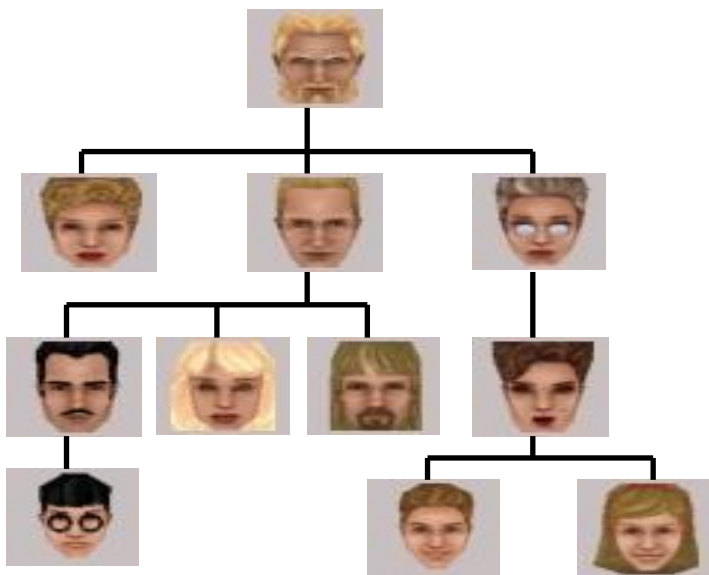


3.1 树与树的表示

什么是树

客观世界中许多事物存在层次关系

- 人类社会家谱
- 社会组织结构
- 图书信息管理



什么是树

插入, 删除, 查找

分层次组织在管理上具有更高的效率!

数据管理的基本操作之一：查找

如何实现有效率的查找？

查找 (Searching)

查找：根据某个给定关键字 K ，从集合 R 中找出关键字与 K 相同的记录

静态查找：集合中记录是固定的 (元素没有增删)

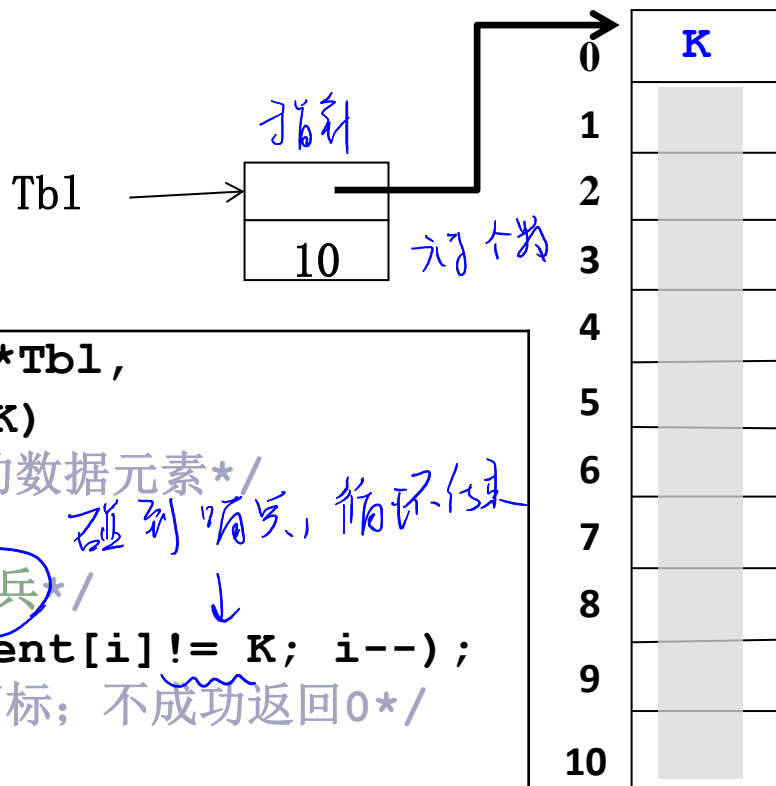
- 没有插入和删除操作，只有查找

动态查找：集合中记录是动态变化的

- 除查找，还可能发生插入和删除

静态查找

方法1：顺序查找



```
int SequentialSearch (StaticTable *Tbl,
                      ElementType K)
{ /*在表Tbl[1]~Tbl[n]中查找关键字为K的数据元素*/
    int i;
    Tbl->Element[0] = K; /*建立哨兵*/
    for(i = Tbl->Length; Tbl->Element[i] != K; i--);
    return i; /*查找成功返回所在单元下标; 不成功返回0*/
}
```

碰到哨兵, 循环结束

顺序查找算法的时间复杂度为 $O(n)$ 。

方法2：二分查找 (Binary Search)

- ❖ 假设n个数据元素的关键字满足有序 (比如：小到大)

$$k_1 < k_2 < \dots < k_n$$

并且是连续存放 (数组)，那么可以进行二分查找。

(链表不行)

[例] 假设有13个数据元素，按关键字由小到大顺序存放。
二分查找关键字为444的数据元素过程如下：

5	16	39	45	51	98	100	202	226	321	368	444	501
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
↑ left						↑ mid			↑ right			

- 1、 $\text{left} = 1, \text{right} = 13; \text{mid} = (1+13)/2 = 7:$ (向下取整) $100 < 444;$
- 2、 $\text{left} = \text{mid}+1=8, \text{right} = 13; \text{mid} = (8+13)/2 = 10:$ $321 < 444;$
- 3、 $\text{left} = \text{mid}+1=11, \text{right} = 13; \text{mid} = (11+13)/2 = 12:$ 查找结束;

[例] 仍然以上面13个数据元素构成的有序线性表为例
二分查找关键字为 **43** 的数据元素如下：

5	16	39	45	51	98	100	202	226	321	368	444	501
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



left



mid



right

- 1、 $\text{left} = 1, \text{right} = 13; \text{mid} = (1+13)/2 = 7$: **$100 > 43$** ;
- 2、 $\text{left} = 1, \text{right} = \text{mid}-1 = 6; \text{mid} = (1+6)/2 = 3$: **$39 < 43$** ;
- 3、 $\text{left} = \text{mid}+1 = 4, \text{right} = 6; \text{mid} = (4+6)/2 = 5$: **$51 > 43$** ;
- 4、 $\text{left} = 4, \text{right} = \text{mid}-1 = 4; \text{mid} = (4+4)/2 = 4$: **$45 > 43$** ;
- 5、 $\text{left} = 4, \text{right} = \text{mid}-1 = 3$; **$\text{left} > \text{right} ?$** 查找失败，结束;

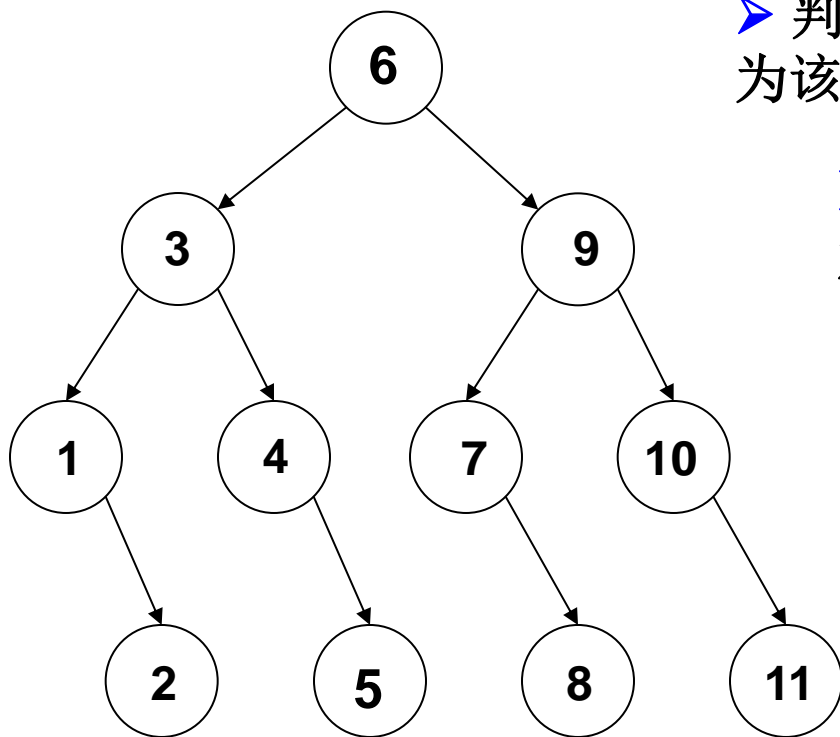
二分查找算法

```
int BinarySearch ( StaticTable * Tbl, ElementType K)
{ /*在表Tbl中查找关键字为K的数据元素*/
  int left, right, mid, NoFound=-1;

  left = 1; /*初始左边界*/
  right = Tbl->Length; /*初始右边界*/
  while ( left <= right )
  {
    mid = (left+right)/2; /*计算中间元素坐标*/
    if( K < Tbl->Element[mid]) right = mid-1; /*调整右边界*/
    else if( K > Tbl->Element[mid]) left = mid+1; /*调整左边界*/
    else return mid; /*查找成功，返回数据元素的下标*/
  } K == Element[mid]
  return NoFound; /*查找不成功，返回-1*/
}
```

□ 二分查找算法具有对数的时间复杂度 $O(\log N)$

❖ 11个元素的二分查找判定树



➤ 判定树上每个结点需要的查找次数刚好为该结点所在的层数;

➤ 查找成功时查找次数不会超过判定树的深度

➤ n 个结点的判定树的深度为 $\lceil \log_2 n \rceil + 1$.
↳ 向下取整.

➤ $ASL = (4*4 + 4*3 + 2*2 + 1)/11 = 3$
平均成功查找次数.

二分查找的启示?

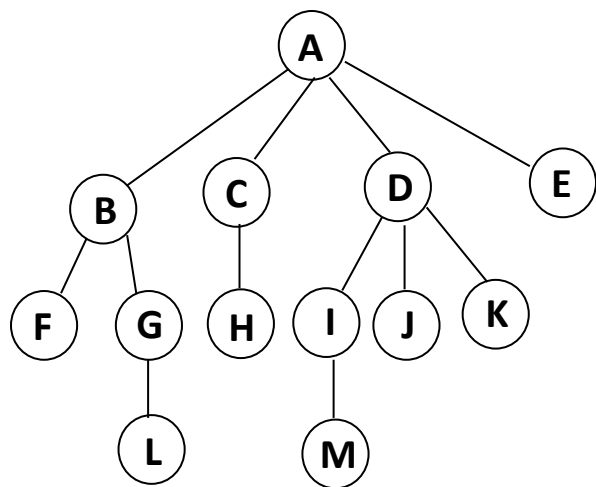
树的定义

树 (Tree) : n ($n \geq 0$) 个结点构成的有限集合。

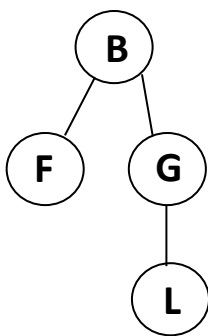
当 $n=0$ 时, 称为**空树**;

对于任一棵**非空树** ($n > 0$), 它具备以下性质:

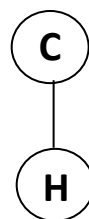
- 树中有一个称为“**根 (Root)**”的特殊结点, 用 r 表示;
- 其余结点可分为 m ($m > 0$) 个**互不相交的**有限集 T_1, T_2, \dots, T_m , 其中每个集合本身又是一棵树, 称为原来树的“**子树 (SubTree)**”



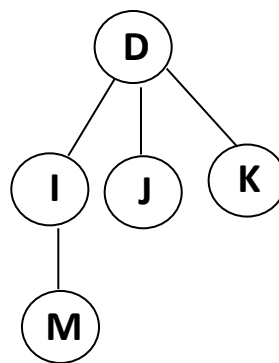
(a) 树 T



(b) 子树 T_{A1}



(c) 子树 T_{A2}



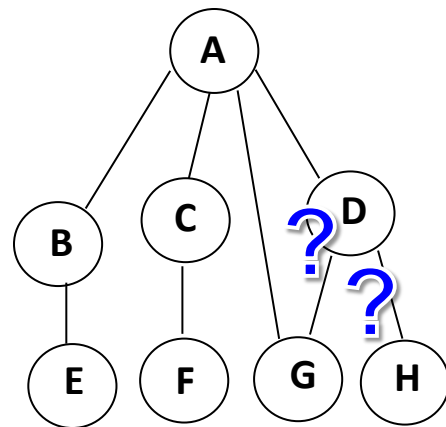
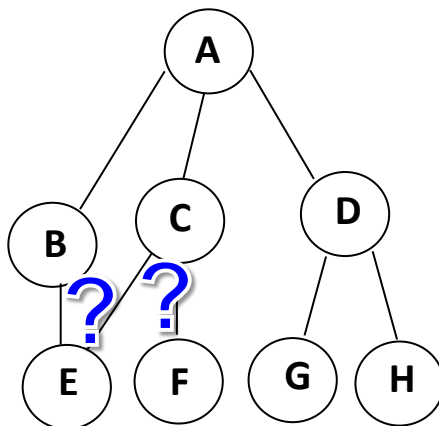
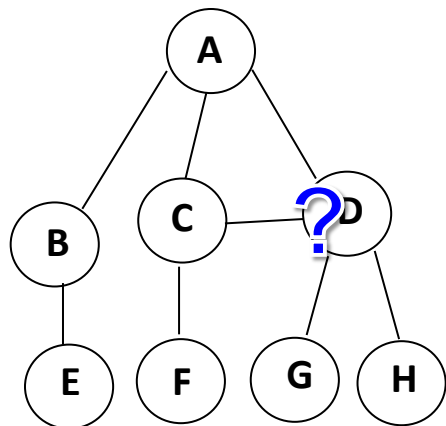
(d) 子树 T_{A3}



(e) 子树 T_{A4}

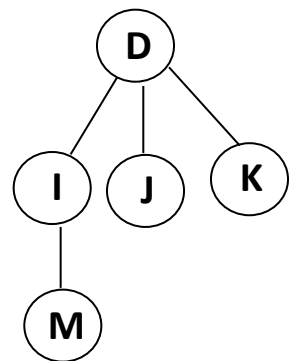
↑ 父结点
↖ 子树

❖ 树与非树？



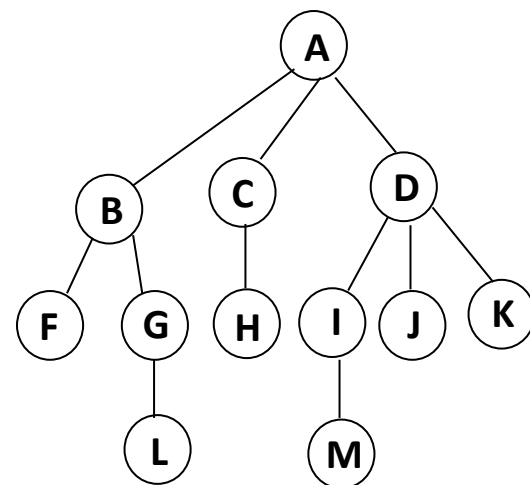
- ▶ 子树是不相交的；
- ▶ 除了根结点外，每个结点有且仅有一个父结点；
- ▶ 一棵N个结点的树有N-1条边。

树是保证连通且边最少的结构



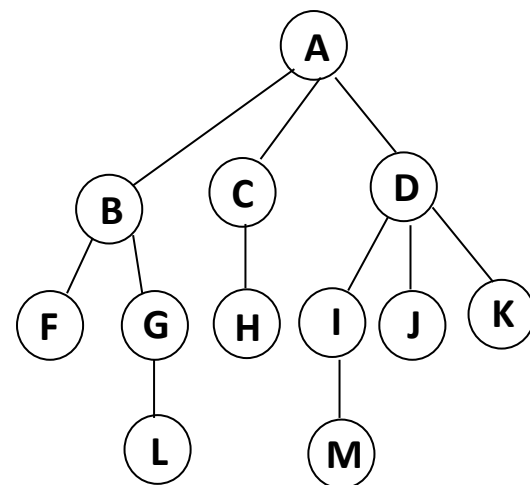
❖ 树的一些基本术语

1. 结点的度 (Degree) : 结点的子树个数
2. 树的度: 树的所有结点中最大的度数
3. 叶结点 (Leaf) : 度为0的结点
4. 父结点 (Parent) : 有子树的结点是其子树的根结点的父结点
5. 子结点 (Child) : 若A结点是B结点的父结点, 则称B结点是A结点的子结点; 子结点也称孩子结点。
6. 兄弟结点 (Sibling) : 具有同一父结点的各结点彼此是兄弟结点。

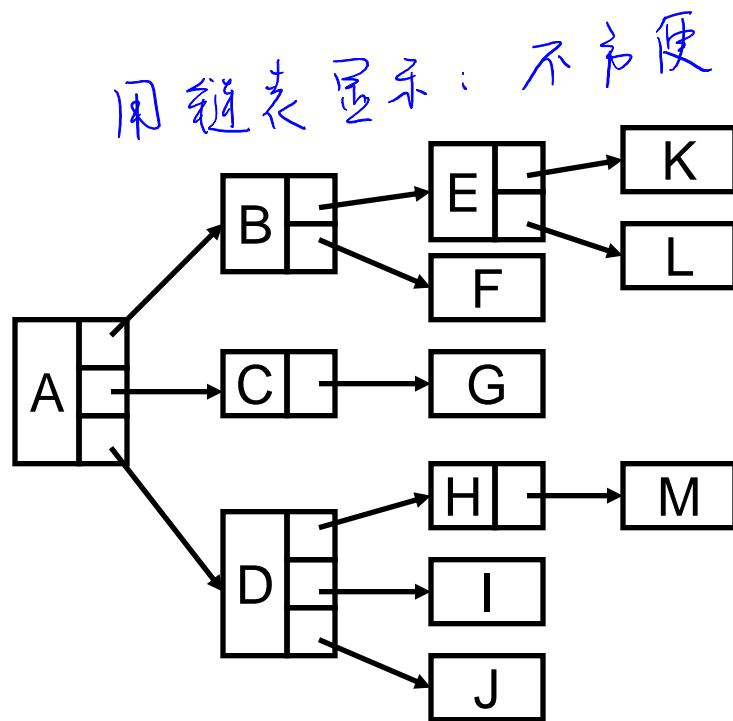
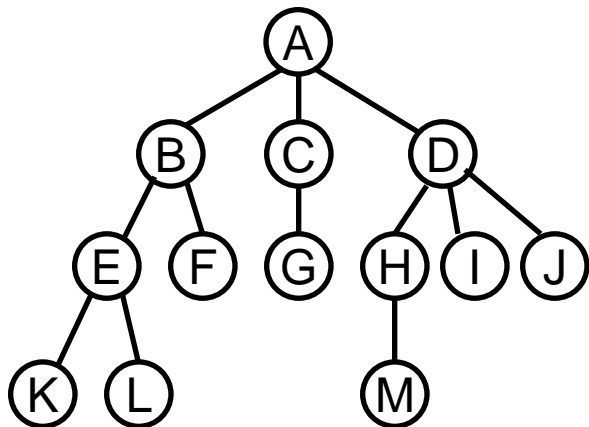


❖ 树的一些基本术语

- 7. 路径和路径长度：**从结点 n_1 到 n_k 的路径为一个结点序列 n_1, n_2, \dots, n_k , n_i 是 n_{i+1} 的父结点。路径所包含边的个数为路径的长度。
- 9. 祖先结点(Ancestor)：**沿树根到某一结点路径上的所有结点都是这个结点的祖先结点。
- 10. 子孙结点(Descendant)：**某一结点的子树中的所有结点是这个结点的子孙。
- 11. 结点的层次 (Level)：**规定根结点在1层，其它任一结点的层数是其父结点的层数加1。
- 12. 树的深度 (Depth)：**树中所有结点中的最大层次是这棵树的深度。



树的表示



❖ 儿子-兄弟表示法

