

# HAZIRLIK!

1.TÜM OYUNCULAR ₺1500 İLE OYUNA BAŞLAR. KALAN PARANIN TÜMÜ KUTUNUN İÇİNDE BELIRLENEN BÖLMELERDE SAKLANIR, BURASI OYUNUN KASASIDIR. TAPULARI DA BU BÖLMEYE YERLEŞTİRİN.

2.ŞANS VE BURS FONU KARTLARINI KARIŞTIRIN, YÜZLERİ AŞAĞI GELECEK ŞEKLİDE BELIRLENEN YERE YERLEŞTİRİN.

3.HER OYUNCU BIR PIYON SEÇEREK BAŞLANGIÇ NOKTASINA YERLEŞTİRİR.

4.SIRAYLA TÜM OYUNCULAR IKI ZARI BIRLIKTE ATSIN. EN YÜKSEK ZARI ATAN OYUNA BAŞLAR.

# KAZANILIR?

1.SEÇENEK: HERKES IFLAS EDER VE SON KALAN OYUNCU KAZANIR.

2.SEÇENEK: TÜM MÜLKLER SATILDIGINDA OYUN BITER. HERKES ELINDEKI PARAYI

# EDERSEN:

EĞER ÖDEME YAPMAK İÇİN PARANIZ KALMADIYSA MÜLKLERİNİZ VEYA KEDI EVİ/ÖĞRENCİNİZİ SATABİLİRSİNİZ. SATACAĞINIZ ŞEYİ OYUNCULAR İSTİYORSA AÇIK ARTIRMAYA ÇIKARABİLİRSİNİZ EĞER İSTEMİYORLARSA YARI FİYATINA KASAYA SATMAK ZORUNDASINIZ.

HER ŞEYE RAĞMEN HALA BORÇLUYSANIZ VE IFLAS EDİYORSANIZ OYUNDAN ÇEKİLİRİNİZ VE ELİNİZDEKİ HER ŞEYİ KASAYA TESLİM EDERSİNİZ.

# IFLAS

# KURALLARI

- 1.ÇIFT ZAR ATAN OYUNCU HAMLESİNDEN SONRA TEKRAR ZAR ATIP BIR DAHA OYNAR. EĞER 3 KEZ ART ARDA ÇIFT ATARSA HAPSE GIRER.
- 2.EĞER SAHİPSİZ BİR MÜLKÜN ÜZERİNE GELİNİRSE SATIN ALIP ALMAMAK OYUNCUYA BAĞLIÐIR.
- 3.ALINMAK İSTENMEYEN MÜLK AÇIK ARTIRMAYA ÇIKARILAMAZ. AÇIK ARTIRMA SADECE BİR OYUNCU ELİNDEKİ MÜLKÜ SATMAK İSTEDİĞİNDE YAPILIR. ONUN DIŞINDA BİR MÜLKÜ SATIN ALABILMEK İÇİN O HANEYE GELMEK ŞARTTIR.
- 4.EĞER SAHİPLİ BİR MÜLKÜN ÜZERİNE GELİNİRSE KIRA BEDELİNİ ÖDEMENİZ GEREKİR.
- 5.EĞER MÜLKÜNÜZE BOĞAZICI'NIN VAZGEÇİLMEZ KEDİLERİ İÇİN BIR EV YA DA 'ÖĞRENCİSİZ KAMPÜS OLMAZ' DIYEREK ÖĞRENCİ KOYMAK İSTERSENİZ BİR RENK GRUBUNDAKI TÜM MÜLKLERİ TOPLAYIN. KENDİ SIRANIZDA OLMAK KAYDIYLA O HANEYE GELMEDEN SATIN ALABİLİRSİNİZ. KEDI EVİ VEYA ÖĞRENCİDEN SADECE BİRİNİ SEÇME HAKKINIZ VARDIR. DAHA SONRA DEĞİŞTİREMЕZSİNİZ. SATIP BIR DAHA ALMANIZ GEREKİR. HER MÜLKE BİR TANE KEDI EVİ/ÖĞRENCİ KONULABILİR.
- 6.BİR SONRAKİ OYUNCU ZAR ATmadan ÖNCЕ MÜLK SAHİBİ KIRAYI ALMALIDIR. EĞER İSTEDEZSE VE SIRA GEÇERSE KIRAYI ALAMAZ.
- 7.KAMPÜSÜN BAZI NOKTALARINDA PARA HARCAMAK KAÇINILMAZDIR. BU ÖDEME NOKTALARINA HER GELDİĞİNDE YAZAN BEDELİ ÖDEMEN GEREKİR.
- 8.BAŞKA BİR OYUNCUDAN MÜLK SATIN ALABILİR VEYA TAKAS EDEBİLİRSİNİZ.(KEDI EVİ VEYA ÖĞRENCİ OLAN YERLERDE GEÇERSİZDİR.) MÜLKLERİN BEDELLERİ NAKIT OLARAK ÖDENEŞİRLİ VEYA YILDIZLI BURS FONU VE ŞANS KARTLARI İLE TAKAS EDİLEBİLİR.
- 9.EĞER BAŞLANGIÇ NOKTASINDAN GEÇERSENİZ ₺200, DURURSANIZ ₺300 ALIN.
- 10.OTOPARKA GELİRSENİZ BİR KEZ DAHA ZAR ATIN VE OYNAYIN.
- 11.GÖZALTINDAYKEN BİR TUR OYNAYAMAZSİNİZ AMA KIRA ALABILİR, AÇIK ARTIRMAYA KATILABİLİR, KEDI EVİ VE ÖĞRENCİyi SATIN ALABİLİRSİNİZ.
- 12.EĞER SHUTTLE DURAKLARINDA DURURSANIZ PIYONUNUZU BIR SONRAKİ DURAĞA İLERLETİN.

# OYUNA

# OYUNUN

# NASIL