



山东大学

信息科学与工程学院

2020—2021 学年第二学期

实 验 报 告

课程名称: 微处理器原理与应用

实验名称: 实验 3 完成三个程序的编写

专 业 班 级 2019 级崇新学堂

学 生 学 号 201900121023

学 生 姓 名 李禹申

实 验 时 间 2021 年 4 月 4 日

实验报告

【实验目的】

通过对三个程序的编写，在苦痛中浴火重生完成涅槃

【实验要求】

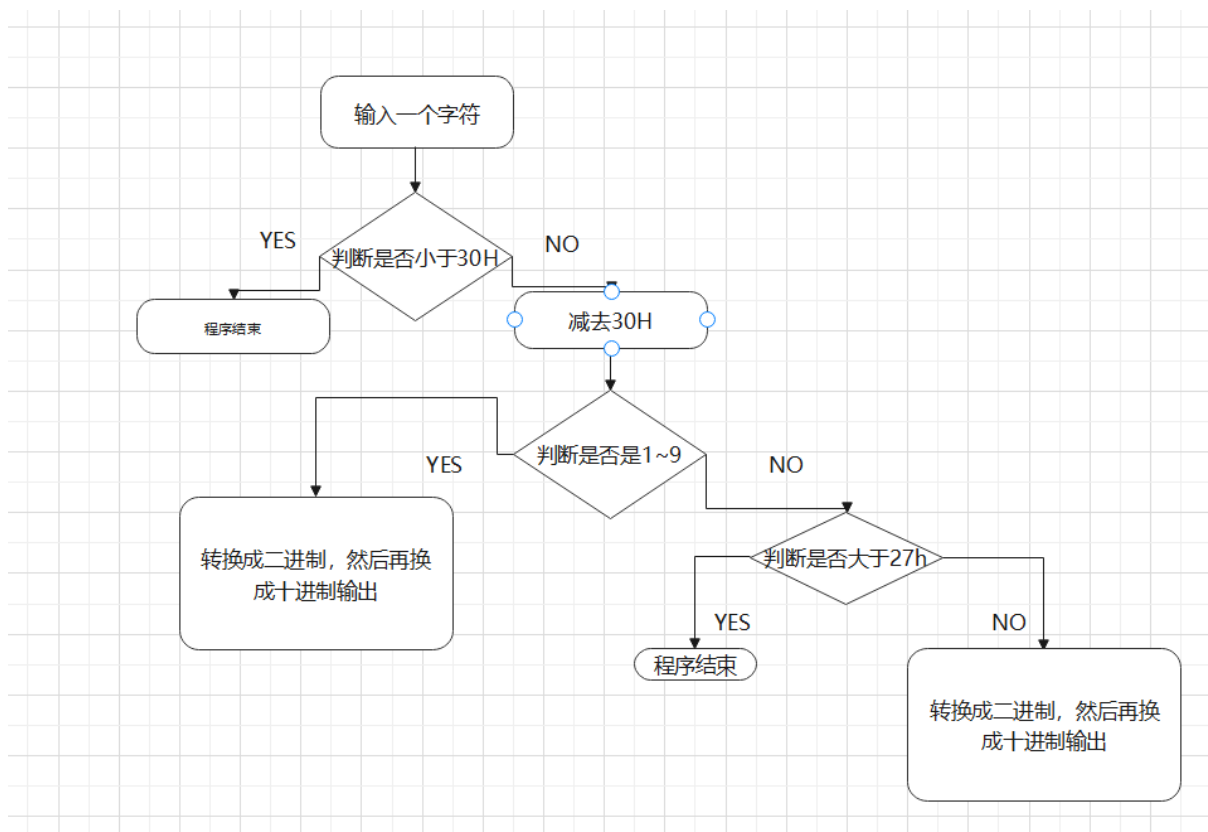
认真编写实验，并完成注释

【实验具体内容】

1. 编写十六进制转换成十进制的程序
2. 理解并注释判断闰年程序
3. 实现 3+5
4. 进行多位数相加减

【第一个实验】实现十进制转换成为十六进制

(1) 实验流程图（从实验 2.2 分支程序实验和循环程序实验开始必须画流程图）：



(2) 实验源代码（粘贴源代码）：

```

DATAS SEGMENT
;存放中转的二进制结果
bin dw 10 dup(?)
;存放将要输出的十进制各个位上的数
buf db 10 dup(0)
;输入提示段，后续调用的时候输出
msg1 db 'please input a hex number',13,10,'$'
;输出提示段，同上
msg2 db 'the dec number:',13,10,'$'
;回车换行，为了让输出更加好看
crlf db 13,10,'$'
DATAS ENDS

CODES SEGMENT
;这个只是在编译器中声明一下
ASSUME CS:CODES,DS:DATAS
START:
MOV AX,DATAS
MOV DS,AX
;初始化dx
mov dx,0
;int 21h中断输出“输入提示”
LEA dx,msg1
mov ah,9
int 21h

input:
;int 21h中断输入一个字符
mov ah,1
int 21h

;对键盘输入的每个ASCII码转换成对应的字符
sub al,30h
;输入小于30H的字符时减掉30H，结束输入
jz input

;输入是0~9增加10得到正确
cmp al,10
;输入号小于10的数就加入bin
jlt addbin

;在上面的基础上再减去20H，转换成a~f
sub al,20h
;判断是否a~f的数（这个就是该字符的16进制十六进制的数）
cmp al,0ah
jgt input
;判断是否a~f的数
cmp al,0ah
;结束输入
jz input

;将输入的数按二进制，将输入数每位数进行组合
toBin:
mov cl,4
;移位运算，左移四位
shl bx,cl
mov ah,0
add bx,ax
;将bx中的数按输入存入内存bin中
mov bin,bx
jmp input ;继续输入

int:
mov ax,bin
mov bx,10
mov rsi,1

;转换成十进制
toDec:
mov dx,0
;的主进位，是AX/BX
div bx
;dx是存储余数的，结果是由bx进行乘法和移位可
mov bin,edx
;dx是进位寄存器，这里存储10
dec b
;将bx中的数按输入存入内存bin中
cmp ax,0
ja toDec

;显示结果
lea dx,crlf
mov ah,9
int 21h
lea dx,msg2
mov ah,9
int 21h
;对16进制数按bin中存储的字符
output:
mov si
mov di,buf+si
sub di,30h ;减为ascii
mov ah,2
int 21h
cmp si,5
ja output

CODES ENDS
END START

```

DATAS SEGMENT

;存放中转的二进制结果

bin dw 15 dup(?)

;存放将要输出的十进制各个位上的数

buf db 10 dup(0)

;输入提示段，后续调用的时候输出

msg1 db 'please input a hex number',13,10,'\$'

;输出提示段，同上

msg2 db 'the dec number:',13,10,'\$'

;回车换行，为了让输出更加好看

crlf db 13,10,'\$'

DATAS ENDS

CODES SEGMENT

;这个只是在编译器中声明一下

ASSUME CS:CODES,DS:DATAS

START:

MOV AX,DATAS

MOV DS,AX

;初始化 bx

mov bx,0

;int 21h 指令输出 “输入提示”

LEA dx,msg1

mov ah,9

int 21h

input:

;int 21h 指令输入一个字符

mov ah,1

int 21h

;对应着思路 1 的将 ASCII 码转换成对应的字符

sub al,30h

;输入小于 30H 的时候跳转，结束输入

jl init

;输入是 0~9 的时候跳转

cmp al,10

;带符号小于 10 的数跳入 bin

jl toBin

;在上面的基础上再去减 27h，转换成 a~f

sub al,27h

;判断比 ah 小的数（这个就是比字符 a 对应十六进制小的数）

cmp al,0ah

jl init

;判断比 fh 大的数

cmp al,0fh

;结束输入

jg init

;该代码段用于转换为二进制，将输入按照位数进行组合

toBin:

```

mov cl,4
;移位运算，左移四位
shl bx,cl
mov ah,0
add bx,ax
;将 bx 中的数据放入内存 bin 中
mov bin,bx
jmp input      ;继续输入

```

init:

```

mov ax,bin
mov bx,10
mov si,5

```

;转换为十进制

toDec:

```

mov dx,0
;除法运算，是 AX/BX
div bx
;dx 是存储余数的，既然是 db 类型只要使用 dl 就可
mov [buf+si],dl
;dec 是减 1 指令,这里采用 FILO
dec si
;商为 0 的时候标志算法结束
cmp ax,0
ja toDec

```

;显示提醒

```

lea dx,crlf
mov ah,9
int 21h
lea dx,msg2
mov ah,9

```

```

        int 21h
;FILO 的形式输出 buf 段中存储的字符
output:
        inc si
        mov dl,[buf+si]
        add dl,30h           ;转为 ascii
        mov ah,2
        int 21h
        cmp si,5
        jb output
;这段和 CSDN 老鸟学的
        mov ah,1
        int 21h
        MOV AH,4CH
        INT 21H

```

CODES ENDS

END START

CODES ENDS

END START

(3) 实验代码、过程、相应结果（截图）并对实验进行说明和分析：

【该程序设计到的思路（略有网络借鉴成分）】

汇编实现十进制转换成十六进制应该分以下几步：

First step: 因为 DOS 读到的输入字符是用 ASCII 码表示的，也就是说首先要将 ASCII 转换成为对应的十六进制数字，具体实现方法是 1~9 的字符将 ASCII 码减去 30h，a~b 的字符减去 57h。**注意！**这个运算实际上贼坑！因为 16 进制的运算和平常 10 进制的运算习惯是不一样的。

Second step: 移位运算，为什么要移位呢，因为在汇编指令使用 int 21H 的时候就只能一个字符、一个字符的输入，所以要将先输入进行移位运算，这属于处理多位数问题

Third step: 接下来如何进行输出呢？首先要给程序一个我已经输入完的标志，一般都是 enter 键吧，这个时候就想到了上次实验 2.2 的判断字符问题，因此可以改写上次的程序完成对 enter 键的读取功能。

网络老鸟：1.在改进自己的程序的时候发现了一个十分老鸟的写法，就是在判断输入为 enter 的时候使用 JL 这样使得 AX 中储存的东西变成了有符号数，然后跳转到 enter 块。

但是后来再一看……发现自己想多了，就是 ASCII 码中对应字符小于 30H 的都会直接跳转

```
add bx,ax
;将bx中的数据放入内存bin中
```

2. mov bin,bx

我在改进代码的时候，发现这个很是巧妙，就是

是现在 DATAS 数据段中开辟 memory 用来人为指定存储某些带有人类主观色彩的数据。

```
;存放中转的二进制结果
```

```
bin dw 10 dup(?)
```

```
;存放将要输出的十进制各个位上的数
```

```
buf db 5 dup(0)
```

其中由于 emu8086 软件的 bug 开辟

db 类型的空间是 dup 是不能使用“?”的。这个写法让我改进了我的程序也对 DATAS 有了理解，开始我是直接用[地址]的形式进行存储的

```
mov ah,1
int 21h
MOV AH,4CH
INT 21H
```

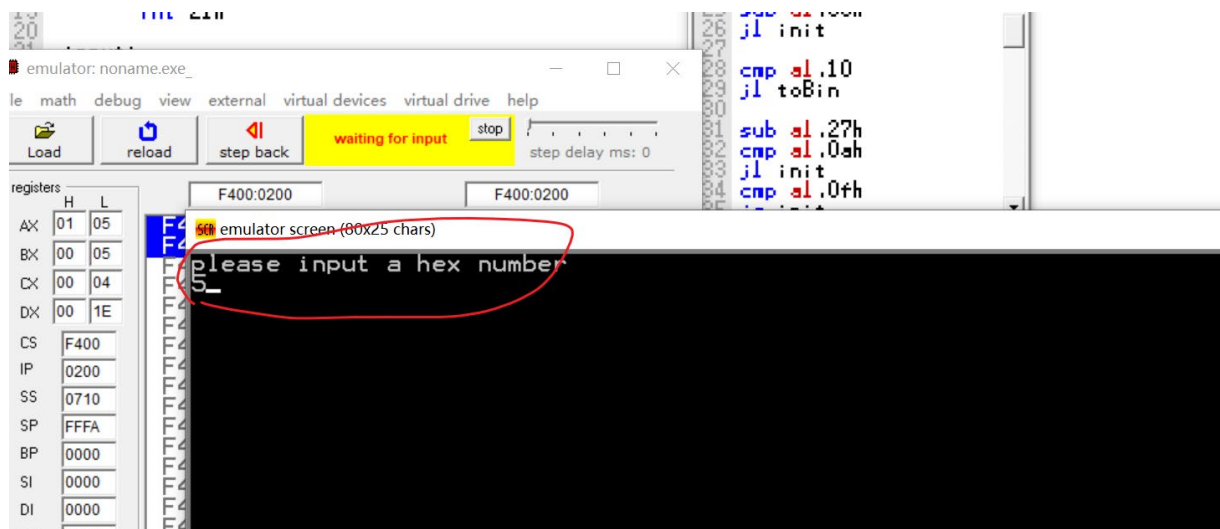
这一个代码段是和 CSDN 的老鸟学的，使得每

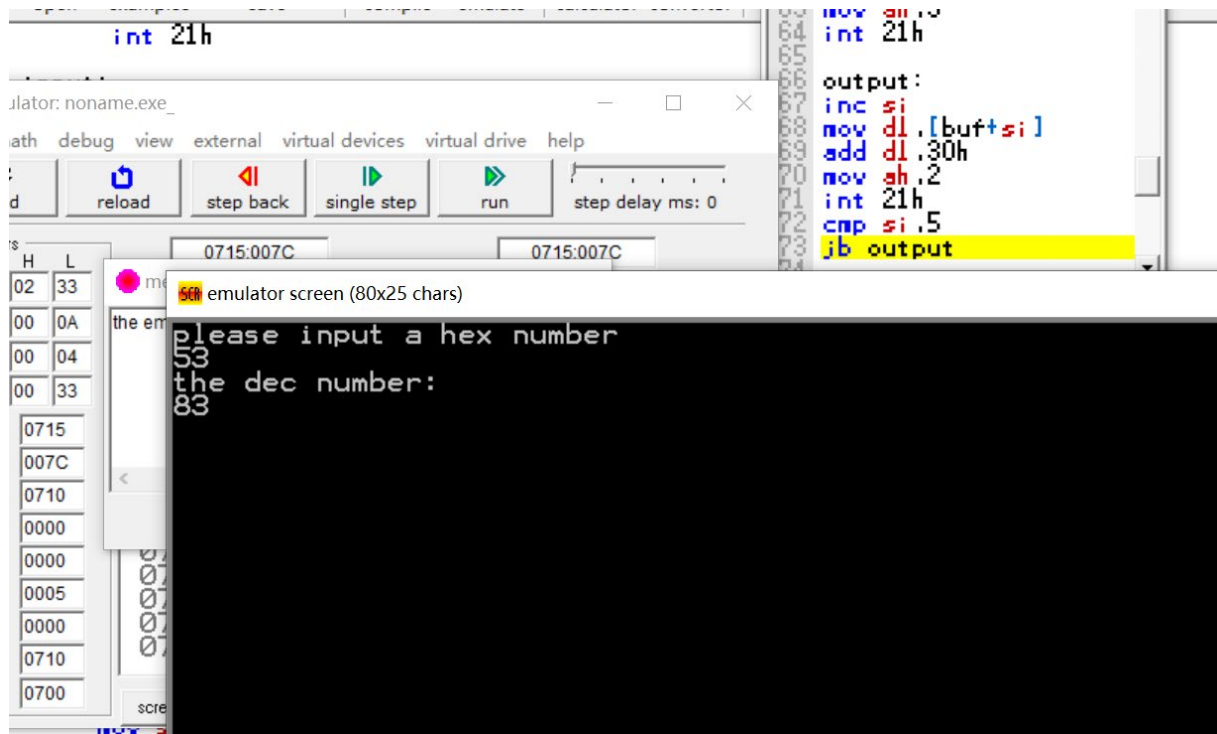
次运行程序不至于一下就停止

【程序执行展示】

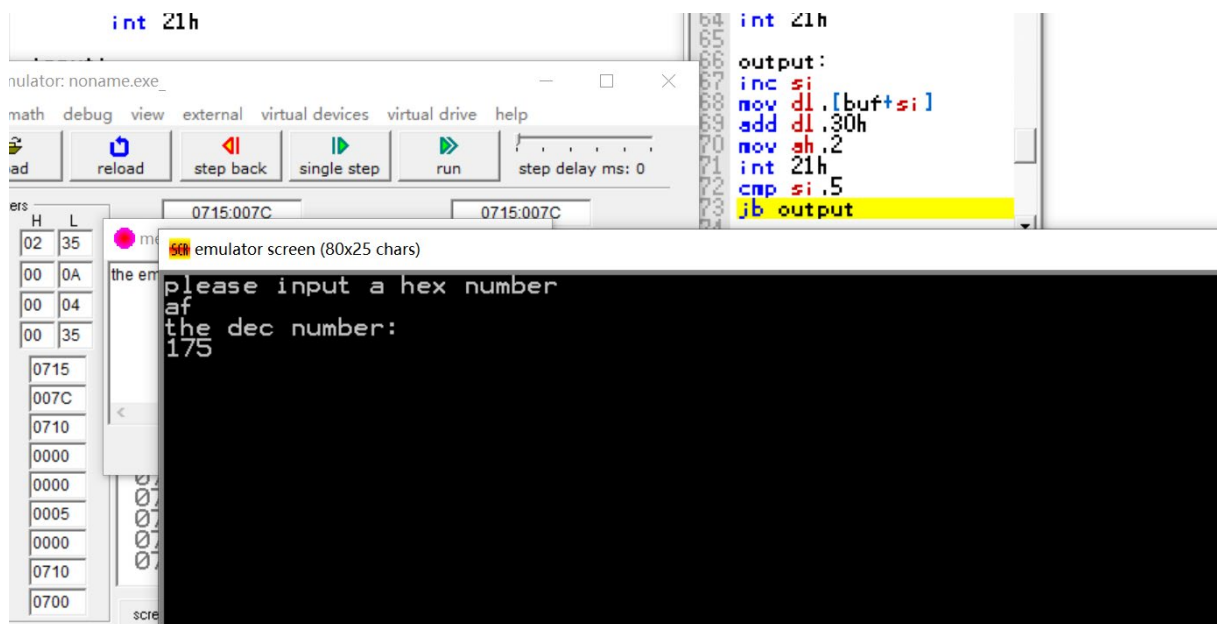
1.输入单个字符

①0~9:

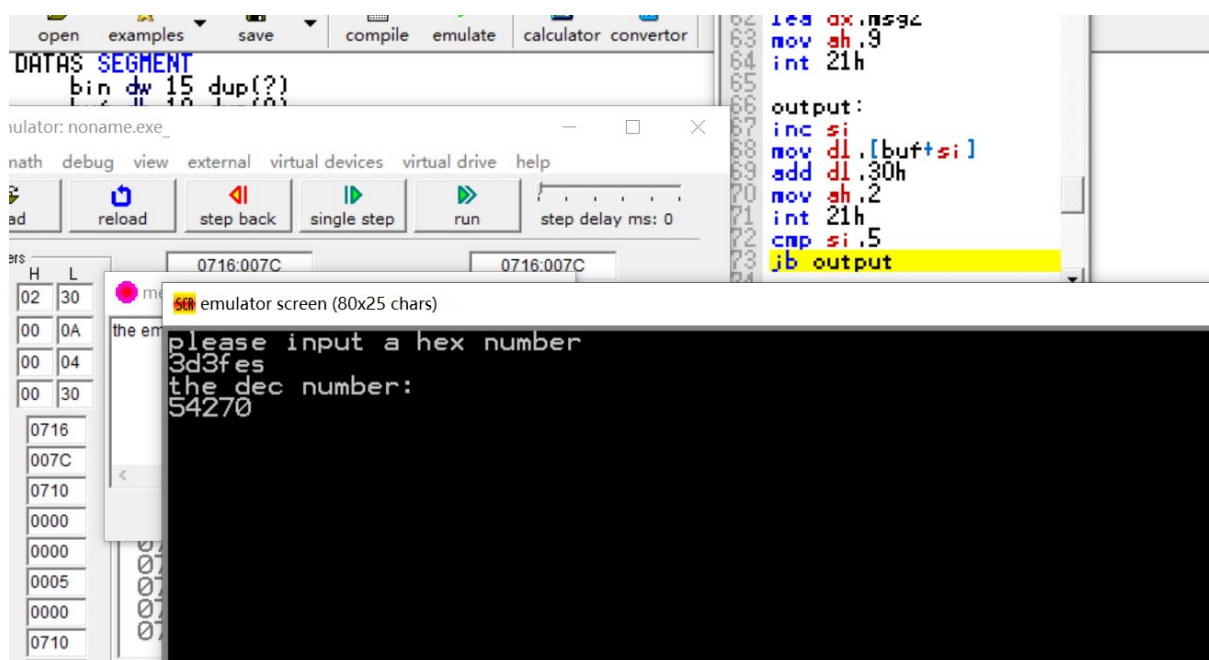




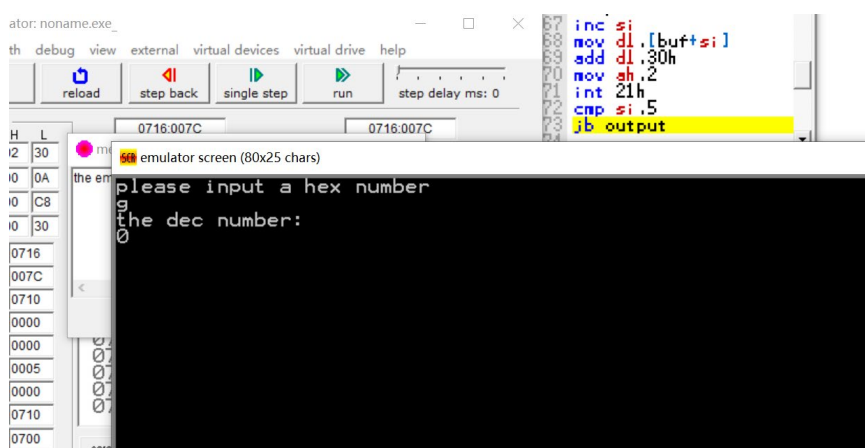
②a~f:



2.输入是极限 5 个字符时:



3. 输入非 1~9、非 a~f 的时候

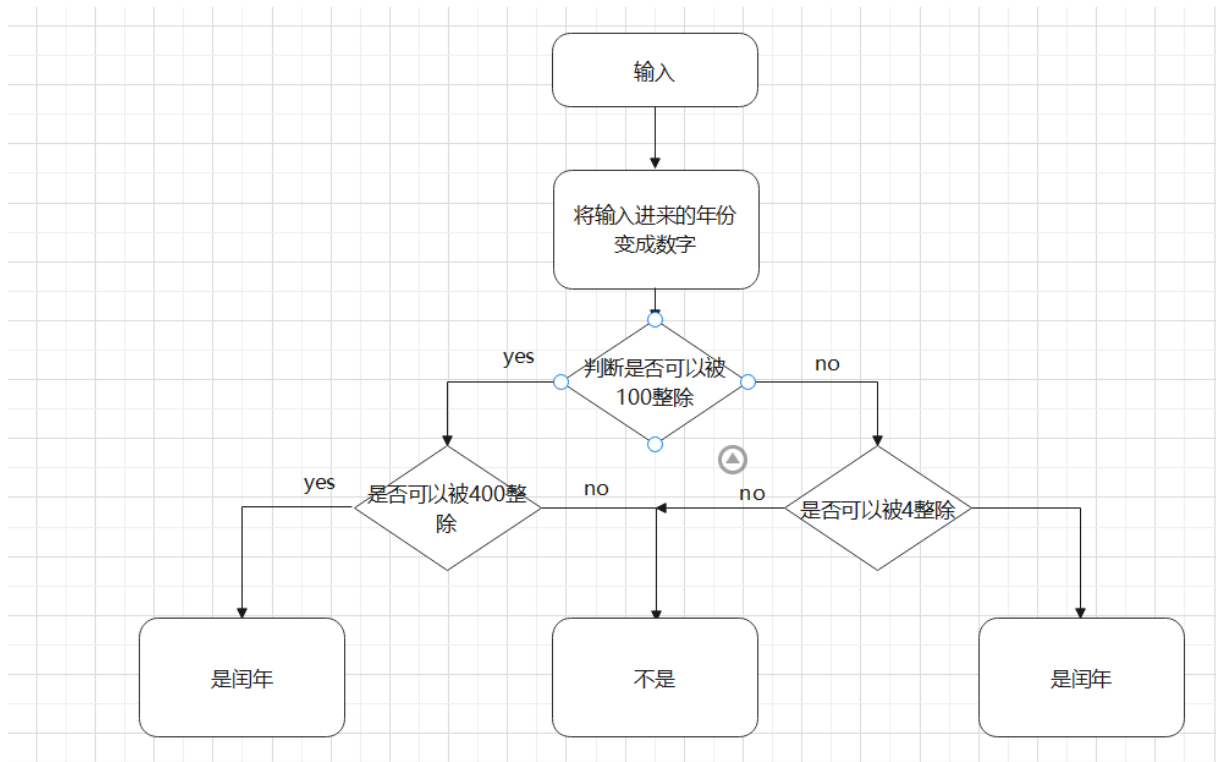


【实验心得】

这个十六进制转换为十进制的程序感觉是上一个程序的拓展版，也有判断 ASCII 码的字符也有输入输出，所以还是很有趣的。实验 2.2 的时候也是编写程序，当时我自己写出来之后可能是有点兴奋也是懒了，没有上网再查一下人家的程序进行一个对照，改进一下，这回我结合自己和网上的思路改进了这个程序，看来之后还是要和他人多多学习才好

【第二个实验】欣赏判断年份代码

(1) 实验流程图：



(2) 实验源代码（粘贴源代码）：

;定义数据段，都是为了声明空间的

data segment

;输入提醒

infor db 0dh,0ah,'Please input a year:\$'

;判断输入的年份是闰年

Y db 0dh,0ah,'Wow! This is a leap year!\$'

;判断输入的年份不是闰年

N db 0dh,0ah,'sorry, this is not a leap year!\$'

w dw 0

;其中的 buf 是一个缓冲区，被定义为字节型数据，

buf db 8

db 0

db 8 dup(0)

data ends

;定义一个 200bytes 的字节

stack segment stack

```

        db 200 dup(0)
stack ends

code segment
        assume ds:data,ss:stack,cs:code
start:
        ;指定数据段
        mov ax,data
        mov ds,ax

        ;屏幕上显示指定的 string
        lea dx,infon
        mov ah,9
        int 21h

        ;int 21h 指令在键盘上输入年份字符串
        lea dx,buf
        mov ah,10
        int 21h

        ;获取实际长度
        mov cl, [buf+1]
        ;保证 cx 的值是[buf+1]对应字节的值
        mov ch,0

        ;获取字符串的首地址，详情看缓冲区的解释
        lea di,buf+2
        ;调用子程序，将输入字符串化为年份数字
        call datacate
        ;调用子程序，判断是否为闰年
        call ifyears
        ;jc 表示如果进位标志为 1，则跳转到 a1
        jc    a1

```

```

;否则输出的不是闰年信息
    lea dx,n
    mov ah,9
    int 21h
    jmp exit
;输出是闰年信息
a1:
    lea dx,y
    mov ah,9
    int 21h
;程序结束段
exit:
    mov ah,4ch
    int 21h

```

;通过 near 指名该子程序在主程序段内

datacate proc near

```

;进行 cx 备份
    push cx
;cx 自减 1
    dec cx
;将 buf 的首地址赋给 si
    lea si,buf+2
;循环，然后使得 si 直接指向最后一个字符
tt1: inc si
    loop tt1
;恢复 cx
    pop cx

;将字符转换为数字
    mov dh,30h
;向前进一位，这个是当作十进制来处理的？
    mov bl,10
;ax 当作对应位的权值

```

```

        mov ax,1
l1:push ax
push bx
;dx 是接受乘法运算结果的高位
push dx
    ;将单个字符转换为对应的数字
    sub byte ptr [si],dh
    ;获取该位数字
    mov bl,byte ptr[si]
mov     bh,0
    ;将该位乘以相应的权值，结果在 ax 中，因为年份不会超过两个字节表示
    mul     bx
    ;所以的结果相加得到年份
    add [w],ax
;都进行一顿的恢复
pop dx
pop bx
    pop ax
    ;权值乘以 10 使得 si 指向更高一位数字
    mul bl
    dec si
    loop l1
    ;子程序返回
    ret
datacate endp

```

;是判断是否为闰年的程序

```

ifyears proc near
    ;备份
    push bx
    push cx
    push dx
    ;获取年份的数据
    mov ax,[w]

```

```

;将年份数据备份到 cx 中
mov cx,ax
;因为被除数要 32 字节，高位在 dx
mov dx,0

;这三行判断是否能被 100 整除
mov bx,100
div bx
cmp dx,0
;若不能则跳转到 lab1
jnz lab1
mov ax,cx
;判断是否可以被 400 整除
mov bx,400
div bx
cmp dx,0
;若是闰年则跳转的 lab2
jz lab2
;清除标记位
clc
jmp lab3

;判断是否可以被 4 整除
lab1:
    mov ax,cx
    mov dx,0
    mov bx,4
    div bx
    cmp dx,0
;可以被 4 整除所以跳转
    jz lab2
    clc
    jmp lab3
lab2:stc

```

;恢复寄存器

lab3:

pop dx

pop cx

pop bx

ret

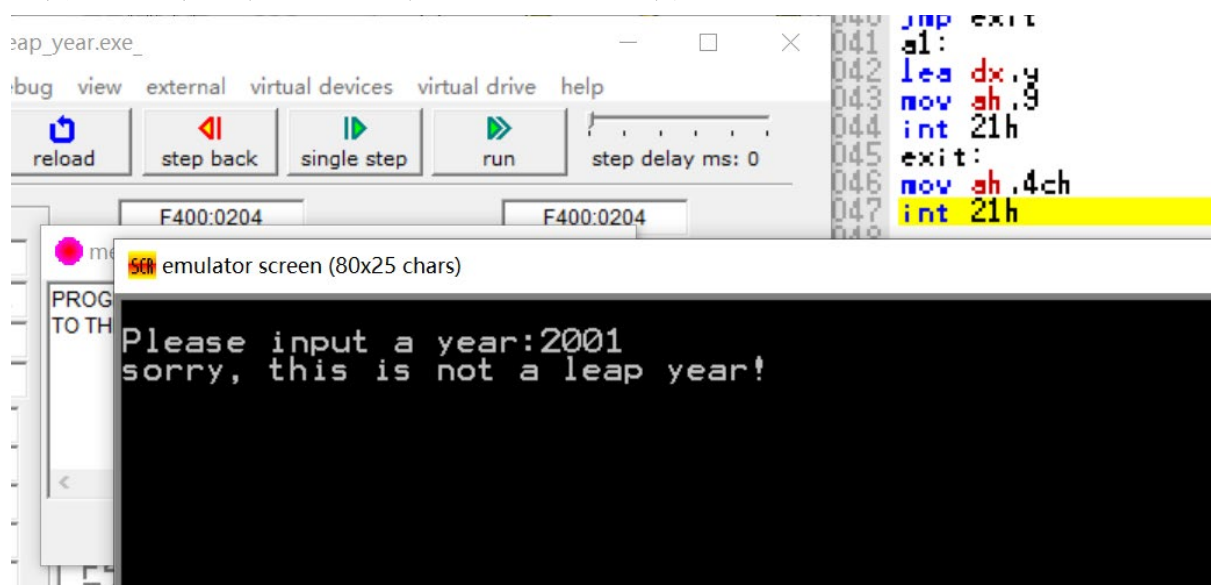
ifyears endp

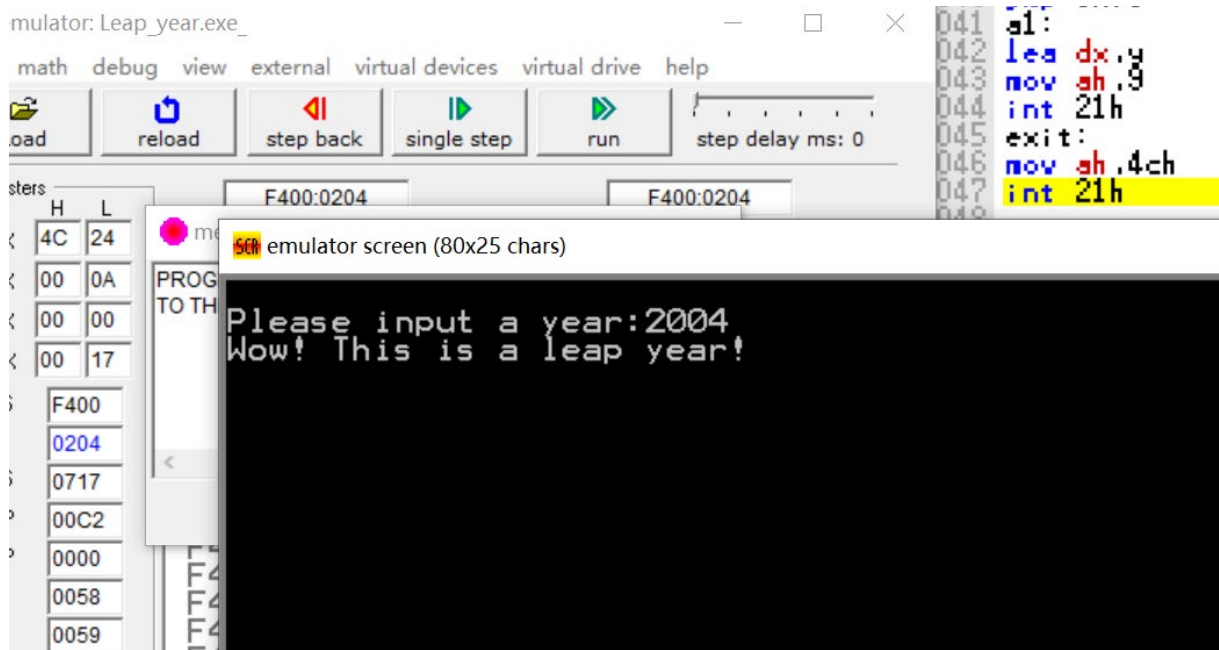
code ends

end start

(3) 实验代码、过程、相应结果（截图）并对实验进行说明和分析：

很简单的判断一个结果，这个实验程序的主要内容是理解程序





【实验心得】

1.有关显示提醒字符串：

```

infor db 0dh,0ah,'Please input a year:',13,10','$'
Y db 0ah,0ah,'Wow! This is a leap year!',13,10','$'
N db 0dh,0ah,'sorry, this is not a leap year:',13,10','$'
w dw 0
buf db 8
db 0

```

我还用了之前的写法写 13 和 10 来表示回车和换行，老师这个是十六进制的写法

2. 有关汇编定义缓冲区的思考：

BUF DB 81

DB ?

DB 81 DUP (0)

在内存中申请一个缓冲区为83个字节，首地址给BUF,缓冲区的第一个字节内放的是81，表示申请的存放数据的缓冲区的字节数为81个，第二个字节“？”表示的是实际存放的字节个数（就是说，你放入2个字节的数据，“？”变成2，放10个字节的数据，变成10）；DB表示的是分配一个或多个字节；输入的数据从第三个字节开始存放，存放至第82个字节，第81个字节存放回车符（0DH），0DH作为输入数据的结束。DUP(0)表示的是存放数据的81个字节初始值全为0，即为：81 0 0 0 0……（第82个字节）0 0DH。

解释的很详尽了，也让我理解这里 `lea di,buf+2` :获取字符串首地址

为什么是获取字符串的首地址了。

3.关于老师写的实验程序的思考：

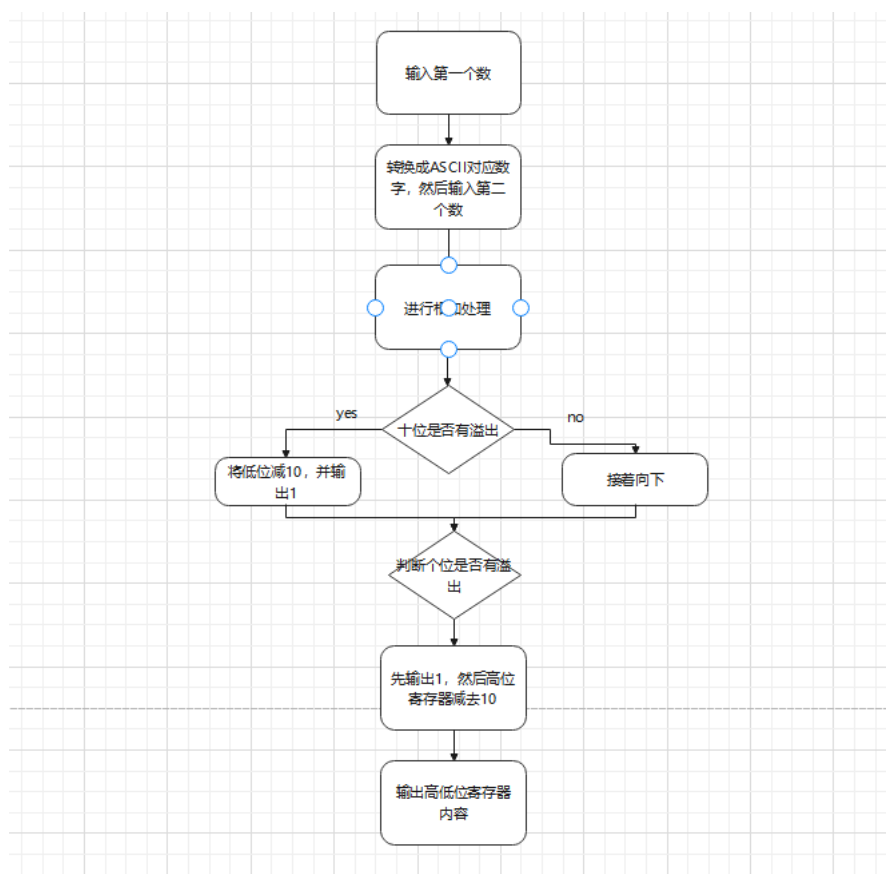
老师写的实验程序实属漂亮，开始我以为老师为什么有点对齐了，有的却没对齐，我在

“练打字”的时候就将它全对齐了，后来才发现老师的那个是每个程序的节点都会进行突出显示，而不是没有对齐

【第三个实验】实现汇编 3+5:

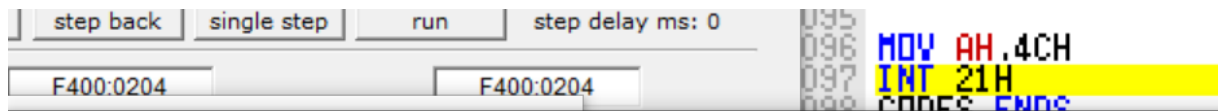
今天出去玩……人太多没回来，最后一个实验没时间写了，今天晚上就补上交个 update 下次不会这样了

【实验流程图】

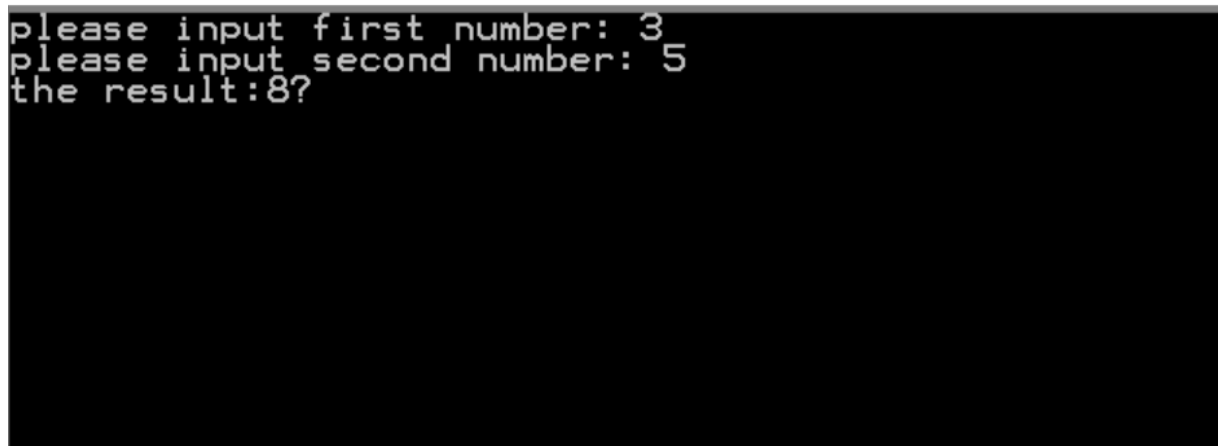


【实验结果】

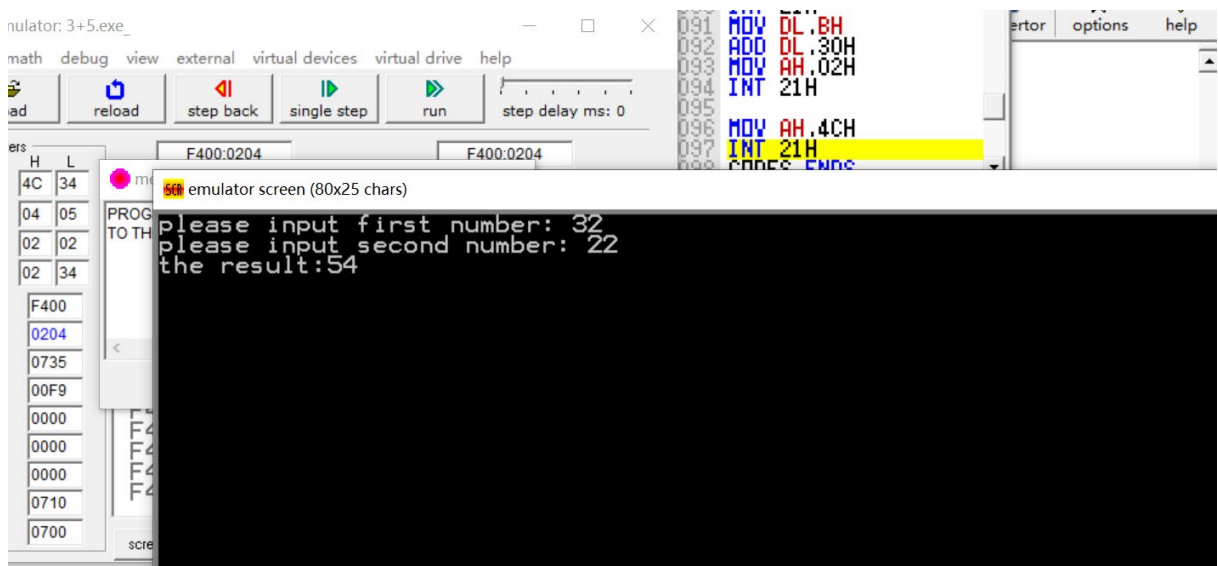
1. 单个数相加



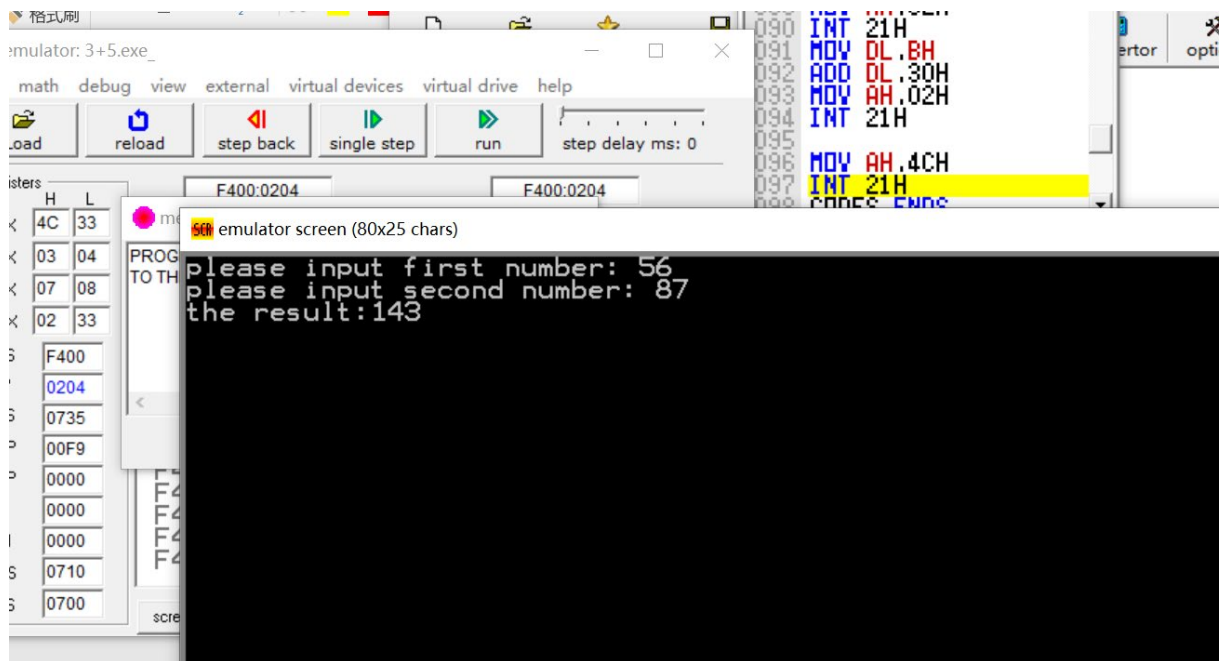
emulator screen (80x25 chars)



2.两位数相加（无溢出）



3.两位数相加（均溢出）



【实验代码】

DATAS SEGMENT

;定义了一个变量名为 data1 长度为 255 个字 的字符串

```
data1 DB 255 dup('$')
```

```
data2 DB 255 dup('$')
```

;模仿判断闰年的语句

```
str1 DB 'please input first number: $ '
```

```
str2 DB 'please input second number: $ '
```

```
str3 DB 'the result:$'
```

```
enter DB 0DH,0Ah,'$'
```

DATAS ENDS

STACK SEGMENT

;定义了一个名为 lys 的堆栈

```
lys DB 255 dup(0)
```

STACK ENDS

CODES SEGMENT

```
ASSUME DS:DATAS,CS:CODES
```

START:

```
MOV AX, DATAS
```

```
MOV DS, AX
```

```
LEA DX,str1
```

MOV AH,09H

INT 21H

;输入第一个两位数

LEA DX,data1

MOV AH,0AH

INT 21H

;输换行

LEA DX,enter

MOV AH,09H

INT 21H

;保存 data1 的个位和十位

MOV BL, [data1+2];十位

SUB BL,'0' ;这个是将 ASCII 转换为对应的数字

MOV BH, [data1+3];个位

SUB BH,'0'

LEA DX,str2

MOV AH,09H

INT 21H

;输入第二个两位数

LEA DX,data2

MOV AH,0AH

INT 21H

;输换行

LEA DX,enter

MOV AH,09H

INT 21H

;保存两位数的个位和十位

MOV CL,[data2+2]

SUB CL,'0'

MOV CH,[data2+3]

SUB CH,'0'

;开始相加

ADD BL,CL

ADD BH,CH

LEA DX,str3

MOV AH,09H

INT 21H

CMP BH,10

JGE single_adding

tens_adding:

;判断十进制的情况下是否有高位的溢出

CMP BL,10

JGE input_num

JMP input_num2

single_adding:

SUB BH,10

ADD BL,1

JMP tens_adding

;判断十位相加的时候是否有溢出

input_num:

SUB BL,10

MOV DL,1

ADD DL,30H

MOV AH,02H

INT 21H

JGE input_num2

;判断个位相加的时候是否有溢出

input_num2:

```
MOV DL,BL
ADD DL,30H
MOV AH,02H
INT 21H
MOV DL,BH
ADD DL,30H
MOV AH,02H
INT 21H

MOV AH,4CH
INT 21H
CODES ENDS
END START
```

【实验心得】

1. int 21h 0A

Int 21h 的另外一种新用法，之前没有发现的

0A	键盘输入到缓冲区	DS:DX=缓冲区首地址 (DS:DX)=缓冲区最大字符数	(DS:DX+1)=实际输入的字符数
----	----------	----------------------------------	--------------------

2. 在改进自己代码的时候

```
...
;保存data1的个位和十位
MOV BL,[data1+2];十位
SUB BL,'0'
MOV BH,[data1+3];个位
SUB BH,'0'
```

发现了这个，太优美了！老鸟啊，用字符‘0’来

代替 30h 从而得到对应的数字

3.注意：

```

        JMP tens_adding
;判断十位相加的时候是否有溢出
input_num:

```

```

        SUB BL,10
        MOV DL,1
        ADD DL,30H
        MOV AH,02H
        INT 21H
        JGE input_num2

```

```

;判断个位相加的时候是否有溢出
input_num2:

```

```

        MOV DL,BL
        ADD DL,30H
        MOV AH,02H
        INT 21H
        MOV DL,BH
        ADD DL,30H
        MOV AH,02H
        INT 21H

```

```

        MOV AH,4CH
        INT 21H

```

```
CODES ENDS
```

要注意这个，因为数字在内存中是低地址存高位的

4.实验感悟：

以后完成任务一定要提前完成，补作业太痛苦了呜呜呜，质量不会很高而且心里还很累。