

更新

Python 3.8已发布

最新的 Python 版本是 Python 3.8，这是 2019 年 10 月 14 日发布的。有关该版本的更多信息，请参阅 https://ehmatthes.github.io/pcc_2e/updates/python3_8/。

在 Python 3.8 中，本书所有内容依然适用，但可能需要安装特定的 Pygame 版本。相关更新，请参阅 https://ehmatthes.github.io/pcc_2e/updates/python3_8/#pygame-on-python-38。

Django 3.0已发布

Django 3.0 已于 2019 年 12 月 2 日发布，有关该版本的更详细信息，请参阅 https://ehmatthes.github.io/pcc_2e/updates/django3_0/。

在 Django 3.0 中，与“学习笔记”项目相关的所有内容（第 18~20 章）依然适用，但有细微变化：https://ehmatthes.github.io/pcc_2e/updates/django3_0/#deploying-to-heroku。

用于macOS系统的Pygame

如果你在 macOS 系统中运行 Pygame 时遇到问题，请参阅 https://ehmatthes.github.io/pcc_2e/updates/python3_8/#pygame-on-python-38，即便你使用的不是 Python 3.8。

适用于 Python 3.8 的 Pygame 版本也适用于更低的 Python 版本，这个 Pygame 版本解决了我知道的 macOS 用户遇到的所有问题，如游戏元素不在屏幕上出现。