Họ và tên: Lý Thành An

MSSV: K215480106001

Quy trình tạo app trên MIT App Inventor:

* Tạo projiect
* Thiết kế giao diện (Designer): kéo thả các công cụ trong phần designer, sắp xếp bố cục màn hình giao diện, thiết lập các thuộc tính
* Lập trình khối (Blocks Editor): sử lý các sự kiện khi được nhấn vào một nút nào đó.

Ví dụ:

Event (Sự kiện): Khi nhấn nút, nhập dữ liệu, v.v.

Control (Điều khiển): Cấu trúc điều kiện (if-then), lặp (for).

Math (Toán học): Phép tính (+, -, \*, /),…

**Tính tổng hai số nhập vào**:

when Button1.Click

do set Label1.Text to (TextBox1.Text + TextBox2.Text)

* Chạy và kiểm tra kết quả : quét max qr và cài đặt file apk





