

# HAZIRLIK!

1.TÜM OYUNCULAR ₺1500 İLE OYUNA BAŞLAR. KALAN PARANIN TÜMÜ KUTUNUN İÇİNDE BELİRLENEN BÖLMELERDE SAKLANIR, BURASI OYUNUN KASASIDIR. TAPULARI DA BU BÖLMEYE YERLEŞTİRİN.

2.ŞANS VE BURS FONU KARTLARINI KARIŞTIRIN, YÜZLERİ AŞAĞI GELECEK ŞEKİLDE BELİRLENEN YERE YERLEŞTİRİN.

3.HER OYUNCU BİR PIYON SEÇEREK BAŞLANGIÇ NOKTASINA YERLEŞTİRİR.

4.SIRAYLA TÜM OYUNCULAR İKİ ZARI BİRLİKTE ATSIN. EN YÜKSEK ZARI ATAN OYUNA BAŞLAR.

## KAZANILIR?

1.SEÇENEK:HERKES IFLAS EDER VE SON KALAN OYUNCU KAZANIR.

2.SEÇENEK:TÜM MÜLKLER SATILDIĞINDA OYUN BİTER. HERKES ELİNDEKİ PARAYI

# EDERSEN:

EĞER ÖDEME YAPMAK İÇİN PARANIZ KALMADIYSA MÜLKLERİNİZİ VEYA KEDI EVİ/ÖĞRENCİNİZİ SATABİLİRSİNİZ. SATACAĞINIZ ŞEYİ OYUNCULAR İSTİYORSA AÇIK ARTIRMAYA ÇIKARABİLİRSİNİZ EĞER İSTEMİYORLARSA YARI FİYATINA KASAYA SATMAK ZORUNDASINIZ.

HER ŞEYE RAĞMEN HALA BORÇLUYSANIZ VE IFLAS EDİYORSANIZ OYUNDAN ÇEKİLİRSİNİZ VE ELİNİZDEKİ HER ŞEYİ KASAYA TESLİM EDERSİNİZ.

VE MÜLKLERİN DEĞERİNİ TOPLAR. MÜLK DEĞERİ ALIŞ FİYATI+KIRA OLARAK HESAPLANIR. KIMIN MAL VARLIĞI EN ÇOKSA O KAZANIR.

# KURALLARI

1.ÇİFT ZAR ATAN OYUNCU HAMLESİNDEN SONRA TEKRAR ZAR ATIP BİR DAHA OYNAR. EĞER 3 KEZ ART ARDA ÇİFT ATARSA HAPSE GİRER.

2.EĞER SAHİPSİZ BİR MÜLKÜN ÜZERİNE GELİNİRSE SATIN ALIP ALMAMAK OYUNCUYA BAĞLIDIR.

3.ALINMAK İSTENMEYEN MÜLK AÇIK ARTIRMAYA ÇIKARILAMAZ. AÇIK ARTIRMA SADECE BİR OYUNCU ELİNDEKİ MÜLKÜ SATMAK İSTEDİĞİNDE YAPILIR. ONUN DIŞINDA BİR MÜLKÜ SATIN ALABİLMEK İÇİN O HANEYE GELMEK ŞARTTIR.

4.EĞER SAHIPLI BİR MÜLKÜN ÜZERİNE GELİNİRSE KIRA BEDELİNİ ÖDEMENİZ GEREKİR.

5.EĞER MÜLKÜNÜZE BOĞAZIÇI'NIN VAZGEÇİLMEZ KEDİLERİ İÇİN BİR EV YA DA 'ÖĞRENCİSİZ KAMPÜS OLMAZ' DİYEREK ÖĞRENCİ KOYMAK İSTERSENİZ BİR RENK GRUBUNDAKİ TÜM MÜLKLERİ TOPLAYIN. KENDİ SİRANIZDA OLMAK KAYDIYLA O HANEYE GELMEDEN SATIN ALABİLİRSİNİZ. KEDI EVİ VEYA ÖĞRENCİDEN SADECE BİRİNİ SEÇME HAKKINIZ VARDIR. DAHA SONRA DEĞİŞTİREMEZSİNİZ. SATIP BİR DAHA ALMANIZ GEREKİR. HER MÜLKE BİR TANE KEDI EVİ/ÖĞRENCİ KONULABİLİR.

6.BİR SONRAKİ OYUNCU ZAR ATMADAN ÖNCE MÜLK SAHİBİ KIRAYI ALMALIDIR. EĞER İSTEMEZSE VE SIRA GEÇERSE KIRAYI ALAMAZ.

7.KAMPÜSÜN BAZI NOKTALARINDA PARA HARCAMAK KAÇINILMAZDIR. BU ÖDEME NOKTALARINA HER GELDİĞİNDE YAZAN BEDELİ ÖDEMEN GEREKİR.

8.BAŞKA BİR OYUNCUDAN MÜLK SATIN ALABİLİR VEYA TAKAS EDEBİLİRSİNİZ.(KEDI EVİ VEYA ÖĞRENCİ OLAN YERLERDE GEÇERSİZDİR.) MÜLKLERİN BEDELLERİ NAKİT OLARAK ÖDENEBİLİR VEYA YILDIZLI BURS FONU VE ŞANS KARTLARI İLE TAKAS EDİLEBİLİR.

9.EĞER BAŞLANGIÇ NOKTASINDAN GEÇERSENİZ ₺200, DURURSANIZ ₺300 ALIN.

10.OTOPARKA GELİRSENİZ BİR KEZ DAHA ZAR ATIN VE OYNAYIN.

11.GÖZALTINDAYKEN BİR TUR OYNAYAMAZSINIZ AMA KIRA ALABİLİR, AÇIK ARTIRMAYA KATILABİLİR, KEDI EVİ VE ÖĞRENCİYİ SATIN ALABİLİRSİNİZ.

12.EĞER SHUTTLE DURAKLARINDA DURURSANIZ PIYONUNUZU BİR SONRAKİ DURAĞA İLERLETİN.