WEB DESIGN a.a. 2014-15 - prova scritta COMPTIO A To germaio 2014	
Corso	meNumero Matricoladi Laurea
1)	Le linee guida per l'accessibilità WCAG 2.0 definiscono quattro principi fondamentali per l'accessibilità web, tra i quali:
	[] robustezza e comprensibilità [] percettibilità e multimedialità [] utilizzabilità e inviolabilità
2)	Nell'ambito del linguaggio HTML, i cosiddetti microformati vengono utilizzati per:
	[] aggiungere maggiore espressività alle regole CSS esistenti [] gestire la visualizzazione su smartphone [] aggiungere semantica agli elementi HTML esistenti
3)	Nell'ambito del linguaggio HTML5 l'elemento <section>:</section>
	[] viene utilizzato per raggruppare insieme contenuti correlati [] ha lo stesso utilizzo dell'elemento <div> [] viene utilizzato per raggruppare insieme contenuti eterogenei [] ha lo stesso utilizzo dell'elemento </div>
4)	Nell'ambito del responsive web design, l'espressione content parity è riferita a una progettazione in grado di:
	[] fornire gli stessi contenuti agli utenti nel caso di sito multilingua [] fornire gli stessi contenuti agli utenti indipendentemente dal tipo di dispositivo utilizzato [] fornire agli utenti più o meno la stessa quantità in Kbytes di contenuti per ogni pagina del sito, in modo da ottenere un'esperienza omogenea dal punto di vista del download
5)	Nell'ambito della specifica CSS il pixel di riferimento viene definito:
	[] come coincidente con il pixel hardware [] attraverso un angolo [] come un pixel fisico di densità 72 dpi
6)	Nell'ambito dell'architettura dell'informazione, per modello berry-picking si intende:
	[] la ricerca esaustiva dell'informazione attraverso percorsi complessi [] la ricerca a colpo sicuro dell'informazione guidata da un bisogno informativo completamente definito [] la ricerca attraverso la selezione progressiva e iterativa dell'informazione

Risposte esatte

WEB DESIGN a.a. 2014-15 – prova scritta COMPITO B 16 gennaio 2015	
	me Nome
	di Laurea
C-IIIali	
1)	Nell'ambito del responsive web design le media queries:
	[] costituiscono un'alternativa all'uso dei diversi media type previsti dalla specifica CSS2 [] costituiscono un complemento che permette di specificare modalità di rendering diverse per dispositivi diversi all'interno dello stesso media type [] forniscono un metodo per interrogare il server web sul supporto fornito alle diverse categorie di dispositivi
2)	Le linee guida per l'accessibilità WCAG 2.0 si distinguono dalle WCAG 1.0 per:
	[] maggiore dipendenza dalla tecnologia HTML W3C [] la possibilità di utilizzare testi alternativi per la descrizione dei contenuti delle pagine [] la possibilità di utilizzare Javascript nell'implementazione del sito [] criteri di successo meno specifici per la verifica delle pagine
3)	Nell'ambito del linguaggio HTML5 l'elemento <header>:</header>
	[] può essere utilizzato una sola volta nel documento HTML [] può essere utilizzato più volte all'interno dello stesso documento HTML [] non può essere utilizzato se non si usa anche un elemento <footer> nidificato nello stesso contenitore</footer>
4)	Nell'ambito della tecnologia CSS per reset stylesheet si intende:
	[] una collezione di regole CSS da associare alla home page per ottenere una visualizzazione omogenea per tutte le altre pagine e per tutti i browser [] una collezione di regole CSS da associare alle pagine web per avere un punto di partenza comune per la presentazione su tutti i browser [] una collezione di regole CSS da associare alle pagine web per ristabilire i singoli valori di default dei diversi browser
5)	Gli elementi delle strutture di navigazione definite come tag cloud hanno una dimensione:
	[] proporzionale al ranking assegnato da un motore di ricerca esterno agli elementi informativi a cui sono associate [] proporzionale al numero di volte che sono state cliccate dai frequentatori del sito [] proporzionale al numero di volte che sono state utilizzate da chi ha associato i tag agli elementi informativi del sito [] proporzionale al ranking assegnato dagli utenti agli elementi informativi a cui sono associate
6)	Nell'ambito del responsive web design, lo scopo della la filosofia Mobile First è quello di:
	[] garantire una visualizzazione significativamente più gradevole per i dispositivi mobili, grazie all'uso di framework appropriati [] garantire comunque una visualizzazione per tutti i dispositivi, anche nel caso di una difettosa interpretazione delle media queries o di una patch Javascript [] garantire una visualizzazione ottimale per i dispositivi mobili, anche a scapito di una mancata visualizzazione per le altre tipologie di dispositivi

Risposte esatte