

第7章 数据的抽象与封装

| | | | |
|--------------|---------------|------------|-------------|
| 1、实体、对象与类的概念 | 2、类的定义 | 3、对象声明与引用 | 4、私有、公有与保护 |
| 5、日期类的设计 | 6、两种程序设计思想 | 7、汽车类的设计 | 8、几何图形圆类的设计 |
| 9、构造函数的定义 | 10、重载构造函数 | 11、析构函数的定义 | 12、整数翻译函数 |
| 13、实际意义的析构函数 | 14、Person类的设计 | 15、对象与指针 | 16、this指针 |

能翻译整数的机器人人类的修改

□ 机器人的特征

- 姓名

- 型号

- 整数：待翻译的整数

- 翻译的英文句子字符串：字符指针，句子有长有短

-

□ 机器人的功能

- 翻译整数函数：形成英文字符串，并将字符串指针返回

- 构造函数

- 设置函数

- 输出英文句子函数

- 析构函数

-

机器人类的修改定义

```
class robot
{
    char name[20];    //机器人姓名
    char type[20];    //机器人型号
    int num;          //待翻译的整数
    char *ps;         //指向英文字符串

public:
    robot()//构造函数
    {
        strcpy(name,"XXXXXXX");
        strcpy(type,"XXXXXXX");
        num=0;
        ps=new char[5];
        strcpy(ps,"zero");
    }
    void set(char n[],char t[],int m);    //设置修改数据
    char *out(int a);//英文中每三位数读法相同，所以定义out函数翻译小于1000的整数
    char *tran_int(int n);//将1至1999999999的整数翻译成英文句子
    void print_num();//输出整数及其英文句子
    ~robot(){ delete [ ] ps; };    //析构函数 释放构造函数和set函数中动态申请的空间
};
```

```

//英文中每三位数读法相同，所以定义out函数对每组三位数进行处理
char *robot::out(int a)
{ char k[1000]="";
  int b=a%100;
  //若百位不为零，输出百位数加hundred，若此时十位个位均为，不加and
  if(a/100!=0)
  {
      strcat(k,num1[a/100]);
      strcat(k,"hundred ");
      if(b!=0)
          strcat(k,"and ");
  }

  //当后两位在以内时，直接调用num1[n]，输出
  if(b<20)
      strcat(k,num1[b]);
  //当后两位大于时
  else
  {
      //先调用num10，输出十位数
      strcat(k,num10[b/10]);
      //个位不为时应输出"- "个位数
      if(b%10!=0)
      {
          strcat(k,"\\b-");
          strcat(k,num1[b%10]);
      }
  }
  char *p=new char[strlen(k)+1];
  strcpy(p,k);
  return p;
}

```

```
char *robot::tran_int(int n)
{
    char *p;
    char kk[1000]="";
    if(n>1999999999)
    {
        //cout<<"dev C++平台无法处理太大的数！"<<endl;
        strcpy(kk,"dev C++平台无法处理太大的数！\n");
    }
    else
    {
        //三位三位取出，存入abcd中
        int a=n/1000000000,b=(n%1000000000)/1000000,c=(n%1000000)/1000,d=n%1000;
        //当abcd不等于0时，输出并加上billion ,million或thousand
        if(a!=0)
        {
            p=out(a);
            strcpy(kk,p);
            strcat(kk,"billion ");
            delete [ ] p; //释放在out函数中动态申请的空间
        }
        if(b!=0)
        {
            p=out(b);
            strcat(kk,p);
            strcat(kk,"million ");
            delete [ ] p; //释放在out函数中动态申请的空间
        }
    }
}
```

```

if(c!=0)
{
    p=out(c);
    strcat(kk,p);
    strcat(kk,"thousand ");
    delete [ ] p;      //释放在out函数中动态申请的空间
}
if(d!=0)
{
    //据英文语法规则，最后两位前一定有and
    if(d<100&&(a!=0||b!=0||c!=0))
        strcat(kk,"and ");
    p=out(d);
    strcat(kk,p);
    delete [ ] p;      //释放在out函数中动态申请的空间
}
} //end of if(n>1999999999) else
p=new char[strlen(kk)+1];
strcpy(p,kk);
return p;
}

```

类外定义设置函数

```
void robot::set(char n[],char t[],int m)    //设置修改数据
{
    strcpy(name,n);
    strcpy(type,t);
    if(num==m)    //待翻译的整数没有变
        return;
    else
    {
        num=m;
        delete [ ] ps; //删除已有的英文句子
    }
    if(num>0)
    {
        char *tp=tran_int(num);
        ps=new char[strlen(tp)+1];
        strcpy(ps,tp);
        delete [ ] tp; //释放在trans_int中动态申请的空间
    }
    else if(num==0)
    {
        ps=new char[5];
        strcpy(ps,"zero");
    }
    else
    {
        ps=new char[13];
        strcpy(ps,"负数不能翻译");
    }
}
```

机器人翻译测试

```
int main()  
{  
    robot brown;  
    brown.print_num();  
    int n;  
    cout<<"请输入n: ";  
    cin>>n;  
    brown.set("brown","800#",n);  
    brown.print_num();  
  
    return 0;  
}
```


存储空间的实际分配

- ▶ 当运行 **int n;** 与 **robot brown;** 后
- ▶ 存储空间分配如下：



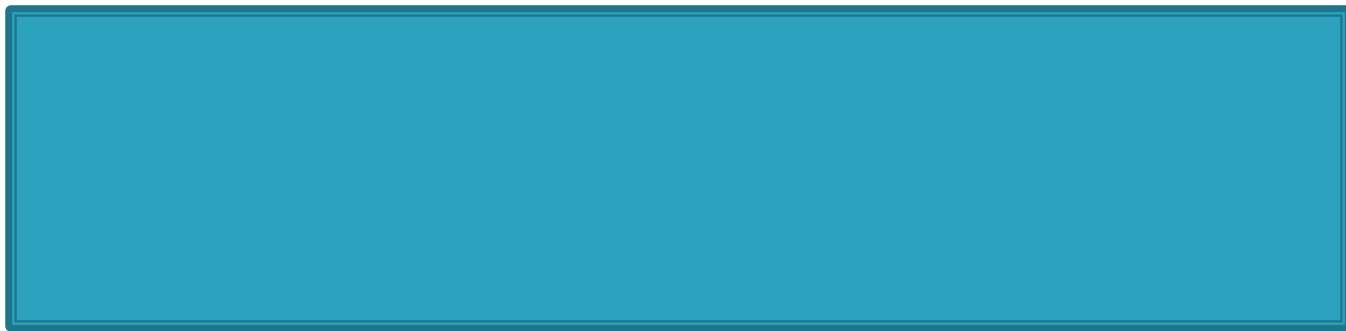
new算符操作结果

- ▶ 当运行**brown.set(“brown”, “800#”,n);**后
- ▶ 堆区有字符串空间被占用，具体空间分配如下：



空析构函数的实际作用

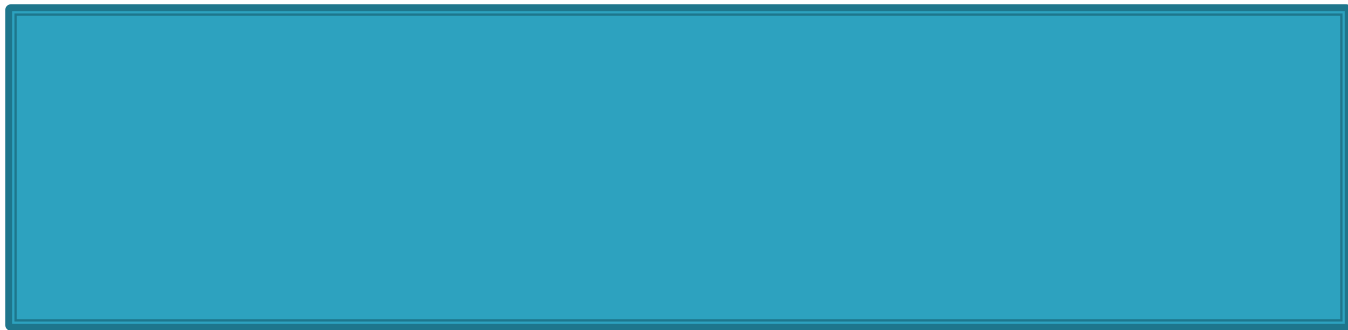
- ▶ 当析构函数为空函数时：**~robot() { }**
- ▶ 运行**return**语句后，空间状态如下：



整数字符串占用空间

析构函数的实际作用

- ▶ 当析构函数为：**`~robot() { delete [] ps; }`**
- ▶ 运行**`return`**语句后，空间状态如下：



感谢收看！