阿里云 (offer)

岗位: 开发工程师C/C++

地点:成都

一面(90min) 2023.09.18

电话面试,有点抽象,本来以为都要挂了,没想到今天还给我又打过来了,完成了面试。

上周二的时候,突然打电话过来问有没有时间,我还以为是约面,没想到直接就开始面试了,因为六点钟有腾讯的面试,所以面了半个小时就终止了,重新面试的时间也没约好,第二天打电话来我又正好没接到。

问了下对面组专门做C++的构建系统的,所以对程序的编译链接和动静态库问得比较多。

- 静态库和动态库在编译时的详细过程
- 可执行文件和动态库的区别
- C++的ABI不兼容问题
- C和C++编译过程中的区别
- 程序装载过程中的内存分配
- 死锁的条件和怎么避免
- 饥饿的原理
- 进程死循环和死锁饥饿的区别
- 进程、线程、协程的区别

手撕:

用c++设计一个程序,实现自动出题功能,往文本写一百道一百以内的加减法。

二面(60min)2023.09.23

好多记不清楚了

- exit和_exit的区别
- 红黑树、b+树、lsm树的区别

手撕:

Z字型层序遍历二叉树

三面(50min)2023.09.26

- 结构体对齐规则,为什么编译器不自动调整来提高空间利用率?
- 协程切换需要保存哪些寄存器?
- 函数调用时返回地址保存在哪儿的?
- 为什么需要把函数参数保存在寄存器而不是栈中?
- 普通函数和系统函数的调用有哪些区别? 为什么需要这么区分?
- 对c++的类可以用memset吗?

反问:

国庆收假之后处理排序,十月底之前出结果

HR面 2023.10.9

意向书 2023.10.26