

Problema N° 1

Descrizione. L'automa emette in uscita un gettone telefonico dopo che sono state inserite due monete da €1. L'automa funziona solo con monete da € 1.

Problema N° 2

Descrizione. L'automa emette un gettone telefonico dopo che sono state inserite 200 lire. L'automa funziona con monete da 100 o da 200 lire e non fornisce resto.

Descrizione. L'automa emette un gettone telefonico dopo che sono state inserite 200 lire. L'automa funziona con monete da 100 o da 200 lire e fornisce resto a richiesta.

Problema N° 4

Descrizione. Questo automa distribuisce lattine di un solo tipo dopo che sono state introdotte due monete di un unico valore. Se il distributore è spento si "mangia" la moneta eventualmente introdotta.

Problema N° 5

Descrizione. L'automa fornisce monete da 500 in cambio di monete da 100 e da 200 lire. L'automa non fornisce in alcun modo resto.

Problema N° 6

Descrizione. Abbiamo una macchina che riceve sequenzialmente ma disordinatamente rondelle, viti, dadi. La macchina deve ordinare la successione secondo la sequenza vite rondella-dado.

Problema N° 7

Descrizione. L'automa riceve in ingresso sequenze di 0 (zero) ed 1 e deve "riconoscere", producendo un segnale di OK , le sequenze 010 , **senza concatenazione**. Questo significa che , ad esempio

la sequenza 01010 produce solo OK mentre, con la concatenazione la sequenza 01010 produce due OK. L'automa è costruito come l'automa di Mealy.

Problema N° 8

Descrizione. L'automa riceve in ingresso sequenze di 0 (zero) ed 1 e deve "riconoscere", producendo un segnale di OK , le sequenze 010 , **con concatenazione**. L'automa è stavolta un automa di Moore (automa proprio).