

8 Esercizio

Disegnate il diagramma degli stati relativo alla classe Studente.

[2pt]

```
public class Studente {
    enum Stato {ISCRITTO, TASSE_DA_PAGARE, LAUREANDO, LAUREATO, RITIRATO};

    Stato stato;

    public Studente(){
        stato=Stato.ISCRITTO;
    }

    public void domandaLaurea() {
        if (stato==Stato.ISCRITTO)
            stato=Stato.LAUREANDO;
    }

    public void nuovoAnno() {
        if (stato!=Stato.LAUREATO && stato!=Stato.RITIRATO)
            stato=Stato.TASSE_DA_PAGARE;
    }

    public void pagamento( ) {
        if (stato!=Stato.LAUREATO && stato!=Stato.RITIRATO)
            stato=Stato.ISCRITTO;
    }

    public void rinunciaLaurea(){
        if (stato==Stato.LAUREANDO)
            stato=Stato.ISCRITTO;
    }

    public void esameLaurea() {
        if (stato==Stato.LAUREANDO)
            stato=Stato.LAUREATO;
    }

    public void ritirato() {
        if (stato!=Stato.LAUREATO)
            stato=Stato.RITIRATO;
    }
}
```


5 Esercizio

Dato il seguente codice, completate il metodo equals.

```
//file Element.java
public class Element<T> {
    Element<T> next;
    Element<T> previous;
    T info;
}

// file CircularList.java
public class CircularList<T> {
    Element<T> first=null;

    public void add(Element<T> e){
        if (first==null){
            first=e;
            e.next=e;
            e.previous=e;
        }
        else { //add to the end;
            first.previous.next=e;
            e.previous = first.previous;
            first.previous=e;
            e.next=first;
        }
    }

    public boolean equals(Object o){
```