

# Méthodes Numériques pour la Finance



## Modèles de Black & Scholes et Méthodes de Monte Carlo

Ioane Muni Toke

Laboratoire MICS, Chaire de Finance Quantitative, CentraleSupélec, France



CentraleSupélec

Option Mathématiques Appliquées, Majeure Finance

CentraleSupélec

Octobre - Décembre 2017

# Table of contents

Modèle de Black & Scholes

Principe de la méthode de Monte Carlo

Génération de nombres aléatoires

Simulation de distributions quelconques

TP 2

# Table of contents

Modèle de Black & Scholes

Principe de la méthode de Monte Carlo

Génération de nombres aléatoires

Simulation de distributions quelconques

TP 2

# Modèle de Black & Scholes I

- ▶ Cadre : modèle de Black et Scholes
  - ▶ Actif sans risque de taux  $r > 0$
  - ▶ Actif risqué  $S$  de volatilité  $\sigma$ , de dynamique sous la probabilité risque-neutre  $\mathbf{Q}$  :  $dS_t = rS_t dt + \sigma S_t dB_t$ , avec  $(B_t)$  un  $\mathbf{Q}$  mouvement brownien.
- ▶ Théorie de l'évaluation risque-neutre / martingale
  - ▶ Prix à la date 0 (aujourd'hui) d'un call européen sur le sous-jacent  $S$  de strike  $K$  et de maturité  $T$  :

$$C = \mathbf{E}^{\mathbf{Q}} \left[ e^{-rT} (S_T - K)_+ \right] \quad (1)$$

$$\text{avec } S_T = S_0 e^{\left(r - \frac{\sigma^2}{2}\right)T + \sigma B_T}.$$

# Modèle de Black & Scholes II

- Calcul explicite possible de l'espérance (formule de Black & Scholes) :

$$C = C^{BS} \triangleq S_0 \Phi(d_1) - Ke^{-rT} \Phi(d_2) \quad (2)$$

avec

$$d_1 = \frac{1}{\sigma\sqrt{T}} \left[ \ln \left( \frac{S_0}{K} \right) + \left( r + \frac{\sigma^2}{2} \right) T \right],$$
$$d_2 = d_1 - \sigma\sqrt{T},$$

et  $\Phi$  fonction de répartition de la loi normale centrée réduite.

# Table of contents

Modèle de Black & Scholes

Principe de la méthode de Monte Carlo

Génération de nombres aléatoires

Simulation de distributions quelconques

TP 2

# Méthodes de Monte Carlo

## Principe général

Résolution numérique d'un problème par la simulation d'un grand nombre de réalisations de variables aléatoires de distributions connues (ou observées)

Exemple : Intégration numérique

- Pour  $f : [0, 1] \rightarrow [0, 1]$ , si  $(U_n, V_n)_{n \geq 0}$  suite de v.a. i.i.d. uniformes sur  $[0, 1]^2$ ,

$$\frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \mathbf{1}_{V_n < f(U_n)} \xrightarrow{N \rightarrow +\infty} \int_{[0,1]} f \, d\lambda.$$

- Pas de problème d'explosion en grande dimension

# Retour au modèle de Black & Scholes I

- Soit  $(Z_i)_{i \in \mathbb{N}}$  une suite de v.a. i.i.d. de loi normale centrée réduite, et  $X_i = e^{-rT} \left( S_0 e^{\left(r - \frac{\sigma^2}{2}\right)T + \sigma Z_i \sqrt{T}} - K \right)_+$ .  $(X_i)_{i \in \mathbb{N}}$  est une suite de v.a. i.i.d. d'espérance  $C$  et de variance  $\sigma_X^2$ . Alors par la loi (forte) des grands nombres,

$$C_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{p.s.} C.$$

- Le théorème-limite central précise la convergence de l'estimateur  $C_n$  :

$$\frac{C_n - C}{\sigma_X / \sqrt{n}} \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{\mathcal{L}} \mathcal{N}(0, 1).$$



# Table of contents

Modèle de Black & Scholes

Principe de la méthode de Monte Carlo

Génération de nombres aléatoires

Simulation de distributions quelconques

TP 2

# Générateurs de nombres aléatoires (RNG) I

- ▶ Nombres *pseudo*-aléatoires sur  $]0, 1[$  (déterministes. . . )
- ▶ Deux exemples de générateurs répandus :
  - ▶ congruentiels linéaires ( $x_{n+1} = ax_n + b \bmod m$ ),
  - ▶ Mersenne-Twister (1997)
- ▶ Périodicité et stockage mémoire ; graine (*seed*)
- ▶ Qualité des suites obtenues : tests statistiques d'uniformité et d'indépendance (autocorrélations)
- ▶ Préoccupation plus récente : usages cryptographiques

# Générateurs de nombres aléatoires (RNG) II

- ▶ Implémentations variables dépendant des langages, des bibliothèques, des versions et des systèmes utilisés
  - ▶ C++ : choix de générateur avec la bibliothèque `<random>`
  - ▶ Python : module `random` avec Mersenne-Twister
  - ▶ R : Mersenne-Twister par défaut, choix possible avec `RNGkind(...)`
  - ▶ ...

# Table of contents

Modèle de Black & Scholes

Principe de la méthode de Monte Carlo

Génération de nombres aléatoires

Simulation de distributions quelconques

TP 2

# Inverse de la fonction de répartition

## Fondement de la méthode

Si  $U$  est une v.a. de loi uniforme sur  $]0, 1[$  et si  $F$  est la fonction de répartition de la loi  $\mathcal{L}$ , alors  $F^{-1}(U)$  est une v.a. de loi  $\mathcal{L}$ .

- ▶ Utile si  $F^{-1}$  est aisément calculable.
- ▶ Uniforme sur  $[a, b]$ , exponentielle
- ▶ Utilisable pour la gaussienne centrée réduite avec approximation polynômiale de l'inverse
- ▶ Cas d'une distribution discrète  $(p_i)_{i \in \mathbb{N}}$
- ▶ Cas de mélanges de distributions (*mixtures*)

$$F(x) = \sum_{i=1}^N p_i F_i(x) \text{ avec } \sum_{i=1}^N p_i = 1$$

# Méthode par acceptation-rejet

## Fondement de la méthode

Si  $f$  est une densité sur  $\mathbb{R}$  et  $h$  une fonction dominant  $f$  et telle que l'on sache simuler une v.a.  $Z$  de densité  $\frac{h}{\|h\|_1}$ , alors

$X = Z \mathbf{1}_{U \leq f(Z)/h(Z)}$ , où  $U$  est uniforme sur  $]0, 1[$ , est une v.a. de densité  $f$

- Exemple : valeur absolue d'une gaussienne avec la fonction

$$h : x \mapsto \sqrt{\frac{2e}{\pi}} e^{-x}$$

# Méthode de Box-Muller pour les gaussiennes

## Fondement de la méthode

Si  $U$  et  $V$  sont deux v.a. i.i.d. de loi uniforme sur  $]0, 1[$ , alors  $\sqrt{-2 \log(U)} \cos(2\pi V)$  et  $\sqrt{-2 \log(U)} \sin(2\pi V)$  sont deux gaussiennes centrées réduites indépendantes.

- Preuve : théorème de changement de variables (cf. TD Probabilités 1)

# Loi normale dans les langages de programmation

- ▶ C++ : Box-Muller
- ▶ Python : variante acceptation-rejet (Kinderman-Monahan) dans `random`
- ▶ R : inverse par défaut, choix avec `RNGkind(...)`



# Table of contents

Modèle de Black & Scholes

Principe de la méthode de Monte Carlo

Génération de nombres aléatoires

Simulation de distributions quelconques

TP 2

# Développement

- ▶ une implémentation C++ de la méthode de Monte Carlo pour l'évaluation du call européen.

# Rapport

- ▶ illustration de la convergence du prix Monte Carlo vers le prix Black & Scholes en fonction du nombre de tirages/simulations ;
- ▶ évolution des intervalles de confiance des estimateurs Monte Carlo en fonction du nombre de tirages/simulations ;
- ▶ mise en évidence de la normalité asymptotique de l'estimateur Monte Carlo ;
- ▶ écart BS-Monte Carlo en fonction du nombre de tirages/simulations (vitesse de convergence).

Pour aller plus loin

- ▶ Comparaison de performances Python/C++/R/Java