

WEB DESIGN a.a. 2013-14 – prova scritta TEST COMPITO A

Cognome Nome Numero Matricola
Corso di Laurea
e-mail

1) Nell'ambito dell'architettura dell'informazione, gli schemi organizzativi esatti

- ☐ sono utili per ricerche di tipo esplorativo
- ☐ sono utili per ricerche nelle quali l'utente utilizza keywords prive di errori di sintassi
- ☐ sono utili per ricerche nelle quali l'utente sa già che cosa sta cercando
- ☐ sono utili per ricerche nelle quali l'utente vuole ritrovare informazioni che aveva precedentemente cercato

2) Il cosiddetto responsive web design si basa

- ☐ sull'uso responsabile dei colori per ottenere siti accessibili alla maggioranza degli utenti
- ☐ sull'uso di media flessibili
- ☐ sulla specifica esclusiva del tipo di media (es. screen, handheld) a cui vanno riferite le regole
- ☐ sull'uso di layout che si caricano velocemente

3) Un pixel CSS

- ☐ corrisponde sempre a un pixel hardware
- ☐ corrisponde a un pixel di densità 96 ppi
- ☐ corrisponde a un pixel di densità 96 ppi, ma solo se viene visualizzato ad una specifica distanza
- ☐ corrisponde a un pixel di densità 192 ppi

4) La verifica soggettiva dell'accessibilità secondo la legge Stanca

- ☐ si contraddistingue dalla verifica oggettiva perché non richiede l'esecuzione di test con un gruppo di utenti appartenenti a diverse categorie di disabilità
- ☐ si contraddistingue per il riferimento a 12 criteri di valutazione
- ☐ non viene considerata, perché essendo appunto soggettiva non garantisce criteri precisi di verificabilità
- ☐ si contraddistingue per il riferimento a 22 requisiti tecnici

5) Un selettore contestuale CSS

- ☐ può utilizzare due o più selettori tipo per definire il contesto di applicazione di una regola CSS
- ☐ non può utilizzare identificativi univoci per determinare il contesto di applicazione di una regola CSS
- ☐ richiede che il contesto a cui fa riferimento sia univoco per tutto il file HTML
- ☐ deve utilizzare esclusivamente classi per determinare il contesto di applicazione di una regola CSS

6) L'utilizzo di un audio all'interno di una pagina redatta seguendo lo standard HTML5

- ☐ è possibile purché si utilizzi il formato MP3 per la codifica, interpretabile dalla totalità dei browser moderni
- ☐ è previsto dalla specifica, ma allo stato attuale della tecnologia non è possibile e richiede l'uso di tecnologie specifiche, come Flash
- ☐ non è previsto dalla specifica HTML5
- ☐ è possibile ma è opportuno prevedere formati alternativi di codifica dell'audio

Risposte corrette:

- 1) 3
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 2
- 5) 1
- 6) 4