ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ ТЮМЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ И КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК

КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

**Лабораторная работа №6**

на тему:

**“Техническое задание”**

Выполнила:

студентка группы ИСиТ 169

Юмалиева Л.В.

Проверил:

ассистент кафедры программной инженерии,

Красиков В.Е.

Тюмень 2018 г.

**Техническое задание на создание игры в кости«Тузы»**

1. Общие сведения

1.1. Наименование системы

1.1.1. Полное наименование системы

Игра в кости "Тузы"

1.1.2. Краткое наименование системы

«15»

1.2. Основания для проведения работ

Работа выполняется на основе документа с описанием игры в кости «Тузы»

1.3. Наименование организаций – Заказчика и Разработчика

1.3.1. Заказчик

Заказчик: Красиков В.Е.

Адрес фактический: г. Тюмень

Телефон: +7 (912) 1212121

1.3.2. Разработчик

Разработчик: Юмалиева Л.В.

Адрес фактический: г. Тюмень

Телефон / Факс: +7 (912) 2323232

1.4. Плановые сроки начала и окончания работы

Начало работы начинается после сдачи 5-ой лабораторной работы. Окончание работы определено окончанием семестра.

1.5. Источники и порядок финансирования

Отсутствуют

1.6. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ

Работа в виде готовой программы сдается Заказчику на проверку. В случае недочетов программа дополняется и снова проходит проверку у Заказчика.

2. Назначение и цели создания системы

2.1. Назначение системы

Реализация игры в кости «Тузы» предназначена для имитации процесса игры «Тузы» с использованием возможности ЭВМ.

2.2. Цели создания системы

1. Целью реализации игры в кости «Тузы» является автоматизировать процесс игры и вывод результатов.

3. Характеристика объектов автоматизации

Автоматизация происходит в процессе расчёта результатов и начисления выигрыша посредством создания соответствующих методов.

4. Требования к системе

4.1. Требования к системе в целом

4.1.1. Требования к структуре и функционированию системы

Система реализации игры «Тузыы» должна быть централизованной, все данные хранятся в БД.

Система поддерживает один режим функционирования – основной режим, в котором система выполняют все свои ключевые функции

4.1.2. Требования к численности и квалификации персонала системы и режиму его работы

Отсутствует

4.1.3. Показатели назначения

Отсутствует

4.1.4. Требования к надежности

Программа должна выполнять свою работу без ошибок

4.1.5. Требования к эргономике и технике

Отсутствует

4.1.6. Требования к эксплуатации, техническому обслуживанию, ремонту и хранению компонентов системы

Отсутствует

4.1.7. Требования к защите информации от несанкционированного доступа

Отсутствует

4.1.8. Требования по сохранности информации при авариях

Отсутствует

4.1.9. Требования к защите от влияния внешних воздействий

Отсутствует

4.1.10. Требования по стандартизации и унификации

Отсутствует

4.1.11. Дополнительные требования

Отсутствует

4.1.12. Требования безопасности

Отсутствует

4.1.13. Требования к транспортабельности для подвижных АИС

Отсутствует

4.2. Требования к функциям, выполняемым системой

4.2.1. Подсистема сбора, обработки и загрузки данных

4.2.1.1 Перечень функций, задач подлежащей автоматизации

1. Ход игрока (Сделать ставку, бросить кость)
2. Передача кости после броска
3. Начисление выигрыша
4. Разрешение спорной ситуации с одинаковым счётом игроков

4.2.1.2 Временной регламент реализации каждой функции, задачи

1. Совершение ставки игроком
2. Бросание кости игроком
3. Передача кости
4. Начисление выигрыша
5. Хранение и выгрузка результатов последних матчей из БД

4.2.1.3 Требования к качеству реализации функций, задач

Функции должны работать без ошибок

4.3. Требования к видам обеспечения

4.3.1 Требования к математическому обеспечению

Для выдачи результата броска кости используется встроенный генератор псевдослучайных чисел, реализованный в классе Random

4.3.2. Требования к информационному обеспечению

4.3.2.1. Требования к составу, структуре и способам организации данных в системе

Сохраняются только данные о имени игрока и его счете за предыдущие матчи. Данные хранятся в БД.

4.3.2.2. Требования к информационному обмену между компонентами системы

Отсутствует

4.3.2.3. Требования к информационной совместимости со смежными системами

Отсутствует

4.3.2.4. Требования по использованию классификаторов, унифицированных документов и классификаторов

Отсутствует

4.3.2.5. Требования по применению систем управления базами данных

Для реализации хранения данных о результатах матчей будет использоваться СУБД MsSQL.

4.3.2.6. Требования к структуре процесса сбора, обработки, передачи данных в системе и представлению данных

Все данные необходимые для реализации игры хранятся непосредственно в программе, данные о прошедших играх пользователей хранятся в БД.

4.3.2.7. Требования к защите данных от разрушений при авариях и сбоях в электропитании системы

Отсутствует

4.3.2.8. Требования к контролю, хранению, обновлению и восстановлению данных

Отсутствует

4.3.2.9. Требования к процедуре придания юридической силы документам, продуцируемым техническими средствами системы

Отсутствует

4.3.3. Требования к лингвистическому обеспечению

Отсутствует

4.3.4. Требования к программному обеспечению

Программа реализована на языке C# с помощью Windows Forms в среде VisualStudio.

4.3.5. Требования к техническому обеспечению

Отсутствует

4.3.6. Требования к метрологическому обеспечению

Отсутствует

4.3.7. Требования к организационному обеспечению

Отсутствует

4.3.8. Требования к методическому обеспечению

Отсутствует

4.3.9. Требования к патентной чистоте

Отсутствует

5. Состав и содержание работ по созданию системы

Работы по созданию системы выполняются в три этапа:

1. Проектирование. Разработка эскизного проекта.
2. Разработка рабочей документации. Адаптация программы
3. Реализация программы

Конкретные сроки выполнения стадий и этапов разработки и создания Системы определяются Планом выполнения работ.

6. Порядок контроля и приёмки системы

6.1. Виды и объем испытаний системы

Испытания системы производятся непосредственно Заказчиком на выявление недочетов и ошибок в программе.

6.2. Требования к приемке работ по стадиям

Отсутствует

7. Требования к составу и содержанию работ по подготовке объекта автоматизации к вводу системы в действие

7.1. Технические мероприятия

Отсутствует

7.2. Организационные мероприятия

Отсутствует

7.3. Изменения в информационном обеспечении

Отсутствует

8. Требования к документированию

Документация технического задания, согласованная Разработчиком и Заказчиком, соответствующая требованиям ГОСТ 34.602-89

9. Источники разработки

Источником разработки является описание игры в кости «Тузы»