**# 字节一面（40min）**

1.

```javascript

var result = [];

var a = 3;

var total = 0;

function foo(a) {

var i = 0;

for (; i < 3; i++) {

result[i] = function() {

total += i \* a;

console.log(total);

}

}

}

foo(1);

result[0]();

result[1]();

result[2]();

```

把++i变成i++有什么区别

2.

```javascript

var list = readHugeList();

var nextListItem = function() {

var item = list.pop();

if (item) {

// process the list item...

nextListItem();

}

};

```

这段代码有什么问题，怎么改进

3.

实现一个函数 sum，满足

sum(1)(2)(3).sumOf() = 6

sum(1, 2, 3)(4).sumOf() = 10

4. 做canvas的时候怎么处理时间

5. TCP传输的时候做了哪些处理

6. 知道节流和防抖的区别吗

做一个滚动的时候，设置节流时间为500ms，0ms的时候触发了一次，之后每100ms触发一次，直到400ms触发最后一次，在500ms触发哪一次的事件

和上述情况一样，要使500ms的时候触发400ms的事件，且当在1100ms触发时立即触发，要怎么实现

7. 做的项目里面哪个比较有成就感

8. node的服务器是用什么搭的