

5. 指针与结构体

杨振平

指针与结构体

结构体变量的指针： &结构体变量名

1. 定义指向结构体变量的指针

结构体类型 *指针变量名；

2. 使用结构指针访问结构变量中的成员

格式1： (*指针变量) . 成员名

格式2： 指针变量->成员名

其中：->称为结构指向运算符

例：使用结构指针访问日期结构类型变量

// 定义日期结构类型

struct Date

{

int year;

int month;

int day;

};

主函数

```
int main()
{
    Date d={2015,4,8},*p=&d; //定义日期结构变量和指针变量
    cout<<(*p).year<<"-"<<(*p).month<<"-"<<(*p).day<<endl;
    cout<<p->year<<"-"<<p->month<<"-"<<p->day<<endl;
    return 0;
}
```

