

Méga SAE

Gestion de Projet

*Emile Dechenaud, Emilie Dubief, Sarah Sekma,
Jarod Tivollier, Léo Ducruet, Lynn Hayot
B1-16*

Table des matières

Partie introductive.....	3
Type d'évènement :.....	3
Description des évènements :.....	3
Définition des Utilisateurs :.....	3
Services et Besoins :.....	4
1.Besoins fonctionnels :.....	4
2.Besoins non-fonctionnels :.....	4
3.Services proposés :.....	4
Partie 1 : Analyse des contraintes et des risques.....	5
Analyse des contraintes.....	5
Analyse des risques.....	6
1.Tableau des Risques.....	6
2.Matrice Criticité (3*3).....	7
Risques induits.....	7
1.Risque induit Re11 :.....	7
2.Risque induit Tps21 :.....	8
3.Risque induit Te11 :.....	8
Partie 2 : Mise en place de l'organisation humaine.....	9
Identification des rôles.....	9
Communication Interne.....	11
Communication Externe.....	12

Partie introductive

Type d'évènement :

Notre logiciel va permettre de faciliter la gestion d'évènements en entreprise, on peut citer par exemple :

- les séminaires
- les soirées afterwork
- les pots de départ
- les soirées d'intégration
- les team-building
- les conférences

Description des évènements :

Le team building et l'afterwork, le pot de départ et la soirée d'intégration sont des évènements qui se passent généralement en dehors de l'entreprise et qui visent à renforcer la cohésion entre les employés. Il est donc nécessaire pour l'utilisateur de pouvoir sélectionner un lieu et une date pour un évènement.

La conférence est un évènement plus professionnel et se déroule généralement en dehors des locaux habituels de l'entreprise avec des invités pouvant être extérieurs à l'entreprise. Il est donc nécessaire de pouvoir inviter des personnes et de pouvoir les identifier par quelque chose de non spécifique à l'entreprise (une adresse mail par exemple).

Un séminaire vise à rassembler les employés en dehors des locaux habituels, pour mélanger travail et détente. Contrairement aux autres types d'évènements, celui-ci peut durer sur plusieurs jours, il est donc nécessaire que l'utilisateur puisse sélectionner un hôtel et une date de fin.

Définition des Utilisateurs :

Nos utilisateurs seront des entreprises souhaitant organiser des évènements sans pour autant faire appel à des entreprises spécialisées dans ce domaine. Nous souhaitons répondre aux besoins des petites comme des grandes entreprises.

Services et Besoins :

1.Besoins fonctionnels :

- Dresser un inventaire des évènements qui sont organisés par l'entreprise
- Dresser une liste des choses nécessaires à chaque évènement
- Choisir une date et un lieu pour un évènement
- Définir un budget pour un évènement et calculer le budget restant au fur et à mesure

2.Besoins non-fonctionnels :

- Logiciel ergonomique : facilité d'utilisation, de compréhension et d'utilisation
- Logiciel qui garantit l'intégrité des données des utilisateurs
- Logiciel relativement fiable : maturité, tolérance aux fautes, possibilité de récupération des données
- Logiciel aisément maintenable : facilité d'analyse, facilité de modification et portabilité
- Logiciel réalisable avec six personnes, et 100 heures de travail par personne

3.Services proposés :

- Créer un nouvel évènement avec un nom, un type, un lieu, une date, et une entreprise cliente
- Supprimer un évènement
- Modifier un évènement
- Définir des invités pour l'évènement
- Générer une invitation et de l'envoyer à chaque invité
- Créer et modifier une playlist pour un évènement
- Choisir un hôtel pour un séminaire

Partie 1 : Analyse des contraintes et des risques

Analyse des contraintes

- **Contrainte du Temps** : Dates de rendu de dossiers que nous devons respecter sous peine de perdre des points, ~100h de projet par personne dans notre groupe.
- **Contrainte de Ressources** : Nous sommes 6 sur le projet, on doit donc bien répartir les tâches pour éviter qu'une personne n'ait rien à faire et que notre projet prenne du retard en cas d'absence d'une personne.
- **Contrainte de Qualité**: Notre logiciel doit être fiable , facile d'utilisation, compréhensif, attrayant et proposer des caractéristiques plus intéressantes que notre concurrence.
- **Contrainte de Support et de Maintenance** : Notre logiciel doit avoir une architecture correcte et bien modulaire pour que nous puissions facilement améliorer notre logiciel pour éviter que nous ne nous perdions dans le code de notre projet et donc de devoir le redévelopper correctement.
- **Contrainte Technique** : Notre logiciel doit être développé avec le langage de programmation Java/JavaFX ainsi que le langage FXML.

Analyse des risques

1. Tableau des Risques

Contraintes		Risques induits			
Types de contraintes	Nom de la contrainte	Nom et index du risque	Type de risque	Criticité	Mitigation
Temps	Date rendue	Rendu en retard Index = Tps1	Temporel	Impact = 3 Probabilité = 1 Criticité = $3*1 = 3$	Mesure préventive : Prévenir les profs au préalable
	Heure limitée	Avancement retardé Index = Tps2	Temporel	Impact = 2 Probabilité = 2 Criticité = $2*2 = 4$	Mesure préventive : Prévention des autres membres du projet en cas de retard Mesure curative : Aide lorsque notre tâche est finie, répartition équitable des tâches avec plus ou moins de membre
Ressources	Membre absent	Maladie ou RDV : Index = Re1	Humain	Impact = 3 Probabilité = 1 Criticité = $3*1 = 3$	Mesure préventive : Prévention des membres en cas d'absence et dire sur quelle tâche on est Mesure curative : Répartition de la tâche du membre
					absent au membres présents
Qualité	Visuel	Visuel pas attractif Index = Qu1	Fonctionnel	Impact = 2 Probabilité = 1 Criticité = $2*1 = 2$	Mesure curative : Améliorer le visuel en respectant les critères de Bastien-Scapin
	Couleur	Couleur pas en harmonie avec notre projet Index = Qu2	Fonctionnel	Impact = 1 Probabilité = 1 Criticité = $1*1 = 1$	Mesure Préventive : Effectuer des recherches sur les associations de couleurs
	Réaction	Temps de réaction des éléments lent	Fonctionnel	Impact = 2 Probabilité = 1 Criticité = $2*1 = 2$	Mesure Curative : Effectuer des tests sur l'interface
Support et Maintenance	Code Désordonnée	Architecture du code désordonnée Index = SuMa1	Fonctionnel	Impact = 2 Probabilité = 3 Criticité = $2*3 = 6$	Mesure Préventive : Commentaire pour expliquer le code
Technique	Code Langage	Utilisation d'une persistance pour stocker les données et les transférer d'une page à une autre	Fonctionnel	Impact = 2 Probabilité = 3 Criticité = $2*3 = 6$	Mesure Préventive : Réfléchir et apprendre comment gérer la persistance sous JAVA

		Index = Te1			
	Code Erreur	Erreur dans le code Index = Te2	Fonctionnel	Impact = 3 Probabilité = 3 Criticité = 3*3 = 9	Mesure Curative : Demander aux différents profs ou bien chercher la réponse sur internet
	Lenteur	Mémoire excessive/ temps de réponse long Index = Te3	Fonctionnel	Impact = 3 Probabilité = 3 Criticité = 3*3 = 9	Mesure Curative : Effectuer des test unitaires pour détecter les fonctions qui prennent du temps d'exécution

2. Matrice Criticité (3*3)

*Impact * Probabilité*

	Impact		
Probabilité	- Qu2	- Qu1	- Tps1 - Re
		- Tps2	- Qu3
		- SuMa1 - Te1	- Te2 - Te3

Risques induits

1. Risque induit Re11 :

Nom : Surcharge de travail

Si un membre est absent plusieurs jour cela peut entraîner du retard et de la surcharge de travail pour les autres membres.

2.Risque induit Tps21 :

Nom : Mauvaise communication

Si notre projet prend du retard cela peut entraîner une mauvaise communication ou/et coordination dûe à la pression, du stress et du faite de vouloir finir vite.

3.Risque induit Te11 :

Nom : apprentissage lent

Notre projet demande de comprendre comment fonctionne la persistance mais cela peut prendre du temps en fonction de la personne ce qui peut entraîner du retard.

Partie 2 : Mise en place de l'organisation humaine

Identification des rôles

Dossier conception – Modélisation (Responsables : Sarah/Émile) :

Tâche	Accountable	Consulted
<i>Diagramme de cas d'utilisation</i>	Léo	-
<i>Diagramme de classes</i>	Émile, Sarah	Léo
<i>Diagramme d'objets</i>	Émile, Sarah	-
<i>Diagramme de classes détaillé</i>	Émile, Sarah	-
<i>Diagrammes de séquence</i>	Jarod, Léo	-

Dossier conception – Ecrit (Responsable : Émilie) :

Tâche	Accountable	Consulted
<i>Description des cas d'utilisation</i>	Émilie	Léo
<i>Scénarios nominaux</i>	Émile, Sarah	-
<i>Scénarios alternatifs</i>	Lynn	-
<i>Priorisation des cas</i>	Jarod	Léo, Émilie
<i>Dossier final et conclusion</i>	Émilie	Tous

Graphes (Responsables : Jarod/Léo) :

Tâche	Accountable	Consulted
<i>Création du graphe</i>	Tous	-
<i>Modélisation du graphe</i>	Léo, Jarod	Tous
<i>Fichier final</i>	Jarod	Léo

Méthodes numériques (Responsables : Lynn/Émilie) :

Tâche	Accountable	Consulted
<i>Définir la fonction</i>	Tous	-
<i>Définir les contraintes</i>	Tous	-
<i>Calculs et résolution</i>	Émilie	Tous
<i>Graphique</i>	Émilie	Tous
<i>Fichier final</i>	Lynn	Émilie

Gestion de Projet (Responsable : Lynn) :

Tâche	Accountable	Consulted
<i>Analyse des contraintes et des risques</i>	Jarod	-
<i>Mise en place de l'organisation humaine</i>	Léo	-
<i>Fichier final</i>	Lynn	Léo, Jarod

IHM et Développement (Responsable : Émile) :

Tâche	Accountable	Consulted
<i>Créer des personas</i>	Jarod, Lynn, Léo	Émilie, Sarah, Émile
<i>Réaliser la maquette du logiciel</i>	Émilie, Sarah, Émile	Jarod, Lynn, Léo
<i>Fichier final IHM</i>	Emilie	Tous
<i>Conception interface du logiciel</i>	Léo, Émilie, Sarah	Jarod, Lynn, Émile
<i>Programmation du logiciel</i>	Jarod, Lynn, Émile	Léo, Émilie, Sarah

Communication Interne

Qui ? :

Nous

Quoi ? :

Avancée du projet, répartition des tâches, documents finis,

Où ? :

A l'IUT ou depuis chez nous.

Quand ? :

Durant les séances dédiées à la SAE ou pendant notre temps libre.

Comment ? :

Synchrone → Communication durant les séances dédiées à la SAE et communication informelle entre les séances de cours.

Asynchrone → Discord pour la communication à distance de manière régulière et l'échange des fichiers, et GitLab pour l'échange des fichiers de programmation.

Pourquoi ? :

Pour échanger les fichiers finis et consulter l'avis des autres, pour se répartir les tâches, pour rester informés de l'avancée et des potentiels problèmes du projet.

Communication Externe

Qui ? :

Responsables de la SAE

Quoi ? :

Rendus, Questions à propos du projet

Où ? :

A l'IUT ou depuis chez nous.

Quand ? :

Durant les séances dédiées à la SAE ou depuis chez nous.

Comment ? :

Synchrone → Communication durant les séances dédiées à la SAE.

Asynchrone → Discord pour poser des questions et Chamilo pour les rendus de projet.

Pourquoi ? :

Pour demander des informations, des conseils, poser des questions et envoyer les rendus.