

♣️ 国王招驸马

描述

国王为了给公主找到这个世界上最聪明的人作为驸马，发明了一个游戏。在游戏中，国王设置了多个连续的屋子，从第一个屋子开始，每个屋子都会有 $n(n \geq 0)$ 个门来进入接下来的 $1 \sim n$ 个屋子（例如这个屋子有2个门，那么就是第一个门可以进入之后第一个屋子，第二个门可以进入之后第二个屋子），最后经过屋子最少的人将获得胜利，迎娶美丽的公主。

输入

一组数据，分别用(,)隔开，每一个数字表示对应的屋子共有多少扇门。

输出

一个整数，表示到达最后屋子时经过的最少的屋子数，如果不能到达则返回-1。

输入样例

```
2,3,1,1,4
```

```
1,1,1,0,1
```

输出样例

```
2
```

```
-1
```

我想你们都知道一个程序员通常会有三种美德：懒惰、暴躁和傲慢。

— Larry Wall