会<mark>是经验的主题组</mark>。 **印度**意式 显示

1

華中科技大學	
实 课程实验报告	
→ 「	
投告	
的	

数 在:	
计据机和学与技术学院	
	2

实验报告规范性及注意的问题

- q 存在的主要问题
 - ü 不规范
 - ü 不完整
 - ü叙述与描述方式不当
 - ü时间与空间复杂度分析内容欠缺、存在错误
- q 问题描述与分析: 描述要解决的问题
 - ü 要做什么
 - ü实现的目标
 - ü实验的要求
 - ü简要的需求分析

4

实验报告规范性及注意的问题

- a 总体设计
 - ü设计程序主流程并划分模块
 - ü能给出模块结构图更好
- q 算法设计或描述(只需要描述主要算法)
 - ü算法名
 - ü算法的输入与输出
 - ü算法思想描述
 - ü 算法的处理步骤/伪代码/流程图
 - ü算法的时间与空间复杂度

5

算法描述示例 创建图-算法输入:图指针&G以及从用户输入标准输入流中获取的项点和弧信息。 算法输出: 实现状态 (完成 OK) -算法处理步骤描述: -(1) 完善图的基本信息(类型、项点数、边数)。 耐啶类型/为无向同并 特顶点和垃圾置等 (2) 循环录入点集调用插入点函数作为新顶点 插入到顶点线性表中: " 能入學个領查信息(char英型) (3) 循环录入弧集调用弧函数作为最末弧对称 商用插入内的 地插入到两个邻接点的边链中。-数InsertVex相 请点据入到00 加持さ 具体处理过程如图 6-3 所示。 直线性蛋中 算法时空复杂度分析: T(n)=O(n+e);S(n)=O(1); 第入单条弧信息 (两个包接点以 \$2-162-919/D(E) 1 MOR Hauts **SEEDON** 词用边珠入函数 InsertArc符读到对 标绘摄入则两个邻 废点的边路中 图 6-3 创建图算法流程图

a 系统实现

- ü程序实现的环境
- ü程序开发工具与开发语言
- ü代码的组织结构,主要函数/类及其相互关系
- ü实现中需要描述的其它方面
- q 系统测试: 功能测试与性能测试
 - ü 测试项: 单一功能/性能测试项
 - ü测试用例:正常用例与异常用例
 - ü 测试输入
 - ü理论输出
 - ü 测试结果:实际输出描述(可以适当用小幅截图佐证)
 - ü测试结论:对该测试项的测试结论
 - ü 测试小结: 经多个主要测试项测试完成后,关于程序 整体的测试结果与结论

7

测试描述示例

示例 1,

对出栈功能的测试。

测试用例及结果如表 3-4 所示。。

表 3-4 出栈测试及结果表。

测试用例-	程序输入-	理论结果。	运行结果-
用例二-	空栈。	出 <mark>找</mark> 失败。给出提 示。	请选择你的操作(8°12):8 核已空。不能执行出根操作 符合理论结果。
用例一。	非主法: 99.	99 出 <u>栈</u> 成功,。 此时线为空。	请选择你的操作[8~12]:8 出栈元素为99 请选择你的操作[8~12]:4 栈为至 符合理论结果。
用例三。	非空技: 99, 23, 11-	11 出裁成功, 栈项 元素变为 23。	请选择你的操作[8*12]:8 出栈元素为11 请选择你的操作[8*12]:6 栈顶元素为:23 符合理论结果。

综合上述测试,出找功能对空找可以正确处理;对非空找进行出找也确实是 按照栈的定义弹出栈项元素。所以出栈功能是符合实验要求的。

5