Homework 2

李雨硕2024316200

October 2024

1 BP必做

- Neuron transfer function select sigmoid.
- Weight update from the bias neuron to the hidden layer neurons:

$$\Delta w_{0j} = \eta \cdot (d_1 - o_1) \cdot o_1(1 - o_1) \cdot w_{j1} \cdot y_j(1 - y_j)$$

Weight update from the input neurons to the hidden layer neurons:

$$\Delta w_{ij} = \eta \cdot (d_1 - o_1) \cdot o_1(1 - o_1) \cdot w_{j1} \cdot y_j(1 - y_j) \cdot x_i$$

 Weight update from the hidden layer neurons to the output layer neuron:

$$\Delta w_{j1} = \eta \cdot (d_1 - o_1) \cdot o_1(1 - o_1) \cdot y_j$$

- Code: BP_ required.py
- Result:

Input: [1 1] - Predicted Output: [[0.0381571]] Input: [1 -1] - Predicted Output: [[0.96580801]] Input: [-1 1] - Predicted Output: [[0.96581007]] Input: [-1 -1] - Predicted Output: [[0.03960205]]

2 BP选做

- Neuron transfer function select sigmoid.
 - 1. Bias to Output Layer:

$$\Delta w_{01} = \eta \cdot (d_1 - o_1) \cdot o_1 \cdot (1 - o_1)$$

2. Bias to Hidden Layer:

$$\Delta w_{02} = \eta \cdot (\delta_1 \cdot w_{21}) \cdot h_2 \cdot (1 - h_2)$$

3. Input Layer to Hidden Layer:

$$\Delta w_{31} = \eta \cdot (\delta_1 \cdot w_{21}) \cdot h_2 \cdot (1 - h_2) \cdot x_1$$

$$\Delta w_{41} = \eta \cdot (\delta_1 \cdot w_{21}) \cdot h_2 \cdot (1 - h_2) \cdot x_2$$

4. Hidden Layer to Output Layer:

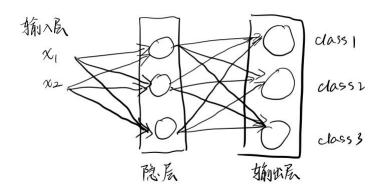
$$\Delta w_{21} = \eta \cdot (d_1 - o_1) \cdot o_1 \cdot (1 - o_1) \cdot h_2$$

• Code: BP_choose.py

• Result

二、分类问题 (三类)

- 1. 单隐层 BP 网络
- ▶ 结构绘制



▶ 算法流程描述

- 1. 前向传播: 计算输入层到隐层的加权和,应用激活函数得到隐层输出;将隐层输出 传递到输出层,计算加权和并通过激活函数得到最终输出。
- 2. 误差计算: 使用目标值(类别标签)与网络输出的差值,计算误差。
- 3. 反向传播: 计算输出层误差, 调整隐层到输出层的权重; 计算隐层的误差, 调整输入层到隐层的权重。
- 4. 权重更新: 使用梯度下降法、根据误差的导数更新每一层的权重。
- 5. 循环训练: 对所有训练样本进行多个迭代, 重复执行上述步骤, 直到网络收敛或达到最大迭代次数。
- ▶ 不同隐层节点个数的讨论

隐层节点较少:

- 优点: 网络较简单, 计算开销低, 训练速度快。
- 缺点:若隐层节点太少,可能导致网络不足以学习数据中的复杂模式,出现欠拟合现象,无法正确分类复杂样本。

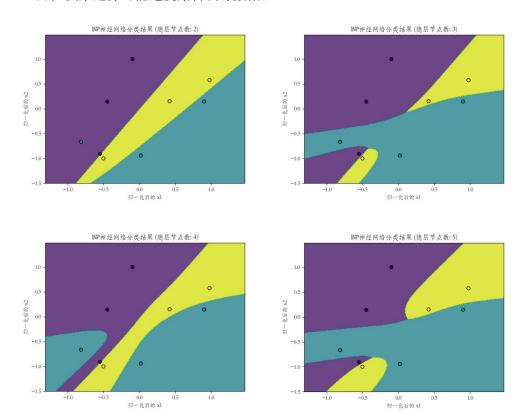
隐层节点适中:

- 优点: 网络能够较好地捕捉数据的非线性关系, 分类精度较高, 并且能在复杂度和 准确度之间取得平衡。
- 缺点:需要通过实验确定合适的节点数,比较难把控。

隐层节点过多:

- 优点:理论上,更多的隐层节点可以提高网络的表达能力,使网络能够学习到非常复杂的模式。
- 缺点: 节点过多可能导致网络过拟合,即网络过度记忆训练数据而失去对新数据的 泛化能力。此外,网络训练时间和计算资源需求也会显著增加。
- ➢ 综上所述,最少隐层节点数为3。
- Code: Single_hidden_layer_BP.py
- ▶ 分析讨论:
 - 如图所示
 - 隐层节点数 2: 分类边界较为简单,网络可以进行基本的分类,但灵活性较差,决策区域比较大且单一。

- 隐层节点数 3: 分类边界变得更加复杂,能够更精细地区分不同的类别,决策区域 更加符合数据的分布。
- 隐层节点数 4: 分类边界进一步复杂化,但仍保持一定的平滑性,说明网络的分类准确性有所提升,同时过拟合的风险还不大。
- 隐层节点数 5: 分类边界更加复杂,网络能够很好地拟合数据,但过拟合风险也增加,决策边界可能过度贴合训练数据。



2. 正规化 RBF

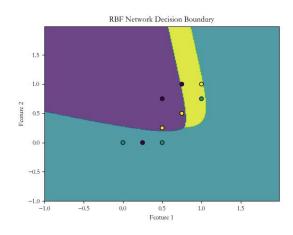
➤ Code: NormalizedRBF.py

▶ 参数:

隐层节点数:设定为3。

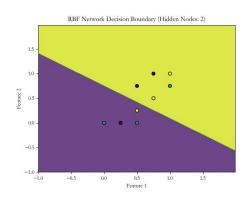
中心: 通过 KMeans 聚类从输入数据中选取的中心点

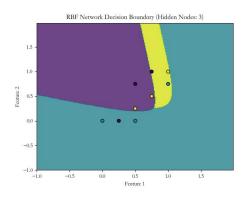
▶ 仿真结果:

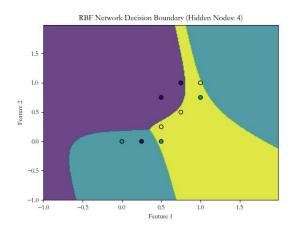


3. 广义 RBF

Code: GeneralizedRBF.py







三、 MNIST 分类

➤ Code: MNIST.py

▶ 网络结构设计:

使用两层隐藏层的 BP 神经网络,输入层有 784 个节点(对应 28x28 的像素),第一隐藏层有 128 个节点,第二隐藏层有 64 个节点,输出层有 10 个节点,对应数字 0-9。网络使用 ReLU 激活函数,输出层使用 Softmax 激活函数。

▶ 训练方法:

使用 MNIST 数据集进行训练,训练样本为 50,000 个,测试样本为 10,000 个。损失函数使用交叉熵损失函数,优化器选择 Adam 优化器,学习率为 0.001。模型训练共进行 10个 epoch,每个 batch 大小为 128。

▶ 识别结果:

在测试集上评估模型性能, 最终测试集上的准确率为约96.53%。

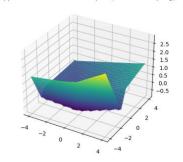
Epoch [1/10], Loss: 1.7034
Epoch [2/10], Loss: 1.5554
Epoch [3/10], Loss: 1.5368
Epoch [4/10], Loss: 1.5257
Epoch [5/10], Loss: 1.5170
Epoch [6/10], Loss: 1.5103
Epoch [7/10], Loss: 1.5055
Epoch [8/10], Loss: 1.5029
Epoch [9/10], Loss: 1.4987
Epoch [10/10], Loss: 1.4973
测试集上的准确率: 96.53%

三、 peaks 逼近

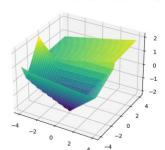
1. BP 逼近

- Code: peaks_BP.py
- ➤ 在样本数量较少 (150 个随机样本) 的情况下,模型可能无法很好地捕捉到 peaks 函数的复杂性,特别是在变化剧烈的区域 (如极值和边界附近)。此时的逼近效果相对较差,尤其在函数波动较大的位置。同时,完全随机采样的情况下,样本可能集中在某些区域而导致函数逼近效果不稳定。
- ➤ 当样本数量增加到 200 个且包含一部分特征区域的样本时,模型更容易捕捉到 peaks 函数的关键特征。此时,模型能够更好地逼近函数的极值区域,使整体效果更为精准。

Approximation with 150 samples (random sampling)



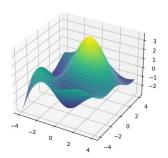
Approximation with 200 samples (feature_based sampling)



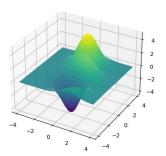
2. RBF 逼近

- ➤ 较小的 beta 值: 当 beta 较小时, RBF 网络的每个神经元影响范围较小, 网络更关注局部细节变化。因此, 网络能在局部区域更精准地逼近复杂的变化, 但容易产生过拟合, 对噪声更为敏感, 整体逼近效果不平滑。
- 较大的 beta 值: 当 beta 较大时,神经元的影响范围增大,网络逼近的曲面更为平滑。 这使模型对整体趋势的拟合更好,对噪声不敏感,但在变化剧烈区域可能难以准确捕捉局部特征。

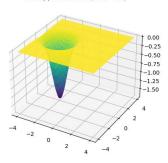
RBF Approximation (beta=0.1)



RBF Approximation (beta=0.5)



RBF Approximation (beta=1.0)



四、 ASCII 压缩

➤ Code: ASCII.py

▶ 讨论

隐层节点数少(高压缩):高压缩率,重构误差大,适合提取主要特征的任务,但细节损失严重。

隐层节点数适中(平衡):实现压缩与重构精度的平衡,能捕捉主要特征和细节,重构误差较小。

隐层节点数多(低压缩,高精度): 低压缩率,重构误差极小,接近恒等映射,压缩意义不大且泛化能力差。

> 恢复后数据图像



