




A propos de moi

Étudiant de 19 ans, en 1ère année de BUT informatique, je suis passionné depuis toujours par ce domaine. Autodidacte et curieux, j'ai contribué à divers sites et logiciels, en solo ou pour des projets universitaires. Ces expériences me motivent à perfectionner mes compétences et à élargir mes connaissances.

Mobilité

-  Permis B
-  Véhicule personnel




Contact

-  06 49 44 53 48
-  cedric.colin35@gmail.com
-  L'Isle Sur Le Doubs 25250, Doubs
-  <https://github.com/lynn2910>

Langages, librairies et frameworks maîtrisés

-  Rust, C, C++
-  HTML, CSS, JavaScript, TypeScript
-  Python, Flask, Java, Lua, Ruby
-  NodeJS, Deno, Bun
-  VueJS, Bootstrap, TailwindCSS
-  Linux, Windows, Serveur Linux

Savoir-faire technique

-  Adobe Photoshop, Microsoft Office, Blender, Postman, Insomnia
-  IDE JetBrains, Visual Studio Code, Github, Gitlab
-  Trello, Notion, Affine, Obsidian
-  Documentation et rapports techniques

Langues

-  Anglais - C1
-  Chinois - A1

Cédric COLIN



Mon portfolio

Stagiaire développeur d'applications

FORMATIONS

- 2023/2026** | Bachelor Universitaire Technologique Informatique (Université Nord Franche Comté, Belfort)
Parcours Réalisation d'applications, conception, développement, validation
- 2023** | Baccalauréat (Lycée Georges Cuvier, Montbéliard)
Spécialités Mathématiques, Numérique et Sciences de l'informatique.

PROJETS PERSONNELS

- 2024** | Aegis - Jeu de stratégie multijoueur
Co-création open-source d'un jeu stratégie multijoueur en équipe avec utilisation d'interfaces bas-niveau.
- 2024** | Sarisse - Algorithmes complexes
Conception et implémentation d'un système radar en Lua pour un jeu vidéo. Spécialisation dans les algorithmes de poursuite avancés pour assurer une détection précise des cibles.

PROJETS D'ÉTUDES

Dans le cadre du BUT informatique de Septembre 2023 à Juin 2024 et de l'année de terminale (2022-2023)

- Déc 2023 - Janv. 2024** | DosOok
Élaboration algorithme encodeur/décodeur audio en binôme. Utilisation de Java, filtre passe-bas, écriture de fichiers .wav.
- Chef d'équipe dans les projets suivants:**
- Sept. 2024 - Juin 2025** | YEET
Sujet par encore donné.
- Fevr. - Juin 2024** | Trifle - Jeu de société
Implémentation jeu de société **Kamisado** en Java avec javaFX. Conception ordinateur (Min-Max) avec étude d'efficacité.
- Janv. - Mars 2024** | Eclat de Toile
Conception d'un site de e-commerce en équipe. Langages webs et base de donnée.
- Nov. - Déc. 2023** | Hydro-bus Belfortain
Conception site gestion flottes bus hydrogène en équipe. Langages webs et base de donnée.

CENTRES D'INTÉRÊT



Jeux de stratégie, de simulation et de réflexion



Modélisation 3D, simulation physique (Blender)



Lecture de romans (thrillers) et l'actualité.



Veille informatique: Medium, Daily.dev, Frandroid, Feedly

