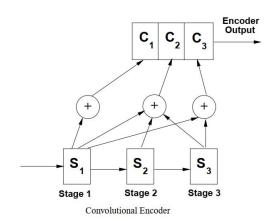
- 1、下列与信道编码性能度量相关的为(ACDF)
  - A、信噪比:信号能量与噪声功率谱密度的比值
  - B、中断率: 瞬时信噪比低于给定门限值的概率
  - C、误码率: 等效的作为信息载体的差错比特数与总发送比特数的比值
  - D、香农限:单位时间单位带宽上传输 1 比特信息所需要最小信噪比
  - E、自由度:码元 x[m]为发射信号的第 m 个样本,每个码元称其表示的是一个自由度
  - F、 编码增益: 相同误码率时两系统信噪比的比值

## 如只能有单选题如下:

- 2、下列与信道编码性能度量不相关的为(A)
  - A、中断率: 瞬时信噪比低于给定门限值的概率
  - B、误码率: 等效的作为信息载体的差错比特数与总发送比特数的比值
  - C、香农限:单位时间单位带宽上传输1比特信息所需要最小信噪比
  - D、编码增益: 相同误码率时两系统信噪比的比值
- 3、考虑图中所示卷积码编码器,每个时刻有一个比特移入该三阶移位寄存器的第一级,编码器产生 3bit 的输出码字  $C_1C_2C_3$ ,记 t 时刻第 i 个寄存器中的比特为  $S_i$ 。



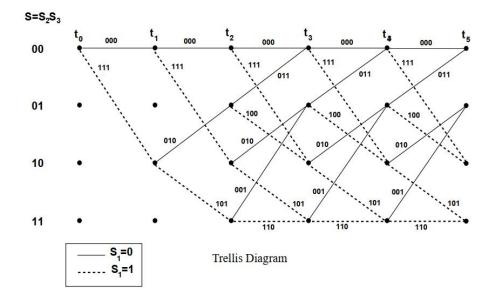
(1) 从图中写出输出码字的表达式

$$C_1 = S_1$$

$$C_2 = S_1 + S_2 + S_3$$

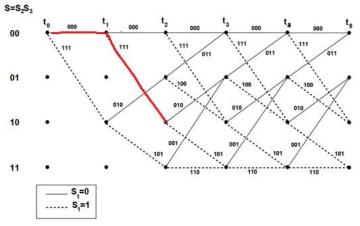
$$C_3 = S_1 + S_3$$

(2) 注意与  $C_1$  相对应的编码符号就是原始信息比特,当卷积码的编码符号中有一个就是原始信息比特时,就说这个卷积码是系统码。定义编码器的状态 S 为后两个寄存器的内容  $S=S_2S_3$ ,描述这个编码器就是要描述在不同的输入比特和状态下,编码器对应的输出及下一个状态时刻的变化。可以用如下图所示的格图(Trellis)来表示这个卷积编码器的结构。假定初始状态为 S=00,试求输入比特序列 U=01 时的状态序列 S 以及编码器输出 C。



输入 0 之后, S = 00 C = 000 输入 1 之后 S = 10 C = 111

(3) 在以上格图中标出输入比特序列 U = 01 的路径。

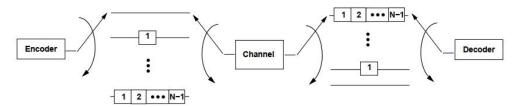


(4) 定义卷积码的自由距 d<sub>r</sub> 为格图中所有路径与全零路径之间的最小汉明距离,这个例子中自由距为 6,卷积码的码字纠错能力和分组码一样,只是把最小码距换成了自由距,请问图示卷积码能纠正几个错误?

## $\lfloor 0.5d_f \rfloor = 3$

(5) 和分组码一样,卷积码的设计并没有考虑纠正突发错误,一般也采用交织器来抵抗衰落,卷积码没有码字的概念,所以采用了一种略有区别的交织器。如图所示,编码器输出分为多路送往多个缓冲器,缓冲长度从 0 到 N-1,接收端进行相反的操作。根据相关文献,交织器时延是  $N(N-1)T_s$ 。( $T_s$ 为信道传输的符号间隔, $T_s=1/R_s$ , $R_s$ 为编码比特传输速率)。卷积交织器将已编码比特用  $NT_s$  打散,为了衰落独立,需要  $NT_s > T_c$ ( $T_c$ 为信道相干时间)。假设信道的相干时间  $T_c = 12.5 ms$ ,编码比特传输速率为  $R_s = 100 kbit/s$ ,要编码器输出的相邻符号经过交织后衰落独立,求卷积交织器的

平均时延。



Convolutional Coding and Interleaving

衰落独立:  $N >= T_c/T_s = 0.0125/0.00001 = 1250$ 时延:  $N(N-1)T_s = 15.6125s$  (精确到 15s 就对)