【BUG】使用python schedule模块时，every(10).seconds.do()，但两次任务间隔在11s。

【原因】同时发现schedule.run\_pending()方法只是检查可执行的任务，依次执行。因此调度任务跟主线程串行执行，且每次调度任务耗时在1s以上，所以间隔时间=等待时间+调度任务执行时间。

【修复】在schedule调度的job中异步执行任务，使用线程池，每次只向线程池中提交任务。

【BUG】单测前后两次运行结果不一致

【原因】一次运行多个单测类，只有一个单例实例，单例对象的值被前一个单测修改，不符合第二个单测的条件。

【修复】每个单测执行前后将单例对象值清空

【BUG】成员变量在递减时减为负数

【修复】递减时先判断是否小于零

【BUG】不同对象实例对单例对象的修改，当一个对象出现异常时将单例对象值清空

【原因】对单例对象的使用认识不全

【修复】去掉清空操作，只保留正常的修改