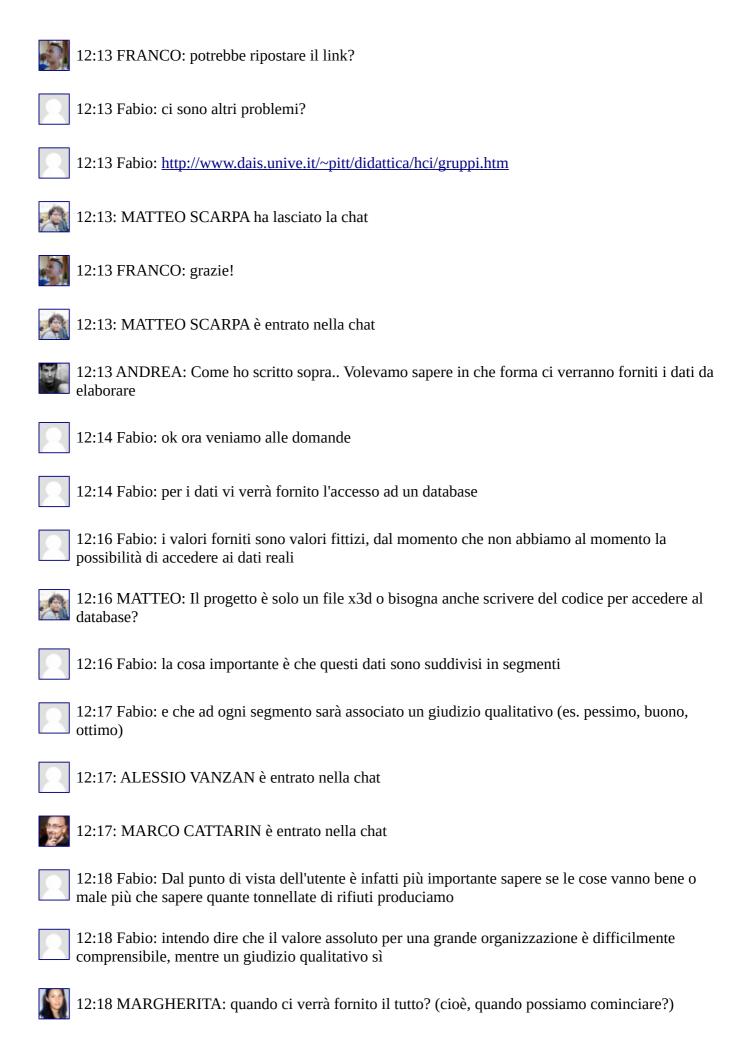
Venerdi' 28 dalle 12 alle 14 chat del corso: un dialogo informale sulle proposte visuali per l'esercitazione del corso

venerdì, 28 febbraio 2014, 12:00 --> venerdì, 28 febbraio 2014, 14:09

12:08: ALESSANDRO BICCIATO è entrato nella chat

, cherus, 10 10001410 101 i, 1100
12:00: FRANCESCO BENETELLO è entrato nella chat
12:00: SIMONE VITIELLO è entrato nella chat
12:01: SIMONE VITIELLO ha lasciato la chat
12:01: ANDREA FRISON è entrato nella chat
12:02: SIMONE VITIELLO è entrato nella chat
12:02: ANDREA FRISON ti ha richiamato!
12:04: Fabio PITTARELLO è entrato nella chat
12:06 Fabio: Buongiorno a tutti
12:06 FRANCO: Salve!
12:07 FRANCESCO: Buongiorno!
12:07 Fabio: ho appena aggiornato il thread del forum con un riassunto delle 10 variabili associate ai 10 temi su cui Ca' Foscari si sta impegnando
12:07: STEFANO DA RIN è entrato nella chat
12:07 Fabio: E' bello sapere di non essere qui da solo [©]
12:07 ANDREA: Buon giorno!
12:07 STEFANO: Buongiorno a tutti





2	12:19: Fabio PITTARELLO ha lasciato la chat
2	12:21: ANDREA GOMIERO è entrato nella chat
To the second	12:22 MARCO: Ciao, per caso sono già state chieste informazioni sulla formazione dei gruppi e sulle deadline delle varie parti del progetto?
2	12:22 ALESSANDRO: no
2	12:22: ANDREA SCARPA è entrato nella chat
2	12:22 ALESSANDRO: il prof è appena uscito
2	12:22: Fabio PITTARELLO è entrato nella chat
2	12:22 Fabio: Concludo
2	12:22 Fabio: dunque l'interfaccia visuale dovrebbe riflettere prima di tutto questo giudizio qualitativo e poi permettere di accedere al dato numerico
2	12:23 Fabio: scusate, sono stato disconnesso dalla rete, ora ci sono di nuovo
2	12:23 Fabio: rispondo alle altre domande
2	12:23 Fabio: sull'accesso al database
2	12:23 Fabio: abbiamo previsto un sistema semplificato per accedere
2	12:23 Fabio: basato sull'uso di funzioni javascript già predisposte
2	12:24 Fabio: che vi permetteranno di interrogarlo in vari modi
2	12:24 Fabio: questo tema sarà l'oggetto di un tutorial specifico
2	12:25 Fabio: Quando iniziamo?
2	12:25 Fabio: la risposta è: abbiamo già iniziato [©]
2	12:26 Fabio: Intendo dire che la parte di elaborazione concettuale e visuale dell'interfaccia è importante tanto quanto l'implementazione

12:26 Fabio: Vi chiedo pertanto di non sottovalutarla
12:26 MARCO: Professore ha già definito delle deadlines per la consegna dei vari documenti e del prototipo?
12:27 Fabio: Sarà un elemento fondamentale nella definizione dell' <u>esercitazione</u>
12:27 MARGHERITA: ok allora considero partito il progetto!
12:28 Fabio: Vi consiglio di cominciare a guardare anche gli esempi che ho messo on-line e che riguardano le proposte concettuali e visuali dello scorso anno
12:29 MATTEO: Quando inizieremo le esercitazioni in x3d?
12:29 Fabio: Comunque dal punto di vista tecnico non preoccupatevi, sono già pronti un set di tutorial che vi guideranno dagli elementi base per costruire il mondo 3d a come interfacciarlo con il database
12:30: LEONID RUSNAC è entrato nella chat
12:30 STEFANO: L'idea di mettere il gioco delle tessere è interessante, ma funzioni simili hanno richiesto conoscenze di cui verremo messi a parte nel corso?
12:31 Fabio: Per quanto riguarda le deadline non vorrei andare troppo avanti nel tempo, ma in ogni caso vorrei stabilirle discutendone con voi, magari lunedì.
12:31 FRANCO: Sì, sarebbe una buona idea
12:32 Fabio: A differenza dello scorso anno, mi piacerebbe far 'lievitare' le proposte visuali in maniera collaborativa, prima della deadline vera e propria, che potrebbe essere tra un paio di settimane. Nel frattempo ovviamente comincerei con i tutorial tecnici.
12:33 MARGHERITA: allora dobbiamo aspettarci tutorial molto prestoha preferenze sull'uso di determinati programmi? usare blender va bene?
12:34 Fabio: Blender è un ottimo programma, che ha una curva di apprendimento un po' ostica
12:34 Fabio: Se qualcuno vuole usarlo non ho nulla contrario, per gli altri suggerisco Rhino3D, che abbiamo acquistato e messo a disposizione in laboratorio.
12:34: MARCO BERTOLI è entrato nella chat
12:35 Fabio: Vorrei dedicare almeno una lezione in laboratorio, per spiegare l'interfaccia di base, è un software che può veramente dare molte soddisfazioni ⁽²⁾

12:35 MARGHERITA: d'accordo allora!è che blender andava bene anche su ubuntu, chiedevo per questo!grazie	solo
12:36 Fabio: Si, Rhino va su Windows e su OSX	
12:36 Fabio: Su OSX attualmente è in sviluppo (ma è molto stabile) e per questo motivo si può scaricare gratuitamente)
12:36 ALESSANDRO: abbiamo a disposizione delle chiavi per rhino per poterlo installare sull nostre macchine o ci dobbiamo arrangiare sui pc dell'università?	.e
12:37 Fabio: sull'applicazione con le tessere	
12:37 Fabio: è un'applicazione più complessa rispetto alle altre	
12:37 ANDREA: quindi settimana prossima faremo lezione in laboratorio?	
12:38 Fabio: un gruppo mi ha proposto di fare questo progetto ludico come alternativa ad un mondo interattivo ma solo informativo	
12:38 FRANCESCO: E' possibile installare Rhino3D su macchina virtuale?	
12:38 LEONID: Sull'applicazione con le tessere? si potrebbe fare un riassunto?	
12:38 Fabio: ovviamente si sono presi la responsabilità di fare una cosa più complessa dal punt vista tecnico	o dii
12:39: FABIO SALVINI è entrato nella chat	
12:39 Fabio: una cosa importante: non puntate necessariamente sulla difficoltà tecnica nello svolgere l' <u>esercitazione</u> , può anche essere un'ottima idea di interfaccia che non presenta partico difficoltà nell'uso di javascrip	lati
12:40 Fabio: quest'anno abbiamo finalmente anche un corso di Javascript, ma non credo sia seg da tutti	guito
12:40 FRANCO: Infatti	
12:41 Fabio: per l'applicazione con le tessere consulti la scheda che no messo on-line; mi pare avere linkato l'app vera e propria in una delle sezioni introduttive	di
12:41 Fabio: Rhino va anche su macchina virtuale e gira abbastanza bene	
12:41 LEONID: ma quindi bisogna creare una scena 3D iterativa con rhino?	

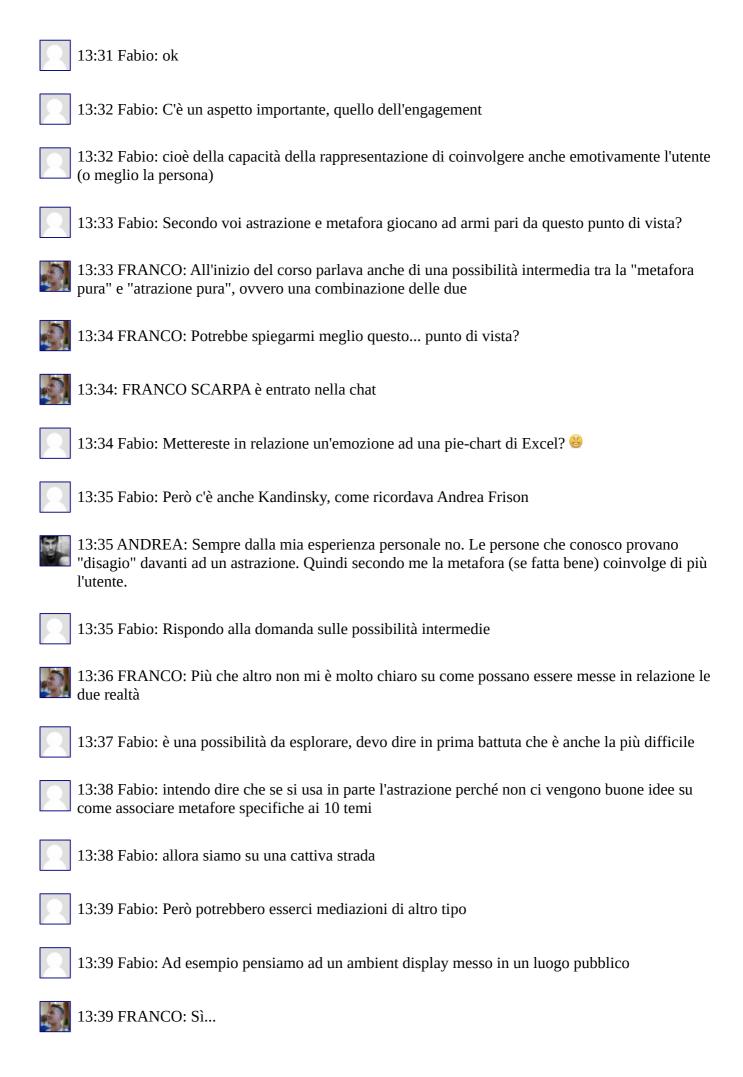
12:42 Fabio: Non dobbiamo costruire modelli da Gigabytes [©]
12:42 LEONID: ma possiamo avere una chiave di rhino?
12:42 Fabio: Per la settimana prossima
12:42: MATTEO SCARPA ha lasciato la chat
12:42: MATTEO SCARPA è entrato nella chat
12:42 Fabio: Vorrei utilizzare una delle due lezioni per introdurre Rhino in laboratorio
12:43 Fabio: Per le chiavi di Rhino
12:43 Fabio: non le abbiamo, nel senso che abbiamo una licenza di laboratorio
12:44 Fabio: Ribadisco che la versione OSX e gratuita e che in alternativa si può utilizzare Blender
12:44 Fabio: Inoltre Rhino serve solo nella fase iniziale
12:44 Fabio: di creazione del modello
12:44 Fabio: Il focus dell' <u>esercitazione</u> è sull'interazione, non sulla modellazione
12:45 Fabio: Per cui se in rete trovate modelli interessanti, free e poco pesanti potete utilizzarli
12:45 ALESSANDRO: però se fa lezioni in laboratorio di rhino a chi non è provvisto di osx non risultano molto utili visto che poi è costretto ad usare blender per sviluppare anche se serve solo nella fase iniziale
12:45 Fabio: Per la composizione dei modelli in un mondo interattivo useremo un altro tool
12:46 Fabio: gratuito
12:46 Fabio: si chiama Vivaty Studio
12:46 Fabio: si chiama Vivaty Studio 12:46 Fabio: solo sotto Windows purtroppo

	12:46 FRANCO: Rhino serve solo inizialmente quindi
2	12:46 Fabio: lo metterò a disposizione in Moodle in modo che possiate scaricarlo
2	12:47 Fabio: Si, Rhino serve solo per iniziare, mi piacerebbe ma non possiamo dedicare molto tempo alla modellazione, ci accontentiamo di fare modelli semplici
2	12:47 LEONID: ma Vivaty Studio è solo per windows?
2	12:48 Fabio: Ribadisco che il cuore dell' <u>esercitazione</u> è quello di avere una buona idea, in grado di coinvolgere
2	12:49 LEONID: ma quindi siamo costretti ad usare un mac per la prima parte e un windows per la seconda? Ho capito che serve l'idea ma bisogna anche implementarla
2	12:50 Fabio: Potete utilizzare sempre Windows, non sono un fan di Microsoft ma è la piattaforma più diffusa
2	12:51 Fabio: Avete l'accesso al laboratorio grande e piccolo, su tutte le macchine
2	12:51 LEONID: si, però è spesso occupato e non è comodo studiare nei laboratori in quanto di solito c'è casino
2	12:52 ALESSANDRO: ma se al posto di farci tutorial su rhino visto che poi siamo limitati dall'essere in laboratorio o su un mac, non ci può fare i tutorial su blender che va dappertutto e fa lo stesso?
2	12:53 Fabio: Non si tratta ovviamente di studiare
2	12:53 LEONID: volevo dire lavorare
2	12:54 Fabio: Il problema è che per arrivare agli stessi risultati con Blender si vuole molto di più
2	12:54 LEONID: sul progetto
2	12:54 Fabio: Ripeto: non è un corso di modellazione; l'obiettivo è di massimizzare il tempo a disposizione
2	12:55 Fabio: consentendovi di fare le stesse cose con il minimo sforzo, utilizzando un tool professionale
2	12:56 LEONID: non c'è un alternativa a vivaty studio?
2	12:56 ANDREA: in sostanza dobbiamo prima pensare a una possibile interfaccia interattiva e poi alla realizzazione della stessa?

12:57 Fabio: Rispondo all'ultima domanda
12:58 Fabio: Esattamente, vi chiedo prima di tutto uno sforzo concettuale, di lavorare sull'idea
12:59 Fabio: Prima si lavora sul design e poi quando questo ha raggiunto uno stato soddisfacente si implementa.
12:59 Fabio: Evidentemente non si progetta in astratto
13:00 Fabio: Motivo per cui avete già dal primo giorno del corso la possibilità di vedere i progetti realizzati negli scorsi due anni
13:00 Fabio: e in parallelo cominceranno i tutorial tecnici
13:02 MATTEO: C'è qualche alternativa a Vivaty?
13:03 Fabio: Come tool gratuito al momento no
13:05 LEONID: e a pagamento invece?
13:05 Fabio: E' uscito da poco un tool visuale a pagamento per Windows/OSX, sto cercando di capire se c'è una modalità che ci permetta di utilizzarlo (intendo senza craccarlo)
13:05 Fabio: Oltre a questo
13:06: ANDREA SCARPA ha lasciato la chat
13:06 Fabio: E' possibile utilizzare un editor di codice 3D, open source, basato su Java, multipiattaforma
13:06 Fabio: Si chiama X3D Edit
13:08 Fabio: Nessuno che ha qualche domanda sulla parte visuale dell' <u>esercitazione</u> ?
13:09 Fabio: Vi ispira di più pensare ad una rappresentazione astratta o metaforica dei 10 temi?
13:10 MATTEO: Metaforica
13:10 LEONID: Il nome del gruppo può essere modificato in seguito?
13:10 STEFANO: A pelle, metaforica

13:10 Fabio: Perché? 49
13:10: ENRICO ZAMBERLAN è entrato nella chat
13:11 MATTEO: È più diretta e meno fraintendibile
13:11 ANDREA: metaforica, e quoto scarpa
13:11 STEFANO: La metafora permette di trarre da uno spazio molto più ampio, e di collegare i vari temi fra loro attraverso analogie non dirette
13:11: ENRICO ZAMBERLAN ha lasciato la chat
13:11 Fabio: Se evitate di modificare il nome del gruppo poi meglio. Se proprio diventa un'esigenza irrinunciabile fatemelo sapere ⁽²⁾
13:12 Fabio: Qualcuno potrebbe pensare che l'astrazione è meno fraintendibile
13:12 STEFANO: L'astrazione è meno fraintendibile, ma per questo meno comoda
13:13 Fabio: Secondo voi c'è una relazione (o ci può essere) tra la scelta astrazione/metafora e lo spazio che avete a disposizione sul dispositivo, intendo la superficie disponibile?
13:15 ANDREA: L'astrazione ha bisogno di "spazio"
13:16 Fabio: Ritorno brevemente sull'uso dei tool di modellazione: se proprio non potete fare a meno di Blender, possiamo pensare anche di fare una lezione introduttiva su questo tool, in modo che abbiate una possibilità di confronto, cosa ne dite?
13:17 Fabio: L'astrazione ha bisogno di spazio in che senso? Che ne serve di più?
13:18 LEONID: secondo me o scegliamo un software o l'altro, altrimenti finiamo per non capire nessuno dei due
13:18 ANDREA: Si nel senso che ha bisogno di andare oltre lo spazio che ha a disposizione
13:19 Fabio: Si spieghi meglio. In che senso andare oltre?
13:20 ALESSANDRO: concordo con leonid sulla scelta di un software solo
13:21: STEFANO DA RIN ha lasciato la chat

13:22: LEONID RUSNAC ha lasciato la chat
13:23 Fabio: Una domanda: quando parliamo di astrazione a voi a che cosa viene da pensare?
13:24 Fabio: Pensando ad esempio in rapporto ai temi dell' <u>esercitazione</u>
13:25: MATTEO SCARPA ha lasciato la chat
13:26 ANDREA: Io penso all'arte e quadri tipo quelli di Kandinsky
13:26 Fabio: Torno ancora sul tema dello spazio
13:26: MARGHERITA ROSSI ha lasciato la chat
13:26 Fabio: Kandinsky
13:27 Fabio: ora capisco perché diceva che aveva bisogno di più spazio
13:27 Fabio: i quadri di Kandinsky in effetti sono molto complessi
13:27 ANDREA: Quindi ripondendo alle domande sullo spazio vedo più difficle racchiudere un raffigurazione astratta
13:29 Fabio: si, in riferimento a quel tipo di rappresentazione
13:29 Fabio: Però astrazione possono essere anche i quadri di J. Albers
13:29 Fabio: quello a quadrati gialli concentrici che vi ho mostrato all'inizio del corso
13:30 Fabio: Non c'è un giusto o sbagliato, naturalmente
13:30 ANDREA: Sisi ho presente l'artista. Ma anche lì vedo la necessità di rapportarsi con uno spazio più ampio
13:30 Fabio: E' solo per dire che ci sono possibilità espressive diverse e bisogno di spazi diversi all'interno di un determinato tipo di rappresentazione
13:31 FRANCO: Personalmente, preferisco la metafora
13:31 Fabio: Qualche altra voce che vuole dire qualcosa?



4	13:39 Fabio: dove i 10 temi della sostenibilità sono rappresentati da 10 metafori
2	13:40 Fabio: metafore
2	13:40: ALESSIO VANZAN ha lasciato la chat
2	13:40 Fabio: e poi c'è una luce proveniente da dietro lo schermo (tipo Philips ambilight, per interderci)
2	13:41 Fabio: la cui qualità cambia a secondo dello stato complessivo dell'impegno ambientale di Ca' Foscari
2	13:42 Fabio: ad esempio verde per un buon impegno, rosso per un impegno scadente, giallo per una situazione intermedia
2	13:42 Fabio: questa potrebbe essere una forma di uso ibrido di rappresentazione metaforica/astratta
2	13:43 Fabio: E non dimentichiamoci del SUONO?
2	13:43 Fabio: Intendo che possiamo pensare di utilizzare anche il suono per arricchire la nostra rappresentazione
2	13:44: SIMONE VITIELLO ha lasciato la chat
2	13:44: SIMONE VITIELLO ha lasciato la chat 13:44 Fabio: utilizzando sia toni puri, che rumori o loop musicali da associare alle variabili
<u>2</u>	
	13:44 Fabio: utilizzando sia toni puri, che rumori o loop musicali da associare alle variabili
	13:44 Fabio: utilizzando sia toni puri, che rumori o loop musicali da associare alle variabili13:46 Fabio: Pensate anche a questo aspetto13:46 FRANCO: Ah, ora capisco! Sì, come ha detto lei, mi sembra proprio il "modello" più
	13:44 Fabio: utilizzando sia toni puri, che rumori o loop musicali da associare alle variabili 13:46 Fabio: Pensate anche a questo aspetto 13:46 FRANCO: Ah, ora capisco! Sì, come ha detto lei, mi sembra proprio il "modello" più elaborato che si possa presentare 13:47 FRANCO: Anche se bisogna riconoscere che permette di ofrire all'utente un'esperienza di
	13:44 Fabio: utilizzando sia toni puri, che rumori o loop musicali da associare alle variabili 13:46 Fabio: Pensate anche a questo aspetto 13:46 FRANCO: Ah, ora capisco! Sì, come ha detto lei, mi sembra proprio il "modello" più elaborato che si possa presentare 13:47 FRANCO: Anche se bisogna riconoscere che permette di ofrire all'utente un'esperienza di interfaccia con la macchina che rispetto alle altre due non ha eguali, amio parere
	13:44 Fabio: utilizzando sia toni puri, che rumori o loop musicali da associare alle variabili 13:46 Fabio: Pensate anche a questo aspetto 13:46 FRANCO: Ah, ora capisco! Sì, come ha detto lei, mi sembra proprio il "modello" più elaborato che si possa presentare 13:47 FRANCO: Anche se bisogna riconoscere che permette di ofrire all'utente un'esperienza di interfaccia con la macchina che rispetto alle altre due non ha eguali, amio parere 13:47 Fabio: Ci sono altri interventi? Domande?

13:50 FRANCO: Secondo me, sì. Certo, viene richiesta una maggiore attenzione nella rappresentazione, unita a una particolare cura delle "associazioni" (colore, suono,)
13:50 MARCO: chiedo scusa per il ritardo, ma ero impossibilitato dall'accedere prima, ho visto che è presente la sessione delle chat precedenti, provvedo subito a leggermela tutta!
13:50 Fabio: e' importante scegliere bene
13:51 FRANCO: Ma a mio modo di vedere l'utente è più "agevolato" nell'immediato a cogliere il risultato, l'impatto principale
13:51 Fabio: sia che si usino rappresentazioni astratte o metaforiche
13:51 FRANCO: Sì certo
13:52 Fabio: intendo dire che si dovrebbero utilizzare oggetti che fanno parte ell'esperienza quotidiana
13:52: ANDREA GOMIERO ha lasciato la chat
13:52 Fabio: o che siano facilmente riconoscibili
13:52 FRANCO: Diciamo che l'ibrido è una soluzione piutosto articolata, per cui penso che alla fine utilizzeremo una delle due principali (metafora o astrazione)
13:53 Fabio: Lo stesso vale anche per l'astrazione: se utilizzo il verde, il giallo e il rosso immediatamente li associo ai semafori, per cui il significato probabilmente è più facilmente intuibile
13:53 Fabio: devo dire che sono curioso di vedere le vostre soluzioni
13:53 FRANCO: Sì, in effetti ha ragione
13:54: MARCO BERTOLI ha lasciato la chat
13:54 Fabio: ripeto, a priori non mi sento di dire che nessuna delle due è più coinvolgente dell'altra
13:54 Fabio: intendo l'astrazione o la metafora
13:55 Fabio: per cui a voi la scelta [©]
13:56 Fabio: ci stiamo avviando verso la fine

	13:56 Fabio: che cosa ne pensate di questo strumento di chat?
	13:56 Fabio: a me sembra un po' spartano, intendo questa implementazione
	13:57 MARCO: sono arrivato da poco :D però sto leggendo il report della chat e la sto trovando estremamente interessante, sorpattutto perchè ha risposto a molte domande che mi ero posto anche io, secondo me è molto utile.
2	13:57 Fabio: comunque mi sembra sia stato utile per far venir fuori qualche idea interessante
2	13:58 Fabio: mi fa piacere
2	13:58 ALESSANDRO: a me ogni tanto si impiantava l'autoscroll e dovevo scorrere a mano. ho usato altre chat in ajax ed erano più sofisticate. per i contenuti l'ho trovato utile ma l'ora non è delle migliori
	13:58 FRANCO: Anche io lo trovo decisamente utile
2	13:59 Fabio: sono d'accordo sull'ora ⁹⁹
2	13:59 Fabio: è che quando ho chiesto la maggioranza mi ha indicato questo orario, cerco di essere democratico quando posso
2	13:59 MARCO: è possibile salvare da qualche parte la cronologia della chat? in modo da renderla disponibile anche a terze persone che non hanno potuto essere qui quest'oggi?
2	14:00 Fabio: c'è qualcun altro che ha altre domande da fare?
2	14:00 Fabio: Si,certo, ho già impostato il tutto in modo che tutto venga salvato
2	14:01 Fabio: probabilmente saranno due sessioni, ad un certo punto ho avuto un problema di connessione e sono stato buttato fuori dalla chat
2	14:01 Fabio: comunque renderò disponibile tutto
2	14:02 MARCO: http://moodle.unive.it/mod/chat/report.php? id=11173&start=1393585206&end=1393591681
2	14:02 MARCO: da qui si legge tutto
2	14:03 Fabio: se non avete ulteriori domande, vi auguro buon appetito, mi avvio anch'io al desco.
0	14:03 MARCO: buon appetito anche a lei

14:03 MARCO: grazie per le risposte!
14:03 MARCO: arrivederci
14:03 FRANCO: arrivederci!
14:04 Fabio: a lunedì, buon fine settimana!
14:04: FRANCO SCARPA ha lasciato la chat
14:04 MARCO: anche a lei
14:05: MARCO BARATELLA ha lasciato la chat
14:06: FABIO SALVINI ha lasciato la chat
14:06: Fabio PITTARELLO ha lasciato la chat
14:07: ALESSANDRO BICCIATO ha lasciato la chat
14:09: ANDREA FRISON ha lasciato la chat