

Almost all questions you have asked in HW1

1. 인덱스는 1부터 시작하나요 0부터 시작하나요?

프로그램의 출력 표기 인덱스는 1부터 시작하며, 프로그램 내 인덱스는 0부터 시작합니다.

정상적인 메뉴판에는 0번부터 시작하는 메뉴는 없습니다.

2. 인덱스 2를 빼면 삭제된 자리가 남아있나요?

아닙니다. Vector / arraylist 를 사용하기 때문에 동적으로 알아서 앞으로 채워집니다.

3. 프로그램에서 인덱스 5를 빼면 배열 5번째가 빠지나요?

5번째가 빠지고, 코드레벨에서는 [4]가 빠집니다.

4. string phonebook 이 아니고 string phonenumber 아닌가요?

네 맞습니다. String phonenumber 입니다. 오타입니다.

5. 오늘이 생일인 경우 0으로 계산하나요 365로 계산하나요?

0으로 계산합니다. 오늘 생일인데 년 내년 이날 생일이야라고 할 수는 없잖아요.

6. 모든 input에 예외처리를 해주어야하나요?

상황에 따라 다릅니다.

- 처음 화면에서 w_n , 1, 2, 3 이외의 input
- Add person 모든 과정에서 유효하지 않은 input (사람 이름에 숫자가 있거나 공백이 없을 경우, 번호의 형식이 다른 경우) – team 이름은 자유, age 는 자연수만, birthday는 6자리 자연수만 가능합니다. (birthday 는 년월일 2자리씩 완벽하게 예외처리하지 않아도 됩니다.)
- Delete person 모든 과정에서 유효하지 않은 input

위 3개의 상황에서는 그 상태의 입력값을 무시한 채 다시 받으시면 됩니다.

Ex)

Name: asldituk24l1kj4asld

Name: asdfjkj aslkdfj

Phone_number: 010-2894-20202

Phone_number: 010-2903-2959

Successfully added new person.

으로 다시 물어보시면 됩니다.

여기서 주의! Delete person 에서 index에는 없지만 유효한 숫자(자연수)가 들어올 경우 Person does not exist! 라는 문구를 띄워주고 초기화면으로 돌아갑니다. 이유는 위의 상황과 다르게 “유효한” 값이나, index 에 없기 때문입니다.

7. REGEX 꼭 써야하나요?

아뇨. 예외처리 편하게 하라고 명시해둔 것입니다. 사용하지 않아도 무관합니다.

8. 파일 제출 시 파일 형태는 어떻게 해야 하나요?

헤더파일을 사용한 경우 헤더파일과 나머지 cpp 파일을 합쳐주시고, JAVA 파일의 경우 하나의 java 파일에 다 합쳐주세요.

(위 상황이 불가능할 경우 최소한의 파일로 구성해주세요.)

(*sln 형태로 코딩한 학생들이 있어 알립니다. 솔루션 파일 단위로 압축하고 debug 폴더를 삭제 후 업로드하세요)

9. 라이브러리에 제한이 있나요?

기본 라이브러리 이외에 사용한 것이 있다면 (웬만하면 사용하지 마세요) 보고서에 명시하고 사용하면 됩니다. (ex. JAVA Calendar 같은)

10. Initial state에서 enter를 여러 번 연속해서 누르는 경우 “Phone Book” 안내 메시지가 계속 나오는 것이 맞는 것인가요?

네 맞습니다.

11. printPhoneBook은 알파벳 순서로 프린트되어야한다 등의 규칙은 없는건가요?

Print 의 경우 저장된 순서로 출력하면 됩니다. (sort 하지 마세요.)

12. 수업시간에 벡터 사용할 때 아래와 같이 하라고 써주셨는데 `vector <T> data; vector<T> * ptr= &data;`

이게 아니고 `vector <Person*>` 와 같은 형태로 사용합니다.

13. 컴파일러는 g++ 11을 사용한다고 가정하면 되나요?

네

14. Hw1 supplement를 보면 try catch 로 예외처리를 하고있는데 이번 과제에 필요한 process 인지?

아닙니다. 역시 예시일 뿐입니다. 다른 방법을 사용해도 됩니다.

15. 이미 `phonenumber` 를 `int` 형태로 사용하고 있습니다. 다시 `string` 으로 바꿔야 하나요?

프로그램이 잘 돌아간다면 괜찮습니다. 바꾸지 않아도 됩니다.

16. `c++` 구현시에 `Work, Family, Friend, Person` 헤더파일과 `cpp` 파일을 모두 분리하는게 맞나요?

상황에 따라 다릅니다. 헤더 및 `cpp` 파일 분리에 대해서는 제한조건이 없으니 알아서 잘 구현하면 됩니다.

17. 이름에서 대소문자는 상관없는지, 예를들어서 "`aAa bbB`" 같은 이름이 가능한가요?

이름에서 대소문자는 구분하지 않습니다. "알파벳(여러 개) + 공백 + 알파벳(여러 개)" 조합이면 됩니다.

18. `main.cpp` 와 `Person, Friend, Family, Work` 각각의 클래스와 헤더파일을 만들어서 컴파일을 하면 `clang: error: linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)` 라는 오류가 뜨면서 컴파일이 되지 않습니다. -> 다른 IDE 나 환경에서 코딩할 경우 문제없이 작동합니다.

보고서에 명시하고 (사용한 환경 및 작동방법) 사용하세요. 몇몇 학생들의 경우 `Vector <Person *>` 사용과정에서 오류가 보고되고 있습니다. Visual Studio 20XX 등이나 terminal 환경에서 컴파일 후 작동이 제대로 된다면 그 상황을 보고서에 설명하세요.

19. `constraints` 안내파일에는 프로그램이 작동하는 스크린샷을 첨부하라고 되어있고 HW1 파일에는 파일 스크린샷을 포함하라고 되어있는데 인풋-아웃풋을 볼 수 있는 작동 화면만 캡처하면 되는건가요 아니면 짤 코드들을 모두 캡처해서 첨부해야되는건가요?

작동 화면의 경우 모든 전체 프로세스에 대한 내용과, 예외처리 부분은 (1~2개 정도) 찍어 올리면 됩니다. 코드의 경우 설명이 필요한 부분만 보고서에 올려주세요. 나머지는 첨부파일에 코드도 같이 올려야하니 그 파일을 보면 됩니다.

20. 코드에 주석을 작성했으면 보고서에 쓰지 않아도 되나요?

아닙니다. 주석을 작성했어도 해당 내용을 보고서에 코드와 함께 설명하세요.

21. `Team`은 공백없는 문자라던가, 숫자가 없어야되던가 하는 제한이 있나요?

없습니다. 제한 없어요!

22. `Age`에 문자열이 들어오는 경우에 대해서는 고려하지 않아도 될까요?

자연수만 받을 수 있으면 됩니다.

23. `supplement` 파일에는 `bufferedReader`를 사용하였는데 `Scanner`를 사용하여 `input`을 받아들여도 될까요?

네 가능합니다.

24. implementation environment에는 정확히 어떤 내용을 써주어야 하나요?

IDE 버전, 컴파일러 버전, 컴퓨터 운영체제 등 프로그램 제작 환경을 말하는 겁니다.

25. Trouble shooting points while implementing your code 는 제가 코드를 작성하면서 오류를 고쳤던 내용에 대해서 서술하면 되는건가요?

네. 그 이외에 구현에 있어 주의 사항등에 대해 적으셔도 됩니다.

26. 혹시 C++코드를 실행했을 때 ctrl+Z가 input으로 올 가능성도 고려해주어야 할까요??

아니요.

27. 아무 데이터가 없는데 3번 print를 요구하면 아무것도 출력 안하는게 맞나요?

네 맞습니다.

28. 보고서를 작성 중인데 프로그램이 제대로 작동하고 있는 것을 보여주기 위해 찍을 스크린샷은 c++과 java 둘 다여야 하나요, 아니면 c++ 하나만 보여도 충분한가요?

둘다 보여주세요. (같은 스크린샷일지라도) - 둘중에 하나의 언어로만 구현한 학생들이 있기 때문입니다.