Корепанова Полина Денисовна

БПИ 207

Архитектура ВС с динамической типизацией

Для тестирования программы использовалась система флагов (-f для чтения из файла и -n для генерации случайных параметров), где входные данные обязаны иметь вид:

<-f> <Имя файла для чтения > <Имя файла для вывода изначального контейнера> <Имя файла для вывода отсортированного контейнера>

Или

<-n> <Количество транспортных средств> <Имя файла для вывода изначального контейнера> <Имя файла для вывода отсортированного контейнера>

Названия тест файлов:

Для **n**-файла:

*Bxoдные данные*: test/input/test\_input\_n.txt

Выходные данные: test/output/test\_output\_n/out1.txt test/output/test output n/out2.txt

Пример (тест 1): -f test/input/test\_input\_1.txt test/output/out\_test\_1/out1.txt test/output/out\_test\_1/out2.txt

Примечание: для генерации случайных значений были установлены границы, соответствуюзие среднестатичтисеским показателям наземного транспорта.

Ниже приведена обобщенная схема разработанной программы.

Схему также можно посмотреть более высоком качестве тут.

Память программы	Таблица имён	Память данных	
	container	Container	Container.py
main.py	outputFileName	string	
	outputFileName2	string	n n
	file	file	FileName
	capacity	int	<number></number>
	consumption	float	<number></number>
	speed	int	<number></number>
	volume	int	<number></number>
	seats	int	<number></number>
Container.py	init	func	def
	iter	func	def
	next	func	def
	append	func	def
	size	func	def
	sort	func	def
	merge_sort	func	def
	merge	func	def
	data	list	[]
	index	int	<number></number>
Vehicle.py	init	func	def
	<u>lt</u>	func	def
	_le_	func	def
	max distance	func	def
	to string	func	def
	capacity	int	<number></number>
	consumption	float	<number></number>
	init	func	def
Car.py	max_distance	float	<number></number>
	to string	func	def
	capacity	int	<number></number>
	consumption	float	<number></number>
	speed	int	<number></number>
	init	func	def
Truck.py  Bus.py	max_distance	float	<number></number>
	to string	func	def
	capacity	int	<number></number>
	consumption	float	<number></number>
	volume	int	<number></number>
	init	func	def
	max distance	float	<number></number>
	And And	func	def
	to_string	int	<number></number>
	capacity		
	consumption	float	<number></number>
	seats	int	<number></number>

