

## - Decidibilità dei linguaggi (tutto il discorso sul rapporto biunivoco tra numeri naturali e stringhe di alfabeto A)

[Decidibilità linguaggi regolari]

Dato un DFA  $M$  con  $n$  stati:

- $L(M) = \emptyset$  (decidibile)
- $L(M) = \text{infinito}$  (decidibile)

[Decidibilità grammatiche libere]

- Decidibile se linguaggio generato da un GL è finito
- Decidibile se linguaggio generato da un GL è vuoto
- Decidibile se una parola appartiene ad un linguaggio generato da una GL

SE:

- $L_1 \cap L_2 = \emptyset$
- $L_1 \cap L_2 = \text{INFINITO}$
- $L_1 \cap L_2 = \text{linguaggio libero}$
- $L_1 \cap L_2 = \text{linguaggio regolare}$
- $L_1 \subseteq L_2$  (sottoinsieme)  $L_2$
- $L_1 = L_2$  (problema equivalenza)

→ Indecidibili

**- Definizione di "punto fisso" di una stringa. Applicazione del punto fisso al funzionale (però negli esercizi si parla sempre di "punto fisso minimo", che noi NON abbiamo fatto).**

## - Definizione di grammatica

Una grammatica è, intuitivamente, un insieme di regole che permettono di generare un linguaggio. Un ruolo fondamentale tra le grammatiche è costituito dalle grammatiche libere dal contesto mediante le quali vengono solitamente descritti i linguaggi di programmazione.

## -definizione di grammatica regolare.

Formato da una quadrupla  $Gr = \{NT, T, S, P\}$

Dove: NT(insieme finito di variabili→simboli non terminali), T(insieme finito di termini primitivi→simboli terminali), S(simbolo iniziale), P(insieme finito di produzioni→dove a sinistra ci deve essere almeno un non terminale ed a destra qualsiasi cosa.)

ES:

$Gr = \{(S,C), (a,b,c), S, P\}$

$S ::= aS \mid bC \mid b$

$C ::= cC \mid c$

## -definizione di grammatica libera dal contesto

Formato da una quadrupla  $Gr = \{NT, T, S, P\}$

Dove: NT(insieme finito di variabili→simboli non terminali), T(insieme finito di termini primitivi→simboli terminali), S(simbolo iniziale), P(insieme finito di produzioni→dove a sinistra ci deve essere almeno un non terminale ed a destra qualsiasi cosa.)

ES:

$Gr = \{(S,A), (a,b), S, P\}$

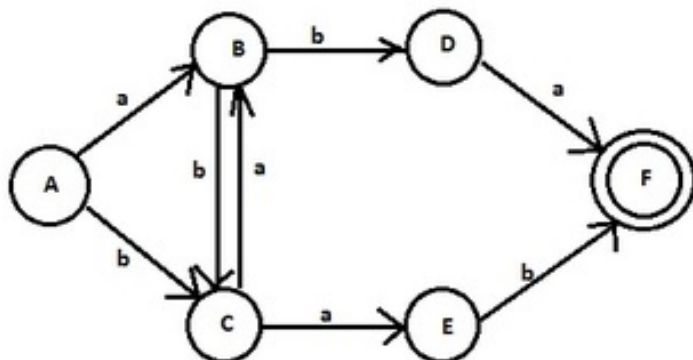
Genera il linguaggio  $L = \{a^n b^n \mid n \geq 0\}$

$S ::= aA \mid \emptyset$

$C ::= Sb$

Sarà grammatica libera dal contesto; ha *entrambe* le produzioni, destre e sinistre, e quindi non è regolare.

**- Passaggio: da una grammatica libera da contesto al relativo automa non deterministico. Dall'automata non deterministico alla relativa grammatica libera dal contesto.**



STATI	a	b
A	B	C
B	/	CD
C	BE	/
D	F	/
E	/	F
CD	BEF	/
BE	/	CDF
BEF	/	CDF
CDF	BEF	/

Corrispondente Grammatica:

$G = \{ (A, B, C, D, E, F), (a, b), A, P \}$

$A ::= aB \mid bC$

$B ::= \text{vuoto} \mid bCD$

$C ::= aBE \mid \text{vuoto}$

$D ::= aF \mid \text{vuoto}$

$E ::= \text{vuoto} \mid bF$

$CD ::= aBEF \mid \text{vuoto}$

$BE ::= \text{vuoto} \mid bCDF$

$BEF ::= \text{vuoto} \mid bCDF$

$CDF ::= aBEF \mid \text{vuoto}$

$F ::= \text{vuoto} \mid \text{vuoto}$

**- Rapporto tra linguaggi regolari, grammatiche regolari, espressioni regolari, automi a stati finiti.**

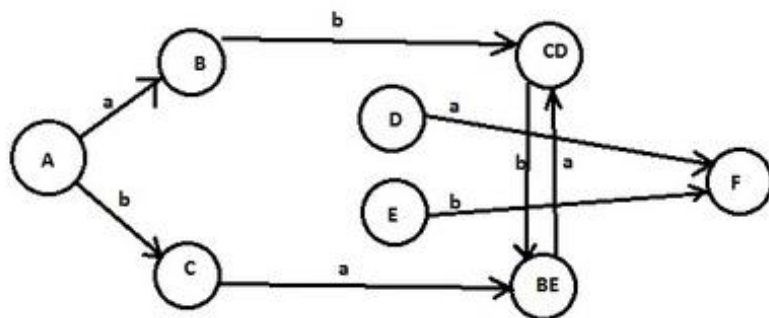
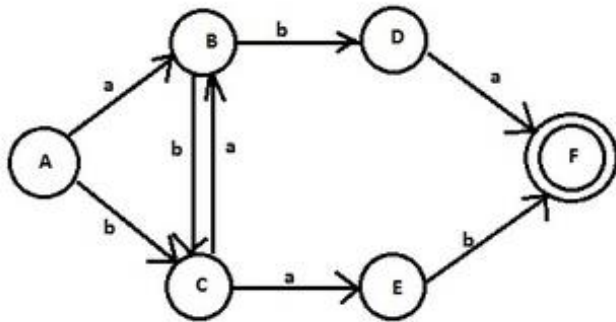
0	Grammatica ricorsivamente enumerabile	$AbB \rightarrow bb$ (nessun vincolo)	Macchina di Turing
1	Grammatica legata al contesto	$AB \rightarrow Bc$ (sx mai più corta della dx)	Automi limitati lineari
2	Grammatica Libera dal contesto	$A \rightarrow AB$ (a sx solo un simbolo non terminale)	Automi a pila
3	Grammatica Regolare (lineare sx/dx)	$A \rightarrow aA \mid a$ (a destra solo terminale o terminale+non terminale)	automi a stati finiti

**- Definizione di "Produzione" come funzione che, dato un carattere e uno stato, porta all'insieme delle parti degli stati dell'automa.**

Attraverso la relazione di transizione  $\delta$  ( $NT \times S \rightarrow P(S)$ ) si determina lo stato o gli stati di destinazione in base allo stato corrente ed al simbolo letto. Se dopo aver letto l'ultimo simbolo la macchina si trova in almeno uno degli stati appartenenti ad  $F$ , la macchina accetta la stringa, altrimenti la rifiuta. L'insieme di tutte le stringhe accettate dall'automa a stati finiti non deterministico è il linguaggio accettato dall'automa. Il linguaggio accettato dagli automi a stati finiti non deterministico è un linguaggio regolare.

**- Dimostrazione: un automa non deterministico può essere trasformato in automa deterministico. +, concatenazione e \* attraverso automi**

**deterministici.**



(per tabella vedere qualche domanda sopra)

## **Relazione d'equivalenza (1)**

Per ogni automa a stati finiti non deterministico è possibile costruire un automa a stati finiti deterministico in grado di riconoscere lo stesso linguaggio utilizzando la costruzione dei sottoinsiemi.

Infatti i linguaggi accettati dai DFA e dagli NFA coincidono, poiché in un DFA si può vedere come  $\delta(q,a)$  restituisce sempre insiemi costituiti da un solo stato (detti anche singoletti), si ha che ogni linguaggio regolare è un linguaggio accettato da un qualche NFA.

## **Relazione d'equivalenza (2)**

Sia  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  un DFA, e  $\{p, q\} \subseteq Q$ . Definiamo

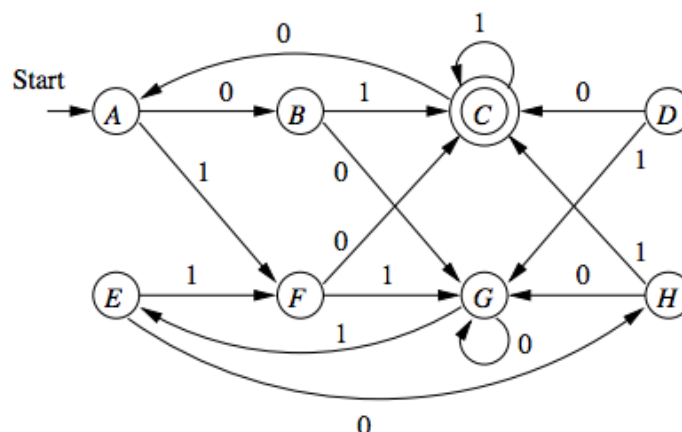
$$p \equiv q \Leftrightarrow \forall w \in \Sigma^* : \hat{\delta}(p, w) \in F \text{ se e solo se } \hat{\delta}(q, w) \in F$$

- Se  $p \equiv q$  diciamo che  $p$  e  $q$  sono *equivalenti*
- Se  $p \not\equiv q$  diciamo che  $p$  e  $q$  sono *distinguibili*

In altre parole:  $p$  e  $q$  sono distinguibili se e solo se

$$\exists w : \hat{\delta}(p, w) \in F \text{ e } \hat{\delta}(q, w) \notin F, \text{ o viceversa}$$

Ovvero se e solo se esiste almeno una stringa  $w$  che li differenzia, ovvero l'automa si muove da  $p$  in uno stato accettante e da  $q$  in uno stato non accettante (o viceversa).



$$\begin{aligned} \hat{\delta}(C, \epsilon) \in F, \hat{\delta}(G, \epsilon) \notin F &\Rightarrow C \not\equiv G \\ \hat{\delta}(A, 01) = C \in F, \hat{\delta}(G, 01) = E \notin F &\Rightarrow A \not\equiv G \end{aligned}$$

- **invarianza a destra**
- 
- **l'automa minimo.**