

c++ 프로젝트
234106 임연우

1. 서론

(1) 프로젝트 목적 및 배경

: 4주차까지 배운 내용에 대한 실습을 위해 진행

(2) 목표

: TIC TAC TOE 게임 구현

2. 요구사항

(1) 사용자 요구사항

: 두 명의 플레이어가 번갈아 가며 o와 x를 놓기

(2) 기능 요구사항

- ① 누구의 차례인지 출력
- ② 좌표 입력 받기
- ③ 입력 받은 좌표 유효성 체크
- ④ 좌표에 O / X 놓기
- ⑤ 현재 보드판 출력
- ⑥ 빙고 시 승자 출력 후 종료
- ⑦ 모든 칸이 찼으면 종료

(3) 설계 및 구현

기능별 구현 사항