二进制文件与输入输出-例题

复制MP3二进制文件

1. 题目内容与要求

▶ 复制一个MP3二进制文件到另一个文件中。

2. 算法分析

- ①输入原始文件和目标文件名;
- ②分别按照读方式打开原始文件,按照写方式打开目标文件;
- ③循环每次读取原始文件256字节,如果文件结尾则 转⑤;
- ④将实际读取的字节写入目标文件之中,转③;
- 5关闭原始文件和目标文件。

3. 编程指导

```
二进制文件打开方式为: ios::binary
  ofstream fout(szDestFile, ios::binary); // 写打开
  ifstream fin(szOrigFile, ios::binary);  // 读打开
定位文件开始: fin.seekg(OL,ios::beg);
读文件内容: fin.read(szBuf, sizeof(char) * 256)
实际读文件的内容长度: int length=fin.gcount();
写文件内容: fout.write(szBuf, length);
读写文件过程中错误判断: if (fout.bad())
        文件结尾判断: while(!fin.eof())
关闭文件对象: fout.close(); // 关闭目标文件
            fin.close(); // 关闭原始文件
```

4. 二进制文件复制模块程序代码(1)

```
bool mp3cpy(const char * szDestFile, const char * szOrigFile){
  ofstream fout(szDestFile, ios::binary); // 以二进制方式打开目标文件
  ifstream fin(szOrigFile, ios::binary); // 以二进制方式打开原始文件
  bool bRet = true;
  if (fin.bad()){ // 原始文件出错
    bRet = false;
  }
```

二进制文件复制模块程序代码(2)

```
else{
   fin.seekg(OL,ios::beg); // 定位原始文件开始处
    while(!fin.eof()){    // 原始文件未结尾
      char szBuf[256] = \{0\}:
      fin.read(szBuf, sizeof(char) * 256); // 每次读取原始文件最多256字节
      int length=fin.gcount(); // 实际读取的字节数
      bRet = false:
        break:
      fout.write(szBuf, length); // 每次写入目标文件length个字节
```

二进制文件复制模块程序代码(3)

```
fout.close(); // 关闭目标文件
fin.close(); // 关闭原始文件
return bRet;
```

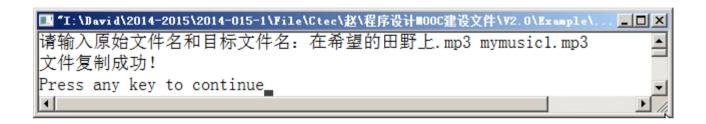
主函数框架程序代码

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
bool mp3cpy(const char * szDestFile, const char * szOrigFile);
 // mp3文件复制函数声明
int main()
 <核心代码在此>
 return 1;
<mp3文件复制函数定义在此!>
```

主函数核心程序代码

```
char szOrigFile[50]; // 原始文件名
char szDestFile[50]: // 目标文件名
cout < < "请输入原始文件名和目标文件名:":
cin>>szOrigFile;
cin>>szDestFile;
bool bRet=mp3cpy(szDestFile,szOrigFile); // 调用文件复制函数
if(bRet){
    cout<<"文件复制成功! "<<endl:
}else{
    cout<<"文件复制失败! "<<endl;
```

5. 运行结果



mymusic1.mp3	2015/2/11 9:47	MP3文件	2,826 KB
屆 在希望的田野上.mp3	2015/1/29 10:08	MP3文件	2,826 KB

6. 延伸思考

问题1



如何复制原始文件的一部分内容到目标文件中?

问题2



如何分割原始文件为几 部分并复制到多个目标 文件中?

7. 二进制文件输入输出主要步骤小结

- ✓ 包含文件流类头文件: #include<fstream>
- ✓ 打开文件读: ifstream fin("a.mp3", ios::binary);
- ✓ 打开文件写: ofstream fout("b.mp3", ios::binary);
- ✓ 读文件: fin.read(szBuf, length);
- ✓ 写文件: fout.write(szBuf, length);
- ✓ 用完关闭文件流: fin.close(); fout.close();

加墨的排解就到这里。

调扩调扩!