

Hur striderna går till:

Den som försvarar börjar och placerar så många enheter hon vill på spelplanen i den ordning hon vill. Attackeraren gör sen samma sak.

Spelet avgör striderna från vänster till höger, enheterna slås mot varandra (rakt fram), om inga enheter finns rakt emot slås dem åt höger. De gör skada enligt rps-systemet men om de inte slås mot rakt emot varandra utdelas en flankbonus som gör x2 skada. efter

```
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]  
|   /   |   |   |  
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
```

Tankar kring specialenheter:

En general: Ger den arme som generalen är en del av fördelen att placera sina enheter sist och med motståndarens enheter synliga.

En präst: Provinsen som prästen står går inte att attackera och går inte att attackera ifrån.