```
static PriorityQueue<Node> minHeap = new PriorityQueue<>();
```

```
public static class Node implements Comparable

int src;
int des;
int val;

public Node() {
    this.src = 0;
    this.des = 0;
}

public Node(int src, int des, int val) {
    this.src = src;
    this.des = des;
    this.val = val;
}

@Override /** priority queue의 Comparable 이용, min Heap구현 **/
public int compareTo(Node another) {
    if(this.val < another.val) return -1;
    else return 1;
}
</pre>
```

JAVA 내장 library인 PriorityQueue를 사용해 minHeap을 구현한다. 만든 minHeap은 우선, 16개의 Node를 담게 되는데, 이 Node 내부에는 각각 자신의 위치를 알수 있는 src index와 해당 구간이 끝나는 des index를 각각 가지며, 출발하는 위치의 value 값을 가지게 된다. 따라서 담기는 16개의 Node는 array A의 값을 복사한 array copied 내부에서 16등분 된 부분 array 16개를 각각 대표하고, 그 내부에서만 움직이는 값이 된다. 이때 comparable<Node>를 implement해서 minHeap을 구현한다. compareTo 함수를 Override하여서 Node의 value 값들을 비교해 작은 값이 루트에 오도록 즉, 가장 작은 값이 poll() 될 수 있도록 하였다.

```
for(int i = src; i<src+15*q; i=i+q) {
    minHeap.offer(new Node(i, i+q-1, copied[i]));
}
minHeap.offer(new Node(src+15*q, des, copied[src+15*q]));
/** Merge: Theta(n) time complexity **/
for(int i = src; i<=des; i++) {
    nw = minHeap.poll();
    temp[i] = nw.val;
    /** choosing minval -> constant time using Heap **/
    minHeap.offer((nw.src< nw.des)?
        new Node(nw.src+1, nw.des, copied[nw.src+1]):
        new Node(nw.des, nw.des, Integer.MAX_VALUE));
}</pre>
```

1)16개의 부분 array들의 가장 작은 값들을 나타내는 node를 src, des, val을 매달아 min Heap priorityQueue에 넣는다. 2)총 n번(des-src)만큼 가장 작은 값을 minHeap에서 poll() 하고, 그 값의 value를 정렬하려는 array에 (temp[]) 집어넣는다. 그 값이 src index가 des index보다 작다면, 즉, 부분 array의 범위를 벗어나지 않는다면, 해당 노드의 src index++하여 new src, des, val을 적절히 매달아 다시 Heap에 집어넣고, array 범위를 벗어났다면, MAX_VALUE를 매달아 집어넣는다. 이렇게 총 n번의 minHeap.offer() 과 minHeap.poll() 과정을 반복하면 temp[] array에는 값들이 increasing order로 sort되어 정렬된다.