**ZooKeeper学习笔记**

## 简介

1. Zookeeper：一个领导者，多个跟随者（Follower）组成党的集群
2. 集群只要有半数以上节点存活，Zookeeper集群就能正常服务。所以Zookeeper适合安装奇数台服务器
3. 全局数据一致：每个Server保存一份相同的数据副本，Client无论连接到那个Server，数据都是一致的。
4. 更新请求顺序执行，来自同一个Client的更新请求按照其发送顺序依次执行
5. 数据更新原子性，一次数据更新要么成功，要么失败
6. 实时性，在一定时间范围内，Client能读到最新数据

## 参数配置

1. tickTime=2000；通信心跳时间，Zookeeper服务器与客户端心跳时间，单位毫秒
2. initLimit=10：LF初始通信时限
3. syncLimit=5：LF同步通信时限
4. dataDir：保存Zookeeper中的数据  
   注意：默认的tmp目录，容易被Linux系统定期删除，所以一般不用默认的tmp目录
5. clientPort=2181：客户端连接端口，通常不做修改