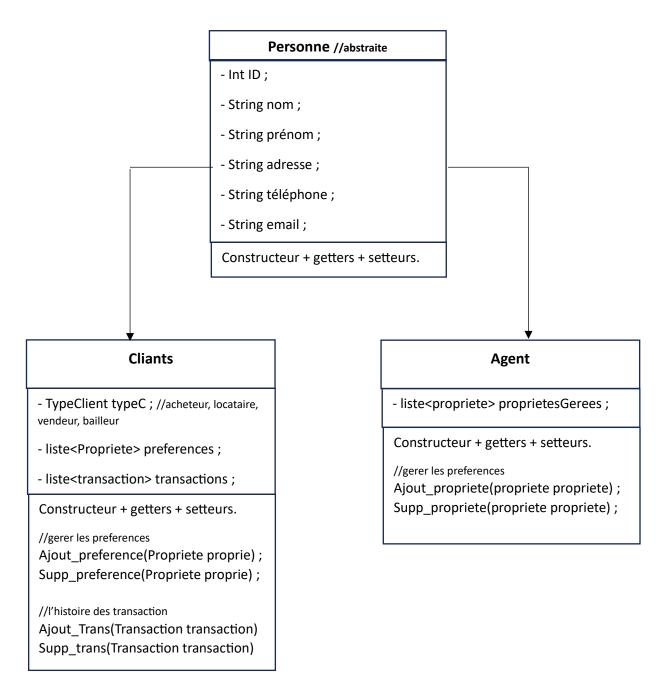
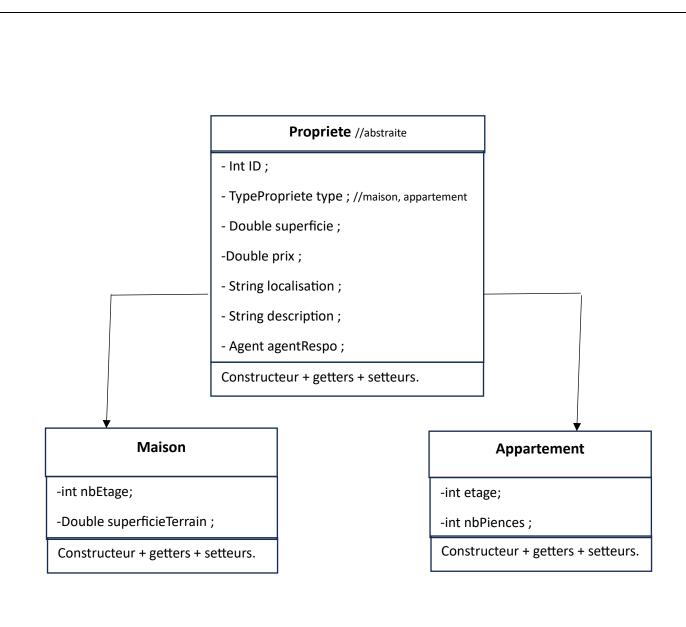
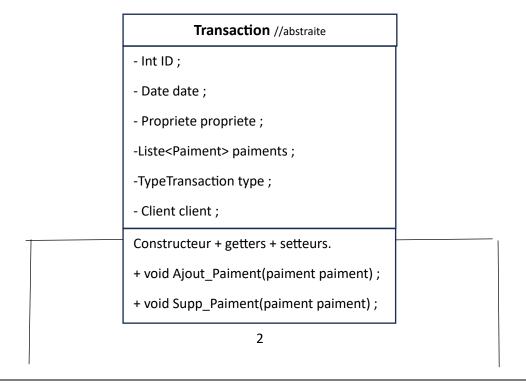
CONCEPTION DE l'APPLICATION DE GESTION D'AGENCE IMMOBILIERE

// Énumérations
enum TypePropriete { APPARTEMENT, MAISON}
enum TypeTransaction { VENTE, LOCATION }
enum TypeClient { ACHETEUR, LOCATAIRE, VENDEUR, BAILLEUR }
enum TypeRDV { PLANIFIE, REALISE, ANNULE}

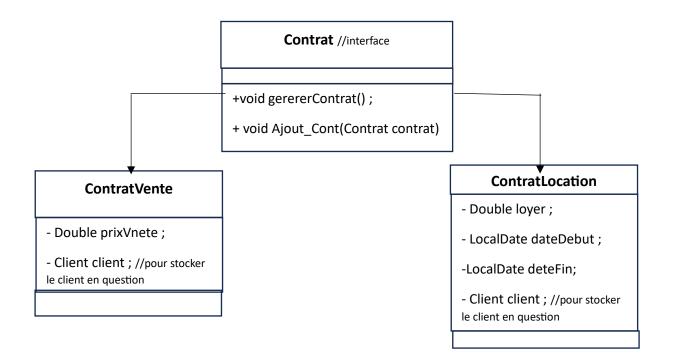


\\ la méthode ajout_preference dans la classe Client concerne les préférences du client en termes de propriétés recherchées, tandis que la méthode ajout_propriete dans la classe Agent concerne l'attribution des propriétés à gérer par l'agent





Vente Location //abstraite - ContratVente contrat; Constructeur + getters + setteurs. void genererContrat(){//generer un objet ContraVente}; void enregistrerPaimenet() {//logique pour enregisterer un paiement de vante}; Location //abstraite - ContratLocation contrat; Constructeur + getters + setteurs. void genererContrat(){//generer un objet ContraVente}; void enregistrerPaimenet() {//logique pour enregisterer un paiement de vante};



CritereRechercehePropriete	Paiement
-Double Prixmin;	-Int ID;
-Double Prixmax;	-Double montant;
-TypePropriete type;	-bool paye;
-String localisation;	-Transaction transaction;
Constructeur + getters + setteurs.	Constructeur + getters + setteurs.
	+ void marq_payer();

RDV

- -Int ID;
- -LocalDateTime dateHeure;
- -Prepriete propriete;
- -Client client;
- -Agent agent
- -TypeRDV typeR;

Constructeur + getters + setteurs.

- + void rdv_planifier(LocalDateTime){};
- +void rdv_annuler();
- +void rdv_realiser();

ServiceClient

- +List<Client> getTousLesClients() {};
- +Client getClientParId(int id) {};
- +void ajouterClient(Client client) {};
- +void modifierClient(Client client) {};
- +void supprimerClient(Client client) {}:

ServicePropriete

- + List<Propriete> getToutesLesProprietes(){};
- +Propriete getProprieteParId(int id){};
- +void ajouterPropriete(Propriete propriete) {};
- +void modifierPropriete(Propriete propriete) {};
- +void supprimerPropriete(Propriete propriete) {};
- +List<Propriete> rechercherProprietes
- (CritereRecherchePropriete criteres) {};

ServiceTransaction

- +List<Transaction> getToutesLesTransactions() {};
- +Transaction getTransactionParId(int id) {};
- +void ajouterTransaction(Transaction transaction)
 {};
- +void modifierTransaction(Transaction
 transaction) {};
- +void supprimerTransaction(Transaction
 transaction) {};
- +void ajouterPaiement(Paiement paiement) {};
- +void modifierPaiement(Paiement paiement) {};
- +void supprimerPaiement(Paiement paiement) {};

ServiceRDV

//retourne la liste de tous les rdv

- +List<RendezVous> getTousRDV() {};
- //prend un ID et retourne sont rdv
- +RendezVous getRDVParID(int id) {};
- +void ajouterRDV(RendezVous RDV) {};
- +void modifierRDV(RendezVous RDV) {};
- +void supprimerRDV(RendezVous RDV){};

//ces methode retourne les historique des rdv d'une perso

- + List<RendezVous> getRDVPropriete (Propriete propriete)
- + List<RendezVous> getRDVClient (Client client)
- + List<RendezVous> getRDVAgent(Agent agent)