个人基本信息及项目中的职责？

你好，我叫XXX，我有几年的工作经验，在这几年中，我测试过电商类项目、医疗类项目、社交类项目、咨询类项目、餐饮类项目、旅游类项目，在这些测试项目中,我负责过安卓端测试ios测试,web端测试，我的基本情况就是这样的。

跨入测试行业过程/为什么选择测试?

大学毕业因学长学姐推荐，说测试前景比较好，容易上手，而且薪资相对而言还比较高，所以选择测试。

各种测试方面中掌握了哪些？

系统的功能测试（测试计划的书写、测试用例的设计、高质量bug的提交）、接口测试、性能测试以及安全测试等。

我的优势：

我个人认为自己有责任心、细心、信心、耐心、和团队合作的沟通意识，同时具备电商类、咨询类行业知识、有专业的测试技术，如果我通过咱们单位的面试，我会尽快融入公司团队。

项目介绍？

一般情况下我测试一个项目,首先我会熟悉产品原型图和UI效果图,第一步首先使用XMind将产品的测试点整理出来,接下来讲测试用例写出来,一般会在linux服务器上搭建bug管理系统,比如禅道,使用他的原因是因为他是开源免费的,如果咱们公司用别的我也可以搭建别的比如jira,但是这个是付费的,需要咱们公司花钱来进行使用,首先我会对产品进行功能测试,一般情况下我使用灰盒测试方案,比如我测试登陆模块,因为我大学学习过写代码,我能理解他的内部逻辑,基本就是一个逻辑判断加一个网络请求,所以我一般是这样测试,比如测试登陆,首先我会打开抓包工具,设置代理到手机,让手机连接到电脑Charles,当我输入正确的用户名和密码的时候,我会抓包看看提交的用户名和密码对不对,密码有没有加密,返回的json是不是符合我们接口文档的要求,同时我会查看数据库里面登陆表的数据,看看密码是不是加密的,别的模块测试也一样,都会通过抓包看看提交的对不对,看看内部业务逻辑符合不符合我的判断,同时和数据库数据进行对比,看看是不是一致,比如我们最常用的上拉加载下拉刷新功能,我会通过Charles抓包,看看提交的页面数是不是对的,返回的数据每次是不是固定的,因为如果返回的太多,会影响我们的带宽,因为性能测试里面有个指标叫吞吐量,会占用带宽,从而导致响应时间变长,再比如返回的statue状态的成功的,我故意会把接口文档里面所有的状态都式一遍看看开发在这方面有没有做处理除了这个以外,我还会进行弱网测试,因为抓包工具Charles能模拟3G4Gwifi环境,我都会吧他们测试一遍,除了这个以外,我会测试图文混排的时候,把图片替换成大图,看看列表会不会崩溃,或则排版混乱,崩溃一般就是内存溢出了,我会使用adb devices 链接手机到电脑,通过 logcat 命令将错误日志抓取出来,交给开发,让开发去修改bug,最长见的错误,一般就是空指针异常,有时候一点击就崩溃,我就会抓取错误

测试完成这个以后,我会进行专项测试,比如测试手机 cpu占用率,内存,带宽,使用腾讯GT,以保证我们的app不会卡顿,在进行测试方面我们对app端使用monkey进行性能测试,比如 adb shell monkey –p 包名 –v-v-v 点击次数, 当有崩溃出现我就会把错误日志给开发,让开发去处理,提高容错率,

还需要注意以下问题：

上家公司在哪里?哪栋楼?哪个地铁下车?住哪里?打车到公司需要多久?为啥离职?工资多少,税后多少?有没有五险一金? 大学学习过哪些课程?等等人事问题。

测试计划中应该清晰描述以下内容：

1、 测试目标：对测试目标进行简要的描述。

2、 测试概要：摘要说明所需测试的软件、名词解释、以及提及所参考的相关文档。

3、 测试范围：测试计划所包含的测试软件需测试的范围和优先级，哪些需要重点测试、哪些无需测试或无法测试或推迟测试。

4、 重点事项：列出需要测试的软件的所有的主要功能和测试重点，这部分应该能和测试案例设计相对应和互相检查。

5、 质量目标：制定测试软件的产品质量目标和软件测试目标。

6、 资源需求：进行测试所需要的软硬件、测试工具、必要的技术资源、培训、文档等。

7、 人员组织：需要多少人进行测试，各自的角色和责任，他们是否需要进行相关的学习和培训，什么时候他们需要开始，并将持续多长时间。

8、 测试策略：制定测试整体策略、所使用的测试技术 和方法。

9、 发布提交：在按照测试计划进行测试发布后需要交付的软件产品、测试案例、测试数据及相关文档。

10、 测试进度和任务人员安排：将测试的计划合理的分配到不同的测试人员，并注意先后顺序.如果开发的Release不确定，可以给出测试的时间段.对于长期大型的测试计划，可以使用里程碑来表示进度的变化。

11、 测试开始/完成/延迟/继续的标准：制定测试开始和完成的标准；某些时候，测试计划会因某种原因(过多阻塞性的Bug)而导致延迟，问题解决后测试继续。

12、 风险分析：需要考虑测试计划中可能的风险和解决方法。

测试报告核心要素

1. 测试结论

从测试工程师的专业角度分析，是否达到发布标准，是否可发布 。

2. 风险

已知风险 & 未知风险 ，抛出。

项目经理、产品经理等多部门，需要根据这份风险分析，确定最终这个版本是否发布出去。

3. 测试时间 & 测试人员

4. 测试环境、测试设备

用到哪些测试手机，什么客户端环境，什么浏览器等等。

5. 测试范围

当前的这个版本，到底包含了哪些大的需求点。

6. Bug数据分析（非常重要的一点）

可以从多个维度分析，

比如，Bug等级分布，遗留Bug分析，Bug类型分布，模块Bug分布，Bug激活次数分析 等等（具体可根据公司实际情况，进行多维度分析）。

7. 测试总结

从测试角度，对这个版本，你觉得存在的一些问题，一些建议，等等.

测试结束标准：根据测试文档、测试用例、缺陷趋势和验收标准进行判断。

　　1、根据测试文档

　　测试需要根据《系统需求规格说明书》、《软件产品原型交互图》、《软件产品验收标准》《软件产品效果图》进行软件的单元测试、集成测试、系统测试和验收测试。单元测试要开发人员自己测试，测试人员需要进行集成测试、系统测试和验收测试。

　　2、制定测试用例

　　测试人员设计测试用例，测试时可以作为测试结束的一个参考标准。在功能测试用例通过率达到100%，非功能性测试用例达到95%以上。

　　3、查看势缺陷修复率

　　随着测试时间的推移，我们根据调试平台上的bug减少。测试到一定阶段，缺陷又成下降趋势，直到发现的无严重缺陷。我们可以通过缺陷的趋势图线的走向，来判定测试是否可以结束。软件缺陷在测试生命周期中我们分成几个严重等级，它们分别是：很严重、严重、小错误、一般4中。我们确定测试结束，很严重和严重BUG修复率必须达到100%，不允许存在功能性的错误、小错误和一般的BUG修复率要达到80%以上，允许存在一些不影响功能的小错误可以暂时不用修改。

　　4、验收测试

　　我们根据验收标准进行测试。测试到一定阶段，达到或接近《软件产品验收标准》， 测评中心向项目经理提交测试报告 ，终止测试、进行交付。

Appscan

1、工作原理：

A： 通过搜索（爬行）发现整个 Web 应用结构，根据分析，发送修改的 HTTP Request 进行攻击尝试，通过对于 Respone 的分析验证是否存在安全漏洞。

B:通过搜索爬行或者说爬网去发现整个web应用结构，针对找到的页面，生成测试，然后进行安全攻击

C：AppScan 的核心是提供一个扫描规则库，然后利用自动化的“探索”技术得到众多的页面和页面参数，进而对这些页面和页面参数进行安全性测试。

Appscan设置及流程:

1、一般我们会先扫描一个新的Web应用程序

2、然后选择一个适合你要求的扫描模板（在这一步需要选择的扫描类型）

3、再输入网站项目目标的URL

4、选择认证模式，会出现登陆管理页面，这是因为对于大部分网站，需要用户名和密码登录进去才可以查看许多内容，未登录的情况下就只可以访问部分页面。【用于登录测试项目站点的用户名及密码,例如：用户名：admni密码“12345】

5、下一步选择测试策略的页面，可以根据不同的测试需求进行选择，下一步出现完成配置向导的界面，这里使用默认配置，当然可根据需求进行更改

6、点击”完成“，设置保存路径，即开始扫描，在扫描过程中Appscan会开始尝试抓取本网站上的所有链接

appscan常见漏洞都有哪些:

1、SQL注入:这个问题出现在了带lan参数跳转到后台，但是我的lan参数压根没有进入sql查询，只是在action的session里存了中英文。

2、跨站脚本：这里出现的基本都是在js上，我在网上查了资料，无外乎都是验证referer跟添加token。

3、以及不能扫出越权,XSS-Persistent攻击，CSRF漏洞等

Fiddler

1、什么是fiddler：

Fiddler目前最常用的HTTP网页抓包调试工具之一。

2、Fiddler的工作原理：

Fiddler 是以代理web服务器的形式工作的，它使用代理地址:127.0.0.1，端口:8888。

举个例子，fiddler它就像是一个中介，有客户端，fiddler代理服务器，web服务器。假如客户端是地产老板，fiddler是中介，web是买房人。客户端-请求-fiddler代理服务器-请求-web服务器-响应-fiddler代理服务器-响应-客户端（地产老板告诉中介房子要多少钱，中介告诉买房人，买房人交钱给中介，中介再给地产老板。）

它是一个方便且免费，功能强大的抓包软件。Fiddler无需配置，下载之后即可使用。

我们也可以用fiddler抓包工具，查看移动端运行时接口的情况，但是必须要保证移动端和电脑在同一wifi网络内，移动端连接的同意网络的wifi并进行设置。

项目介绍示例

我的上家公司主要是做IT咨询、应用软件研发与运维、IT技术人才外包等；（注:公司介绍如果没有详细问的话，根据自己简历的公司简单介绍即可）

我上一个项目是一个电商软件叫XXX,它有移动端web端和ios端,这款软件是专注于创意产品的购物商城,购物商城项目包含了前台、后台、商家三大业务,前台页面主要是给用户来使用的，展示着商品的信息，用户可以查看，搜索商品查看商品的信息和价格，满意后加购物车购买（类似于京东、苏宁等购物商城）。商家主要是为了商家维护商品来使用的（比如，商品发布、商品下架、商品秒杀等）,后台主要是维护一些规则信息的。(注：先对简历上的项目做整体的业务介绍，让面试官知道你的项目是干什么的，然后根据面试官的提问再回答细节，所以要求学生对自己简历的项目特别熟悉，自己先把所写项目安装在手机或电脑上反复操作几遍，业务流程和细节都要熟悉)

就拿这个项目来说,我先拿到需求，来熟悉整体的业务需求；因为项目比较大，我主要测试的商家这个业务，虽然前台功能有专门的人来测，但是商家这个业务与前台页面是息息相关的，所以除了测商家也会测到与商家有业务关联前台功能（例：在测商家商品发布时，发布后要看看前台页面有没有展示所发布的商品，且商品信息是否一致，能不能购买；购买超出库存时会不会给出提示等；）在这里测试前台时，我就只关注业务层的功能了，细节功能还是由前台专门的测试人员来测试。

我们项目的测试流程还是比较规范的，熟悉需求后，写测试用例，这个是测试主管来分配我们写测试用例的模块，比如我主要测商家，就只写商家业务的。写测试用例的时候会根据项目情况来定，有时候项目前期留的时间长，就前期写完，有时候项目时间比较赶，测试用例就边测边写，会把先开发的模块先写出来，然后根据开发测试进度再逐步完成。测试用例写完后，我们会先测试内部评审，之后项目组评审，评审主要目的是找出测试用例覆盖面全不全和业务有没有写到位等问题。

测试用例评审通过后，就等着版本发布，执行功能测试，我们项目的版本控制还是比较合理的，每周3发一版，发版的时候技术经理会提交版本发布说明，里面包含了该版本发布的功能和解决的BUG。第一版测试新功能，之后发版后我们先回归测试，验证上个版本中已解决的BUG，之后再测试新版本中发布的功能，发现新的BUG继续提交到BUG系统。

每版本中的新功能测式，我们是根据需求和测试用例为标准，来验证功能和业务是否正确，有些功能需要查看数据库表的，参考数据库设计文档。除了测试功能，还会考虑到易用性、兼容性等问题；一般项目三分之一左右，或者近期项目不是特别紧张时，我们还会安排交叉回归测试。

接口测试，我们这个项目是到中期才进行的接口测试，刚开始的时候开发人员接口还没完成，在进行接口测试时，我们用的JMeret工具（注: 详细查看Jmeret的流程）

在项目后期功能完成后，会执行性能测试，性能测试会由专门的人员来负责，先调研确定性能测试需求，写性能测试方案，搭建环境，执行测试，评做测试结果，最终出性能测试报告（注：如果简历中写了性能测试，参考详细的性能流程和LR工具的使用流程）

性能测试报告完成后，在项目上线前我们会把系统测试报告完成。

在上线的前三天，我们会把系统部署到在生产环境上，然后再整体的回归测试。以保证系统尽量的没有遗留的BUG存在。

测试用例方法

软件测试可分为白盒、黑盒及灰盒，我们公司的白盒测试都是由开发团队完成的。下面说

下我所使用过的测试用例设计方法：

1.等价类及边界值，一般这两个测试用例的设计方法我是联合起来使用的，因为等价类就是将输入域划分成有效等价类及无效等价类，

而边界值正好是关注刚刚等于，刚刚小于以及刚刚大于输入域的数据。比如密码输入框的长度问题，我们公司的密码长度范围为6-18位

这样通过等价类及边界值的理论，我们只需要选择5，6，7，17，18，19作为测试用例进行密码输入框长度的验证用例。

2.错误推断法，这个用例设计的思路就是，基于我的经验及对业务的理解，预先判断软件中那些位置可能容易出现问题，通过这个预判，

我曾经发现过我们公司的系统没有对单引号和双引号进行过滤，导致，当用户输入单引号时系统直接返回错误信息，进而通过这个问题，

通过sqlmap完成了此字段的sql输入。

3.判定表法：这个测试用例的设计方法我主要运行在检索框输入的测试用例中，其中将所以的输入条件定义位条件桩，将全部的输出结果

定义位结果桩，并按照判定表法的设计原则对全部的条件进行测试用例的设计，并分析测试用例的结果是否有冗余，如果有我将合并冗余项

4.业务流程法：这个测试方法 我主要是搭建测试用例框架使用，意思就是通过模拟客户使用软件的正常业务流程进行测试用例的设计工作

测试用例的思路：

首先，应完全了解需求规格说明书，保证在写测试用例时，对需求说明书中的每一句话都充分的理解，其次我会询问其他测试人员

之前是否有参加过相似类型软件的测试工作，在此类软件测试中应注意哪些点，

1）禅道的常用功能、报表

禅道是青岛 易软天创公司开发，国内开源项目管理软件，集产品管理、项目管理、质量管理、文档、公司组织等管理于一体，同时其还融入了敏捷开发等管理元素。禅道有专业版本、开源版本、企业版本和客户端等版本，我们公司主要使用开源版本就可以了，功能基本够使用。

测试是质量管理里面重要的一环，测试主要在禅道里平时做的就是根据需求（来源于产品经理创建）写测试用例列表，这些用例和开发的任务都是间接关联的，通过开发人员创建build（版本）进行测试用例执行，如果期望结果和实际执行结果不一致，提交bug，这时就要跟踪下bug修改，知道通过测试，才能进行版本发布，发布由产品经理建立。

项目经理，创建项目，关联需求；技术团队将需求分解成任务分给不同的人进行开发。

产品经理从不同客户或者老板、用户那里获得的需求变成实际需求，建立产品和需求列表，当然模块包含需求列表。

禅道里面可以管理需求类、计划类、发布类型的文档，但是建议不要用他去管理这些文档，不如ftp类软件管理更方便些。

禅道中对于测试来说，有数据报表生成功能，可以勾选想要显示的各种类型bug数量显示，通过饼图直观显示。导出后可以打印出来。报表通常都是word类型（专业版本或企业版本才行）的（如果面试官不问，可以不回答）。

用例的导出和导入可以根据自己的需要用excel导出固定格式，按照该格式填写并导入，最方便。这些excel导入导出主要还是在专业版本和企业版本中体现的。

2）缺陷生命周期、缺陷的要素

缺陷的生命周期：

缺陷的生命周期就是从缺陷开始（即被发现）到结束（即该缺陷被确保不会再出现）的周期。

一个缺陷的生命周期通常有以下几个阶段（各个公司通常都会有自己对缺陷阶段的定义）

第一阶段 : 缺陷被测试人员发现，但是没有提交给任何开发。

第二阶段： 缺陷被测试人员提交给开发。开发可能会拒绝修复，或者改为该bug被重复提交，也或者是改为deferred（延期解决）。

第三阶段：开发修复了但是还没有提交给测试人员，由开发将状态更改为Update。

第四阶段：开发修复之后并自测通过并提交给测试人员，由开发将状态更改为fixed.

第五阶段：由测试验证确实修改正确后，将状态改为Close。

有可能的阶段：由测试验证仍然没有修复，则将状态更改为Reopen，再次提交给开发，让其修复。

有可能的激活：激活某个已经关闭的bug，这种bug又出现了。

缺陷的要素就是缺陷的记录中的要素：

所属产品、所属项目、所属模块、所影响版本（发现问题所在版本）、缺陷错误类型、所属操作系统、所属机型或浏览器、分配人、缺陷严重程度级别、解决优先级、缺陷标题、缺陷重现步骤、缺陷所属需求、缺陷对应用例、缺陷附件

loadrunner使用流程：

我们公司的性能测试流程是这样的：1）分析需求规则说明书中的性能专项需求点，2）编写性能测试计划及测试用例 3）依照测试用例

编写或录制脚本 4）对已有的脚本进行增强设计 在这里 我主要用到的loadrunner函数有，添加事务函数 添加集合点函数 添加关联函数

将loadrunner参数转化位c语言的char【】数组函数等。5）当脚本设计完成后，按照用例设计 性能测试场景，通常性能测试场景为逐步增加用户

数并稳定一段时间后，在逐步减压的方法。6）当脚本之后完成后，我会导出性能测试报告，其中重点关注响应时间，错误率、吞吐量

cpu及tomcat或iis服务器的当前连接数。并通过数据图表找出此次性能测试的瓶优化

一般我会对脚本做如下优化

1）如果是录制的脚本我会删除 web\_cookies函数，将一些相同操作的请求放在同一个for循环中，并将不同的参数进行参数化并删除冗余的其它代码。

2）按业务逻辑设计脚本存放的action位置，一个action中只放一个页面的代码

3）将数据库连接代码放在init代码中，将清理操作放在end代码中

4)尽力将录制冗余的代码通过定义函数的方式，将代码分层处理。

使用jmeter和postman测试接口时

一些基础简单的流程 首先需要了解

1.数据库连接的参数 涉及的表和字段

2.接口的URL，参数和名称

3.了解请求这个接口，数据库会发生什么变化

接口测试一般介入的时间是在整个项目未开发完成之前，提前进行接口测试，可以提前发现一些业务逻辑问题，方便进行web、app功能测试时，少出现一些技术性bug

主要过程

首先需求评审，熟悉业务和需求

然后开发提供接口文档(必须提供接口说明、url、请求方法、请求参数、参数类型、请求参数说明及返回参数说明)

接着编写接口测试用例

之后进行用例评审

然后提测后开始测试

最后提交测试报告

接口测试和功能测试差不多，每个接口都会测试正常数据，异常数据和边界值，也会有预期结果，jmeter和postman都可以使用断言来判断预期结果，

接口测试时，A接口的返回值需要在B接口中引用时，还会用到关联，jmeter主要用正则表达式实现提取内容，存放到变量里，然后在接口中通过${变量名}的方法调用

postman是通过js脚本存变量，然后通过{{变量名}}引用传递变量

过程中接口变量需要参数化，jmeter和postman可以通过读取csv文件进行参数化，读取时需要设置csv中每列数据对应的变量值

另外jmeter还可以用来做接口的性能，而Postman只能模拟单客户端的单次请求

1.运行jmeter.bat，启动jmeter

2. 创建测试计划：

3. 添加线程组

4. 添加http默认请求：（用来配置公共参数,不是http请求）

5.添加http请求信息头

6. 添加http请求

7. 添加监听器：

可以添加多个监听器，这里我们添加几个常用的“图形结果”、“察看结果树”、“聚合报告”

8. 试运行点击执行可以查看各个“监听器”的结果

9. 修改线程组的线程数等参数，用于压力测试

点击左侧树形导航中的“线程组”

设置上面几个参数，模拟的总的请求数是：线程数\*循环次数。执行一下，用“图形结果”监听器查看一下常关注的指标有：响应时间，吞吐量，cpu占用率，内存使用率等

可以再添加一些请求线程组，调整线程数和并发时间来进行压力性能测试。

postman使用类似，在Postman中，Collection类似文件夹，可以把同一个项目的请求放在一个Collection里方便管理和分享，Collection里面也可以再建文件夹

移动端monkey测试：

monkey稳定性测试主要是针对安卓客户端，一般是在安卓功能测试稳定之后进行的。我们之前是下午下班前把monkey运行起来，设定好一些获取日志的规则以及运行次数，等程序运行完成，自动对日志进行分析，找到出现的crash或内存溢出等异常情况，然后自动发邮件给测试、开发部门。第二他开发同事就可以第一时间进行处理。基本上经常多次且长时间的稳定性测试后程序的异常崩溃情况会很少了。

之前的项目里刚开始使用monkey稳定性测试时，只是设置简单的参数比如包名、日志级别、 随机数、事件间隔时间进行测试。后来发现很多随机操作没有意义，我们又指定了事件运行概率，比如把点击操作、横竖屏操作、滑动操作出现概率加大，这样基本上随机测试可以更接近于用户的真实操作。并且刚开始学习使用monkey测试时，都是等执行完毕手工去手机里down日志，然后查询错误再提交给开发，这样显得效率低，我们后来也是通过写python脚本的方式实现了一键执行、自动分析日志、自动判断发送邮件给开发人员，这样效率提升了不少。

结束语：

面试官：你对我们这边还有什么想了解的吗？

我：我想了解下咱们公司的项目处于什么阶段？是主功能已成熟在各种优化迭代还是成长期更新较多还是初创主功能依旧在完善探索。

面试官：回答

我：刚刚通过您的解答我大体已经了解咱们公司目前对测试的需求是什么了。

（初创期这么答）

目前咱们公司的项目处于初创阶段，其实我个人感觉应该是对功能测试、接口测试、兼容性测试以及升级、通知测试更重视一些，目前用户量在增长但还达不到一定量级，性能测试的优先级可以低一些，等项目逐渐稳定后，再考虑对核心业务主要接口或页面进行性能测试，掌握下系统性能，为后期用户量的激增是否采取扩容等措施做个指导。我感觉我目前的能力就很符合公司现阶段的需要，我之前就曾经参与过项目前期的测试，对功能、兼容性等方面比较熟练，接口测试工具使用的也熟练，可以保证公司的质量要求。初创期迭代较多项目紧张加班会多些，但我能接受，现在还年轻正是打拼的时候，如果可以跟着公司项目一起成长，我相信我的收获一定也会很大。

（成长期这么答）

目前咱们公司的项目处于成长期，那基本是对功能测试、接口回归测试、性能测试、安全测试更关注些，尤其是想让我们测试人员在保证功能正常迭代的情况下，保证下系统性能、安全方面的测试，安全测试我之前也有不少涉及，在之前公司中我们用的是appsacn和testin分别对web项目和移动端项目进行安全测试，其中还是发现了不少安全问题，比如SQL注入、跨站点请求、注释中存在敏感信息等。刚刚通过您的介绍我发现咱们公司也有支付类业务，并且对用户信息比较重视，安全测试也是需要尽快开展的重要一项。加上咱们公司慢慢用户数激增，各页面、接口的调用需求大，现在也适合开展性能测试了。我在之前的公司里平时也能独立负责部分功能的性能测试和全站的安全测试，我感觉我的能力比较适合公司现阶段的需求，我也特别喜欢咱们公司的氛围还有公司的发展方向，特别期望可以和您成为同事。

常用linux命令

shutdown -h now 关闭系统(1) init 0 关闭系统(2)

telinit 0 关闭系统(3)

shutdown -h hours:minutes & 按预定时间关闭系统

shutdown -r now 重启(1) reboot 重启(2)

logout 注销 cd /home 进入 '/ home' 目录'

cd .. 返回上一级目录 pwd 显示工作路径

ls 查看目录中的文件 ls -a 显示隐藏文件

mkdir dir1 创建一个叫做 'dir1' 的目录'

rm -f file1 删除一个叫做 'file1' 的文件'

rmdir dir1 删除一个叫做 'dir1' 的目录'

mv dir1 new\_dir 重命名/移动 一个目录

cp file1 file2 复制一个文件

find / -name file1 从 '/' 开始进入根文件系统搜索文件和目录

locate \\*.ps 寻找以 '.ps' 结尾的文件 - 先运行 'updatedb' 命令

mount /dev/hda2 /mnt/hda2 挂载一个叫做hda2的盘 - 确定目录 '/ mnt/hda2' 已经存在   
umount /dev/hda2 卸载一个叫做hda2的盘 - 先从挂载点 '/ mnt/hda2' 退出   
fuser -km /mnt/hda2 当设备繁忙时强制卸载

df -h 显示已经挂载的分区列表

du -sk \* | sort -rn 以容量大小为依据依次显示文件和目录的大小

groupadd group\_name 创建一个新用户组   
groupdel group\_name 删除一个用户组   
groupmod -n new\_group\_name old\_group\_name 重命名一个用户组

useradd user1 创建一个新用户  userdel -r user1 删除一个用户

passwd 修改口令  ls -lh 显示权限

bunzip2 file1.bz2 解压一个叫做 'file1.bz2'的文件   
bzip2 file1 压缩一个叫做 'file1' 的文件   
gunzip file1.gz 解压一个叫做 'file1.gz'的文件   
gzip file1 压缩一个叫做 'file1'的文件   
gzip -9 file1 最大程度压缩   
rar a file1.rar test\_file 创建一个叫做 'file1.rar' 的包

rar x file1.rar 解压rar包

tar -xvf archive.tar 释放一个包   
tar -xvf archive.tar -C /tmp 将压缩包释放到 /tmp目录下   
tar -cvfj archive.tar.bz2 dir1 创建一个bzip2格式的压缩包

rpm -ivh package.rpm 安装一个rpm包

rpm -qa 显示系统中所有已经安装的rpm包

yum install package\_name 下载并安装一个rpm包

yum list 列出当前系统中安装的所有包

cat file1 从第一个字节开始正向查看文件的内容   
tac file1 从最后一行开始反向查看一个文件的内容

head -2 file1 查看一个文件的前两行   
tail -2 file1 查看一个文件的最后两行

dump -0aj -f /tmp/home0.bak /home 制作一个 '/home' 目录的完整备份

ifconfig eth0 显示一个以太网卡的配置

常用adb命令

adb devices , 获取设备列表及设备状态

adb get-state , 获取设备的状态

adb kill-server , adb start-server , 结束 adb 服务， 启动 adb 服务

adb logcat , 打印 Android 的系统日志，这个可以单独拿出来讲

adb bugreport , 打印dumpsys、dumpstate、logcat的输出，也是用于分析错误

adb install , 安装应用，覆盖安装是使用 -r 选项

db uninstall , 卸载应用

adb pull , 将 Android 设备上的文件或者文件夹复制到本地

adb push , 推送本地文件至 Android 设备

adb reboot , 重启 Android 设备

adb forward , 将 宿主机上的某个端口重定向到设备的某个端口

adb connect 远程连接 Android 设备

常用adb shell命令

Adb shell pm list package 列出安装在设备上的应用

adb shell pm list package -s 列出系统应用

adb shell pm list package -3 列出第三方应用

adb shell pm list package -f 列出应用包名及对应的apk名及存放位置

adb shell pm path 列出对应包名的 .apk 位置

pm install , 安装应用 pm uninstall , 卸载应用 pm clear , 清除应用数据

am start , 启动一个 Activity am monitor , 监控 crash 与 ANR

am force-stop , 后跟包名，结束应用 am startservice , 启动一个服务

am broadcast , 发送一个广播

input向 Android 设备发送按键事件，比如input text 发送文本

input keyevent , 发送按键事件 input tap , 对屏幕发送一个触摸事件

input swipe , 滑动事件

Adb shell screencap截图命令

adb shell wm size 获取设备分辨率

adb shell dumpsys | findstr DUMP 列出当前运行的服务

adb shell dumpsys battery 获取设备电池信息

adb shell dumpsys cpuinfo 获取cpu信息

adb shell dumpsys meminfo 获取内存信息

adb shell dumpsys wifi 获取wifi信息

常用sql语句

创建库creat database database-name

删除库drop database dbname

创建表create table tabname(col1 type1 [not null] [primary key],col2 type2 [not null],..)

删除表drop table tabname

添加列Alter table tabname add column col type

添加主键Alter table tabname add primary key(col)

创建视图create view viewname as select statement

删除视图drop view viewname

--查询：select \* from table1 where 范围

--插入：insert into table1(field1,field2) values(value1,value2)

--删除：delete from table1 where 范围

--更新：update table1 set field1=value1 where 范围

--查找：select \* from table1 where field1 like ’%value1%’ ---like的语法

--排序：select \* from table1 order by field1,field2 [desc]

--分组：select sex,sum(\*) from table1 where age>20 group by sex

--总数：select count as totalcount from table1

--求和：select sum(field1) as sumvalue from table1

--平均：select avg(field1) as avgvalue from table1

--最大：select max(field1) as maxvalue from table1

--最小：select min(field1) as minvalue from table1

--between用法：select \* from table1 where time between time1 and time2

--in用法：select \* from table1 where a [not] in (‘值1’,’值2’,’值4’,’值6’)

常用monkey命令

Adb shell monkey -p 包名 -v-v-v 日志级别 -s 随机种子数 -throttle 事件间隔 500 事件数量

-hprof 在事件前后生成profilling报告

-ignore-crashes 忽略应用发生崩溃或异常，monkey运行直到停止

-ignore-timeouts 忽略应用发送超时错误

-ignore-security-exception 忽略应用发生的许可错误

-pct-touch 80 调整点击事件百分比

-pct-motion 调整滑动事件百分比

-pct-trackball 调整轨迹滑动事件百分比

-pct-syskeys 调整系统事件百分比（音量调节、home键、返回键等）

-pct-pinchzoom 调整缩放事件百分比

-pct-flip 调整键盘事件的百分比。(点击输入框、键盘呼起、键盘隐藏)

-pct-rotation 调整屏幕旋转事件的百分比。(横屏竖屏切换)