

A propos de moi

Étudiant de 19 ans, en 2ème année de BUT informatique, je suis passionné depuis toujours par ce domaine. Autodidacte et curieux, j'ai contribué à divers sites et logiciels, en solo ou à travers des projets universitaires. Ces expériences me motivent à perfectionner mes compétences et à élargir mes connaissances.

Mobilité

- Permis B
- Véhicule personnel

Contact

- 06 49 44 53 48
- cedric.colin35@gmail.com
- L'Isle Sur Le Doubs 25250, Doubs
- Cédric Colin - github

Langages, librairies et frameworks maîtrisés

- Rust, C, C++
- HTML, CSS, JavaScript, TypeScript
- Python, Flask, Java, Lua, Ruby
- NodeJS, Deno, Bun
- VueJS, Bootstrap, TailwindCSS
- Linux, Windows, Serveur Linux

Savoir-faire technique

- Adobe Photoshop, Microsoft Office, Blender, Postman, Insomnia
- IDE JetBrains, Visual Studio Code, Github, Gitlab
- Trello, Notion, Affine, Obsidian, Swagger
- Documentation et rapports techniques

Langues

- Anglais - C1
- Chinois - A1

Cédric COLIN



Mon portfolio

Recherche d'un stage en développement d'application du 7 Avril au 28 Juin

FORMATIONS

- 2023/2026 | Bachelor Universitaire Technologique Informatique (Université Nord Franche Comté, Belfort)
Parcours Réalisation d'applications, conception, développement, validation
- 2023 | Baccalauréat (Lycée Georges Cuvier, Montbéliard)
Spécialités Mathématiques, Numérique et Sciences de l'informatique.

PROJETS PERSONNELS

- 2024 | Aegis - Jeu de stratégie multijoueur
Co-crédation open-source d'un jeu de stratégie multijoueur en équipe avec utilisation d'interfaces bas-niveau (Rust, Sockets réseaux, 3D).
- 2024 | Sarisse - Algorithmes complexes
Conception et implémentation d'un système radar en Lua pour un jeu vidéo. Spécialisation dans les algorithmes de poursuite avancés pour assurer une détection précise des cibles.

PROJETS D'ÉTUDES

Chef d'équipe dans les projets suivants:

- Sept. 2024 - Juin 2025 | Site événementiel
Développement d'un site web pour les **24h du Mans**. Utilisation de VueJS, NodeJS et de la **méthode agile**, avec étude du cahier des charges.
 - Fevr. - Juin 2024 | Trifle - Jeu de société
Implémentation jeu de société **Kamisado** en Java avec javaFX. Conception ordinateur (Min-Max) avec étude d'efficacité.
 - Janv. - Mars 2024 | Eclat de Toile
Conception d'un site de e-commerce en équipe. Langages webs et base de donnée avec **Flask**.
 - Nov. - Déc. 2023 | Hydro-bus Belfortain
Conception site gestion flottes bus hydrogène en équipe. Langages webs et base de donnée avec **Flask**.
- Projet en binôme dans le projet suivant:
- Déc 2023 - Janv. 2024 | DosOok
Élaboration algorithme encodeur/décodeur audio en binôme. Utilisation de Java, filtre passe-bas, écriture de fichiers .wav.

CENTRES D'INTÉRÊT

- Veille informatique: Medium, Daily.dev, Frandroid, Feedly
- Jeux de stratégie, de simulation et de réflexion
- Modélisation 3D, simulation physique (Blender)
- Lecture de romans (thrillers) et l'actualité.

