

# Algorithmen und Datenstrukturen

Markus Pawellek - 144645 Übung 01

## Aufgabe 1

a) + b) siehe Quelltext

c) hanoi1: Zahl der Züge  $c_1 = 1$   
mit Höhe  $n$ :  $c_{n+1} = 2 \cdot c_n + 1$  (siehe Algorithmus)

$\Rightarrow c_n = 2^n - 1$  (allgemein bekannt) (kann durch Induktion direkt gezeigt werden)

$\Rightarrow$  hanoi2:

- ruft hanoi1 mit  $2k-2$  auf
- macht zwei Züge
- ruft sich selbst mit  $k-1$  auf

$\Rightarrow c_1 = 2$  (für 2.1 Scheiben  $\rightarrow$  Index entspricht  $k$ )

$$\begin{aligned} c_{k+1} &= 2^{2k} - 1 + 2 + c_k \quad \text{für } k \in \mathbb{N} \\ &= 2^{2k} + 1 + c_k \end{aligned}$$

$\Rightarrow$  Rekursionsgleichung für hanoi2 mit Eingabe  $k$ :

$$\begin{aligned} c_1 &= 2 \\ c_{k+1} &= 2^{2k} + 1 + c_k \end{aligned}$$

4) „Raten“:

$$\begin{aligned} c_{k+1} &= 2^{2k} + 1 + c_k = 4^k + 1 + c_k \\ &= 4^k + 1 + 4^{k-1} + 1 + 4^{k-2} + 1 + \dots + 4 + 1 + 2 \\ &= \sum_{j=1}^k 4^j + \sum_{j=1}^k 1 + 2 \\ &= \frac{4^{k+1} - 4}{3} + k + 2 \end{aligned}$$

$\Rightarrow$ 

$c_{k+1} = \frac{1}{3}(2 + 3k + 4^{k+1})$

 für alle  $k \in \mathbb{N}_0$

Beweis:  $k=1$ :  $C_1 = \frac{1}{3}(2 + 3 \cdot 0 + 4^1) = 2$  (entspricht der induktiven Definition)

$k \Rightarrow k+1$ : es gilt also  $C_k = \frac{1}{3}(2 + 3(k-1) + 4^k)$

Dann ist:  $C_{k+1} \stackrel{(\text{Def})}{=} 4^k + 1 + C_k$

$$\begin{aligned}
 \stackrel{(\text{indukt.})}{\Rightarrow} C_{k+1} &= 4^k + 1 + \frac{1}{3}(2 + 3(k-1) + 4^k) \\
 &= \frac{1}{3}(3 \cdot 4^k + 3 + 2 + 3(k-1) + 4^k) \\
 &= \frac{1}{3}(2 + (3+1)4^k + 3k) \\
 &= \frac{1}{3}(2 + 4^{k+1} + 3k) \quad (\text{dies war gerade zu zeigen}) \quad \square
 \end{aligned}$$

## Aufgabe 2

a) Vergleiche:  $2 \cdot (n-1)$  Vertauschungen:  $n-1$

b) Vergleiche:  $n \cdot (n-1)$  Vertauschungen:  $n-1$

c) Vergleiche:  $\frac{n}{2}(n-1)$  Vertauschungen:  $\frac{n}{4}(\frac{n}{2}-1)$

## Aufgabe 3

a)

$n$	$A_1$	$A_2$
2	20	12
4	80	48
8	240	192
16	640	768
32	1600	3072
64	3840	12288

b)  $n=12$