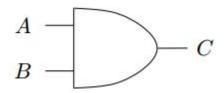
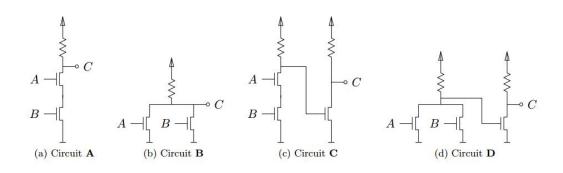
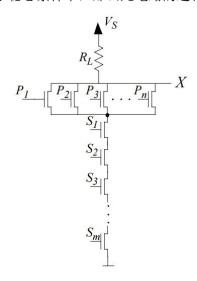
1、请问与下列 gate 相等的电路图是 ()。



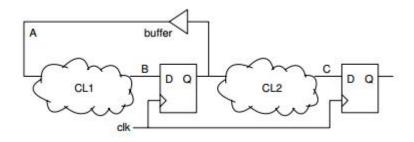


2、如下所示数字电路有输入 P_1 , P_2 , ..., P_n , S_1 , S_2 , ..., S_n 和输出 X。假设此电路各元件处于稳态条件下,那么此电路的逻辑输出 X 的逻辑运算表示为()。

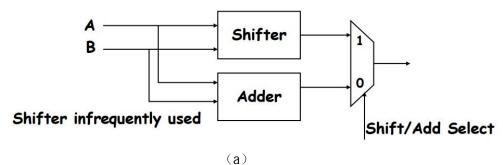


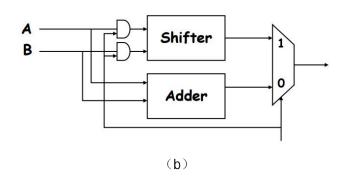
- (a) $P_1P_2...P_n + S_1S_2...S_n$
- (b) $(P_1 + P_2 + \cdots + P_n)S_1 \odot S_2 \odot \cdots \odot S_n$
- (c) $(P_1 + P_2 + \dots + P_n)S_1S_2 \dots S_n$
- (d) $(P_1 \oplus P_2 \oplus ... \oplus P_n) S_1 S_2 ... S_n$

3、图示电路为某芯片内一个包含组合逻辑(Combinational Logic, CL)和 D 触发器(D-filp-flops, DFEs)的状态机实现。从 timing violation 角度分析,这个 buffer 的作用最有可能的是()。

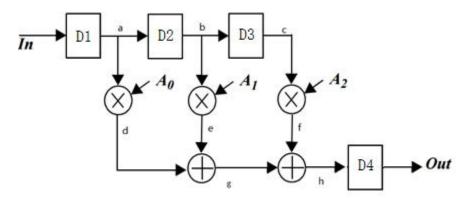


- (a) 避免 A path 上建立时间不满足
- (b) 避免 A path 上保持时间不满足
- (c) 避免 A path 上恢复时间不满足
- (d) 避免 A path 上驱动能力差导致时序不满足
- 4、图 b 与图 a 相比优势最可能的是()。

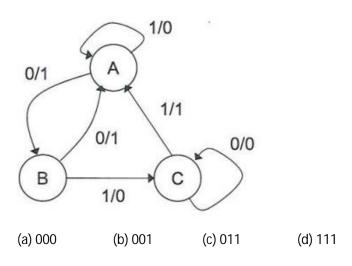




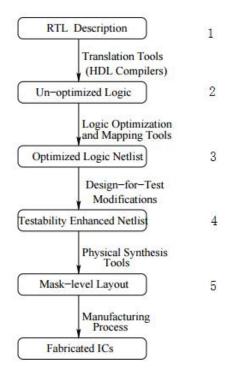
- (a)面积
- (b)时序
- (c)静态功耗
- (d)动态功耗
- 5、在 10Gbps 以上高速串口数据传输过程中,导线电容性和电感性加强,电阻性不平衡,信道插损(Channel Insertion Loss)和信道不连续(Channel Discontinuity)是最常见的影响信号完整性的因素,下列哪项不属于常见的改善信号完整性措施()。
 - (a) 接收端信道集成(Channel Bonding)
 - (b) 接收端均衡,如 DFE
 - (c) DC 平衡编码,如 8b/10b, 64b/66b
 - (d) 发射端预加重



- (a) $\ln -> a -> b -> c -> f -> h$
- (b) $\ln -> a -> d -> q -> h$
- (c) $\ln -> a -> b -> e -> g -> h$
- (d) 以上皆错
- 7、对于某种格雷码(Gray Code)编码,十进制数据 5 为 0111,十进制数据 7 对应为 0100,那么十进制数据 6 正确的格雷码表示可能为下面的()。
 - (a) 1100
- (b) 1001
- (c) 0101
- (d) 1110
- 8、如下所示为米利(Mealy)型状态机示意图,A 为初始状态。如果输入序列为 011,相应的状态机转移为 A -> B -> C -> A,输出为 101。如果输入为 000,那么输出为()。



- 9、关于一个系统用 ASICs 还是 FPGAs 作为实现的差异,以下说法错误的是 ()。
 - (a)相同工艺的 ASICs 往往能比 FPGAs 更快(体现在时钟频率上)
 - (b) ASICs 实现比 FPGAs 实现用更多的芯片面积(higher density)
 - (c) FPGAs 实现有更快的上市时间,ASICs 被制造(fabricated)出来往往时间更长
 - (d) FPGAs 实现可以现场更改设计,有更大的灵活性
- 10、下图为一个超大规模集成电路实现过程(VLSI Circuit Realization Process),由于后仿真(Gate Level Simulation)往往花费时间太长不可接受。形式验证(Formal Verification)变得更流行和实用,形式验证中非常重要的类型——等价性检查(Equivalence Checking)已经融入集成电路标准设计流程中。等价性检查用于验证寄存器传输级(RTL)设计与门级网表之间、门级网表与门级网表之间是否一致。图中实现过程中哪两步骤之间可以不用进行等价性



- (a) 1 和 2 之间, HDL 代码编译前后等价性检查
- (b) 1 和 3 之间, RTL-to-Gate Level 等价性检查
- (c) 3 和 4 之间, Pre- and Post-Test Synthesis 等价性检查
- (d) 4 和 5 之间, 布局布线(Layout)等价性检查