CSS 定位

从入门到工作: CSS 全解

版权声明

本内容版权属杭州饥人谷教育科技有限公司(简称饥人谷)所有。

任何媒体、网站或个人未经本网协议授权不得转载、链接、转贴,或以其他方式复制、发布和发表。

已获得饥人谷授权的媒体、网站或个人在使用时须注明「资料来源: 饥人谷」。

对于违反者,饥人谷将依法追究责任。

联系方式

如果你想要购买本课程 请微信联系 xiedaimala02 或 xiedaimala03

如果你发现有人盗用本课程 请微信联系 xiedaimala02 或 xiedaimala03

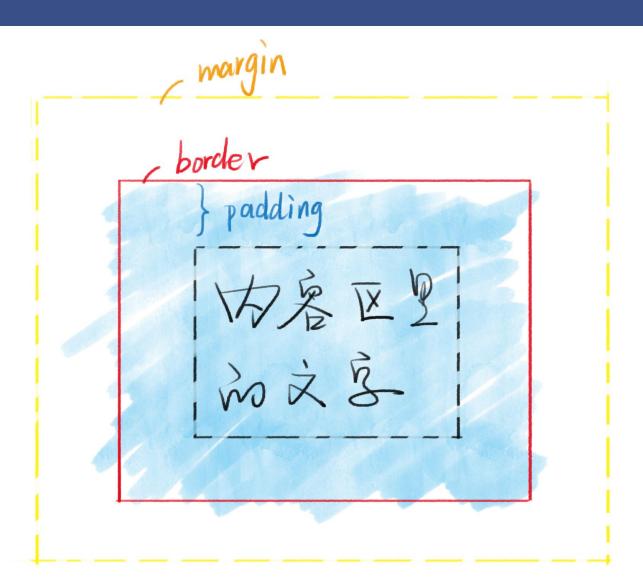
布局和定位有啥区别

区别大了

布局是屏幕平面上的定位是垂直于屏幕的

还得从文档流和盒模型说起

这两个概念很重要



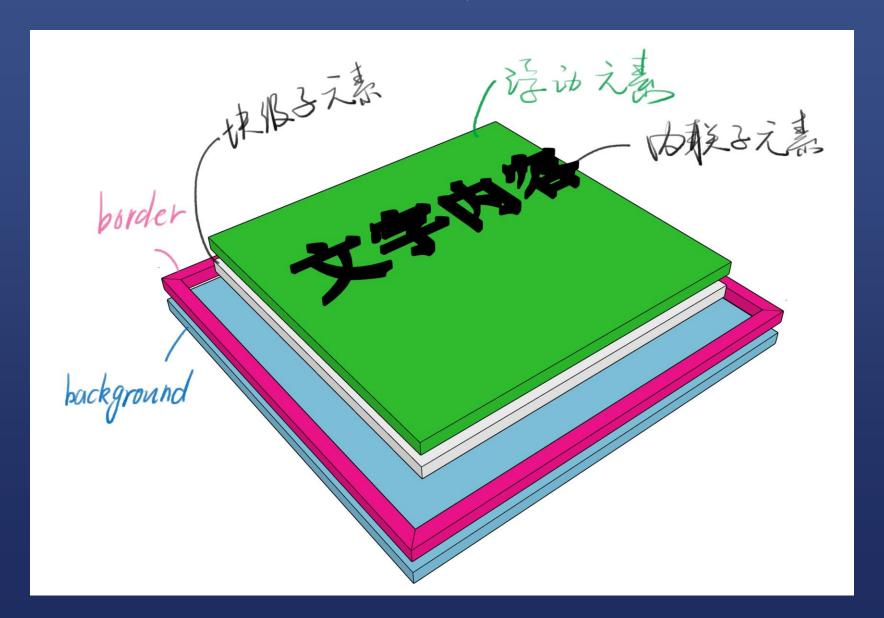


复习一下盒模型

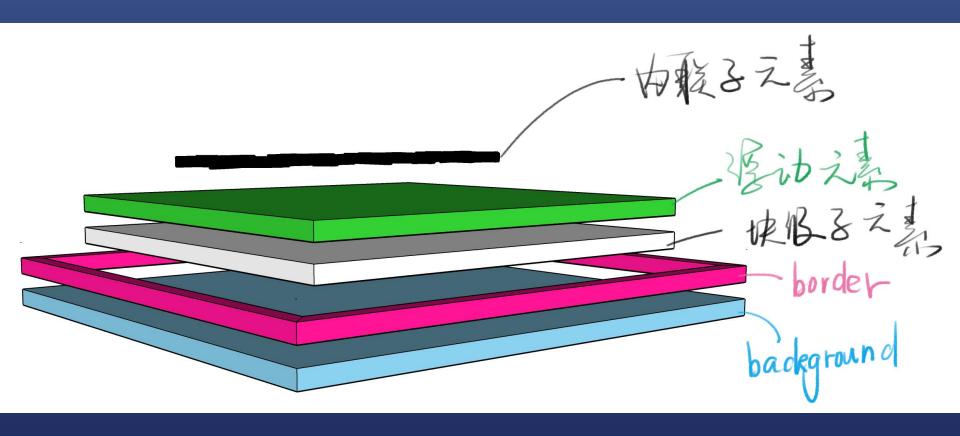
问两个问题

- 背景的范围是从哪到哪?
- ✓ A. border 内边沿围成的区域
- ✓ B. border 外边沿围成的区域
- ✓ 如何验证自己的猜想? border 半透明试试
- 从左边看一个 div, 是什么样子?
- ✓ background 在文字后面
- ✓ 然后呢?
- √ 如何验证自己的猜想? <u>用代码证明</u>即可。

一个 div 的分层



一个 div 的分层



浮动元素脱离文档流

其实就是浮起来了一点点

新属性 - position

position

- ✓ static 默认值,待在文档流里
- ✓ relative 相对定位,升起来,但不脱离文档流
- ✓ absolute 绝对定位,定位基准是祖先里的非 static
- ✓ fixed 固定定位,定位基准是 viewport(有诈)
- ✓ sticky 粘滞定位,不好描述直接举例

经验

- ✓ 如果你写了 absolute,一般都得补一个 relative
- ✓ 如果你写了 absolute 或 fixed,一定要补 top 和 left
- ✓ sticky 兼容性很差,主要用于面试装逼

position: relative

• 使用场景

- 用于做位移(很少用)
- ✓ 用于给 absolute 元素做爸爸(一会讲)

• 配合 z-index

- ✓ z-index: auto 默认值,不创建新层叠上下文
- z-index: 0 / 1 / 2
- z-index: -1 / -2

经验

- ✓ 写 z-index: 9999 的都是彩笔
- ✓ 学会管理 z-index

position: absolute

• 使用场景

- 脱离原来的位置,另起一层,比如对话框的关闭按钮
- ✓ 鼠标提示

• 配合 z-index

经验

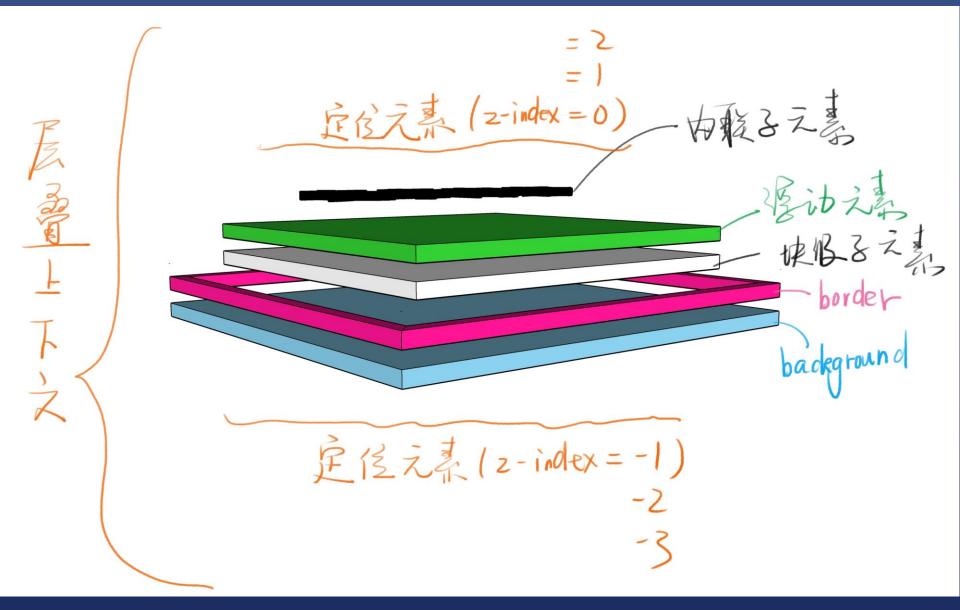
相对于祖先元素中最近的position不是static的元素定位

- ✓ 很多彩笔都以为 absolute 是相对于 relative 定位的
- ✓ 某些浏览器上如果不写 top / left 会位置错乱
- ✓ 善用 left: 100%
- 善用 left: 50%; 加负 margin

position: fixed

- 使用场景
- 烦人的广告
- ✓ 回到顶部按钮
- 配合 z-index
- 经验
- 手机上尽量不要用这个属性,坑很多
- ✓ 不信你搜索一下「移动端 fixed」

一个 div 的分层



层叠上下文

也叫堆叠上下文

z-index: 10 和 z-index: 5 哪个高?

1. 前者高 2. 后者高 3. 一样高 4. 看情况

层叠上下文

比喻

- 每个层叠上下文就是一个新的小世界(作用域)
- ✓ 这个小世界里面的 z-index 跟外界无关
- ✓ 处在同一个小世界的 z-index 才能比较
- ✓ 例子:

http://js.jirengu.com/gewob/1/edit?html,css,output

• 哪些不正交的属性可以创建它

- ✓ MDN 文档有写
- 需要记忆的有 z-index / flex / opacity / transform
- 知道这些知识的面试官也不太多,不用花时间背
- ✓ 忘了就搜「层叠上下文 MDN」
- ✓ 你说 CSS 为什么不单独创建一个属性做这个事

负 z-index 与层叠上下文

记住负 z-index 逃不出小世界

回顾一下

- 盒模型中的背景
- 浮动是怎么脱离文档流的
- position 的五个取值
- z-index 的用法
- 层叠上下文是什么
- 负 z-index