

CONCEPTION DE L'APPLICATION DE GESTION D'AGENCE IMMOBILIERE

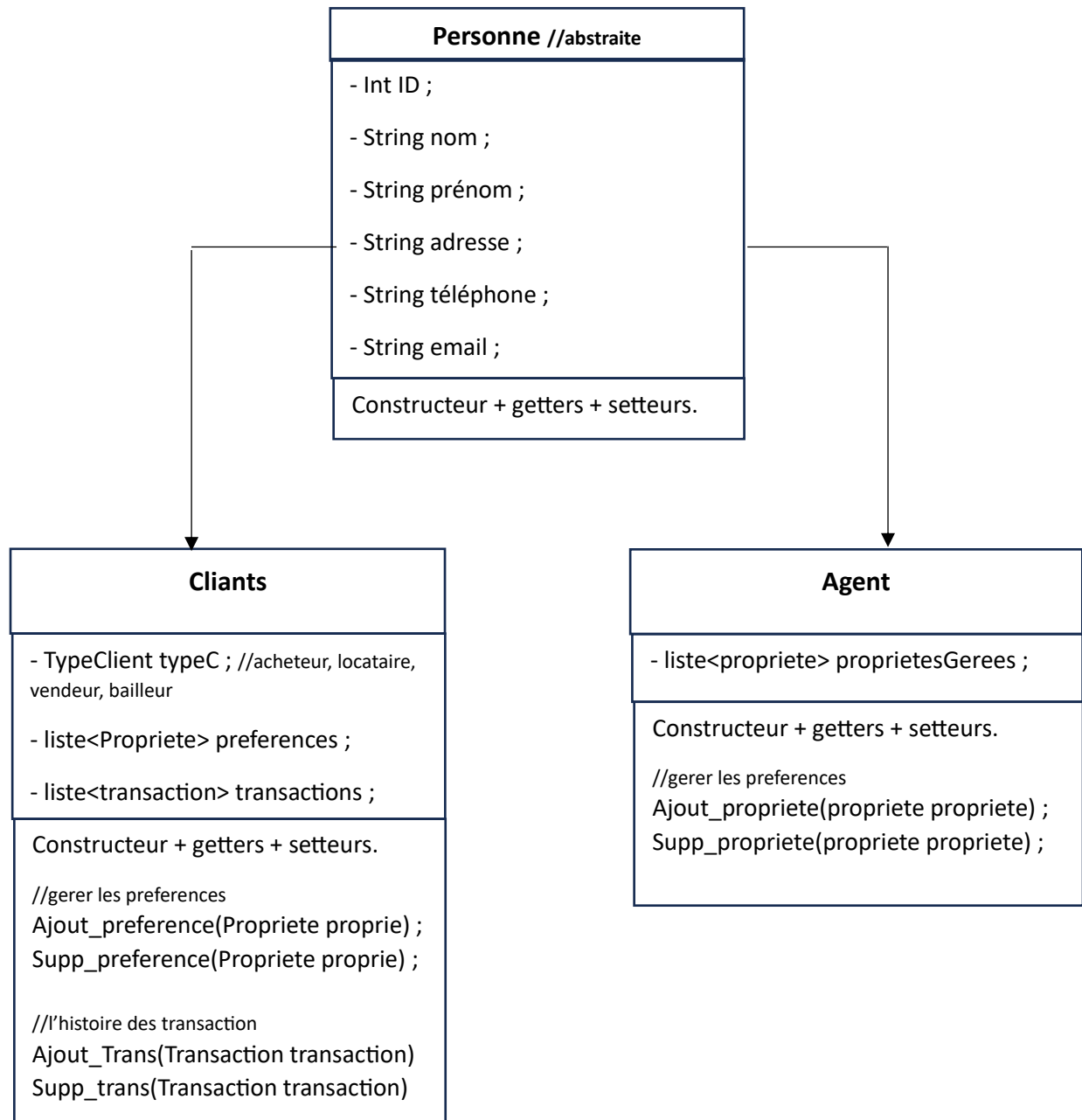
// Énumérations

enum TypePropriete { APPARTEMENT, MAISON}

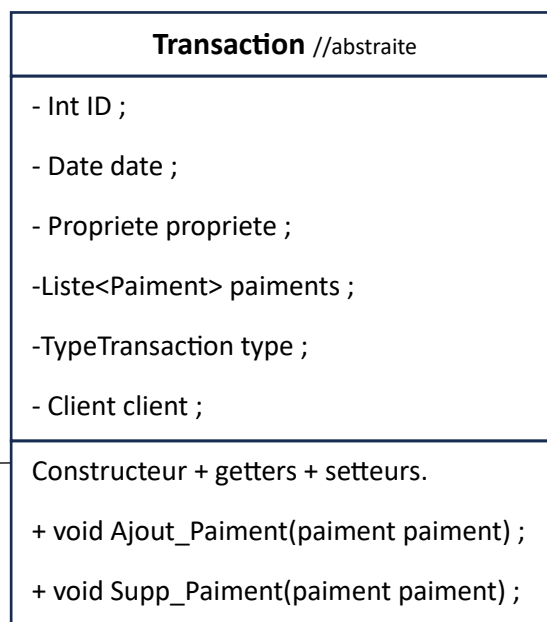
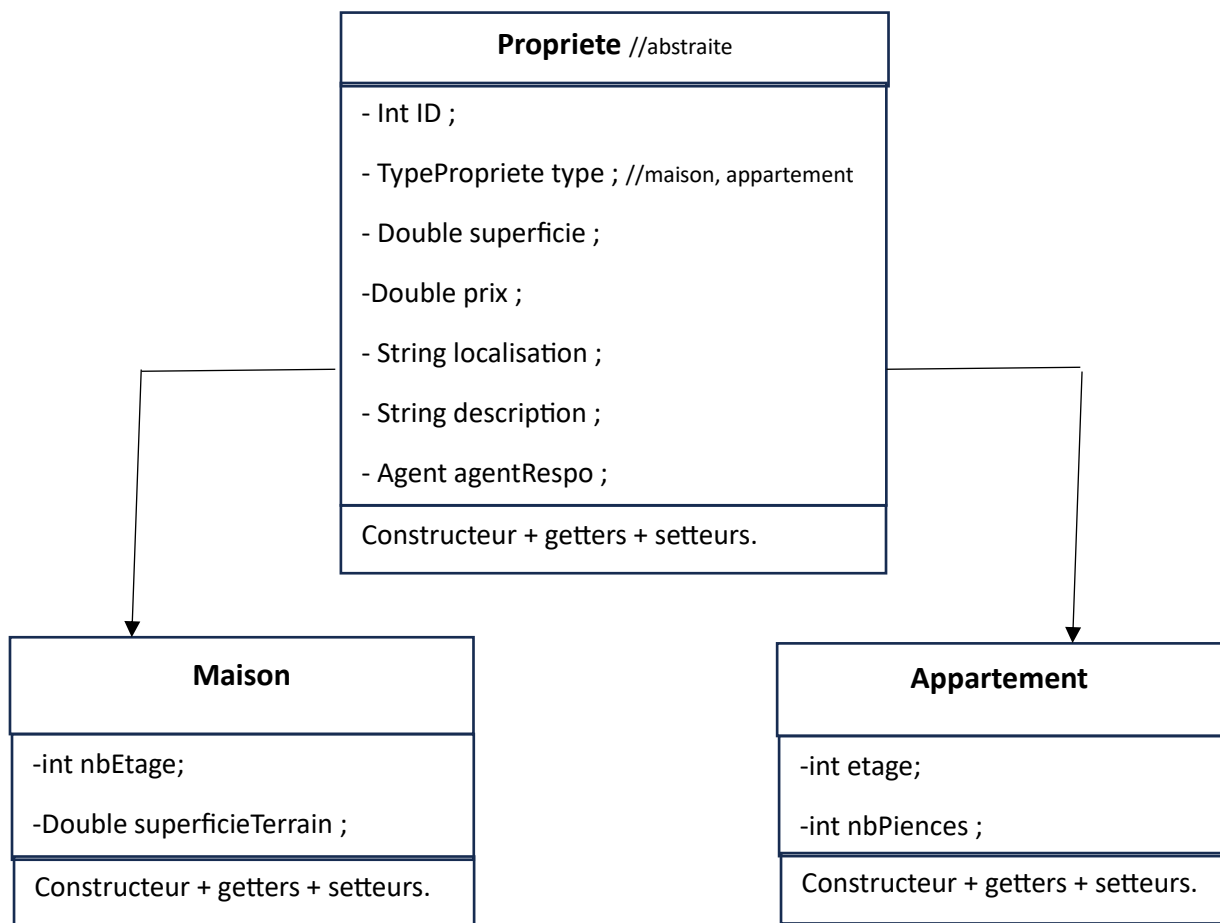
enum TypeTransaction { VENTE, LOCATION }

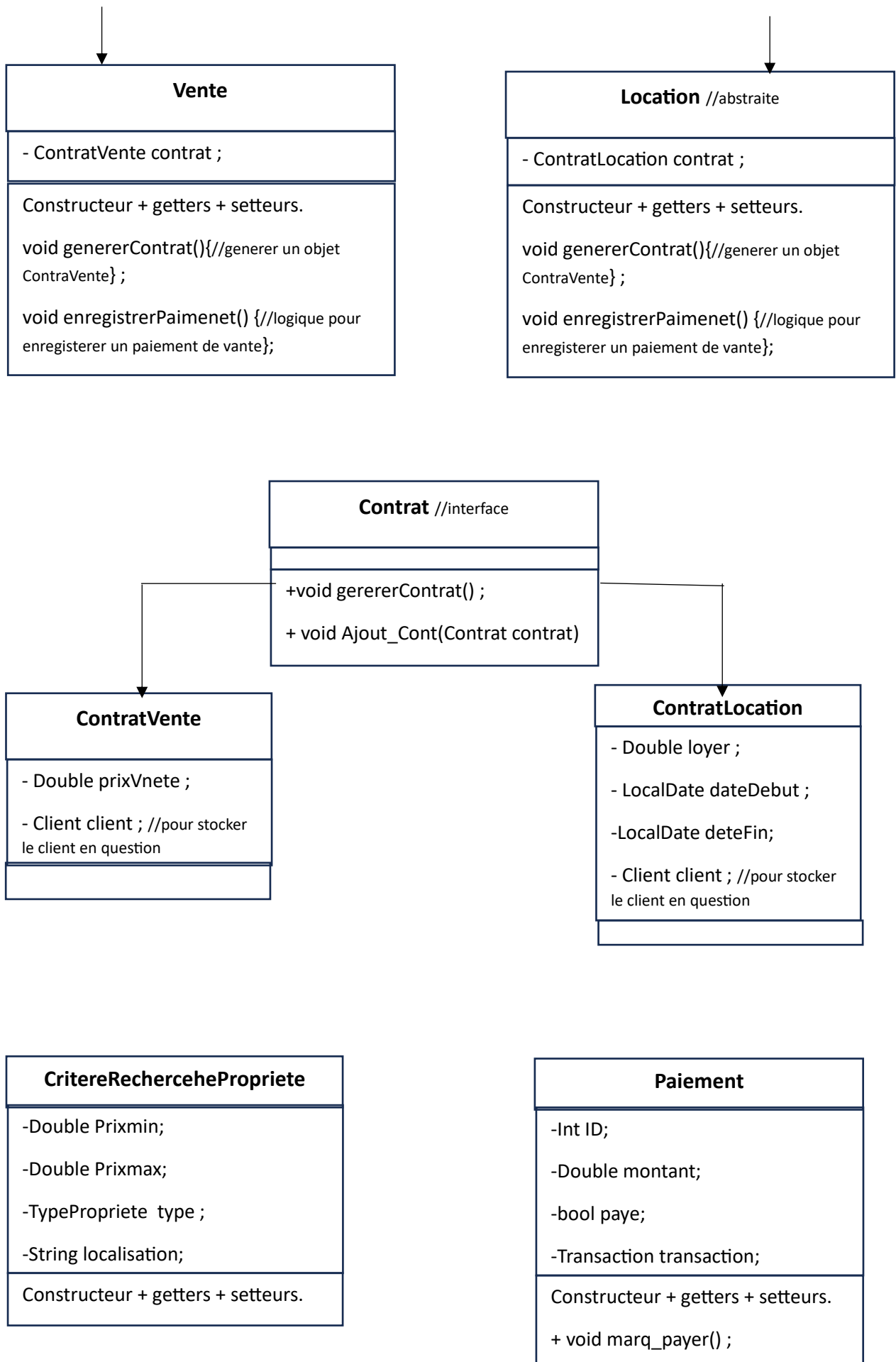
enum TypeClient { ACHETEUR, LOCATAIRE, VENDEUR, BAILLEUR }

enum TypeRDV { PLANIFIE, REALISE, ANNULE}



\\ la méthode **ajout_preference** dans la classe Client concerne les préférences du client en termes de propriétés recherchées, tandis que la méthode **ajout_propriete** dans la classe Agent concerne l'attribution des propriétés à gérer par l'agent





RDV
-Int ID; -LocalDateTime dateHeure; -Propriete propriete; -Client client; -Agent agent -TypeRDV typeR ;
Constructeur + getters + setteurs. + void rdv_planifier(LocalDateTime){} ; +void rdv_annuler(); +void rdv_realiser() ;

ServiceClient
+List<Client> getTousLesClients() {}; +Client getClientParId(int id) {}; +void ajouterClient(Client client) {}; +void modifierClient(Client client) {}; +void supprimerClient(Client client) {};

ServicePropriete
+ List<Propriete> getToutesLesProprietes(){}; +Propriete getProprieteParId(int id){}; +void ajouterPropriete(Propriete propriete) {}; +void modifierPropriete(Propriete propriete) {}; +void supprimerPropriete(Propriete propriete) {}; +List<Propriete> rechercherProprietes (CritereRecherchePropriete criteres) {};

ServiceTransaction
+List<Transaction> getToutesLesTransactions() {}; +Transaction getTransactionParId(int id) {}; +void ajouterTransaction(Transaction transaction) {}; +void modifierTransaction(Transaction transaction) {}; +void supprimerTransaction(Transaction transaction) {}; +void ajouterPaieement(Paieement paieement) {}; +void modifierPaieement(Paieement paieement) {}; +void supprimerPaieement(Paieement paieement) {};

ServiceRDV
//retourne la liste de tous les rdv +List<RendezVous> getTousRDV() {}; //prend un ID et retourne sont rdv +RendezVous getRDVParID(int id) {}; +void ajouterRDV(RendezVous RDV) {}; +void modifierRDV(RendezVous RDV) {}; +void supprimerRDV(RendezVous RDV){}; //ces methode retourne les historique des rdv d'une perso + List<RendezVous> getRDVPropriete (Propriete propriete) + List<RendezVous> getRDVClient (Client client) + List<RendezVous> getRDVAgent(Agent agent)