**# 字节一面（40min）**

1.

```javascript

var result = [];

var a = 3;

var total = 0;

function foo(a) {

var i = 0;

for (; i < 3; i++) {

result[i] = function() {

total += i \* a;

console.log(total);

}

}

}

foo(1);

result[0]();

result[1]();

result[2]();

```

把++i变成i++有什么区别

2.

```javascript

var list = readHugeList();

var nextListItem = function() {

var item = list.pop();

if (item) {

// process the list item...

nextListItem();

}

};

```

这段代码有什么问题，怎么改进

3.

实现一个函数 sum，满足

sum(1)(2)(3).sumOf() = 6

sum(1, 2, 3)(4).sumOf() = 10

4. 做canvas的时候怎么处理时间

5. TCP传输的时候做了哪些处理

6. 知道节流和防抖的区别吗

做一个滚动的时候，设置节流时间为500ms，0ms的时候触发了一次，之后每100ms触发一次，直到400ms触发最后一次，在500ms触发哪一次的事件

和上述情况一样，要使500ms的时候触发400ms的事件，且当在1100ms触发时立即触发，要怎么实现

7. 做的项目里面哪个比较有成就感

8. node的服务器是用什么搭的

**# 字节二面（20min）**

1.

```javascript

var list = readHugeList();

var nextListItem = function() {

var item = list.pop();

if (item) {

// process the list item...

nextListItem();

}

};

```

上面的有什么问题，怎么解决，保持递归

不使用ES6（我用了ES6结果他不给我用）

2.

```javascript

setTimeout(fun(),0)

```

这个有什么作用

这样写和下面这样写比有什么好处

```javascript

fn()

```

说一下setTimeout和promise的执行顺序

3. 一个页面如果卡顿，可能是哪些原因造成的

怎么排查这些原因

4. 说一下输入https://toutiao.com到页面渲染出来的全过程

其中问了挺多东西，包括DNS解析，怎么解析资源的，缓存等这些东西

5. 说一下XSS攻击和CSRF攻击

6. 做一下下面这道题

给你一个 DOM 元素，创建一个能访问该元素所有子元素的函数，并且要将每个子元素传递给指定的回调函数。

函数接受两个参数：

DOM

指定的回调函数

function Traverse(p\_element,p\_callback) {

}

怎么说呢，开始都没有叫我自我介绍，然后整个过程压力挺大的，这个大哥脸上一点笑容都没有，一开始就叫我做题，懵的一匹