

**KIỂM TRA**  
**ĐỀ 02 - THỜI GIAN: 50'**

Xây dựng một interface có tên là **SoThucInterface** chứa phương thức sau:

- **void SetChuoi(String s);** // Gán chuỗi
- **int DemSo();** // Đếm số trong chuỗi số
- **String[] SoLamTron();** // Trả về danh sách số đã được làm tròn từ chuỗi số thực ban đầu.

Sử dụng SoThucInterface trên để xây dựng lớp **SoThuc** chứa thuộc tính là: chuỗi st.

Xây dựng lớp **SoThucTest** thừa kế lớp SoThucInterface chứa hàm main thực hiện các công việc sau: Nhập vào n chuỗi số thực ( $n > 0$ , nhập từ bàn phím). In ra danh sách các chuỗi số vừa nhập sau khi đã làm tròn.