

# Игровая разработка

## Стадии:

- 1.Идея игры
- 2.Выбор целевой аудитории
- 3.Выбор платформы
- 4.Выбор или разработка игрового движка
- 5.Разработка игры
- 6.Издание

## Процесс разработки

- 1.Предпроизводственный процесс (препродакшн)
- 2.Производство
- 3.Поддержка

## Должности

- 1.Продюссер - контролирует прогресс разработки
- 2.Издатель - публикует/издаёт итоговую игру.
- 3.Команда разработки - группа людей, разрабатывающая игру.
- 4.Геймдизайнер - проектирует игровой процесс
- 5.Художник - рисует то, как будет выглядеть игра
- 6.Программист - контролирует программное обеспечение игры
- 7.Геймдизайнер уровней - создает уровни, задачи или миссии для компьютерных видеоигр.
- 8.Звукорежиссёр - является техническим специалистом, отвечающим за звуковые эффекты.
9. Тестировщик - обеспечение качества осуществляется путем тестирования.