第31届全国青少年信息学奥林匹克竞赛

CCF NOI 2014

模拟试题

题目名称	乾坤大挪移	宝石纪念币	最大权哈密顿圈
目录	move	coin	hp
可执行文件名	move	coin	hp
输入文件名	move.in	coin.in	hp.in
输出文件名	move.out	coin.out	hp.out
每个测试点时限	1秒	4秒	无
内存限制	512MB	128MB	无
测试点数目	10	10	10
每个测试点分值	10	10	10
是否有部分分	否	否	有
题目类型	传统型	传统型	提交答案型
是否有附加文件	否	否	是

提交源程序须加后缀

对于 C++ 语言	move.cpp	coin.cpp	无需提交源程序
对于 C 语言	move.c	coin.c	无需提交源程序
对于 Pascal 语言	move.pas	coin.pas	无需提交源程序

注意: 最终测试时, 所有编译命令均不打开任何优化开关。

乾坤大挪移

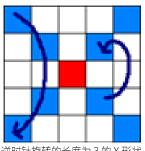
【问题描述】

目录哥最喜欢和 XYF 玩了。但是目录哥发现 XYF 被邪恶的 DBI 给抓走了。 于是目录哥开始了英雄救美的旅程。目录哥通过自己高超的黑客技术,探明 XYF 被关在了吉萨金字塔群底下(坐标: 29°58′43.41″N 31°8′5.06″E)。于是目录哥带 上了神犬扎昆,带上军需官巨胖,坐上猴猴猴家开的泛埃及航空公司的飞机,前 往埃及。

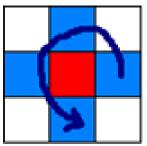
到达吉萨金字塔群底下后,目录哥发现一个由 T 层棋盘组成的塔状结构,初 始时目录哥在塔顶, 而 XYF 在塔底。对于每一层棋盘, 目录哥都需要把下一层的 钥匙移动到自己手上,才能进入下一层。

对于每一层棋盘,目录哥以自己所在的格子为中心(0,0),在每一层上建立了 平面直角坐标系,而下一层的钥匙在(X,Y)处。现在的任务就是使用各种咒语,将 下一层的钥匙移动到目录哥手上。可是由于记载咒语的石板年代太久远了,石板 上的字由于风化而有所磨损,所以目录哥现在能看清楚的只有 X 咒语和十咒语。

每念一次咒语,可以选择某坐标格为中心,扩展出一个长度为 L 的 X 形状或 者十形状,并且顺时针或者逆时针旋转90度,每个格子上的所有物品会被一起 旋转。详细描述如图,红色格子为中心,4个方向扩展出的格子数包括中心格子 为长度,箭头表示物品的转移路径。



逆时针旋转的长度为3的X形状



为了尽快找到 XYF, 目录哥想知道, 每层至少要念多少个咒语才能完成任 务,但是似乎扳手指数不出来,所以只好求助于过去世界的你。如果目录哥无法 找到 XYF, 如果无法完成任务, 请输出 "Poor MLG!"

【输入格式】

输入文件 move.in 第一行一个正整数 T,表示一共有 T 层需要计算的坐标及 长度。

接下来 T 行每行 3 个整数 X、Y、L,表示每层钥匙坐标为(X,Y),咒语中扩展 出的 X 形状和十形状的长度为 L,当然咒语不可能白念,所以 L>1。

【输出格式】

输出文件 *move.out* 中包含 T 行,对于每层棋盘输出一个整数 ANS,表示至少要念 ANS 个咒语才能完成任务。

如果无法完成任务,请输出"Poor MLG!"

【样例输入】

3

12 20 5

14 22 5

0 1 2

【样例输出】

4

5

Poor MLG!

【数据规模和约定】

对于 10%的数据, X、Y、L 的绝对值<=102, T<=5:

对于 40%的数据, X、Y、L 的绝对值<=1016, T<=100;

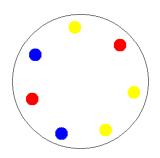
对于 100%的数据, X、Y、L 的绝对值<=10500, T<=1000;

宝石纪念币

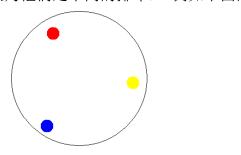
【问题描述】

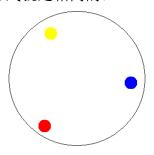
目录哥有天带着 XYF 去沿江风光带玩(外省的同学如果没去过,可以去一下,风景不错)。快要结束的时候,目录哥拉着 XYF 说了一番奇怪的话,还送给她一份特别的生日礼物——Tahiti Island 上特别的手工艺品宝石纪念币。

宝石纪念币的一面上刻着小岛的名字 Tahiti,或者收礼物的人,比如"To XYF"。不过特别的是,每枚纪念币的反面,依次均匀的镶着一圈共 n 颗彩色的宝石。例如,下面是一个 n=7 时的简单例子:



因为纪念币是圆的,所以如果两种"宝石颜色的排布"如果经过旋转后对应位置的颜色相重合,就认为他们是相同的排布方式(请注意:纪念币只有一面镶宝石,所以两种排布若经过翻转以后是可以重合的,但只经过旋转无法使两者重合,则认为他们是不同的排布)。例如下面的两种排布方式就是相同的:





另外,由于 Tahiti Island 当地的习俗,每枚钱币上的宝石都只能嵌奇数颗宝石,不然就认为是不吉利的。

宝石纪念币是现场制作的,游客可以选择自己喜欢的颜色的宝石。所以目录 哥选出了他最喜欢的 17 种颜色(你如果要问为什么选这么多的话,只能告诉你 因为 17 是他的幸运数字)。他想知道,如果他要求纪念币把这 17 种颜色的宝石 都用上的话,可以制作出多少枚不同的纪念币。

由于答案可能很大, 你只需要计算答案的最后 120 位就可以了。

【输入格式】

输入文件 *coin.in* 只有一行,包含一个正奇数 $n(1 \le n \le 10^9)$ 。

【输出格式】

输出文件 *coin.out* 包含 1 行,表示不同纪念币的枚数的最后 120 位。这 120 位从高位到低位依次输出,位数不足的用 0 在高位补足。

【样例输入】

17

【样例输出】

【数据规模与约定】

数据编号	n 的大小	n 的正约数的个数
1	$1 \le n \le 20$	2
2	$1 \le n \le 20$	无限制
3	$1 \le n \le 5000$	2
4	$1 \le n \le 100000$	2
5	$1 \le n \le 5000$	≤10
6	$1 \le n \le 100000$	无限制
7	$1 \le n \le 10^9$	2
8	$1 \le n \le 10^9$	≤12
9	$1 \le n \le 10^9$	无限制
10	$1 \le n \le 10^9$	无限制

对于所有的测试数据,保证 $1 \le n \le 10^9$ 。

最大权哈密顿圈

【问题描述】

目录哥又去找 XYF 玩去了,狡诈的猴猴猴想要阻挠目录哥(因为他想要目录哥陪 JRB 玩),于是他设计了一个问题来考考目录哥。由于猴猴猴最喜欢 NP-complete 问题了,于是出了这个题。

每个数据点给出一个有向带权图,你需要为每个数据点得到一个哈密顿圈: 要求保证解合法,且边权之和尽可能大(评分标准见下)。

【输入格式】

输入文件 hp.in 第一行有两个正整数 N 和 M,分别表示点数和边数(顶点从 1 开始编号)。

接下来 M 行,每行三个整数 U , V , C , 表示有一条有向边<U,V>,且权为 C。

【输出格式】

输出文件 hp.out 第一行包含所求的哈密顿圈的权值。

【样例输入】

无

【样例输出】

无

【数据规模和约定】

详见 hp1.in~hp10.in。

【评分标准】

对于所有数据点,如果输出不合法,得0分。

对于前7个数据点,如果你的答案的权值<标准答案的权值,得1分;否则得10分。

对于后3个数据点,分数为
$$\min\{\left|\max\left[\left(\frac{your\ answer}{standard\ answer}\right)^2,0.1\right]*10\right|$$
,10}分。