# Algorithm Engineering

Lars Kühne

# Organisatorisches

- Vorlesung und Praktikum Lars Kühne Raum 3312 (EAP 2) lars.kuehne@uni-jena.de
- Zeitraum: 16.10 09.02. (15 Wochen)
  Vorlesung, Di 10 12 Uhr EAP 2, Raum 3325
  Übung, Do 10 12 Uhr, EAP 2, Raum 3325
- Folien und Übungsblätter im CAJ

## Organisatorisches

- Projektphase im Team
  Modul: Algorithm Engineering Lab
  Präsentation am Ende des Semesters
- Prüfung / Benotung Leistung im Projekt Mündliche Prüfung

## Eindrücke

- Raytracer
- Schach-Engine
- Real-Time Video Editing
- Panic Simulator
- Wellen-Simulation
- (Smooth) Game of Life
- Schwarm-Simulator
- BitCoin Miner
- Haar-Simulation

# Projekt

- Seid kreativ
- Wählt etwas woran ihr selbst interessiert seid
- Fangt rechtzeitig an euch ein Thema zu suchen!

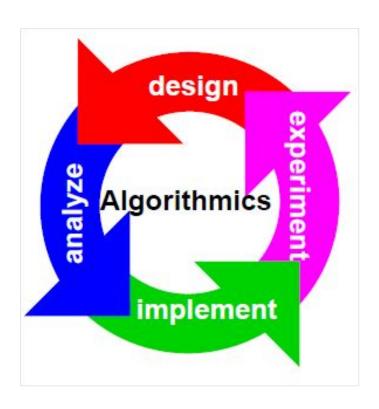
# Ratschläge

- Lest Code
  - So viel es geht
  - Von anderen Kursteilnehmern
  - Beispiele und Dokumentation
- Schreibt Code
  - In jeder freien Minute
  - Erfindet das Rad neu (zur Übung!)
- Bevorzugt einfache Lösungen die schnell ein Ergebnis liefern
- Kurze und schnelle Iterationen

### Motivation

- Algorithm theory focuses on worst-case behavior (Big-O notation)
- Leads to discrepancies between theory and practice Merge-Sort O(n·log n) vs. Quicksort O(n²) Linked-List vs. Dynamic Array
- Algorithm Engineering strives for the unification of theory and practice

### **Motivation**



- Design simple and implementable
- Analysis
   heuristics and randomization
- Implementation respect hardware features (caches, vector units, ...)
- Experimentation
  Profiling and tuning on realistic input