|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 默认值 | 作用 | 配合 |
| -XX:InitiatingHeapOccupancyPercent | 45(%) | 触发老年代收集的阈值，老年代/整个堆 |  |
| -XX:G1MixedGCLiveThresholdPercent | 85(%) | 可回收队列中Region的对象存活率 |  |
| -XX:G1HeapWastePercent | 5(%) | 如果可回收队列占整个堆的占比超过阈值，触发混合回收 |  |
| --XX:G1RSetUpdatingPauseTimePercent | 10(%) | 一次回收中用于整理RSet的时间占比，因为回收是STW的，因此要降低整理RSet对停顿时间的影响，如果超过阈值，会继续在并发阶段执行RSet整理。 | G1ConsRefinementThreads |
| -XX:G1ConsRefinementThreads | 未知 | 用于维护RSet的线程数，越多整理、维护越快，但占用CPU越多，对吞吐量影响越大。 | G1RSetUpdatingPauseTimePercent |
| -XX:G1HeapRegionSize | 堆/2000 | 可以手动设置1M、2M、4M、8M、16M、32M，适当提升配置可更好地处理大对象分配 |  |
| -XX:G1MixedGCCountTarget | 8 | 在每个标记周期后（初始标记、并发标记、重新标记），再执行（最多）多少次混合收集。混合收集的目标Region存活率小于G1MixedGCLIveThresholdPercent。一个标记周期就是一次老年代回收，老年代回收后再做多次混合回收，目的是不让单独的混合回收停顿时间过长，但这也增加了老年代回收的时长，是个折中参数。 | G1MixedGCLIveThresholdPercent |
| -XX:G1MixedGCLIveThresholdPercent | 65(%) | 混合GC时，当一个Region存活率低于阈值，加入CSet，准备回收。在老年代回收后，存活率低于阈值的Region也可能被回收。 | G1MixedGCCountTarget |
| -XX:G1OldCSetRegionThresholdPercent | 10(%) | 一次混合收集最多能收集堆占比10%的老年代区域。控制一次混合收集的耗时。 |  |
|  |  |  |  |