

### INGEGNERIA DEI REQUISITI



### INGEGNERIA DEI REQUISITI

- Ingegneria dei requisiti : le attività con le quali si stabilisce quello che il committente chiede al sistema software, e i vincoli che il sistema deve soddisfare in fase di sviluppo e in fase operativa
- I punti che approfondiremo:
  - I diversi livelli di dettaglio nella definizione dei requisiti
  - Organizzare il documento relativo ai requisiti
  - Descrivere il processo di validazione dei requisiti
  - L'evoluzione dei requisiti nella vita di un sistema



### Analisi dei Requisiti

- Studio della realtà applicativa
- Individuazione dei confini tra l'applicazione e "il resto del mondo"
- Comprensione degli attributi di qualità richiesti
- Attività esplorativa e incrementale
- Non pensare a come si realizzerà l'applicazione, ma a che cosa offrire



### Descrizione dei requisiti

- Requisiti funzionali: descrivono i servizi o le funzioni realizzate dal sistema.
   Requisiti non funzionali: vincoli sul sistema o sul processo di sviluppo
- Può avere diversi livelli di dettaglio: descrizione ad alto livello / formalizzazione funzionale
  - Può essere la base di un'offerta per un contratto - aperta a interpretazioni e modifiche
  - Può essere la base del contratto stesso in questo caso deve essere definita nei dettagli



### Uso dei requisiti (1)

- Definizione dei fabbisogni del committente
  - ✓ Spesso non chiari neppure al committente
  - ✓ Committente e realizzatore non si capiscono

esigenza di comprensibilità necessità di convalida





### Uso dei requisiti (2)

- Definizione dei requisiti dell'implementazione
  - √ documento di riferimento per progettisti

esigenza di chiarezza e precisione



### Uso dei requisiti (3)

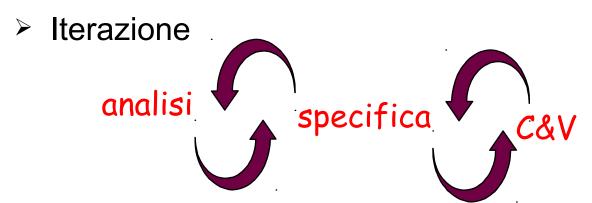
- Documento di riferimento per la manutenzione
  - ✓ Distinguere chiaramente tra manutenzione correttiva e adattativa/perfettiva





## Analisi, specifica, convalida e verifica

- Specifica = definizione, formalizzazione e descrizione dei requisiti
- Convalida e verifica della specifica





## Il processo di ingegneria dei requisiti

- 1. Studio di fattibilità
  - Quali sono le necessità che possono essere soddisfatte con la tecnologia e i finanziamenti disponibili?
- 2. Analisi dei Requisiti
  - Quali servizi il sistema deve offrire, qual'è il dominio di applicazione, le performances richieste, i vincoli hardware...

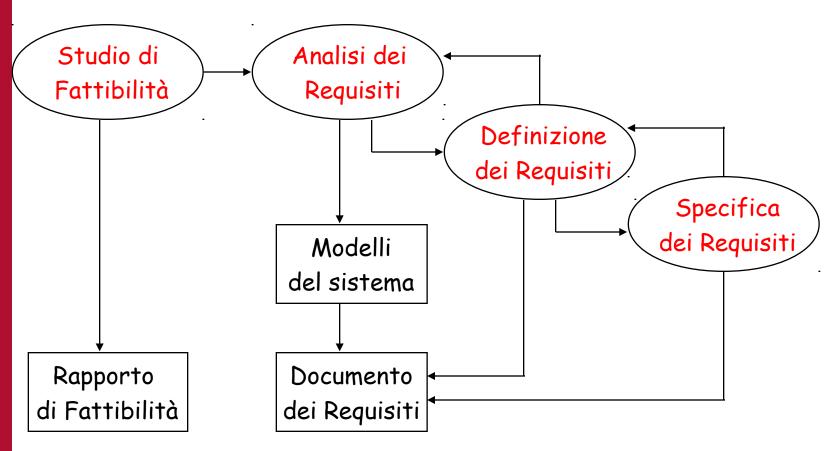


## Il processo di ingegneria dei requisiti

- 3. Definizione dei Requisiti
  - Descrizione in lingua corrente e diagrammi che rappresentano i servizi che il sistema offre e i suoi vincoli operativi.
- 4. Specifica dei Requisiti
  - Definire i requisiti funzionali in dettaglio.
  - E' la base del contratto.



## Il processo di ingegneria dei requisiti





# Definizione dei requisiti (esempio)

Definizione dei requisiti

 Il software deve permettere di rappresentare file esterni creati da altri tools e di accedervi



#### Ulteriore livello di dettaglio

- 1.1 L'utente deve poter definire il tipo dei file esterni
- 1.2 Ogni tipo di file esterno deve essere rappresentato da una specifica icona sullo schermo dell'utente
- 1.3 L'utente deve poter definire le icone che rappresentano il tipo di un file esterno
- 1.4 Ogni file esterno deve aver associato un tool che può essere applicato a quel file
- 1.5 Quando un utente seleziona un'icona che rappresenta un file esterno, l'effetto di tale selezione è che il tool associato a quel file esterno viene applicato al file rappresentato dall'icona selezionata



### Classificazione di stili (1)

- Informali
  - ✓ in linguaggio naturale
- Semi-formali
  - ✓ parti in linguaggio naturale
  - ✓ parti formalizzate (spesso con grafica)
- > Formali
  - ✓ in linguaggio matematico



### Classificazione di stili (2)

- operazionali
  - ✓ sistema descritto da un comportamento modello
    - "Il tesoro si trova muovendosi da P0 per 300m a est, quindi 27m a nord ..."
- descrittivi
  - ✓ sistema descritto dalle proprietà richieste
    - "Il tesoro si trova nel punto più a sud che dista 54m da P1 e 78m da P2"



### Classificazione di stili (3)

operazionale

partire dalla lista a si estragga il più piccolo elemento da a e lo si inserisca in b. Si estragga quindi il nuovo elemento più piccolo di a e lo si inserisca nella successiva posizione di b. Si continui così finchè la lista a viene svuotata.

suggerisce una "naturale" implementazione!

descrittivo

permutazione ordinata della lista a



### Evoluzione dei requisiti

- I requisiti evolvono, in rapporto alla migliore comprensione delle necessità dell'utente ed in relazione ai mutamenti di obiettivo
- E' necessario che il sistema sia aperto a modifiche dei requisiti, sia a tempo di sviluppo che di uso



### Classi di requisiti

#### Requisiti durevoli

- Sono determinati dal nucleo di attività dell'azienda che richiede il prodotto. Possono essere derivati dalla modellizzazione del dominio (rappresentazione astratta delle entità e relazioni che caratterizzano un dominio di applicazione)
- Es: un ospedale avrà sempre dottori, infermiere...

#### Requisiti volatili

- Possono facilmente cambiare nello sviluppo o quando il sistema è in uso.
- Es: in un ospedale i requisiti legati a una certa politica sanitaria

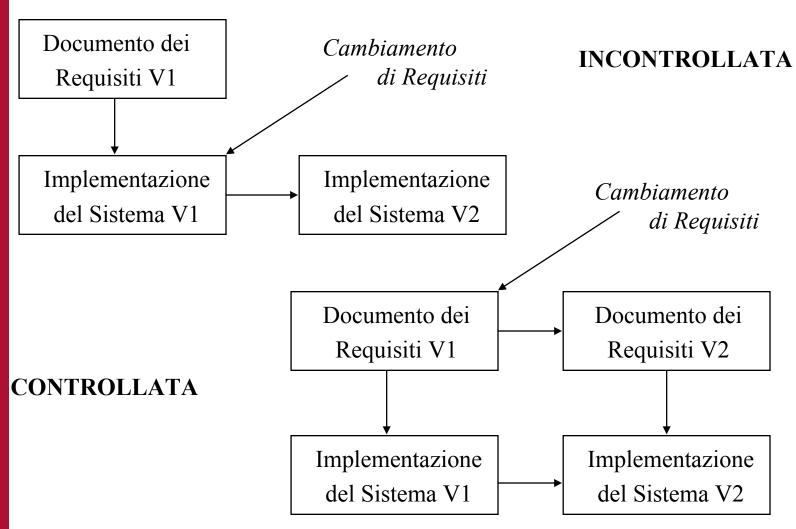


## Cambiamenti del documento dei requisiti

- Il documento deve essere organizzato in modo che un cambiamento dei requisiti non richieda grosse riscritture
- Riferimenti esterni devono essere minimizzati e le sezioni devono essere organizzate in modo modulare
- Usare standard per documenti elettronici

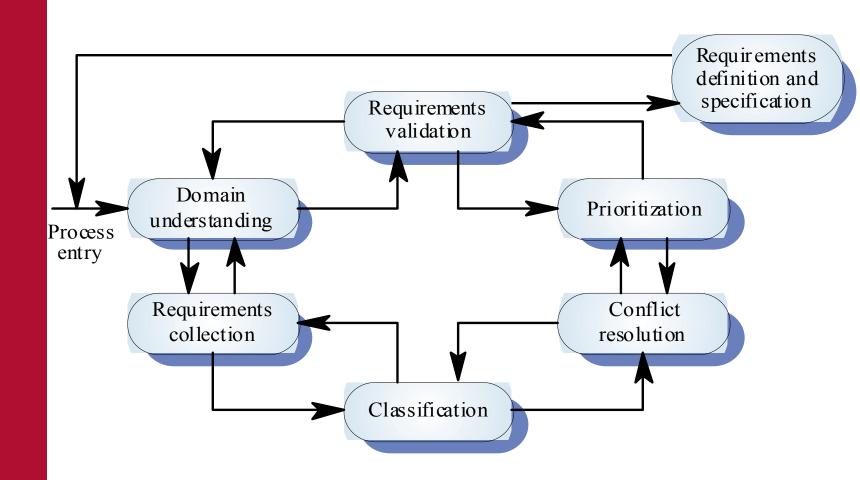


### Evoluzione controllata





## Il processo di analisi dei requisiti





### Analisi viewpoint-oriented

- Guardare al problema con gli occhi dei vari "protagonisti", di tutti quelli che sono in qualche modo coinvolti nel sistema
- View-points: produttori/consumatori di dati, utenti/realizzatori di servizi, interni/esterni al sistema



### Modello di processo VORD

- Identificazione dei viewpoints
  - Identifica i servizi specifici che il sistema deve offrire ad ogni viewpoint
- Strutturazione dei viewpoints
  - Struttura i viewpoints a gruppi, in modo gerarchico. Servizi comuni sono forniti al più alto livello nella gerarchia
- Documentazione dei viewpoints
  - Descrivi in dettaglio i viewpoints e i servizi identificati
- Traduzione in un modello object-oriented



## Esempio: uno sportello bancomat

- Sistema che offre alcuni servizi bancari automatizzati (prelievo, estratto conto, bonifici...)
- View-points:
  - Clienti della banca
  - Responsabili della manutenzione hardware e software
  - Uffico marketing
  - Managers della banca e personale di sportello
  - Amministratori del database e personale di sorveglianza
  - Rappresentanti di altre banche

- ...

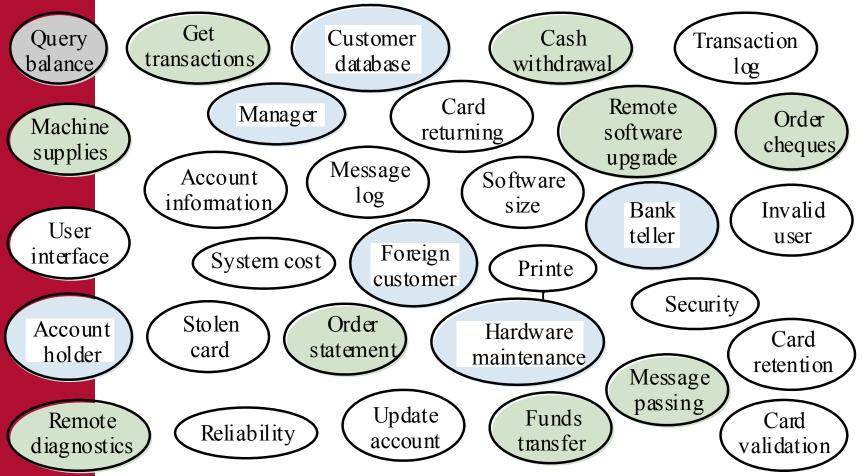


### Identificazione dei requisiti

- Le funzioni
  - Che operazioni deve compiere il sistema?
- I dati
  - Che dati vengono manipolati? Che entità applicative rappresentano?
- Il controllo
  - In che ordine sono eseguite le operazioni?
- Il tempo (per sistemi real-time)
  - Quando? Quali vincoli temporali?
- I diversi punti di vista dei diversi tipi di utenza
- I diversi punti di vista di diverse componenti del sistema



### Identificazione: brainstorming





### Servizi offerti ai viewpoints

ACCOUNT HOLDER

Service list

Withdraw cash
Query balance
Order cheques
Send message
Transaction list
Order statement
Transfer funds

FOREIGN CUSTOMER

Service list

Withdraw cash Query balance BANK TELLER

Service list

Run diagnostics Add cash Add paper Send message



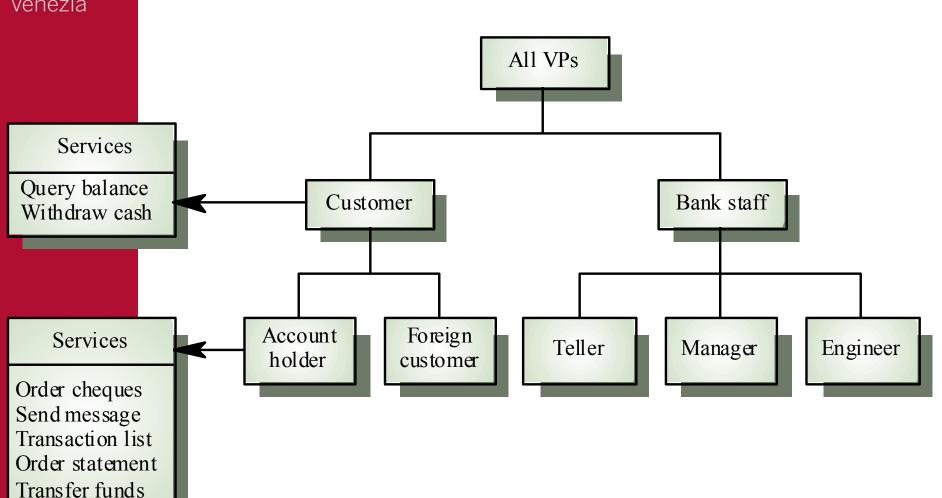
## Dati e input di controllo per ogni singolo viewpoint

ACCOUNT HOLDER

Controlinput	Data input
Start transaction Cancel transaction End transaction Select service	Card details PIN Amount required Message



### Gerarchia dei view-points





## Moduli per la documentazione

View	point template	Service template	
Reference:	The viewpoint name.	Reference:	The service name.
Attributes:	Attributes providing	Rationale:	Reason why the service is
	viewpoint information.		provided.
<b>Events:</b>	A reference to a set of event	Specification:	Reference to a list of service
	scenarios describing how		specifications. These may
	the system reacts to		be expressed in different
	viewpoint events.		notations.
Services	A reference to a set of	Viewpoints:	List of viewpoint names
	service descriptions.		receiving the service.
Sub-VPs:	The names of sub-	Non-functional	Reference to a set of non -
	viewpoints.	requirements:	functional requirements
			which constrain the service.
		Provider:	Reference to a list of system
			objects which provide the
			service.



# Esempio di moduli completati

Reference: Customer

**Attributes:** Account number

PIN

Start transaction

**Events:** Select service

Cancel

transaction

End transaction

**Services:** Cash withdrawal

Balance enquiry

**Sub-VPs:** Account holder

Foreign

customer

**Reference:** Cash withdrawal

**Rationale:** To improve customer service

and reduce paperwork

**Specification:** Users choose this service by

pressing the cash withdrawal

button. They then enter the

amount required. This is

confirmed and, if funds allow,

the balance is delivered.

**VPs:** Customer

**Non-funct.** Deliver cash within 1 minute requirements: of amount being confirmed

**Provider:** Filled in later



### Azioni del viewpoint "cliente"

- inserimento carta
  - ✓ input: richiesta carta
    - sorgente: terminale
  - ✓ output: carta
    - dest: terminale
- > scrittura PIN
  - ✓ input: richiesta PIN
    - sorgente: terminale
  - ✓ output: PIN
    - dest: terminale

- > raccolta contante
  - ✓ input: richiesta di raccolta del contante
    - sorgente: terminale
  - ✓ output: contante
    - dest: cliente
  - ✓ output: conferma raccolta
    - dest: terminale



### Azioni del viewpoint "terminale"

#### convalida carta

- ✓ input: carta
  - sorgente: cliente
- ✓ output: carta
  - dest: cliente
- ✓ output: msg errore
  - dest: cliente
- ✓ output: richiesta PIN
  - dest: cliente
- ✓ output: richiesta c/c
  - dest: database

- convalida PIN
  - ✓ input: PIN
    - sorgente: cliente
  - √ input: info su c/c
    - sorgente: database
  - ✓ output: carta
    - dest: cliente
  - ✓ output: msg errore
    - dest: terminale
  - ✓ output: richiesta servizio
    - dest: terminale



### Azioni del viewpoint "terminale"

#### √ verifica stato c/c

- input: richiesta contante
  - · sorgente: cliente
- input: info c/c
  - · sorgente: terminale
- output: msg errore
  - · destinazione: terminale
- output: msg di conteggio contante
  - · destinazione: terminale
- output: contanti
  - · destinazione: terminale

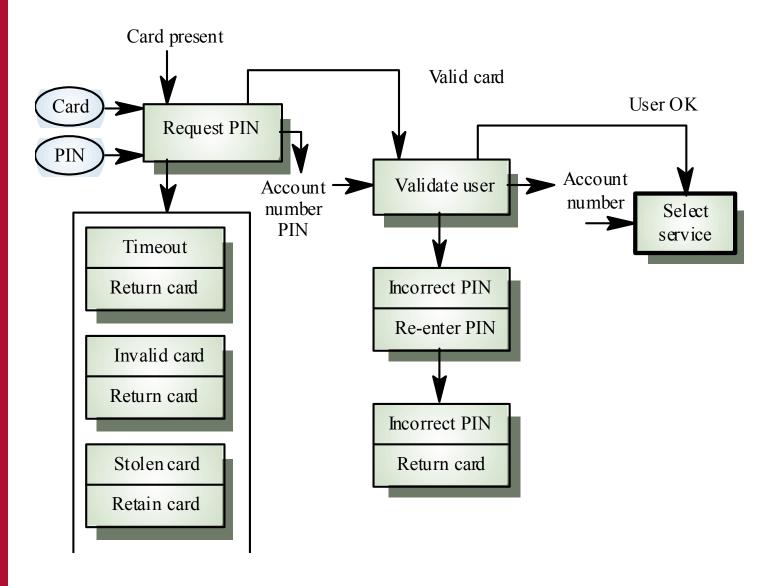


## Notazione per rappresentare dati e controllo

- Ellissi: dati offerti o forniti da un viewpoint
- Un box rappresenta un evento
- L'informazione di controllo entra ed esce dall'alto di un box
- I dati entrano da sinistra ed escono a destra
- Le eccezioni sono poste sotto al box corrispondente



### Analisi dei dati e del controllo





### Descrizione delle eccezioni

- Nel nostro esempio, le eccezioni sono
  - Timeout.
     L'utente non inserisce il PIN entro il tempolimite
  - Carta non valida. La carta bancaria non è riconosciuta ed è espulsa
  - Carta rubata. La carta è statariconosciuta tra quelle dichiarate rubate o perse e viene trattenuta dalla macchina



## Un sistema di ascensori: determinazione dei viewpoints

#### **UTENTE GENERICO:**

Trasporto al piano desiderato

Chiamata ascensore

Entrata ascensore

Uscita ascensore

Scelta piano di destinazione

Scelta di STOP

Scelta di ALLARME

Consultazione posizione ascensori al piano

Consultazione posizione dell'ascensore all'interno dello stesso

Consultazione verso di marcia dell'ascensore all'esterno

Consultazione verso di marcia dell'ascensore all'interno

#### **PORTINAIO:**

Consultazione avviso ALLARME Consultazione avviso STOP

#### **TECNICO MANUTENTORE:**

Disabilitazione di uno dei due ascensori o di entrambi Imposizione al primo ascensore di andare ad un piano prestabilito Imposizione al secondo ascensore di andare ad un piano prestabilito



### Viewpoint Template

#### **«UTENTE GENERICO»**

Attributi Peso;

Piano di partenza; Piano di arrivo.

**Eventi** Chiamata ascensore;

Entrata ascensore; Uscita ascensore;

Scelta piano di destinazione;

Scelta di STOP; Scelta di ALLARME;

Consultazione posizione primo ascensore al piano; Consultazione posizione secondo ascensore al piano;

Consultazione posizione dell'ascensore all'interno dello stesso;

Consultazione verso di marcia primo ascensore; Consultazione verso di marcia secondo ascensore;

Consultazione del verso dell'ascensore all'interno dello stesso.

**Servizi** Trasportarsi al piano desiderato.



### Viewpoint Template

**«PORTINAIO»** 

Attributi --

**Eventi** Consultazione di chiamata di ALLARME dagli ascensori;

Consultazione di avviso di STOP da uno degli ascensori;

Annotazione dell'avviso di STOP.

**Servizi** Avvio procedura di soccorso per ALLARME.

#### **«TECNICO MANUTENTORE»**

Attributi Scelta ascensore da controllare;

Piano di arrivo ascensore; STOP attivato/disattivato; ALLARME attivato/disattivato;

Apertura/chiusura porta, attivato/disattivato.

**Eventi** Invio esecuzione di un'azione al sistema.

**Servizi** Rapporto sullo stato del sistema.



### Service Template

#### «TRASPORTO AL PIANO DESIDERATO»

Motivazione É il servizio fondamentale per cui si deve costruire il sistema di ascensori,

cioè quello di permettere il trasporto ai vari piani di persone che lo richiedano.

Specificazione L'utente richiede il servizio di trasporto da un determinato piano; arriva l'ascensore; si

aprono le porte; l'utente entra; sceglie il piano di destinazione; si chiudono le porte; avviene il trasporto; si riaprono le porte; l'utente scende quando è arrivato al piano

desiderato.

View-points UTENTE GENERICO

**Requisiti non funz.** Deve essere un trasporto che assicuri l'incolumità dei passeggeri;

**Dispositivi usati** Pannello di controllo al piano;

Pannello di controllo nell'ascensore; Ascensore (cabina dell'ascensore);

Indicatore del verso dell'ascensore (nella cabina) Indicatore del verso dell'ascensore ai piani;

Centralina (invisibile all'utente).

#### «AVVIO PROCEDURA DI SOCCORSO PER ALLARME»

**Motivazione** É la procedura che notifica l'avvenuta chiamata di ALLARME.

Specificazione Quando l'utente effettua la chiamata di ALLARME, il servizio di avvio della procedura di

soccorso fa in modo di notificare al portinaio l'accaduto.

View-points UTENTE GENERICO; PORTINAIO.

Requisiti non funz. Deve essere pensata la maniera perché il messaggio arrivi in portineria, come per esempio

spedendo due messaggi per due strade diverse.

Dispositivi usati Pannello di controllo nell'ascensore;

Ascensore (cabina dell'ascensore); Centralina (invisibile all'utente).



## Vantaggi/svantaggi del metodo

- Impone una struttura nel processo di analisi dei requisiti
- Può essere supportato da tools CASE
- Può essere applicato in modo sistematico e può essere poi utile in fase di progettazione
- Tuttavia il modello del sistema è costretto all'interno di framework computazionale, e può essere inadeguato a descrivere attività umane