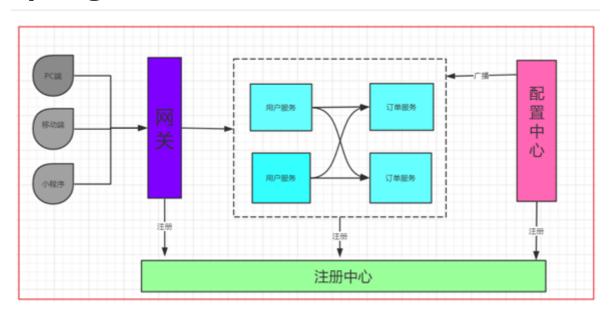
学习目标

- 微服务业务场景中,必然面临的问题及对应解决问题所用到的组件
- 理解什么是远程调用Feign,及其解决的问题
- 理解什么是网关Gateway,及其解决的问题
- 能够搭建网关微服务
- 理解什么是配置中心Config,及其解决的问题
- 能够搭建配置中心微服务
- 理解什么是消息总线Bus,及其解决的问题
- 理解什么是熔断器Hystrix,及其解决的问题

SpringCloud 总架构图



一、远程调用 Spring Cloud Feign

前面学习中,使用RestTemplate大大简化了远程调用的代码:

```
String baseUrl = "http://user-service/user/findById?id=1"+ id;
User user = restTemplate.getForObject(baseUrl, User.class)
```

如果就学到这里,你可能以后需要编写类似的大量重复代码,格式基本相同,无非参数不一样。**有没有 更优雅的方**

式,来对这些代码再次优化呢?

这就是接下来要学的Feign的功能了。

1.1 简介

Feign 的英文表意为"假装,**伪装**,变形",**是一个http请求调用的轻量级框架**,是以Java接口的方式调用Http接口,而不用像Java中通过封装HTTP请求报文的方式直接调用。Feign通过处理注解,将请求模板化,当实际调用的时候,传入参数,根据参数再应用到请求上,进而转化成真正的请求,这种请求相对而言比较直观。

Feign被广泛应用在Spring Cloud 的解决方案中,是学习基于Spring Cloud 微服务架构不可或缺的重要组件。

<mark>封装了Http调用流程,更符合面向接口化的编程习惯。</mark>类似Dubbo服务调用。

项目主页: https://github.com/OpenFeign/feign

1.2 入门案例

使用Feign替代RestTemplate发送Rest请求。使之更符合面向接口化的编程习惯。

实现步骤:

- 1. 导入依赖feign的starter
- 2. 启动引导类加@EnableFeignClients注解
- 3. 编写FeignClient接口,使用SpringMVC的注解
- 4. 在Controller中注入Feign接口,直接调用,无需实现类
- 5. 访问接口测试

实现过程:

1. 导入依赖feign的starter

2. 启动引导类加@EnableFeignClients注解

```
@SpringCloudApplication
@EnableFeignClients//开启Feign功能
public class ConsumerApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(ConsumerApplication.class,args);
    }
}
```

Feign中已经自动集成Ribbon负载均衡

- - > IIIII io.github.openfeign.form:feign-form-spring:3.5.0
- 3. 编写FeignClient接口,使用SpringMVC的注解
 - 。 在consumer_service中编写Feign客户端接口类UserService

```
@FeignClient("user-service")//指定feign调用的服务
public interface UserService {

    @RequestMapping("/user/findById")
    User findById(@RequestParam("id") Integer id);
}
```

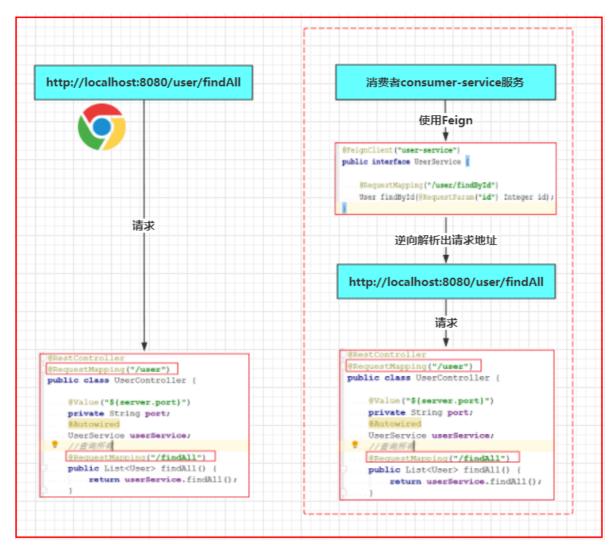
- Feign会通过动态代理,帮我们生成实现类。
- 注解@FeignClient声明Feign的客户端接口,需指明服务名称
- 接口定义的方法,采用SpringMVC的注解。Feign会根据注解帮我们逆向生成URL地址 然后请求
- 4. 在Controller中注入UserService接口,直接调用,无需实现类

```
@RestController
public class ConsumerController {
   @Autowired
    RestTemplate restTemplate;
   @Autowired
    UserService userService;
   @Autowired
   DiscoveryClient discoveryClient;
   @RequestMapping("/consumer/{id}")
    public String hello(@PathVariable("id") Integer id){
        String url = "http://user-service/user/findById?id="+id;
        String jsonResult = restTemplate.getForObject(url, String.class);
        return jsonResult;
    }
   @RequestMapping("/feignconsumer/{id}")
    public User hellofeign(@PathVariable Integer id){
        return userService.findById(id);
    }
}
```

5. 启动测试:访问接口http://localhost:8080/feignconsumer/1,正常获取结果

```
← 分 C ② localhost:8080/feignConsumer/2
☆ 含 配 ② № □ ② [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □ ○ [※] □
```

Feign实现原理简单分析:



1.3 负载均衡

负载均衡是远程过程调用必备的要素。Feign本身集成了Ribbon,因此不需要额外引入依赖,也不需要再注册RestTemplate对象。即可无感知使用负载均衡这一特性。

- ▼ Illi org.springframework.cloud:spring-cloud-starter-openfeign:2.1.1.RELEASE
 - > Illi org.springframework.cloud:spring-cloud-starter:2.1.1.RELEASE
 - ▼ Illi org.springframework.cloud:spring-cloud-openfeign-core:2.1.1.RELEASE
 - IIII org.springframework.boot:spring-boot-autoconfigure:2.1.6.RELEASE (omitted for duplicate)
 IIII org.springframework.cloud:spring-cloud-netflix-ribbon:2.1.1.RELEASE (omitted for duplicate)
 - > IIII org.springframework.boot:spring-boot-starter-aop:2.1.6.RELEASE
 - > IIII io.github.openfeign.form:feign-form-spring:3.5.0
 - > Illi org.springframework:spring-web:5.1.8.RELEASE
 - > IIII org.springframework.cloud:spring-cloud-commons:2.1.1.RELEASE
 - io.github.openfeign:feign-core:10.1.0
 - > Illii io.github.openfeign:feign-slf4j:10.1.0
 - > Illi io.github.openfeign:feign-hystrix:10.1.0

Fegin内置Ribbon默认设置了连接超时,是1000毫秒(1秒)。和读取超时时间。我们可以通过手动配置来修改。Ribbon内部有重试机制,一旦超时,会自动重新发起请求。如果不希望重试,可以修改。

```
# 连接超时时长
Ribbon.ConnectTimeout: 1000
# 数据通信超时时长
Ribbon.ReadTimeout: 2000
# 当前服务器的重试次数
Ribbon.MaxAutoRetries: 0
# 重试多少次服务
Ribbon.MaxAutoRetriesNextServer: 0
# 是否对所有的请求方式都重试
Ribbon.OkToRetryOnAllOperations: false
```

1.4 熔断器支持

Feign本身也集成Hystrix熔断器, starter内查看。

```
    Illi org.springframework.cloud:spring-cloud-starter-openfeign:2.1.1.RELEASE
    Illi org.springframework.cloud:spring-cloud-openfeign-core:2.1.1.RELEASE
    Illi org.springframework.spring-cloud-openfeign-core:2.1.1.RELEASE
    Illi org.springframework:spring-web:5.1.8.RELEASE
    Illi org.springframework.cloud:spring-cloud-commons:2.1.1.RELEASE
    Illi io.github.openfeign:feign-core:10.1.0
    Illi io.github.openfeign:feign-slf4j:10.1.0
    Illi io.github.openfeign:feign-hystrix:10.1.0
```

服务降级方法实现步骤:

- 1. 在配置文件application.yml中开启feign熔断器支持
- 2. 编写FallBack处理类,实现FeignClient客户端
- 3. 在@FeignClient注解中,指定FallBack处理类。
- 4. 测试服务降级效果

实现过程:

1. 在配置文件application.yml中开启feign熔断器支持: 默认关闭

```
feign:
   hystrix:
   enabled: true # 开启Feign的熔断功能
```

2. 定义一个类UserServiceFallBack,实现刚才编写的UserFeignClient,作为FallBack的处理类

```
@Component//需要注意: 一定要注入Spring 容器
public class UserServiceFallBack implements UserService {
    @Override
    public User findById(Integer id) {
        User user = new User();
        user.setId(id);
        user.setUsername("用户不存在!!!");
        return user;
    }
}
```

3. 在@FeignClient注解中,指定FallBack处理类。。

```
@FeignClient(value = "user-service", fallback = UserServiceFallBack.class)
public interface UserService {
    @RequestMapping("/user/findById")
    User findById(@RequestParam("id") Integer id);
}
```

4. 重启测试: 关闭user_service服务, 然后在页面访问; http://localhost:8080/feignConsumer/2

关闭前:

关闭后:



1.5 请求压缩和响应压缩

SpringCloudFeign支持对请求和响应进行GZIP压缩,以提升通信过程中的传输速度。

通过配置开启请求与响应的压缩功能:

```
# 开启请求压缩
feign.compression.request.enabled: true
# 开启响应压缩
feign.compression.response.enabled: true
```

也可以对请求的数据类型,以及触发压缩的大小下限进行设置

```
# 设置压缩的数据类型
feign.compression.request.mime-types:
text/html,application/xml,application/json
# 设置触发压缩的大小下限
feign.compression.request.min-request-size: 2048
```

1.6 配置日志级别

在发送和接收请求的时候,Feign定义了日志的输出定义了四个等级:这里我们配置测试一下。

级别	说明
NONE	不做任何记录
BASIC	只记录输出Http 方法名称、请求URL、返回状态码和执行时间
HEADERS	记录输出Http 方法名称、请求URL、返回状态码和执行时间 和 Header 信息
FULL	记录Request 和Response的Header,Body和一些请求元数据

实现步骤:

- 1. 在application.yml配置文件中开启日志级别配置
- 2. 编写配置类, 定义日志级别bean。
- 3. 在接口的@FeignClient中指定配置类
- 4. 重启项目,测试访问

实现过程:

1. 在consumer_service的配置文件中设置com.itheima包下的日志级别都为debug

```
# com.itheima 包下的日志级别都为Debug
logging.level:
com.itheima: debug
```

2. 在consumer_service编写配置类, 定义日志级别

3. 在consumer_service的FeignClient中指定配置类

```
@FeignClient(value="user-service",fallback =
UserServiceFallBack.class,configuration = FeignConfig.class)
public interface UserService {
    @RequestMapping("/user/{id}")
    User queryById(@PathVariable("id") Long id);
}
```

4. 重启项目,即可看到每次访问的日志

二、网关 Spring Cloud Gateway

2.1 简介

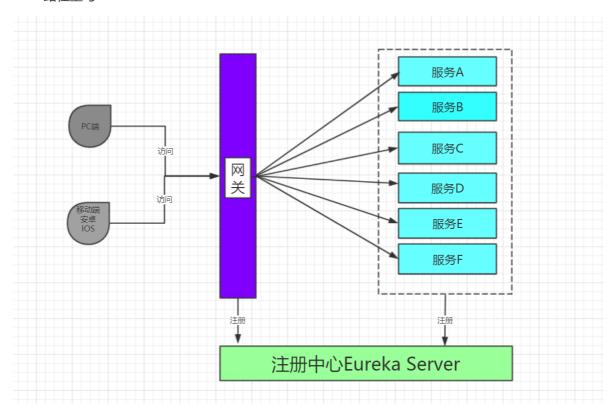
Gateway网关是我们服务的守门神,所有微服务的统一入口。Spring Cloud Gateway 是 Spring Cloud 的一个全新项目,该项目是基于 Spring 5.0,Spring Boot 2.0 和 Project Reactor 等技术开发的网关,它旨在为微服务架构提供一种简单有效的统一的 API 路由管理方式。

在Gateway之前,SpringCloud并不自己开发网关,可能是觉得Netflix公司的Zuul不行吧,然后自己就写了一个,也是替代Netflix Zuul。其不仅提供统一的路由方式,并且基于 Filter 链的方式提供了网关基本的功能,例如:安全,监控/指标,和限流。

本身也是一个微服务, 需要注册到Eureka

功能特性

- 基于 Spring Framework 5, Project Reactor 和 Spring Boot 2.0
- 动态路由
- Predicates 和 Filters 作用于特定路由
- 集成 Hystrix 断路器
- 集成 Spring Cloud DiscoveryClient
- 简单好用的 Predicates 和 Filters
- 限流
- 路径重写



- 不管是来自客户端的请求,还是服务内部调用。一切对服务的请求都可经过网关。
- 网关实现鉴权、动态路由等等操作。
- Gateway是我们服务的统一入口

术语解释

- **Route (路由)** : 这是网关的基本模块。它由一个 ID,一个目标 URI,一组断言和一组过滤器定义。如果断言为真,则路由匹配。
- **Predicate (断言)**: 这是一个 Java 8 的 Predicate。输入类型是一个 ServerWebExchange。我们可以使用它来匹配来自 HTTP 请求的任何内容,例如 headers 或参数。
- **Filter (过滤器)** : 这是org.springframework.cloud.gateway.filter.GatewayFilter的实例,我们可以使用它修改请求和响应。

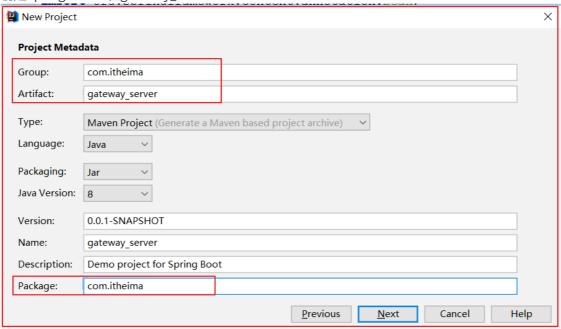
2.2 快速入门

实现步骤:

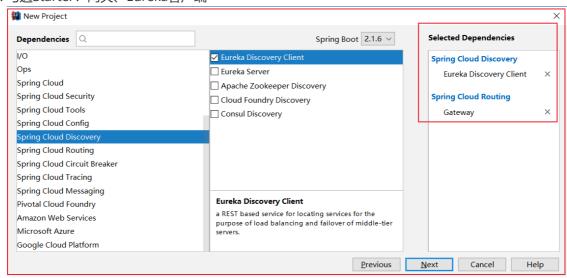
- 1. 创建SpringBoot工程gateway_server
- 2. 勾选starter: 网关、Eureka客户端
- 3. 编写基础配置:端口,应用名称,注册中心地址
- 4. 编写路由规则:唯一表示id,路由url地址,路由限定规则
- 5. 启动网关服务进行测试

实现过程:

1. 创建SpringBoot工程gateway_server



2. 勾选Starter: 网关、Eureka客户端



3. 启动引导类开启注册中心Eureka客户端发现

```
@SpringBootApplication
@EnableDiscoveryClient// 开启Eureka客户端发现功能
public class GatewayApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(GatewayApplication.class,args);
    }
}
```

。 在gateway_server中创建application.yml文件, 配置

```
# 端口
server.port: 10010
# 应用名
spring.application.name: api-gateway
# 注册中心地址
eureka.client.service-url.defaultzone: http://127.0.0.1:10086/eureka
```

5. 编写路由规则

。 需要用网关来路由user_service服务, 查看服务ip和端口

Instances currently registered with Eureka				
Application	AMIs	Availability Zones	Status	
API-GATEWAY	n/a (1)	(1)	UP (1) - localhost:api-gateway:10010	
CONSUMER-DEMO	n/a (1)	(1)	UP (1) - localhost:consumer-demo:8080	
EUREKA-SERVER	n/a (2)	(2)	UP (2) - localhost:eureka-server:10086 , localhost:eureka-server:10087	
USER-SERVICE	n/a (2)	(2)	UP (2) - localhost:user-service:9092 , localhost:user-service:9091	

。 修改gateway_server的配置文件application.yml, 配置网关内容

- o 将符合 path 规则的请求,路由到 uri 参数指定地址。
- 举例: http://localhost:10010/user/findByld?id=1 路由转发到http://localhost:10010/user/findByld?id=1 路由转发到http://localhost:10010/user/findByld?id=1 路由转发到http://localhost:9091/user/findByld?id=1 路由转发到http://localhost:9091/user/findByld?id=1 B由转发到http://localhost:9091/user/findByld?id=1 B由转发到http://localhost:9091/user/findByld?id=1 B由转发到http://localhost:9091/user/findByld?id=1 B由转发到http://localhost:9091/user/findByld?id=1 But the property of the pr
- 6. 启动GatewayApplication进行测试
 - 访问路径中,必须包含路由规则的映射路径/user才会被路由

2.3 动态路由

```
# 路由si(集合)
routes:
    # id唯一标识
- id: user-service-route
    # 路由地址
    uri: http://127.0.0.1:9091
# 路田左飯地址(断言)
predicates:
    - Path=/user/**
```

刚才路由规则中,我们把路径对应服务地址写死了!如果服务提供者集群的话,这样做不合理。应该是根据服务名称,去Eureka注册中心查找服务对应的所有实例列表,然后进行动态路由!

- 修改映射配置:通过服务名称获取
 - 。 因为已经配置了Eureka客户端,可以从Eureka获取服务的地址信息,修改application.yml文件如下

```
# 注解版
spring:
 cloud:
   gateway:
     # 路由si(集合)
     routes:
        # id唯一标识
       - id: user-service-route
        # 路由地址
        # uri: http://127.0.0.1:9091
        # 采用1b协议,会从Eureka注册中心获取服务请求地址
        # 路由地址如果通过1b协议加服务名称时,会自动使用负载均衡访问对应服务
        # 规则: 1b协议+服务名称
        uri: 1b://user-service
        # 路由拦截地址(断言)
        predicates:
          - Path=/user/**
```

- 。 路由配置中uri所用的协议为lb时,gateway将把user-service解析为实际的主机和端口,并通过Ribbon进行负载均衡。
- 启动GatewayApplication测试

。 这次gateway进行路由时,会利用Ribbon进行负载均衡访问。日志中可以看到使用了负载均衡器。

2.4 路由前缀

第一:添加前缀:

在gateway中可以通过配置路由的过滤器PrefixPath 实现映射路径中的前缀添加。可以起到隐藏接口地址的作用,避免接口地址暴露。

1. 配置请求地址添加路径前缀过滤器

```
spring:
    cloud:
    gateway:
    routes:
        - id: user-service-route # 路由id, 可以随意写
        # 代理服务地址; lb表示从Eureka中获取具体服务
        uri: lb://user-service
        # 路由断言,配置映射路径
        predicates:
        - Path=/**
        # 请求地址添加路径前缀过滤器
        filters:
        - PrefixPath=/user
```

- 2. 重启GatewayApplication
- 3. 配置完成的效果:

配置	访问地址	路由地址
PrefixPath=/user	localhost:10010/findByld? id=1	localhost:9091/user/findByld?id=1
PrefixPath=/user/abc	localhost:10010/findByld? id=1	localhost:9091/user/abc/findByld? id=1

第二: 去除前缀:

在gateway中通过配置路由过滤器StripPrefix,实现映射路径中地址的去除。通过StripPrefix=1来指定路由要去掉的前缀个数。如:路径/api/user/1将会被路由到/user/1。

1. 配置去除路径前缀过滤器

```
spring:
    cloud:
    gateway:
    routes:
        - id: user-service-route # 路由id,可以随意写
        # 代理服务地址: lb表示从Eureka中获取具体服务
        uri: lb://user-service
        # 路由断言,配置映射路径
        predicates:
            - Path=/**
        # 去除路径前缀过滤器
        filters:
            - StripPrefix=1
```

2. 重启GatewayApplication

3. 访问查看效果

配置	访问地址	路由地址
StripPrefix=1	localhost:10010/api/user/findByld?id=1	localhost:9091/user/findByld? id=1
StripPrefix=2	localhost:10010/aa/api/user/findByld? id=1	localhost:9091/user/findByld? id=1

2.5 过滤器

2.5.1 简介

过滤器作为网关的其中一个重要功能,就是实现请求的鉴权。前面的 路由前缀 章节中的功能也是使用过滤器实现的。

Gateway自带过滤器有几十个,常见自带过滤器有:

过滤器名称	说明
AddRequestHeader	对匹配上的请求加上Header
AddRequestParameters	对匹配上的请求路由
AddResponseHeader	对从网关返回的响应添加Header
StripPrefix	对匹配上的请求路径去除前缀
PrefixPath	对匹配上的请求路径添加前缀

详细说明官方链接

使用场景:

• 请求鉴权: 如果没有访问权限, 直接进行拦截

• 异常处理:记录异常日志

• 服务调用时长统计

2.5.2 过滤器配置

过滤器类型: Gateway有两种过滤器

• 局部过滤器: 只作用在当前配置的路由上。

• 全局过滤器:作用在所有路由上。

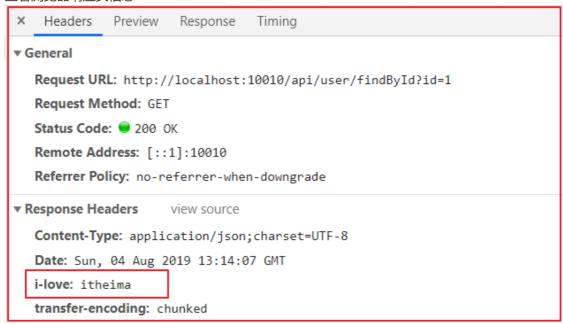
配置全局过滤器:

对输出的响应设置其头部属性名称为i-love,值为itheima

1. 修改配置文件

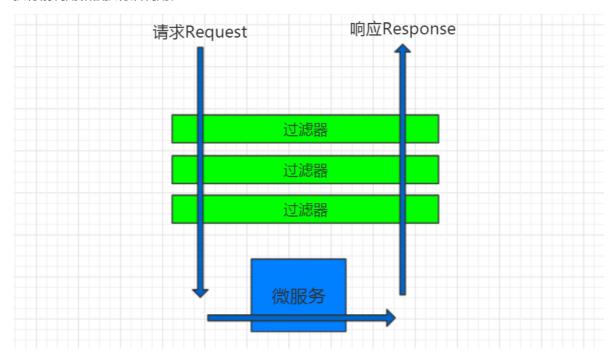
```
spring:
cloud:
gateway:
#配置全局默认过滤器
default-filters:
#往响应过滤器中加入信息
- AddResponseHeader=i-love,itheima
```

2. 查看浏览器响应头信息



2.5.3 执行顺序(了解)

Spring Cloud Gateway 的 Filter 的执行顺序有两个: "pre" 和 "post"。"pre"和 "post" 分别会在请求被执行前调用和被执行后调用。



这里的 pre 和 post 可以通过过滤器的 GatewayFilterChain 执行filter方法前后来实现。

2.6 自定义全局过滤器

需求:模拟登录校验。

实现步骤:

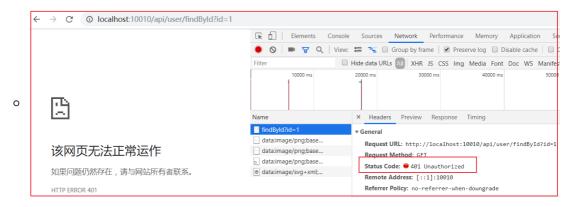
- 1. 在gateway_server中,全局过滤器类MyGlobalFilter,实现GlobalFilter和 Ordered接口
- 2. 编写业务逻辑代码判断:
 - 过滤器必须注入SpringIOC容器中
 - o 如果请求中有token参数,则认为请求有效,放行,
 - 如果没有则拦截提示未授权。
- 3. 访问接口测试,加token和不加token。

实现过程:

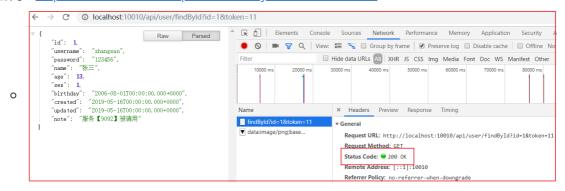
- 1. 在gateway_server中,全局过滤器类MyGlobalFilter,实现GlobalFilter和 Ordered接口
- 2. 编写业务逻辑代码判断:
 - 1. 如果请求中有token参数,则认为请求有效,放行
 - 2. 如果没有则拦截提示未授权

```
@Component
public class MyGlobalFilter implements GlobalFilter, Ordered {
   @override
   public Mono<Void> filter(ServerWebExchange exchange,
GatewayFilterChain chain) {
       System.out.println("-----全局过滤器MyGlobalFilter----
-----");
       //1、获取参数中的token,以及token的值
       String token =
exchange.getRequest().getQueryParams().getFirst("token");
       //2、如果token的值为空,则拦截
       if (StringUtils.isBlank(token)) {
exchange.getResponse().setStatusCode(HttpStatus.UNAUTHORIZED);
          return exchange.getResponse().setComplete();
       }
       return chain.filter(exchange);
   }
   /**
    * 定义过滤器执行顺序
    * 返回值越小,越靠前执行
    * @return
    */
   @override
   public int getOrder() {
      return 0;//
   }
}
```

3. 访问: http://localhost:10010/api/user/findByld?id=1



4. 访问: http://localhost:10010/api/user/findById?id=1&token=11



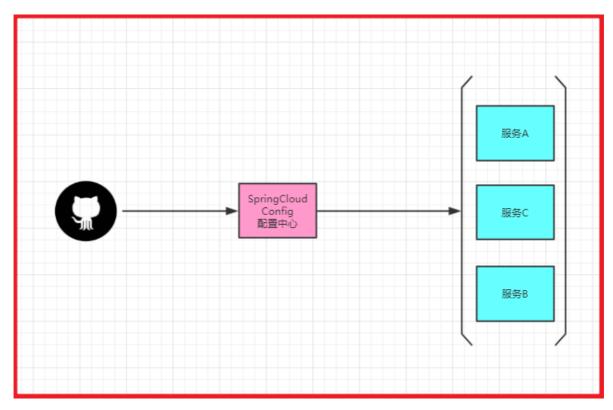
三、配置中心 Spring Cloud Config

3.0 Config 简介

分布式系统中,由于服务数量非常多,配置文件分散在不同微服务项目中,管理极其不方便。为了方便配置文件集中管理,需要分布式配置中心组件。在Spring Cloud中,提供了Spring Cloud Config,它支持配置文件放在配置服务的本地,也支持配置文件放在远程仓库Git(GitHub、码云)。配置中心本质上是一个微服务,同样需要注册到Eureka服务中心!

一句话概括:统一管理所有微服务配置文件的一个微服务

配置中心, 也是一个微服务, 需要注册到注册中心



【配置中心的架构图】

3.1 配置中心整合步骤:

- 1. 配置文件集中放在码云
- 2. 配置中心获取码云配置文件
- 3. 用户服务获取配置中心文件

3.2 Git配置管理

3.2.1 远程Git仓库

- 知名的Git远程仓库有国外的GitHub和国内的码云(gitee);
- GitHub主服务在外网,访问经常不稳定,如果希望服务稳定,可以使用码云;
- 码云访问地址: http://gitee.com

3.2.2 创建远程仓库

- 1. 首先使用码云上的git仓库需要先注册账户
- 2. 账户注册完成, 然后使用账户登录码云控制台并创建公开仓库

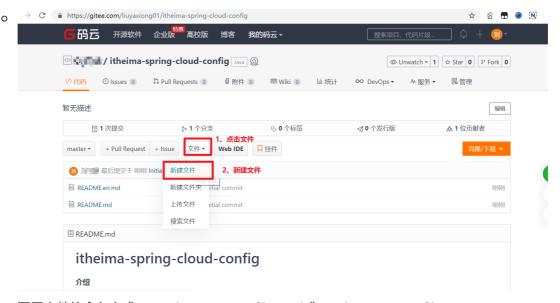


3. 配置仓库 名称和路径



3.2.3 创建配置文件

1. 在新建的仓库中创建需要被统一配置管理的配置文件

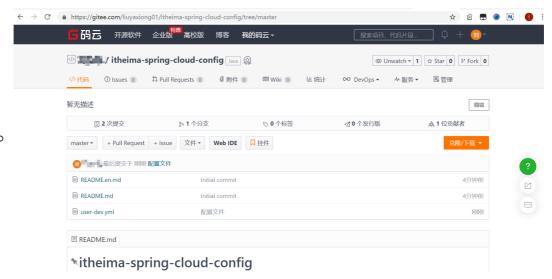


- 配置文件的命名方式: {application}-{profile}.yml或{application}-{profile}.properties
- o application为应用名称
- o profile用于区分开发环境dev,测试环境test,生产环境pro等
 - 开发环境 user-dev.yml
 - 测试环境 user-test.yml
 - 生产环境 user-pro.yml

2. 将user-service工程里的配置文件application.yml内容复制作为user-dev.yml文件内容



3. 创建完user-dev.yml配置文件之后,gitee中的仓库如下:



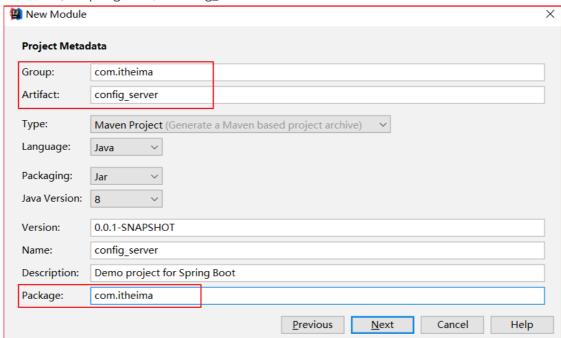
3.3 搭建配置中心微服务

实现步骤:

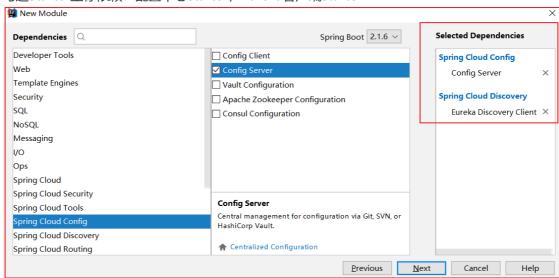
- 1. 创建配置中心SpringBoot项目config_server
- 2. 勾选Starter:配置中心, Eureka客户端
- 3. 在启动引导类上加@EnableConfigServer注解
- 4. 修改配置文件:端口,应用名称,注册中心地址,码云仓库地址
- 5. 启动测试,测试配置文件实时同步

实现过程:

1. 创建配置中心SpringBoot项目config_server



2. 勾选Starter坐标依赖:配置中心starter, Eureka客户端starter



3. 启动类: 创建配置中心工程config_server的启动类ConfigServerApplication

```
@SpringBootApplication
@EnableDiscoveryClient//开启Eureka客户端发现功能
@EnableConfigServer //开启配置服务支持
public class ConfigServerApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(ConfigServerApplication.class,args);
    }
}
```

4. 配置文件: 创建配置中心工程config_server的配置文件application.yml

```
# 端口
server.port: 12000
# 应用名称
spring.application.name: config-server
# git仓库地址
spring.cloud.config.server.git.uri: https://gitee.com/liuyaxiong01/itheima-spring-cloud-config.git
# 注册中心地址
eureka.client.service-url.defaultZone: http://127.0.0.1:10086/eureka
```

- 注意: 上述spring.cloud.config.server.git.uri是在码云创建的仓库地址
- 5. 启动测试: 启动eureka注册中心和配置中心;
 - 。 访问http://localhost:12000/user-dev.yml查看能否输出码云存储管理的user-dev.yml文件

```
eureka:
    client:
        service-url:
        defaultZone: http://127.0.0.1:10086/eureka
    mybatis:
    mapper-locations: classpath:mapper/*Mapper.xml
    type-aliases-package: com.itheima.domain
    server:
    port: 9091
    spring:
    application:
        name: user-service
    datasource:
        driver-class-name: com.mysql.cj.jdbc.Driver
        password: root
        url: jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/springcloud?useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8&serverTimezone=UTC
        username: root
test:
        hello: hello worldl
```

o 并且可以在gitee上修改user-dev.yml, 然后刷新上述测试地址也能及时更新数据

3.4 服务去获取配置中心配置

关于application.yml和bootstrap.yml文件的说明:

- bootstrap.yml文件是SpringBoot的默认配置文件,而且其加载时间相比于application.yml更早。
- bootstrap.yml和application.yml都是默认配置文件,但定位不同
 - 。 bootstrap.yml相当于项目启动的引导文件
 - o application.yml文件是微服务的常规配置参数,变化比较频繁
- 搭配spring-cloud-config使application.yml的配置可以动态替换。

目标: 改造user_service工程,配置文件不再由微服务项目提供,而是从配置中心获取。

实现步骤:

- 1. 在user_service服务中,添加Config的starter依赖
- 2. 删除application.yml配置文件,新增bootstrap.yml配置文件
- 3. 配置bootstrap.yml配置文件:
 - 。 配置中心相关配置(配置文件前缀、后缀,仓库分支,是否开启配置中心)
 - 。 注册中心地址
- 4. 启动服务,测试效果

实现过程:

1. 添加依赖

2. 修改配置

- 。 删除user_service工程的application.yml文件
- 。 创建user_service工程bootstrap.yml配置文件, 配置内容如下

```
# 注册中心地址
eureka.client.service-url.defaultzone: http://127.0.0.1:10086/eureka

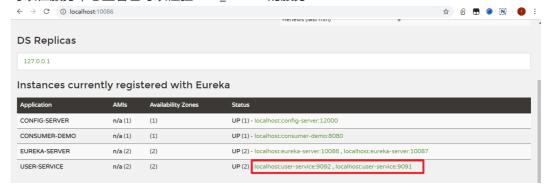
# 配置中心相关配置
# 使用配置中心
spring.cloud.config.discovery.enabled: true
# 配置中心服务id
spring.cloud.config.discovery.service-id: config-server
# 与远程仓库中的配置文件的application和profile保持一致, {application}-{profile}.yml
spring.cloud.config.name: user
spring.cloud.config.profile: dev
# 远程仓库中的分支保持一致
spring.cloud.config.label: master
```

3. 启动测试:

。 依次启动: 注册中心、配置中心、用户中心user_service



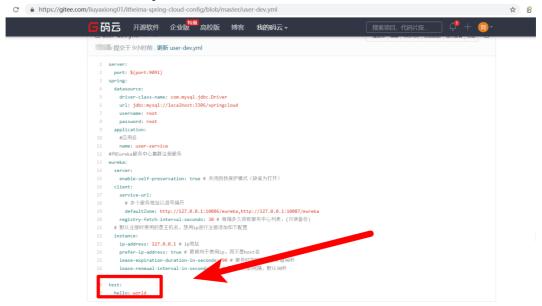
- 。 如果启动没报错,其实已经使用上配置中心内容了
- 。 可以在服务中心查看也可以检验user_service的服务



3.5 配置中心存在的问题

复现问题步骤:

- 1. 修改远程Git配置
 - 。 修改在码云上的user-dev.yml文件,添加一个属性test.name



2. 修改UserController

```
@RestController
@RequestMapping("/user")
public class UserController {
   @value("${server.port}")
   private String port;
   @value("${test.hello}")
   private String name;
   @Autowired
   UserService userService;
   //查询所有
   @RequestMapping("/findAll")
   public List<User> findAll() {
       return userService.findAll();
   }
   //根据id查询
   @RequestMapping("/findById")
   public User findById(Integer id) {
       System.out.println("服务【"+port+"】被调用");
       User user = userService.findById(id);
       user.setNote("服务【"+port+"】被调用");
       user.setName(name);
       return user;
    }
}
```

3. 测试:

- 。 依次启动Eureka, 配置中心, 用户微服务;
- 。 访问用户微服务,查看输出内容。我们修改的user-dev.yml并没有发生立即发生变化。但是配置中心的配置文件内容发生了变化。

结论:通过浏览器输出结果发现,我们对于Git仓库中的配置文件的修改,并没有及时更新到user-service微服务,只有重启用户微服务才能生效。

SpringCloud Bus,解决上述问题,实现配置自动更新。

四、消息总线 Spring Cloud Bus

4.1 简介

Bus是用轻量的消息代理将分布式的节点连接起来,可以用于<mark>广播配置文件的更改</mark>或者服务的监控管理。Bus可以为微服务做监控,也可以实现应用程序之间互相通信。Bus可选的消息代理(消息队列)**RabbitMQ**和Kafka。

广播出去的配置文件服务会进行本地缓存。

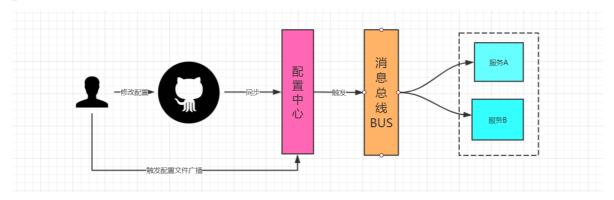
注意: SpringCloudBus基于RabbitMQ实现,默认使用本地的消息队列服务,所以需要提前安装并启动RabbitMQ。安装参考./04资料/安装Windows RabbitMQ.pdf

安装注意事项:

所有操作均以管理员权限执行

系统的用户名不能为中文

安装路径也不能含有中文



4.2 整合案例

目标: 消息总线整合入微服务系统, 实现配置中心的配置自动更新。不需要重启微服务。

4.2.1 改造配置中心

改造步骤:

- 1. 在config_server中,加入Bus和RabbitMQ的依赖
- 2. 修改配置文件: RabbitMQ服务地址, 触发配置文件更改接口

实现过程:

1. 在config_server项目中加入Bus相关依赖

2. 在config_server项目中修改application.yml

```
# RabbitMQ的服务地址
spring.rabbitmq.host: localhost
spring.rabbitmq.port: 5672
spring.rabbitmq.username: guest
spring.rabbitmq.password: guest
# 触发配置文件广播的地址
management.endpoints.web.exposure.include: bus-refresh
```

4.2.2 改造用户服务

改造步骤:

- 1. 在user-service中,加入Bus和RabbitMQ的依赖
- 2. 修改配置文件: RabbitMQ服务地址
- 3. 在需要刷新配置的类上加@RefreshScope注解
- 4. 测试效果

实现过程:

1. 在用户微服务user_service项目中加入Bus相关依赖

2. 修改user_service项目的bootstrap.yml

```
# RabbitMQ的服务地址
spring.rabbitmq.host: localhost
spring.rabbitmq.port: 5672
spring.rabbitmq.username: guest
spring.rabbitmq.password: guest
```

3. 改造用户微服务user_service项目的UserController

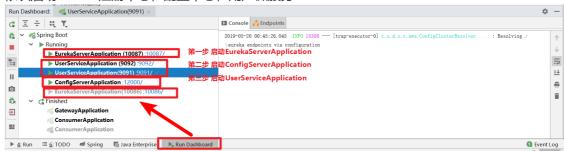
```
@RestController
@RequestMapping("/user")
@RefreshScope //刷新配置
public class UserController {
   @value("${server.port}")
   private String port;
   @value("${test.hello}")
   private String name;
   @Autowired
   UserService userService;
   //查询所有
   @RequestMapping("/findAll")
   public List<User> findAll() {
        return userService.findAll();
   }
   //根据id查询
   @RequestMapping("/findById")
   public User findById(Integer id) {
       System.out.println("服务【"+port+"】被调用");
       User user = userService.findById(id);
       user.setNote("服务【"+port+"】被调用");
       user.setName(name);
       return user;
   }
}
```

4.3 测试

目标: 当我们修改Git仓库的配置文件,用户微服务是否能够在不重启的情况下自动更新配置文件信息。

测试步骤:

1. 依次启动Eureka注册中心,配置中心,用户微服务



2. 访问用户微服务查看输出结果

3. 修改Git仓库中配置文件内容



4. 使用Postman工具发送POST请求,地址: http://127.0.0.1:12000/actuator/bus-refresh。刷新配置



5. 访问服务接口,浏览器查看输出结果

说明:

- Postman或者RESTClient是一个可以模拟浏览器发生各种请求的工具
- 请求地址<u>http://127.0.0.1:12000/actuator/bus-refresh</u>中actuator是固定的,bus-refresh对应的是配置中心的config_server中的application.yml文件的配置项include的内容
- http://127.0.0.1:12000/actuator/bus-refresh

消息总线实现消息分发过程:

- 请求地址访问配置中心的消息总线
- 消息总线接收到请求
- 消息总线向消息队列发送消息
- user-service微服务会监听消息队列
- user-service微服务接到消息队列中消息后
- user-service微服务会重新从配置中心获取最新配置信息