EMEA DAY 1:

SUP vs Z10

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Jayce',`Maokai',`Orianna',`Corki',`Rell',`Ambessa',`Skarner',`Azir',`Ezro Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0$

load_matrix('matrix.txt',Matrix),win_proba_draft('Gnar','Nidalee','Taliyah','Ashe','Pyke','K'Sante','Wukong','Syndra','Jh Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0]...],

TP vs IJC

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Jayce',`Maokai',`Aurora',`Jhin',`Blitzcrank',`Rumble',`Viego',`Yone',`VaMatrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0,$

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Camille',`Sejuani',`Taliyah',`Miss Fortune',`Rakan',`Gnar',`Wukong',`Viktor',`Ashe',`Braum',Matrix,P). Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0,$

HRTS vs ZennIT

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Malphite',`Xin Zhao',`Orianna',`Varus',`Rell',`Ambessa',`Sejuani',`Azir',`Miss Fortune',`Leona',Matrix,P). Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],$

Nightbirds vs Los Ratones

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Jayce',Maokai',`Yone',Kai'Sa',`Neeko',`Vi',`Ivern',`Azir',`Ezreal',`Braur Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0$

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`K'Sante',`Xin Zhao',`Orianna',`Ashe',`Renata Glasc',`Gragas',`Pantheon',`Syndra',`Tristana',`Rell',Matrix,P). Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0]...], [0$

GK vs BAR

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Rumble',`Sejuani',`Yone',`Xayah',`Rakan',`Galio',`Skarner',`Ahri',`Trist Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0$

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Gnar',`Maokai',`Jayce',`Corki',`Bard',`K'Sante',`Pantheon',`Taliyah',`As Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0],...],$

BIG vs CZV

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Renekton',`Bel'Veth',`Galio',`Varus',`Braum',`Olaf',`Sejuani',`Taliyah',`Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...],$

MCK vs FlameHard

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Renekton',`Maokai',`Taliyah',`Corki',`Rakan',`Ambessa',`Viego',`Ahri', Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0,$

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Jayce',`Sejuani',`Azir',`Ezreal',`Rell',`K'Sante',`Bel'Veth',`Aurora',`Miss Fortune',`Pantheon',Matrix,P). Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0,$

KCB vs EWI

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Shen',`Darius',`Taliyah',`Caitlyn',`Nautilus',`Ambessa',`Sejuani',`SyndMatrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0],...], [0, 0, 0],...], [0, 0, 0, 0],...], [0, 0$

 $load_matrix(`matrix.txt',Matrix),win_proba_draft(`Ornn',`Rammus',`Viktor',`Kalista',`Braum',`Jax',`Skarner',`Hwei',`DrawGlasc',Matrix,P). Matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0, 0, 0]...], [0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0, 0]...], [0, 0]...],$

Update matrix

add_victory('Jayce', 'Maokai', 'Orianna', 'Corki', 'Rell', 'Ambessa', 'Skarner', 'Azir', 'Ezreal', 'Braum'). add_victory('Gnar', 'Nidalee', 'Taliyah', 'Ashe', 'Pyke', 'K'Sante', 'Wukong', 'Syndra', 'Jhin', 'Karma'). add_victory('Rumble', 'Viego', 'Yone', 'Varus', 'Nautilus', 'Jayce', 'Maokai', 'Aurora', 'Jhin', 'Blitzcrank'). add_victory('Jax', 'Skarner', 'Akali', 'Corki', 'Leona', 'Poppy', 'Darius', 'Azir', 'Caitlyn', 'Rell'). add_victory('Camille', 'Sejuani', 'Taliyah', 'Miss
Fortune', 'Rakan', 'Gnar', 'Wukong', 'Viktor', 'Ashe', 'Braum').