

jQuery 排序

eq() 方法

- jQuery 中获得的对象，内部包含选择的一组原生 js 对象，在 jQuery 对象中会进行一个大的排序，这个排序与原来的 HTML 结构没有关系。
- eq() 方法在 jQuery 对象中通过下标获取某个对象，下标是 jQuery 对象中的大的排序的下标。

index() 方法

jQuery 对象调用 index() 方法时，得到的是它自己在 HTML 结构中的兄弟中的下标位置。与 jQuery 大排序没有关系。

排他思想

在一些事件中，希望自己是特殊的，而
它的兄弟们是默认的。

排他方法

jQuery 中可以让 `this` 特殊设置，让兄弟 `siblings` 设置成默认。

Tab 栏特效中的排他

- 自己的级别的排他：给自己this添加 current 类名，让其他的兄弟删除 current 类。
- 对应的部分的排他：给对应位置的元素添加 current，其他的兄弟删除 current 类。
- 找对应关系，使用的是自己的 index() 下标，让另一组中下标相同的项作为对应项。
- 通过选中另一组的对应项利用 eq() 方法选择下标项。

Tab 栏优化

问题

- 以上方式在一个 tab 栏效果中没有问题。
- 在一个网页中，可能会出现多个相同 tab 栏结构，只有第一个 tab 栏中的列表项会进行切换。
- 解决方法：span 和 ul 的查找全部使用链式调用，通过节点关系查找。

each() 遍历

jQuery 对象进行的操作都是批量操作

批量操作只能执行一些简单的效果

如果想对 JQ 对象中的每一个元素以及内部的后代元素进行一些复杂操作，程序很难执行

each() 遍历方法

each()

- 参数是一个函数。
- 作用：就是对 jQuery 对象中的元素每一个都执行函数内部的操作。
- each 方法的基本原理就是 for 循环，从对象的下标为 0 的项一直遍历到最后一项，然后对每一项进行操作。

优点 1

- each 的函数内部，也有一个 this，指向的是进来遍历的每一次的元素。
- 案例：让每一个 div 内部的第二个元素变红。

优点 2

- each 的函数可以传一个参数 i，i 表示的是这一次的遍历对象在整体的 jQuery 对象大排队中的下标位置。

案例

- 制作表格格列变色。

jQuery 中的入口函数

入口函数

- 原生的 `window.onload`
- jQuery 中的入口函数
- 语法1:

```
$(document).ready(function() {  
    // 获取元素  
});
```

- 语法2:

```
$(function() {  
    // 获取元素  
});
```

注意

- onload 事件，等待所有的页面中的资源（DOM树、图片、视频、音频等外部资源）加载完毕之后，才会执行
- jq 的入口函数，仅仅需要等待 DOM 树加载完成就立即执行

jQuery 切换效果方法

显示隐藏方法

hide() 和 show() 方法

- hide()：元素隐藏，隐藏的前提必须是元素 display:block;
- show()：元素显示，显示的前提必须是元素 display:none;
- toggle()：在元素隐藏和显示之间进行切换。
- 这三个方法可以设置元素的显示和隐藏效果，在过程中还可以出现过渡动画。

参数

- 如果不传参数：直接显示和隐藏，没有过渡动画。
- 如果传递参数：
 - 单词格式："slow", "normal", "fast"
 - 数字格式的时间，单位是毫秒，在规定时间之内会出现显示或隐藏的动画。
- 过渡时间内，伴随着宽度和高度以及透明度的变化。

滑动显示隐藏

slideDown() 和 slideUp() 方法

- `slideDown()`：滑动显示（方向不一定）
- `slideUp()`：滑动隐藏
- `slideToggle()`：滑动切换
- 让元素在 `display` 属性的 `block` 和 `none` 之间进行切换。

参数

- 如果不传参数：默认的过渡时间为 400 毫秒。
- 如果传递参数：
 - 单词格式："slow", "normal", "fast"
 - 数字格式的时间，单位是毫秒，在规定时间之内会出现显示或隐藏的动画。

注意

- 如果滑动的元素没有设置宽高，没有滑动效果。
- 如果元素设置了高度和宽度，会进行上下垂直方向的滑动。
- 动画的效果：高度属性在 0 到设置值之间的变化，没有透明度动画。
- 如果元素设置了定位，偏移量方向如果是 bottom 参与了，滑动方向会发生变化。

淡入淡出

fadeIn() 和 fadeOut() 方法

- fadeIn(): 淡入，透明度逐渐增大最终显示。
- fadeOut(): 淡出，透明度逐渐降低最终隐藏。
- fadeToggle(): 切换效果。
- fadeTo(): 淡入或淡出到某个指定的透明度。
- 动画效果，执行的是透明度动画。也是在 display 属性的 block 和 none 之间切换。

参数

- 如果不传参数：默认的过渡时间为 400 毫秒。
- 如果传递参数：
 - 单词格式："slow", "normal", "fast"
 - 数字格式的时间，单位是毫秒，在规定时间之内会出现显示或隐藏的动画。

animate() 动画方法

animate() 方法

- 作用：执行 CSS 属性集的自定义动画。
- 语法：`$(selector).animate(styles, speed, easing, callback)`
- 参数1：css 的属性名和运动结束位置的属性值的集合。
- 参数2：可选，规定动画的速度，默认是 "normal"。其他值，"slow"、"normal"、"fast"，数字格式，单位为毫秒。
- 参数3：可选，规定在不同的动画点中设置动画速度的 easing 函数，值包含 swing 和 linear。
- 参数4：可选，animate 函数执行完之后，要执行的函数。
- 注意：其他的运动方法比如 `slideUp()` 等，也有参数3 和参数4。

动画排队

动画排队

- ①同一个元素对象身上，如果定义了多个动画，动画会排队等待执行。
- ②如果是不同的元素对象都有动画，不会出现排队机制。
- ③如果是的其他非运动的代码，也不会等待运动完成。
- ④之前学习的自带动画的显示隐藏方法，如果设置给同一个元素，也有动画排队。
- 同一个元素身上的运动，可以简化成链式调用的方法。

delay() 延迟方法

动画延迟

- delay: 延迟的意思。
- 将 `delay()` 设置在某个运动方法之前, 表示后面的运动要在规定的时间之后再执行, 有延迟运动的效果。
- 参数: 时间的数值, 表示延迟的时间。
- 除了 `animate` 方法之外, 其他的运动方法也有延迟效果。

stop() 停止动画方法

stop() 方法

- stop() 作用：设置元素对象身上的排队的动画以何种方式进行停止。
- 有两个参数，都是布尔值。
- 参数1：设置是否清空后面的动画排队，如果是 true 表示清空，如果是 false 表示不清空只停止当前的一个动画。
- 参数2：设置当前动画是否立即完成，如果是 true 表示立即完成，对象会立刻走到结束位置，如果是 false 表示不完成当前动画，立即停止在当前位置。
- 默认情况下，两个参数值默认值为 false。
- 根据两个参数的值，可以得到四种停止方式。

应用

- 实际工作中，一般要求清空后面的排队，停止在当前位置，多使用 `stop(true)`，第二个参数不设置默认为 `false`。

清空动画排队

动画排队问题

- 如果将开启运动的程序放在一个事件函数中，事件多次被触发，会执行多次函数，就会在一个元素身上添加了多个动画，会进行动画排队。
- 需要去清除排队的动画，进行防骚扰操作。

方法1

- 利用 `stop()` 方法。
- 在每一个运动函数之前都增加一个 `stop(true)`，表示在运动执行之前，会将前面排队的动画清空，然后停止在当前位置。

方法2

- 利用函数节流方法，如果元素在运动，直接 return，不要执行后面的运动代码。
- 每个 jQuery 对象，都能调用一个 is() 方法，作用是显示元素对象的某种状态。
- 如果参数位置是 is(“:animated”)，返回值是布尔值，true 表示正在运动，false 表示没有运动。

综合案例

案例

- 下拉菜单
- 手风琴轮播图
- 淡入淡出轮播图

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —



下载「拉勾教育App」
获取更多内容