指向具有M个元素的一维数组指针

杨振平



指向具有M个元素的一维数组指针

定义格式如下:

类型 (*指针变量)[M]; //M为一整型常量

通常利用该指针变量,指向二维数组的行地址,其中 M表示二维数组的列数。

例如: 利用行指针变量,按行输出二维数组各元素值

2

方法一

```
int a[3][4]={{1,3,5,7},{2,4,6,8},{1,2,3,4}},(*p)[4];
for(p=a;p<a+3;p++)
{ //输出p所指行的各列元素值
    for(int j=0;j<4;j++)
        cout<<*(*p+j)<<"\t";
        cout<<endl;
```

其中: p是一个行指针,初值为0行的行地址; p++后, p指向下一行,*p代表该行0列元素的地址,*p+j为 该行 j列元素的地址。

方法二

```
int a[3][4]={{1,3,5,7},{2,4,6,8},{1,2,3,4}},(*p)[4];
for(p=a;p<a+3;p++)
{ //輸出p所指行的各列元素值
    for(int *q=*p;q<*p+4;q++)
        cout<<*q<<"\t";
        cout<<endl;
```

其中: p是一个行指针,初值为0行的行地址; p++后, p指向下一行; *p代表该行0列元素的地址;q是指向列元 素类型的指针,初值为*p,即为该行0列元素的地址。

字符串指针

字符串指针是字符串的首地址,即第1个字符(索引为0)的地址。使用char型指针变量存放其首地址。

```
例: char *str;
str="Hello";
或 char *str="Hello";
```

字符串常量可看成存放在一个一维的字符数组中,当指针指向字符串后,引用字符串中的字符可使用下面的形式:

*(指针变量+下标) 或 指针变量[下标]