Università Ca' Foscari Dipartimento di informatica

 ${\bf Programmazione~part\text{-}time}$

Esame

Nome:		
Matricola:		

Andrea Marin , a.a. 2009/2010

Nome: Andrea Marin

Teoria. (10 punti) Rispondere ai seguenti quesiti utilizzando eventualmente gli appositi spazi bianchi. Tempo totale a disposizione: 20 min.

 (2^{pts}) 1. Dato il seguente codice:

```
2 pts
```

```
int **a; int* b; int*c;
int d[]={2,4,6};
c=d+1;
b=d+2;
a=&b;
*((*a)-1)=*b+*c;
```

qual è il contenuto del vettore d al termine dell'esecuzione del codice (scrivere codice errato se si ritiene il codice scorretto)?

(3^{pts}) 2. Dato il seguente programma:

```
3 pts
```

```
void foo(int* a, int* b) {
    *a = 12 + *b;
int main(){
   int* x;
   int y = 18;
   foo(x, &y);
}
```

Si spieghi l'errore e si riscriva il codice correggendolo.

(3^{pts})

3. Date le seguenti dichiarazioni:

 $3\,\mathrm{pts}$

```
int a,b;
int *c;;
int **d,**e;
```

si stabilisca per le seguenti scritture:

- se identificano una variabile (possono comparire a sinistra di un assegnamento) (in caso affermativo barrare la casella della colonna A)
- il tipo (specificarlo nella colonna B)
- se é presente un errore che non consentirebbe la compilazione (in tal caso barrare la colonna C e lasciare in bianco le colonne A e B)

	A	В	С
*d+*e			
*d + 5			
*(d + 5)			
c >= *d *(c+5)			
*(c+5)			
**e			
c-(*d)			

 (2^{pts}) 4. Data la seguente funzione:

```
2\,\mathrm{pts}
```

```
void copia_stringa(char* s1, char* s2) {
   s1 = (char*) malloc (strlen(s2)+1);
   strcpy(s1,s2);
}
int main(){
    char[] saluto=''Hello world!'';
    char* copiasaluto;
    copia_stringa(copiasaluto, saluto);
    printf(''%s'', copiasaluto);
    free(copiasaluto);
}
```

Si spieghi l'errore e si riscriva il codice mantenendo la copia della stringa allocata nell'heap.

Programmazione	part-time	/Esame

– Pag. 4 / 4 –

ome:

Pratica. (23 punti) Nello svolgimento del seguente esame, il candidato crei una cartella con il proprio cognome e numero di matricola e la lettera c (e.g. Rossi887766c) inserendo all'interno i file corrispondenti agli esercizi che si intendono consegnare (e.g. Esercizio1.c). Le prime righe del file devono essere dei commenti che specifichino il vostro nome e cognome e l'esercizio a cui si riferiscono.

Tempo a disposizione: 1h e 45 min.

(6^{pts}) 1. Scrivere una funzione C che data una lista di interi la ribalti.

6 pts

(17^{pts}) **2.** Si vuole scrivere un programma C per la gestione di numeri naturali in base 10 di lunghezza illimitata. A tal fine ogni numero viene memorizzato in una lista in modo che ogni cella contenga una sola cifra (tra 0 e 9). Ad esempio il numero 103 è memorizzato in una lita con 3 celle contenenti 1, 0, 3.



- (a) (2 pts) Definire il tipo dati t_numero per la memorizzazione della lista di cifre.
- (b) (4 pts) Scrivere la funzione **void** trasforma(t_numero* pl, int n) che trasforma il numero naturale n nella rappresentazione mediante lista.
- (c) (2 pts) Scrivere la funzione **void** stampa_numero(t_numero 1) che stampi il numero codificato da 1.
- (d) (4 pts) Scrivere la funzione **int** confronta(t_numero n1, t_numero n2) che restituisce 0 se i numeri sono uguali, 1 se n1 > n2, -1 altrimenti. (Attenzione che potrebbe tornare comoda la funzione di ribaltamento delle liste).
- (e) (5 pts) Scrivere la funzione
 void somma(t_numero somma, t_numero n1, t_numero n2) che calcoli la somma di n1 e n2
 nella nuova lista somma