



52 ⊞

159

在本博客中,从理论到实践,系统的介绍了iptables,如果你想要从头开始了解iptables,可以查看iptables文章列表,直达链接如下

iptables零基础快速入门系列

当我们通过http的url访问某个网站的网页时,客户端向服务端的80端口发起请求,服务端再通过80端口响应我们的请求,于是,作为客户端,我们似乎应该理所应当的放行80端口,以便 服务端回应我们的报文可以进入客户端主机,于是,我们在客户端放行了80端口,同理,当我们通过ssh工具远程连接到某台服务器时,客户端向服务端的22号端口发起请求,服务端再通 过22号端口响应我们的请求,于是我们理所应当的放行了所有22号端口,以便远程主机的响应请求能够通过防火墙,但是,作为客户端,如果我们并没有主动向80端口发起请求,也没有 主动向22号端口发起请求,那么其他主机通过80端口或者22号端口向我们发送数据时,我们可以接收到吗?应该是可以的,因为我们为了收到http与ssh的响应报文,已经放行了80端口与 22号端口,所以,不管是"响应"我们的报文,还是"主动发送"给我们的报文,应该都是可以通过这两个端口的,那么仔细想想,这样是不是不太安全呢?如果某些与你敌对的人,利用这些 端口"主动"连接到你的主机,你肯定会不爽的吧,一般都是我们主动请求80端口,80端口回应我们,但是一般不会出现80端口主动请求我们的情况吧。

你心里可能会这样想:我知道哪些主机是安全的,我只要针对这些安全的主机放行对应的端口就行了,其他IP一律拒绝,比如,我知道IP为123的主机是安全的,所以,我对123主机开放 了22号端口,以便123主机能够通过22号端口响应我们的ssh请求,那么,如果你需要管理的主机越来越多呢?你是不是每次都要为新的主机配置这些规则呢?如果有30台主机呢?如果有 300台主机呢?80端口就更别提了,难道你每次访问一个新的网址,都要对这个网址添加信任吗?这显然不太合理。

你心里可能又会想:针对对应的端口,我用-tcp-flags去匹配tcp报文的标志位,把外来的"第一次握手"的请求拒绝,是不是也可以呢?那么如果对方使用的是UDP协议或者ICMP协议呢? 似乎总是有一些不完美的地方。

那么我们仔细的思考一下,造成上述问题的"根源"在哪里,我们为了让"提供服务方"能够正常的"响应"我们的请求,于是在主机上开放了对应的端口,开放这些端口的同时,也出现了问

问题就是: 怎样判断这些报文是为了回应我们之前发出的报文, 还是主动向我们发送的报文呢?

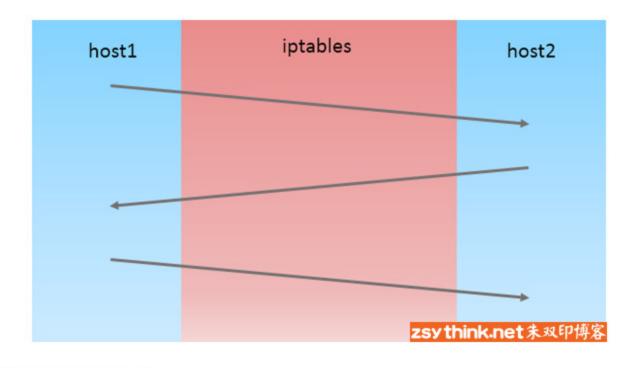
我们可以通过iptables的state扩展模块解决上述问题,但是我们需要先了解一些state模块的相关概念,然后再回过头来解决上述问题。

题,别人利用这些开放的端口,"主动"的攻击我们,他们发送过来的报文并不是为了响应我们,而是为了主动攻击我们,好了,我们似乎找到了问题所在?

从字面上理解,state可以译为状态,但是我们也可以用一个高大上的词去解释它,state模块可以让iptables实现"连接追踪"机制。

那么,既然是"连接追踪",则必然要有"连接"。

咱们就来聊聊什么是连接吧,一说到连接,你可能会下意识的想到tcp连接,但是,对于state模块而言的"连接"并不能与tcp的"连接"画等号,在TCP/IP协议簇中,UDP和ICMP是没有所谓 的连接的,但是对于state模块来说,tcp报文、udp报文、icmp报文都是有连接状态的,我们可以这样认为,对于state模块而言,只要两台机器在"你来我往"的通信,就算建立起了连接, 如下图所示



而报文在这个所谓的链接中是什么状态的呢?这是我们后面讨论的话题。

对于state模块的连接而言,"连接"其中的报文可以分为5种状态,报文状态可以为NEW、ESTABLISHED、RELATED、INVALID、UNTRACKED

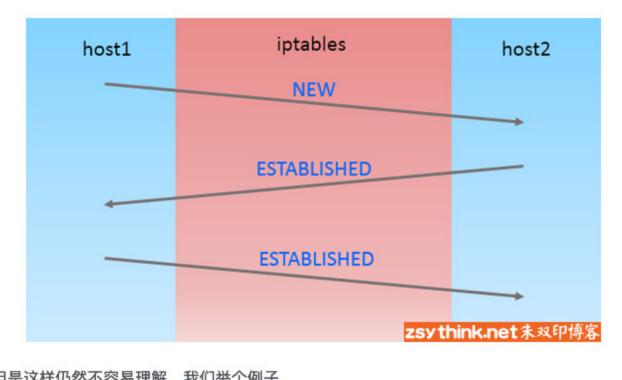
那么上述报文的状态都代表什么含义呢? 我们先来大概的了解一下概念,然后再结合示例说明。

注意:如下报文状态都是对于state模块来说的。

NEW: 连接中的第一个包,状态就是NEW, 我们可以理解为新连接的第一个包的状态为NEW。

ESTABLISHED: 我们可以把NEW状态包后面的包的状态理解为ESTABLISHED,表示连接已建立。

或许用图说话更容易被人理解



RELATED: 从字面上理解RELATED译为关系, 但是这样仍然不容易理解, 我们举个例子。

比如FTP服务,FTP服务端会建立两个进程,一个命令进程,一个数据进程。

命令进程负责服务端与客户端之间的命令传输(我们可以把这个传输过程理解成state中所谓的一个"连接",暂称为"命令连接")。

数据进程负责服务端与客户端之间的数据传输 (我们把这个过程暂称为"数据连接")。

但是具体传输哪些数据,是由命令去控制的,所以,"数据连接"中的报文与"命令连接"是有"关系"的。

"数据连接"中的报文可能就是RELATED状态,因为这些报文与"命令连接"中的报文有关系

(注: 如果想要对ftp进行连接追踪,需要单独加载对应的内核模块nf_conntrack_ftp,如果想要自动加载,可以配置/etc/sysconfig/iptables-config文件)

INVALID:如果一个包没有办法被识别,或者这个包没有任何状态,那么这个包的状态就是INVALID,我们可以主动屏蔽状态为INVALID的报文。

上述5种状态的详细解释可以参考如下文章的"User-land states"章节

UNTRACKED: 报文的状态为untracked时,表示报文未被追踪,当报文的状态为Untracked时通常表示无法找到相关的连接。

http://www.iptables.info/en/connection-state.html

好了,我们已经大致了解了state模块中所定义的5种状态,那么现在,我们回过头想想刚才的问题。

刚才问题的根源就是:怎样判断报文是否是为了回应之前发出的报文。

还不放心,可以将状态为RELATED或ESTABLISHED的报文都放行,这样,就表示只有回应我们的报文能够通过防火墙,如果是别人主动发送过来的新的报文,则无法通过防火墙,示例如 下。 [www.zsythink.net]# ifconfig | awk '/inet addr/ {print \$1,\$2}'

刚才举例中的问题即可使用state扩展模块解决,我们只要放行状态为ESTABLISHED的报文即可,因为如果报文的状态为ESTABLISHED,那么报文肯定是之前发出的报文的回应,如果你

```
inet addr:192.168.43.104
inet addr:127.0.0.1
[www.zsythink.net]# iptables -F
[www.zsythink.net]# iptables -t filter -I INPUT -m state --state RELATED, ESTABLISHED -j ACCEPT
[www.zsythink.net]# iptables -t filter -A INPUT -j REJECT
[www.zsythink.net]#
[www.zsythink.net]# ssh 192.168.43.77
root@192.168.43.77's password:
                                                                     zsythink.net 朱双印博客
```

当前主机IP为104,当放行ESTABLISHED与RELATED状态的包以后,并没有影响通过本机远程ssh到IP为77的主机上,但是无法从77上使用22端口主动连接到104上。

对于其他端口与IP来说,也是相同的,可以从104主动发送报文,并且能够收到响应报文,但是其他主机并不能主动向104发起请求。

好了,state模块就总结到这里,希望这篇文章能够对你有所帮助。

© 版权声明

文章版权归作者所有,转载时请在文章头部处注明出处,非常感谢。