso

Se describen las principales funcionalidades de la aplicación:

1. **Registrarse/Iniciar sesión:** El usuario puede crear una cuenta o acceder a su perfil.
 2. **Ver usuarios:** El usuario puede ver perfiles sugeridos en base a preferencias.
 3. **Dar Like:** Un usuario puede dar un "like" a otro usuario.
 4. **Match:** Si dos usuarios se dan "like" mutuamente, se genera un "match" y pueden comenzar a interactuar.
 5. **Actualizar Perfil:** El usuario puede cambiar su información, como foto, preferencias y biografía.
-

Base de datos y Diagrama E-R



El diagrama E-R (Entidad-Relación) presentado en la imagen refleja los componentes clave de la base de datos:

1. **Entidad Usuario:**

- Atributos: id, nombre, edad, genero, ubicacion, preferencias, foto, biografía.

2. **Entidad Like:**

- Atributo: id_user (referencia a Usuario).
- Relación: Permite a un usuario dar un "like" a otro.

3. **Entidad Match:**

- Atributos: id, u1_id, u2_id, fecha.
- Relación: Representa el "match" entre dos usuarios.

El modelo captura adecuadamente las relaciones:

- **Like** representa la acción de dar "me gusta".
- **Match** ocurre cuando hay reciprocidad en los "likes".

Problemas Encontrados

1. **Integridad de Claves Foráneas:** Hubo errores al insertar "likes" o "matches" debido a la validación de claves foráneas en la tabla **Usuario**.

2. **Like Recíproco:** La lógica para detectar un "like" mutuo tuvo errores iniciales por falta de paréntesis en la consulta SQL.
 3. **Gestión de Listas:** Se presentaron problemas al actualizar la lista de usuarios en tiempo real después de dar "like" o generar un "match".
-

Observaciones

- La implementación del "like" y "match" funciona correctamente tras optimizar las consultas SQL.
- Se recomienda mejorar la interfaz para mostrar claramente los "matches" y permitir la interacción mediante un chat.
- La base de datos SQLite es ligera y adecuada para este proyecto inicial, aunque podría migrarse a un sistema más robusto como MySQL para producción.