

11.4.14

$$\vec{v}, \vec{w}: \vec{v} \times \vec{w} = -\vec{w} \times \vec{v}; \quad \vec{v} \parallel \vec{w} \Rightarrow \vec{v} \times \vec{w} = 0$$

> Für die Koordinatenbasisvektoren eines IS:

$$(x^1, x^2, x^3) = (x, y, z): \underline{\vec{b}_1 \times \vec{b}_2 = \vec{b}_3, \vec{b}_2 \times \vec{b}_3 = \vec{b}_1, \vec{b}_3 \times \vec{b}_1 = \vec{b}_2}$$

Rechte-Hand-Regel

$$\text{zusammengefasst: } \vec{b}_j \times \vec{b}_k = \sum_{i=1}^3 \epsilon_{jki} \vec{b}_i; \quad \text{z.B. } \vec{b}_1 \times \vec{b}_2 = \underbrace{\epsilon_{123}}_{=1} \vec{b}_3 = \vec{b}_3$$

> Betrachten in einem IS S die Verbindungsgerade zw. 2

Punkten A und B :

koord. x_A^i koord. x_B^i

$$x^i(\lambda) = \lambda x_B^i + (1-\lambda) x_A^i; \quad x^i(0) = x_A^i, \quad x^i(1) = x_B^i$$

$$> \text{Tangentenvektor: } \vec{E} = \sum_{i=1}^3 \frac{dx^i}{d\lambda} \vec{b}_i = \sum_{i=1}^3 (x_B^i - x_A^i) \vec{b}_i$$

Bezeichnen den in S konstanten Tangentenvektor \vec{E} als Verbindungsvektor der Punkt A und B .

$$\text{Bezeichnung: } \vec{E} = \vec{x}_B - \vec{x}_A$$

$$\text{Es gilt: } (\vec{x}_B - \vec{x}_A)^2 \equiv (\vec{x}_B - \vec{x}_A) \cdot (\vec{x}_B - \vec{x}_A) = D^2((x_B, y_B, z_B), (x_A, y_A, z_A)) \\ = \sum_{i=1}^3 (x_B^i - x_A^i)^2$$

$$\text{Schreibe auch: } |\vec{x}_B - \vec{x}_A| \equiv D((x_B, y_B, z_B), (x_A, y_A, z_A))$$

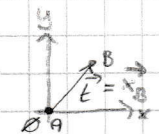
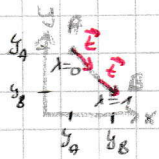
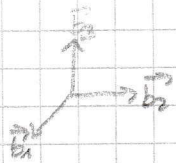
$$\text{Allg.: } |\vec{v}| = \sqrt{\vec{v}^2}$$

> Ortsvektoren:

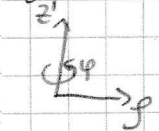
Falls $x_A^i = 0$, d.h. der Punkt A fällt mit dem Koord. Urspr.

Zusammen, dann heißt der Verbindungsvektor

$\vec{x}_B \equiv \vec{x}_B - \vec{x}_A$ der Ortsvektor des Punktes B bzgl. des Systems S



Zylinderkoordinat:



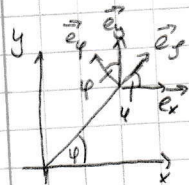
S: IS

Σ: bel. KOOS

1.1.2.4 Krummlinige Koordinaten

Beispiel: Zylinderkoordinaten:

$$\left. \begin{array}{l} \text{kartesische Koordinaten: } \underbrace{(x^1, x^2, x^3)}_{x^i} = (x, y, z) \\ \text{Zylinderkoordinaten: } \underbrace{(x^1, x^2, x^3)}_{x^i} = (\rho, \varphi, z) \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{Koordinaten-} \\ \text{transfor-} \\ \text{mation} \end{array} \quad \begin{array}{l} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \\ z = z \end{array}$$

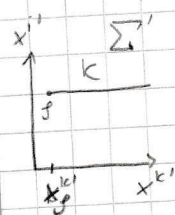


Komponenten der Koordinateneinheitsvektoren

$(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi, \vec{e}_z)$ in kartesischen Koordinaten:

$$(\vec{e}_\rho)^i = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, (\vec{e}_\varphi)^i = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, (\vec{e}_z)^i = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

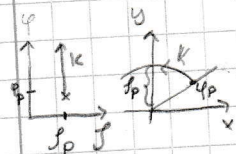
Betrachten nun allg. Koord. transformation zwischen einem KOOS Σ (mit Koord. x^i) und einem KOOS Σ' (mit Koordinaten x'^i):



- Linie entlang der Koordinate x^k innerhalb von Σ'

$$k: x^i(\lambda) = x_p^i + \lambda \delta_k^i \quad (x_p^i = \text{const.})$$

z.B. Linie entlang der azimuthalen Winkelkoordinaten in Zylinderkoordinaten



$$\rho = \rho_p, \varphi = \varphi_p + \lambda, z = z_p$$

- Komponenten des Koordinatenvektor \vec{b}_k im System Σ

$$(\vec{b}_k)^i = \frac{d}{d\lambda} [x^i(x'^i(\lambda))] = \sum_{i=1}^3 \frac{\partial x^i}{\partial x'^i} \frac{dx'^i}{d\lambda} = \frac{\partial x^i}{\partial x'^k}$$

$$\text{Bsp.: } \vec{b}_\varphi = \begin{pmatrix} \partial x / \partial \varphi \\ \partial y / \partial \varphi \\ \partial z / \partial \varphi \end{pmatrix} = \rho \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$k=1: (\vec{b}_\rho)^i = \begin{pmatrix} \partial x / \partial \rho \\ \partial y / \partial \rho \\ \partial z / \partial \rho \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Allg. gilt also: } (\vec{b}_k)^i = \frac{\partial x^i}{\partial x'^k}$$

$$\Rightarrow \vec{b}_k = \sum_{i=1}^3 (\vec{b}_k)^i \vec{b}_i$$

$$\Leftrightarrow \vec{b}_k = \sum_{i=1}^3 \frac{\partial x^i}{\partial x'^k} \vec{b}_i$$

allg. Transformationsgesetz für Koordinatenvektoren

Zur Notation: $\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$ $(\vec{v})^i = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Bsp.: $(\vec{e}_3)^i = \begin{pmatrix} \cos 4 \\ \sin 4 \\ 0 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}_{\text{in } \Sigma'} = (\vec{e}_3)^{i'}$;

$$\vec{e}_3 = \cos 4 \vec{b}_x + \sin 4 \vec{b}_y + 0 \vec{b}_z = 1 \vec{b}_3 + 0 \vec{b}_4 + 0 \vec{b}_5$$

Umrechnung der Koordinaten eines bel. Vektors:

$$\vec{v} = \sum_{k=1}^3 v^k \vec{b}_k = \sum_{k=1}^3 v^k \left(\sum_{i=1}^3 \frac{\partial x^i}{\partial x^{k'}} \vec{b}_i \right)$$

$$= \sum_{i=1}^3 \vec{b}_i \left(\sum_{k=1}^3 \frac{\partial x^i}{\partial x^{k'}} v^{k'} \right)$$

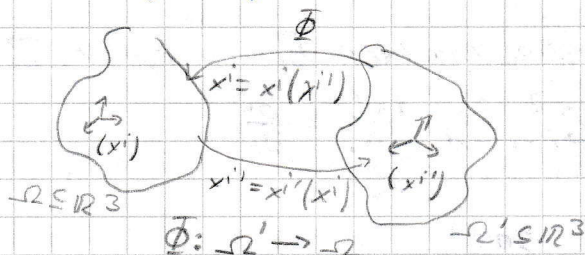
$$\vec{v} = \sum_{i=1}^3 v^i \vec{b}_i \Rightarrow v^i = \sum_{k=1}^3 \frac{\partial x^i}{\partial x^{k'}} v^{k'}$$

Transformationsgesetz von Vektorkomponenten

Analog: $v^{i'} = \sum_{k=1}^3 \frac{\partial x^{i'}}{\partial x^k} v^k$

Anmerkung: Die Matrizen $\left(\frac{\partial x^i}{\partial x^{k'}} \right) = \begin{pmatrix} \frac{\partial x^1}{\partial x^{1'}} & \frac{\partial x^1}{\partial x^{2'}} & \frac{\partial x^1}{\partial x^{3'}} \\ \frac{\partial x^2}{\partial x^{1'}} & \dots & \vdots \\ \frac{\partial x^3}{\partial x^{1'}} & \dots & \dots \end{pmatrix}$

und $\left(\frac{\partial x^{i'}}{\partial x^k} \right)$ sind zueinander invers: $\sum_{k=1}^3 \frac{\partial x^i}{\partial x^{k'}} \frac{\partial x^{k'}}{\partial x^k} = \delta_j^i$



$$J = \left(\frac{\partial x^i}{\partial x^{k'}} \right) = \begin{pmatrix} \frac{\partial x^1}{\partial x^{1'}} & \dots & \frac{\partial x^1}{\partial x^{3'}} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial x^3}{\partial x^{1'}} & \dots & \frac{\partial x^3}{\partial x^{3'}} \end{pmatrix} \text{ Jacobi-Matrix von } \Phi$$

$$x^{i'}(x^i(x^{k'})) = x^{i'}$$

$$J' = \left(\frac{\partial x^{i'}}{\partial x^k} \right) = \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix} = J^{-1}$$

Alt. mittels Kettenregel:

$$\sum_{i=1}^3 \frac{\partial x^{i'}}{\partial x^i} \frac{\partial x^i}{\partial x^{k'}} = \delta_{k'}^{i'}$$

$$\underbrace{(J' \cdot J)}_I = \delta_{k'}^{i'}$$