_ 互联网人实战大学.

Vue. js 响应式原理

Vue. js

为什么要学习原理部分的内容?

下面我们来通过代码回顾响应式的特点。

准备工作

响应式原理

准备工作

- 数据驱动
- 响应式的核心原理
- 相关设计模式

— 互 联 网 人 实 战 大 学 -

数据驱动

准备工作

数据驱动

在学习 Vue. js 的过程中, 我们经常看到三个概念:

- 数据驱动
- 数据响应式
- 双向数据绑定

核心原理分析

数据响应式原理

核心原理分析

- Vue 2.x 版本与 Vue 3.x 版本的响应式实现有所不同, 我们将分别讲解。
 - Vue 2.x 响应式基于 ES5 的 Object.defineProperty 实现。
 - Vue 3.x 响应式基于 ES6 的 Proxy 实现。

一 互 联 网 人 实 战 大 学

Vue 2 响应式原理

数据响应式原理

Vue 2 响应式原理

- Vue 2.x 的数据响应式通过 Object.defineProperty() 实现的
 - 设置 data 后,遍历所有属性,转换为 Getter、Setter,从而在数据变化时进行视图更新等操作。

Vue 2 响应式原理

- 下面我们来通过一段代码实现数据绑定的基础效果
 - 数据变化,自动更新到视图

拉勾教育

_ 互联网人实战大学

改进

数据响应式原理

Vue 2 响应式原理

- 上述版本只是雏形, 问题如下:
 - •操作中只监听了一个属性,多个属性无法处理
 - · 无法监听数组变化(Vue 中同样存在)
 - 无法处理属性也为对象的情况
- 下面我们来进行改进

Proxy 回顺

数据响应式原理

Vue 3 响应式原理

数据响应式原理

Vue 3 响应式原理

• Vue 3. x 与 Vue 2. x 的区别为数据响应式是通过 Proxy 实现的, 其他相同,下面我们来进行原理演示。

相关设计模式

数据响应式原理

设计模式 (design pattern) 是针对软件设计中普遍存在的各种问题所提出的解决方案。

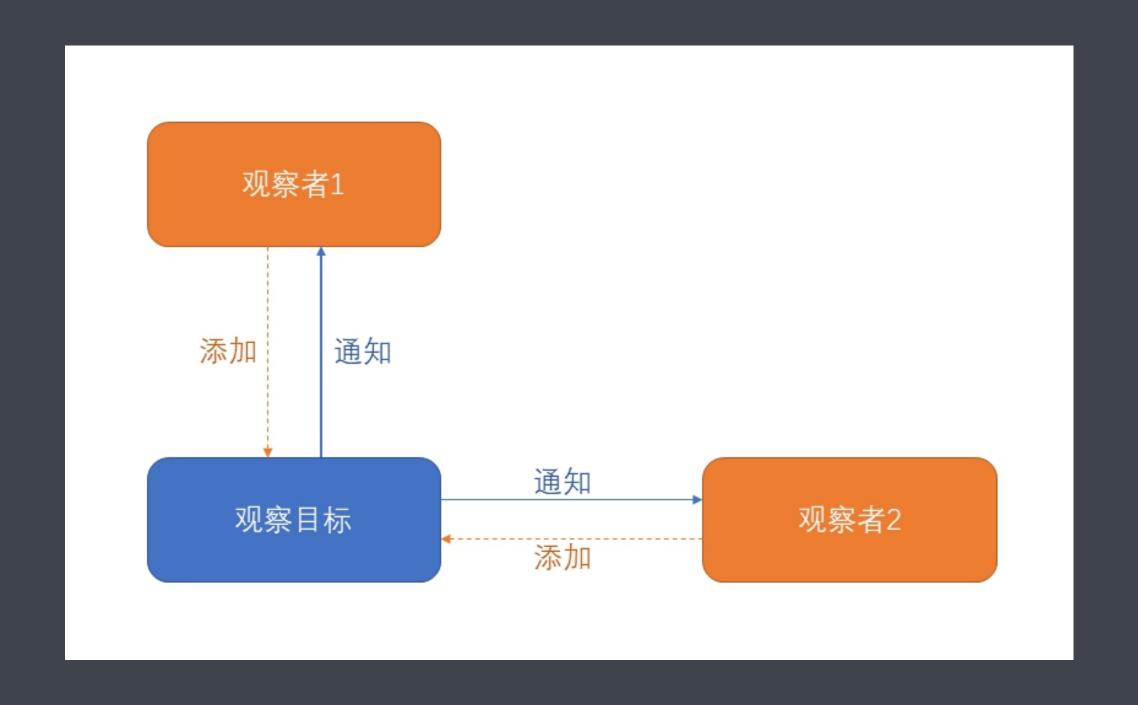
设计模式

- 观察者模式
- 发布-订阅模式

设计模式

观察者模式(Observer pattern)指的是在对象间定义一个一对
 多(被观察者与多个观察者)的关联,当一个对象改变了状态,
 所有其他相关的对象会被通知并且自动刷新。

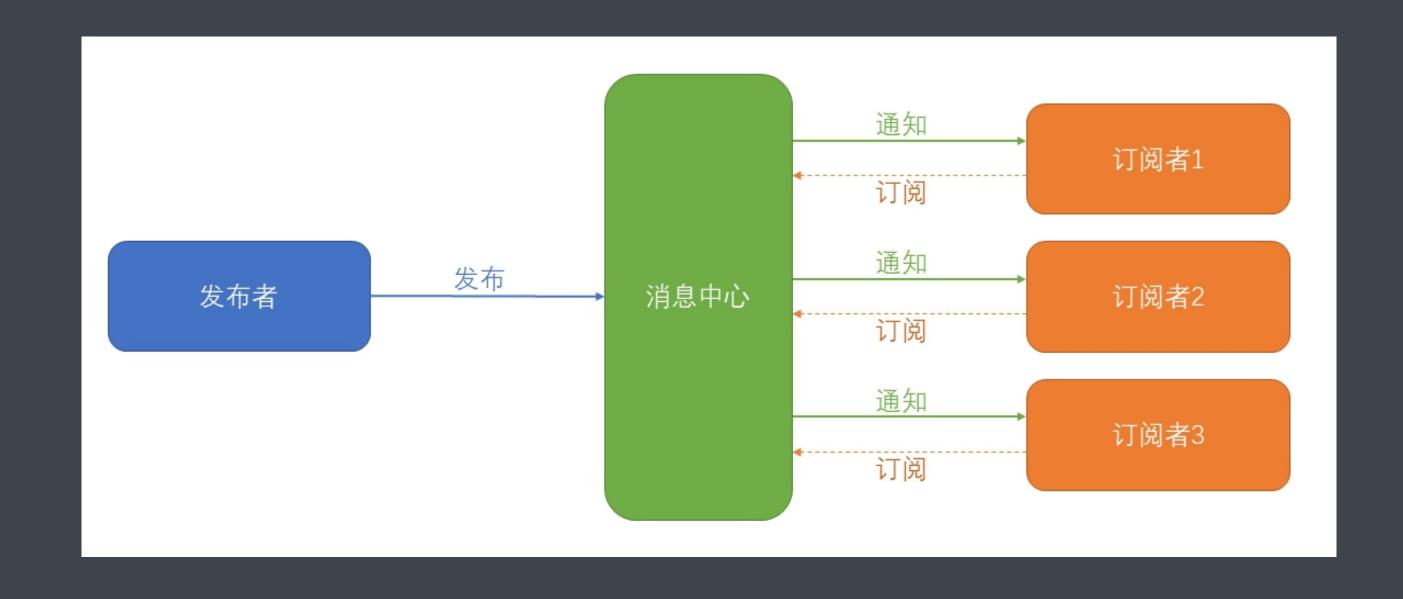
- 核心概念:
 - 观察者 Observer
 - 被观察者(观察目标)Subject



设计模式

- •发布-订阅模式(Publish-subscribe pattern)可认为是为观察者模式解耦的进阶版本,特点如下:
 - 在发布者与订阅者之间添加消息中心,所有的消息均通过消息中心管理,而发布者与订阅者不会直接联系,实现了两者的解耦。

- 核心概念:
 - · 消息中心 Dep
 - 订阅者 Subscriber
 - 发布者 Publisher



G

/ **O**

设计模式小结

- 观察者模式是由观察者与观察目标组成的,适合组件内操作。
 - 特性: 特殊事件发生后,观察目标统一通知所有观察者。
- 发布/订阅模式是由发布者与订阅者以及消息中心组成,更加适合消息类型复杂的情况。
 - 特性:特殊事件发生,消息中心接到发布指令后,会根据事件类型给对 应的订阅者发送信息。

Vue 响应式原理模拟

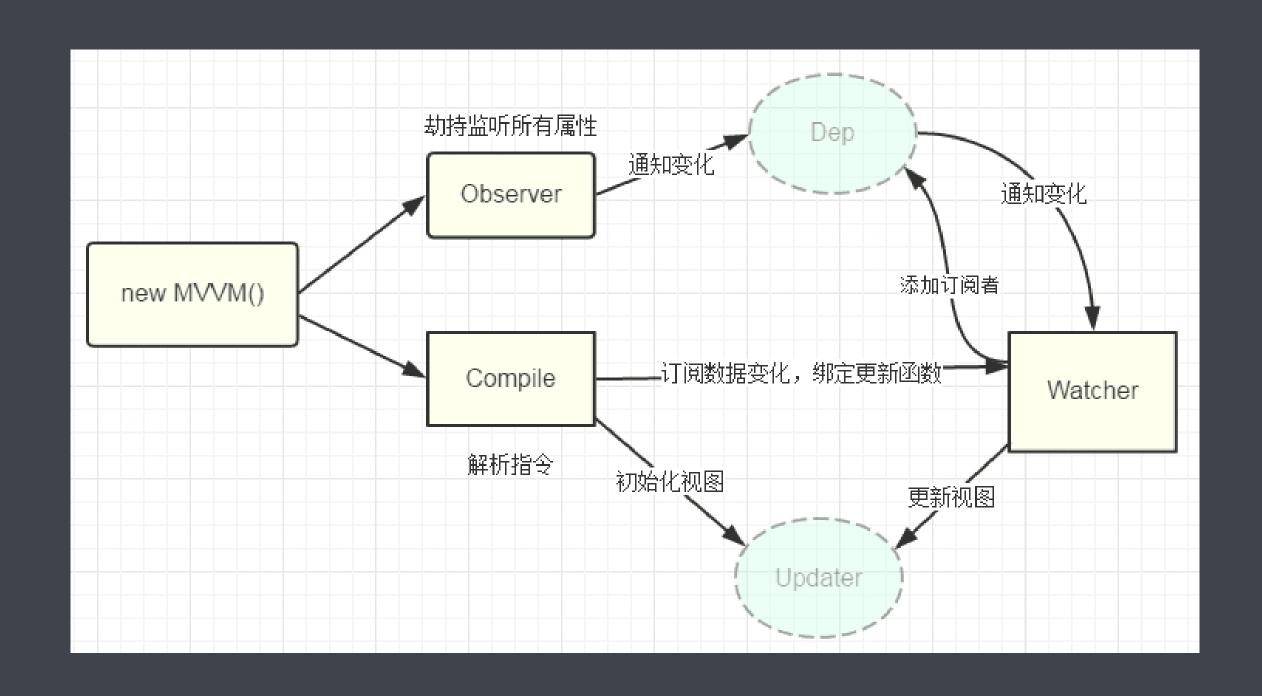
响应式原理

整体分析

• 要模拟 Vue 实现响应式数据, 首先我们观察一下 Vue 实例的结构, 分析要实现哪些属性与功能。

一 互 联 网 人 实 战 大 学 一

整体分析



L / A / G / O

整体分析

- Vue
 - 目标:将 data 数据注入到 Vue 实例,便于方法内操作。
- Observer (发布者)
 - · 目标:数据劫持,监听数据变化,并在变化时通知 Dep
- Dep(消息中心)
 - 目标:存储订阅者以及管理消息的发送

整体分析

- Watcher (订阅者)
 - 目标:订阅数据变化,进行视图更新
- Compiler
 - 目标:解析模板中的指令与插值表达式,并替换成相应的数据

Vue 类

Vue 响应式原理模拟

Vue 类

• 功能:

- 接收配置信息
- 将 data 的属性转换成 Getter、Setter, 并注入到 Vue 实例中。
- * 监听 data 中所有属性的变化,设置成响应式数据
- * 调用解析功能(解析模板内的插值表达式、指令等)

Vue 类

+ \$options
+ \$el
+ \$data
-_proxyData()

L / A / G / O

一 互 联 网 人 实 战 大 学 -

Observer 类

Observer 类

• 功能:

- · 通过数据劫持方式监视 data 中的属性变化,变化时通知消息中心 Dep。
- ·需要考虑 data 的属性也可能为对象,也要转换成响应式数据

Observer 类



Observer

- + walk(data)
- + defineReactive(data, key, value)

Dep 类

Dep 类

• Dep 是 Dependency 的简写,含义为"依赖",指的是 Dep 用于收集与管理订阅者与发布者之间的依赖关系。

• 功能:

- *为每个数据收集对应的依赖,存储依赖。
- 添加并存储订阅者。
- 数据变化时,通知所有观察者

Dep 类

+ subs
+ addSub(sub)
+ notify()

Watcher 类

Watcher 类

• 功能:

- · 实例化 Watch 时, 往dep对象中添加自己
- · 当数据变化触发 dep, dep 通知所有对应的 Watcher 实例更新视图。

Watcher 类

	Watcher
+ vm	
+ key	
+ cb	
+ oldValu	е
+ update	()

Compiler 类

Compiler 类

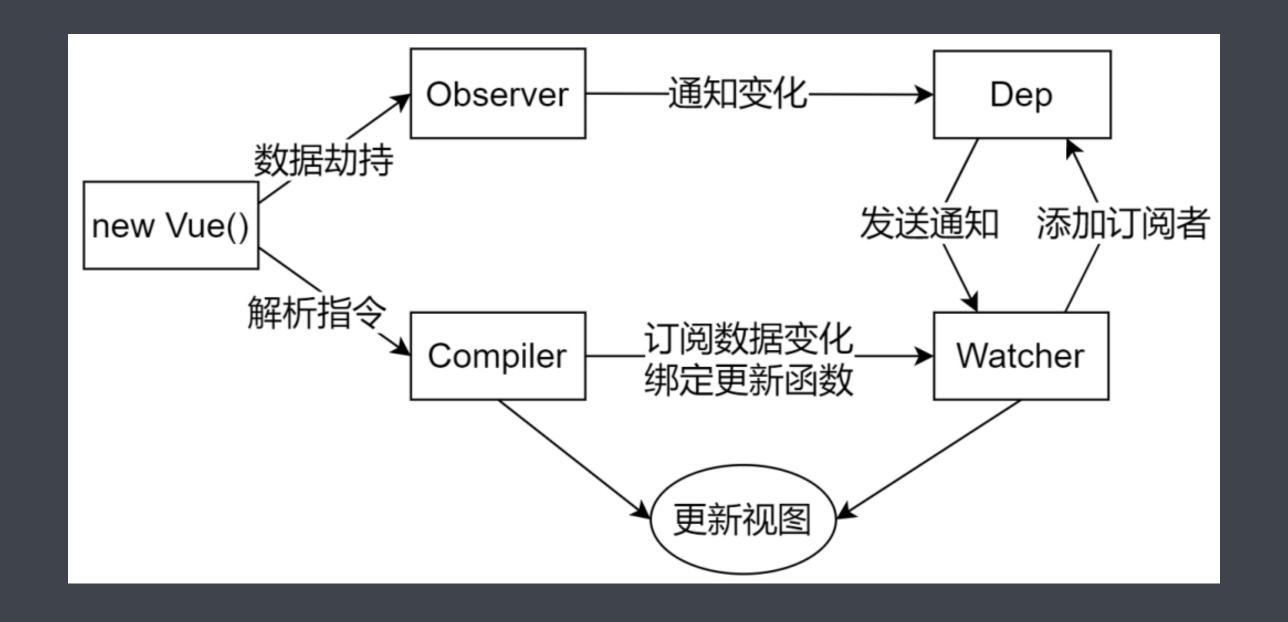
- 功能:
 - 进行编译模板, 并解析内部指令与插值表达式。
 - 进行页面的首次渲染
 - 数据变化后,重新渲染视图

Compiler 类

Compiler
+ el
+ vm
+ compile(el)
+ compileElement(node)
+ compileText(node)
+ isDirective(attrName)
+ isTextNode(node)
+ isElementNode(node)

- Vue 类
 - 把 data 的属性注入到 Vue 实例
 - 调用 Observer 实现数据响应式处理
 - 调用 Compiler 编译模板
- Observer
 - 将 data 的属性转换成 Getter/Setter
 - 为 Dep 添加订阅者 Watcher
 - · 数据变化发送时通知 Dep

- Dep
 - · 收集依赖,添加订阅者(watcher)
 - 通知订阅者
- Watcher
 - 编译模板时创建订阅者,订阅数据变化
 - 接到 Dep 通知时, 调用 Compiler 中的模板功能更新视图
- Compiler
 - 编译模板,解析指令与插值表达式
 - 负责页面首次渲染与数据变化后重新渲染



拉勾教育

一互联网人实战大学一



下载「拉勾教育App」 获取更多内容