

如前所述，在前几章内容中笔者简单介绍了内存读写的基本实现方式，这其中包括了CR3切换读写，MDL映射读写，内存拷贝读写，本章将在如前所述的读写函数进一步封装，并以此来实现驱动读写内存浮点数的目的。

内存浮点数的读写依赖于读写内存字节的实现，因为浮点数本质上也可以看作是一个字节集，对于单精度浮点数来说这个字节集列表是4字节，而对于双精度浮点数，此列表长度则为8字节。

如下代码片段摘取自本人的LyMemory驱动读写项目，函数ReadProcessMemoryByte用于读取内存特定字节类型的数据，函数WriteProcessMemoryByte则用于写入字节类型数据，完整代码如下所示；

这段代码中依然采用了《内核MDL读写进程内存》中所示的读写方法，通过MDL附加到进程并RtlCopyMemory拷贝数据，至于如何读写字节集只需要循环读写即可实现；

```
#include <ntifs.h>
#include <windef.h>

// 读取内存字节
BYTE ReadProcessMemoryByte(HANDLE Pid, ULONG64 Address, DWORD Size)
{
    KAPC_STATE state = { 0 };
    BYTE OpCode;

    PEPROCESS Process;
    PsLookupProcessByProcessId((HANDLE)Pid, &Process);

    // 绑定进程对象,进入进程地址空间
    KeStackAttachProcess(Process, &state);

    __try
    {
        // ProbeForRead 检查内存地址是否有效, RtlCopyMemory 读取内存
        ProbeForRead((HANDLE)Address, Size, 1);
        RtlCopyMemory(&OpCode, (BYTE *)Address, Size);
    }
    __except (EXCEPTION_EXECUTE_HANDLER)
    {
        // 调用KeUnstackDetachProcess解除与进程的绑定,退出进程地址空间
        KeUnstackDetachProcess(&state);

        // 让内核对象引用数减1
        ObDereferenceObject(Process);
        // DbgPrint("读取进程 %d 的地址 %x 出错", ptr->Pid, ptr->Address);
        return FALSE;
    }

    // 解除绑定
    KeUnstackDetachProcess(&state);
    // 让内核对象引用数减1
    ObDereferenceObject(Process);
    DbgPrint("[内核读字节] # 读取地址: 0x%x 读取数据: %x \n", Address, OpCode);

    return OpCode;
}
```

```

// 写入内存字节
BOOLEAN WriteProcessMemoryByte(HANDLE Pid, ULONG64 Address, DWORD Size, BYTE *OpCode)
{
    KAPC_STATE state = { 0 };

    PEPROCESS Process;
    PsLookupProcessByProcessId((HANDLE)Pid, &Process);

    // 绑定进程,进入进程的地址空间
    KeStackAttachProcess(Process, &state);

    // 创建MDL地址描述符
    PMDL mdl = IoAllocateMdl((HANDLE)Address, Size, 0, 0, NULL);
    if (mdl == NULL)
    {
        return FALSE;
    }

    //使MDL与驱动进行绑定
    MmBuildMdlForNonPagedPool(mdl);
    BYTE* ChangeData = NULL;

    __try
    {
        // 将MDL映射到我们驱动里的一个变量,对该变量读写就是对MDL对应的物理内存读写
        ChangeData = (BYTE *)MmMapLockedPages(mdl, KernelMode);
    }
    __except (EXCEPTION_EXECUTE_HANDLER)
    {
        // DbgPrint("映射内存失败");
        IoFreeMdl(mdl);

        // 解除映射
        KeUnstackDetachProcess(&state);
        // 让内核对象引用数减1
        ObDereferenceObject(Process);
        return FALSE;
    }

    // 写入数据到指定位置
    RtlCopyMemory(ChangeData, OpCode, Size);
    DbgPrint("[内核写字节] # 写入地址: 0x%x 写入数据: %x \n", Address, OpCode);

    // 让内核对象引用数减1
    ObDereferenceObject(Process);
    MmUnmapLockedPages(ChangeData, mdl);
    KeUnstackDetachProcess(&state);
    return TRUE;
}

```

实现读取内存字节集并将读入的数据放入到 LySharkReadByte 字节列表中，代码如下所示通过调用 ReadProcessMemoryByte 都内存字节并每次 0x401000 + i 在基址上面增加变量i以此来实现字节集读取；

```
// 驱动入口地址
NTSTATUS DriverEntry(IN PDRIVER_OBJECT Driver, PUNICODE_STRING RegistryPath)
{
    DbgPrint("Hello LyShark \n");

    // 读内存字节集
    BYTE LySharkReadByte[8] = { 0 };

    for (size_t i = 0; i < 8; i++)
    {
        LySharkReadByte[i] = ReadProcessMemoryByte(4884, 0x401000 + i, 1);
    }

    // 输出读取的内存字节
    for (size_t i = 0; i < 8; i++)
    {
        DbgPrint("[+] 打印数据: %x \n", LySharkReadByte[i]);
    }

    Driver->DriverUnload = UnDriver;
    return STATUS_SUCCESS;
}
```

运行如上代码片段，你会看到如下图所示的读取效果；

#	Time	Debug Print
7	2.37269044	Hello LyShark
8	2.37269521	[内核读字节] # 读取地址: 0x401000 读取数据: ff
9	2.37269711	[内核读字节] # 读取地址: 0x401001 读取数据: 25
10	2.37269902	[内核读字节] # 读取地址: 0x401002 读取数据: c0
11	2.37270069	[内核读字节] # 读取地址: 0x401003 读取数据: c7
12	2.37270236	[内核读字节] # 读取地址: 0x401004 读取数据: 65
13	2.37270427	[内核读字节] # 读取地址: 0x401005 读取数据: 0
14	2.37270594	[内核读字节] # 读取地址: 0x401006 读取数据: 0
15	2.37270761	[内核读字节] # 读取地址: 0x401007 读取数据: 0
16	2.37270832	[+] 打印数据: ff
17	2.37270927	[+] 打印数据: 25
18	2.37270975	[+] 打印数据: c0
19	2.37271047	[+] 打印数据: c7
20	2.37271094	[+] 打印数据: 65

那么如何实现写内存字节集呢？其实写入内存字节集与读取基本类似，通过填充 LySharkwriteByte 字节集列表，并调用 WriteProcessMemoryByte 函数依次循环字节集列表即可实现写出字节集的目的；

```
// 驱动入口地址
NTSTATUS DriverEntry(IN PDRIVER_OBJECT Driver, PUNICODE_STRING RegistryPath)
{
    DbgPrint("Hello LyShark \n");

    // 内存写字节集
    BYTE LySharkwriteByte[8] = { 0x90, 0x90, 0x90, 0x90, 0x90, 0x90, 0x90, 0x90 };
}
```

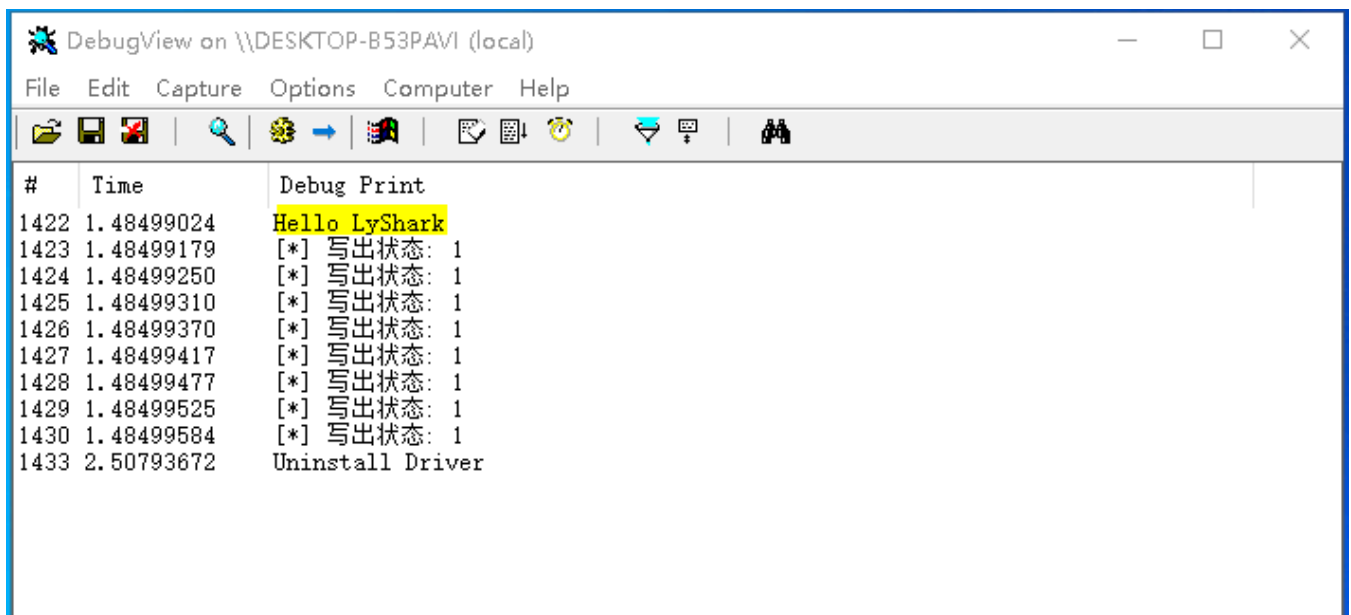
```

    for (size_t i = 0; i < 8; i++)
    {
        BOOLEAN ref = WriteProcessMemoryByte(4884, 0x401000 + i, 1, LySharkWriteByte[i]);
        DbgPrint("[*] 写出状态: %d \n", ref);
    }

    Driver->DriverUnload = UnDriver;
    return STATUS_SUCCESS;
}

```

运行如上代码片段，即可将 LySharkWriteByte[8] 中的字节集写出到内存 0x401000 + i 的位置处，输出效果图如下所示；



接下来不如本章的重点内容，首先实现读内存单精度与双精度浮点数的目的，实现原理是通过读取 BYTE 类型的前 4 或者 8 字节的数据，并通过 *((FLOAT*)buffpyr) 将其转换为浮点数，通过此方法即可实现字节集到浮点数的转换，而决定是单精度还是双精度则只是一个字节集长度问题，这段读写代码实现原理如下所示；

```

// 读内存单精度浮点数
FLOAT ReadProcessFloat(DWORD Pid, ULONG64 Address)
{
    BYTE buff[4] = { 0 };
    BYTE* buffpyr = buff;

    for (DWORD x = 0; x < 4; x++)
    {
        BYTE item = ReadProcessMemoryByte(Pid, Address + x, 1);
        buff[x] = item;
    }

    return *((FLOAT*)buffpyr);
}

// 读内存双精度浮点数
DOUBLE ReadProcessMemoryDouble(DWORD Pid, ULONG64 Address)
{

```

```

    BYTE buff[8] = { 0 };
    BYTE* buffpyr = buff;

    for (DWORD x = 0; x < 8; x++)
    {
        BYTE item = ReadProcessMemoryByte(Pid, Address + x, 1);
        buff[x] = item;
    }

    return *((DOUBLE*)buffpyr);
}

// 驱动卸载例程
VOID UnDriver(PDRIVER_OBJECT driver)
{
    DbgPrint("Uninstall Driver \n");
}

// 驱动入口地址
NTSTATUS DriverEntry(IN PDRIVER_OBJECT Driver, PUNICODE_STRING RegistryPath)
{
    DbgPrint("Hello Lyshark \n");

    // 读取单精度
    FLOAT f1 = ReadProcessFloat(4884, 0x401000);
    DbgPrint("[读取单精度] = %d \n", f1);

    // 读取双精度浮点数
    DOUBLE f1 = ReadProcessMemoryDouble(4884, 0x401000);
    DbgPrint("[读取双精度] = %d \n", f1);

    Driver->DriverUnload = UnDriver;
    return STATUS_SUCCESS;
}

```

如上代码就是实现 浮点数 读写的关键所在，这段代码中的 浮点数 传值如果在内核中会提示 无法解析的外部符号 `_fltused` 此处只用于演示核心原理，如果想要实现不报错，该代码中的传值操作应在 应用层 进行，而传入参数也应改为字节类型即可。

同理，对于写内存浮点数而言依旧如此，只是在接收到用户层传递参数后应对其 `dtoc` 双精度浮点数转为CHAR或者 `ftoc` 单精度浮点数转为CHAR类型，再写出即可；

```

// 将DOUBLE适配为合适的Char类型
VOID dtoc(double dvalue, unsigned char* arr)
{
    unsigned char* pf;
    unsigned char* px;
    unsigned char i;

    // unsigned char型指针取得浮点数的首地址
    pf = (unsigned char*)&dvalue;

```

```

// 字符数组arr准备存储浮点数的四个字节,px指针指向字节数组arr
px = arr;

for (i = 0; i < 8; i++)
{
    // 使用unsigned char型指针从低地址一个字节一个字节取出
    *(px + i) = *(pf + i);
}
}

// 将Float适配为合适的Char类型
VOID ftoc(float fvalue, unsigned char* arr)
{
    unsigned char* pf;
    unsigned char* px;
    unsigned char i;

    // unsigned char型指针取得浮点数的首地址
    pf = (unsigned char*)&fvalue;

    // 字符数组arr准备存储浮点数的四个字节,px指针指向字节数组arr
    px = arr;

    for (i = 0; i < 4; i++)
    {
        // 使用unsigned char型指针从低地址一个字节一个字节取出
        *(px + i) = *(pf + i);
    }
}

// 写内存单精度浮点数
BOOL WriteProcessMemoryFloat(DWORD Pid, ULONG64 Address, FLOAT write)
{
    BYTE buff[4] = { 0 };
    ftoc(write, buff);

    for (DWORD x = 0; x < 4; x++)
    {
        BYTE item = WriteProcessMemoryByte(Pid, Address + x, buff[x], 1);
        buff[x] = item;
    }

    return TRUE;
}

// 写内存双精度浮点数
BOOL WriteProcessMemoryDouble(DWORD Pid, ULONG64 Address, DOUBLE write)
{
    BYTE buff[8] = { 0 };
    dtoc(write, buff);

    for (DWORD x = 0; x < 8; x++)
    {

```

```

        BYTE item = WriteProcessMemoryByte(Pid, Address + x, buff[x], 1);
        buff[x] = item;
    }

    return TRUE;
}

// 驱动卸载例程
VOID UnDriver(PDRIVER_OBJECT driver)
{
    DbgPrint("Uninstall Driver \n");
}

// 驱动入口地址
NTSTATUS DriverEntry(IN PDRIVER_OBJECT Driver, PUNICODE_STRING RegistryPath)
{
    DbgPrint("Hello LyShark \n");

    // 写单精度
    FLOAT LySharkFloat1 = 12.5;
    INT f1 = WriteProcessMemoryFloat(4884, 0x401000, LySharkFloat1);
    DbgPrint("[写单精度] = %d \n", f1);

    // 读取双精度浮点数
    DOUBLE LySharkFloat2 = 12.5;
    INT d1 = WriteProcessMemoryDouble(4884, 0x401000, LySharkFloat2);
    DbgPrint("[写双精度] = %d \n", d1);

    Driver->DriverUnload = UnDriver;
    return STATUS_SUCCESS;
}

```