2. Общо описание

2.1 Перспективи

Booky е вашият електронен читателски дневник. В него потребителите ще могат да отбелязват своите любими книги, какви книги четат в момента, а приложението ще им показва нови заглавия, които да прочетат. Приложението има за цел да представи на потребителите си нови и интересни за тях заглавия. Освен предложения за нови книги, приложението ще предлага и социална функционалност – потребителите ще могат да комуникират и да споделят впечатления за книги и автори с другите читатели.

2.2 Продуктови характеристики

Потребителите на Booky могат да извършват следните дейности в приложението

* Да разглеждат библиотеката с информация за различните книги
* Да добавят книги в различни списъци (прочетени, в момента чете, любими, би искал да прочете)
* Да разглежда информация за авторите
* Да добавя автори в различни списъци (любими, иска да прочете)
* Да получава предложения за книги
* Да пише във форумите
* Да оставя оценки и рецензии за книги
* Да добавя и премахва други потребители като приятели

2.3 Целеви потребители и особености

Потребителите на Booky може да се разделят на няколко основни групи – администратори, автори, регистрирани потребители и гости (неристрирани)

* Администратори (Administrators) – групата с най-големи възможности в приложението. Администраторите могат да добавят, премахват и променят съдържанието в приложението, да модерират форумите и потребителите. Освен това, имат достъп и до базата от данни. В тази потребителска група влизат само потребителите, които очастват в разработката на приложението.
* Модератори (Moderators) – тази потребителска група е насочена към хората, които не са от разработващия екип, но се занимават с поддръжката на информацията и администрация на потребителите. Те имат възможността да добавят, премахват и променят съдържанието в приложението, да модерират форумите и потребителите.
* Автори (Author) – тази група потребители е предназначена за авторите на книги. Те ще могат да добавят свои книги, да променят други такива, да могат да слагат оценки, коментари, но и също така да добавят анотации към книгите си. Освен това, авторите ще могат да правят т.нар. AMA (Ask me anything) – с цел да почитатели им да могат да задават въпроси към авторите във форума на приложението.
* Регистрирани потребители (User) – това е най-разпространенията потребителска група, разделена на няколко подтипа.
  + Регистриран потребител тип 1 (BookWizard) - Всеки потребител BookWizard може да използва следните функционалности в приложението: Да разглежда каталогът от книги в приложението. Да добавя книги към своята библиотека – прочетена, в момента четена, би искал да прочете. Да оставя коментари и да пише във форумите и да пише рецензии за книгите.
  + Регистриран потребител тип 2 (Reader) – Всеки потребител Reader може да използва следните функционалности в приложението: Да разглежда каталогът от книги в приложението. Да добавя книги към своята библиотека – прочетена, в момента четена, би искал да прочете. Да оставя коментари и да пише във форумите.
  + Регистриран потребител тип 3 (Rookie) – Всеки потребител Rookie може да използва следните функционалности в приложението: Да разглежда каталогът от книги в приложението. Да добавя книги към своята библиотека – прочетена, в момента четена, би искал да прочете.
* Нерегистриран потребител (Guest) – тази потребителска група е за тези потребители, които не са се регистрирали все още в системата. Guest потребителите могат да използват следните функционалности в приложението: Да разглежда каталогът от книги в приложението.

2.4 Среда на изпълнение

Приложението Booky се изпълнява върху две среди. Потребителската част (приложението), работи върху мобилната операционна система Android, като минималната поддържа версия на Android, е Andorid 5.1.

Сървърната част, се изпълнява върху MySQL сървър, работещ с PHP.

2.5 Ограничения към дизайна и имплементацията

Приложението ще бъде разработвано с помощта на следните технологии:

* Java – използвано за разработването на мобилното приложение
* SQL – за изграждане на базата от данни с информация за книгите
* PHP – за изграждане на API-я, чрез който ще се извършва комуникацията между приложението и сървъра

2.6 Потребителска документация

Приложението ще съдържа потребителска документация, под формата на help частта на приложението, което ще запознава потребителите как да използват приложението за да намерят и добавят книги, също така как да се възползват максимално от възможностите на приложението.

2.7 Външни доставчици

Приложението ще използва следните външни доставчици:

* chitanka.info – използване на информацията за книгите, както и кориците на самите книги
* facebook.com – използване за влизане в приложението
* google.com – използване за влизане в приложението

Речник:

AMA – Ask me anything – форум, в който потребителите могат да задават различни въпроси на даден автор

Android – операционна система за мобилни устройства (телефони, таблети и др.)

MySQL – уеб сървър

Уеб сървър – софтуер на машина свързана с Интернет, осигуряваща връзка между различни устройства

PHP – език за програмиране на уеб сървъри

Java – език за програмиране, използван за разработка на приложението