# ДЗ "Сайт портфолио" - часть 1

### Задача

Сверстать 3 главных страницы сайта ("Обо мне", "Мои работы", "Связаться со мной"), согласно требованиям технического задания.

#### Требования

- 1. Логотип должен был сверстан картинкой, а не бэкграундом для элемента.
- 2. Стилизуем классы, а не теги.
- 3. Однотипные блоки должны иметь общие классы.
- 4. При добавлении текста, верстка не должна разваливаться.
- 5. У элементов боковой навигации должно быть стилизовано состояние hover, active.
- 6. Ссылки в боковом меню должны быть правильными ссылками на скайп, почту и телефон. При нажатии на почту открывается программа для отправки почты и т.д.
- 7. Не использовать тег <br>...
- 8. Не должно быть блоков с нулевой высотой (сбрасываем float правильно: <a href="http://nicolasgallagher.com/micro-clearfix-hack">http://nicolasgallagher.com/micro-clearfix-hack</a> ).
- 9. При использовании тегов h1-h6 обязательно стилизуем их используя классы. (При смене h2 на h3 стили не должны меняться).
- 10. Футер прибит к низу страницы, даже если страница простая и есть один лишь футер.
- 11. "Замочек" при наведении должен открываться. По клику на него переходим на страницу авторизации (для тех, кто делает дополнительную часть).
- 12. У изображений должен быть заполнен атрибут alt.
- 13. Индивидуальные стили для конкретной страницы выносить в отдельную таблицу стилей, которая может быть названа по названию страницы (например contact.css для страницы контакты).
- 14. По завершению каждой страницы делать соответствующий комит в **git**. Комитов может быть и больше, но не меньше 3х за всё время работы над версткой.
- 15. Не должно быть ошибок в консоли
- 16. Текста в блоках может быть больше чем на макете. При добавлении текста верстка не должна рушиться
- 17. При наведении курсора мыши на картинку проекта должен появляться прозрачный фон (как на макете в первой работе) и ссылка "Подробнее"
- 18. Для кнопки отправить используем type="submit".
- 19. Для кнопки сбросить используем type="reset".
- 20. В полях для ввода информации используем placeholder (не value).
- 21. Блок с добавлением проекта должен полностью быть ссылкой, а не только надпись "Добавить проект"
- 22. Обязательно указать атрибут lang для тега html.
- 23. В IE8 не должна рушиться верстка (допускаются не скругленные уголки и отсутствие градиентов).

#### Пошаговая инструкция

- 1. Нарезать PSD макет: вырезать необходимые иконки и пр. элементы, которые понадобятся вам при вёрстке. Используйте спрайты там, где сочтете нужным.
- 2. Расположение файлов и папок сделать как в вебинаре по workflow.
- 3. Установить: npm, bower, gulp
- 4. Установить и подключить с помощью bower
  - 4.1. Jquery
  - 4.2. normalize.css
- 5. Инициализировать новый git репозиторий.
- 6. Настроить локальный сервер с livereload, рекомендуется использовать browsersync.
- 7. Сверстать полностью 3 страницы сайта (HTML + CSS).
- 8. Подключить предоставленные шрифты (таблицы стилей вы найдете в папке fonts).
- 9. Проверить верстку при помощи плагина pixelperfect.



- 9.1. Постарайтесь сделать близко к макету, но прислушивайтесь к разуму.
- 9.2. При этом не задавайте фиксированную высоту для блоков, которые могут тянуться. Учтите, что при добавлении текста в блоки ваша верстка не должна "ломаться".
- 10. Данные вставляем свои, настоящие.
- 11. Подключить favicon (можно воспользоваться <a href="http://realfavicongenerator.net/">http://realfavicongenerator.net/</a>)
- 12. В макет должна быть вставлена при помощи тега img ваша настоящая квадратная фотография вместо круглой, но с такой же круглой рамкой, которая должна быть создана при помощи CSS.
- 13. Результат выполнения выложить.
  - 13.1. на свой хостинг и прикрепить ссылку на результат.
  - 13.2. добавить проект на github (см. курс по git на loftblog) и приложить ссылку на репозиторий.
- 14. В файле **README.md** написать инструкцию по установке вашего проекта.

#### Замечания

- 1. Внимание! В одном PSD файле находятся все 4 страницы сайта, смотрите "слои".
- 2. Вы можете использовать любые препроцессоры, но проверяться в данном ДЗ будут только конечные CSS и HTML файлы. Препроцессоры будем проходить позже, всему своё время.
- 3. Если вы не делаете адапитвную верстку сайта, то нет смысла использовать готовые "сетки" (такие, как 960grid и пр.)
- 4. Категорически запрещено использовать такие фреймворки, как bootstrap и пр.

## Дополнительно, для продвинутых учеников

- 1. Можете делать следующую часть Д3.
- 2. Дополнительно, для самых смелых макеты под планшеты и мобильные верстайте адаптив. В программе данного курса мы не будем проходить адаптивную верстку, но предоставим кодревью для тех, кто сам решиться сверстать адаптив.

