Giao tiếp với các tiến trình, xử lý lỗi

Vũ Đức Lý

December 17, 2016





Nội dung

Giao tiếp với các tiến trình

2 Xử lý lỗi

3 Thao tác trực tiếp với Pipes

Giao tiếp với các tiến trình

Khởi động và giao tiếp với các tiến trình khác.

- Sử dụng subprocess
 - Chạy một tiến trình khác: subprocess.call()
 - Kiểm tra việc gọi tiến trình có thành công: subprocess.checkcall()
 - Lấy output trả về: subprocess.checkoutput()
 - Chạy nhiều command liên tiếp: subprocess.checkoutput('commandshere', shell = True)





Xử lý lỗi

- Bắt lỗi trong các trường hợp input không đúng. Sử dụng try-catch
 - Câu lệnh cần được kiểm tra bắt lỗi nằm trong try
 - Lỗi được xử lý trong except



Các lỗi phổ biến

- Các kiểu lỗi phổ biến thường gặp khi viết chương trình
 - Các lỗi thuộc về cú pháp
 - Các ngoại lệ

Thao tác trực tiếp với Pipes

Sử dụng Popen trực tiếp giúp ta điều khiển các các command được chạy và xử lý input và output.

- Giao tiếp một chiều với một tiến trình
- Giao tiếp hai chiều với một tiến trình

