A propos de moi

Etudiant de 19 ans, en 2ème année de BUT informatique, je suis passionné depuis toujours par ce domaine. Autodidacte et curieux, j'ai contribué à divers sites et logiciels, en solo ou à travers des projets universitaires. Ces expériences me motivent à perfectionner mes compétences et à élargir mes connaissances.

Cédric COLIN



Recherche d'un stage en développement d'application du 7 Avril au 28 Juin



Mobilité

Permis B

Véhicule personnel

Contact

06 49 44 53 48

cedric.colin35@gmail.com

L'Isle Sur Le Doubs 25250, Doubs

<u>Cédric Colin - github</u>

Langages, librairies et frameworks maitrisés

Rust, C, C++

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript

Python, Flask, Java, Lua, Ruby

NodeJS, Deno, Bun

VueJS, Bootstrap, TailwindCSS

Linux, Windows, Serveur Linux

Savoir-faire technique

Adobe Photoshop, Microsoft Office, Blender, Postman, Insomnia

IDE jetbrains, Visual Studio Code, Github, Gitlab

Trello, Notion, Affine, Obsidian, Swagger

Documentation et rapports techniques

Langues

Anglais C1

Chinois A1

FORMATIONS

2023/2026

Bachelor Universitaire Technologique Informatique (Université Nord Franche Comté, Belfort)

Parcours Réalisation d'applications, conception, développement, validation

2023

Baccalauréat (Lycée Georges Cuvier, Montbéliard)

Spécialités Mathématiques, Numérique et Sciences de l'informatique.

PROJETS PERSONNELS

2024

Aegis - Jeu de stratégie multijoueur

Co-création open-source d'un jeu de stratégie multijoueur en équipe avec utilisation d'interfaces bas-niveau (Rust, Sockets réseaux, 3D).

2024

Sarisse - Algorithmes complexes

Conception et implémentation d'un système radar en Lua pour un jeu vidéo. Spécialisation dans les algorithmes de poursuite avancés pour assurer une détection précise des cibles.

PROJETS D'ETUDES

Chef d'équipe dans les projets suivants:

Sept. 2024 - Juin 2025 Site événementiel

Développement d'un site web pour les 24h du Mans. Utilisation de VueJS, NodeJS et de la **méthode agile**, avec étude du cahier des charges.

Fevr. - Juin 2024

Trifle - Jeu de société

Implémentation jeu de société Kamisado en Java avec javaFX. Conception ordinateur (Min-Max) avec étude d'efficacité.

Janv. - Mars 2024

Eclat de Toile

Conception d'un site de e-commerce en équipe. Langages webs et base de donnée avec Flask.

Nov. - Déc. 2023

Hydro-bus Belfortain

Conception site gestion flottes bus hydrogène en équipe. Langages webs et base de donnée avec Flask.

Projet en binôme dans le projet suivant:

Déc 2023 - Janv. 2024 DosOok

Élaboration algorithme encodeur/décodeur audio en binôme. Utilisation de Java, filtre passe-bas, écriture de fichiers .wav.

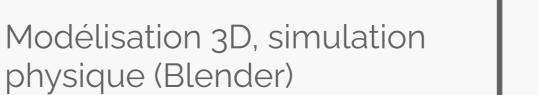
CENTRES D'INTÉRÊT



Veille informatique: Medium, Daily.dev, Frandroid, Feedly



Jeux de stratégie, de simulation et de réflexion





Lecture de romans (thrillers) et l'actualité.

























