2015 年广东省重点中学信息学邀请赛(GDKOI 2015)

第一试

2015年2月28日

注意事项:

- 1. 严格按照题目所要求的格式进行输入、输出, 否则严重影响得分。
- 2. 题目测试数据有严格的时间限制,超时不得分。
- 3. 输入文件格式不用判错;输入输出文件名均已给定,不用键盘输入。
- 4. 源程序保存在以"序号+姓名"命名的文件夹下,按题目要求命名。评测以源程序为准。
- 5. 四个小时完成。
- 6. 内存限制: 256MB, 代码长度限制 32KB。
- 7. 本次竞赛的最终解释权归 GDKOI 评委会所有。

试题名称	项链	单词统计	青蛙跳环	树
提交文件名	necklace.pas/c/cpp	wordcount.pas/c/cpp	circle.pas/c/cpp	tree.pas/c/cpp
输入文件名	necklace.in	wordcount.in	circle.in	tree.in
输出文件名	necklace.out	wordcount.out	circle.out	tree.out
满分	100	100	100	100

第一题 项链

提交文件: necklace.pas/c/cpp

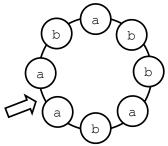
输入文件: necklace.in 输出文件: necklace.out

问题描述

强迫症非常麻烦,尤其是买东西的时候。冠璐女神的生日快到了,某强迫症要送一条项链送给她,重点是,这条项链要对称,这条项链要对称,这条项链要对称。(很重要所以说三遍)

项链都是环状的(废话...),每条项链上有颜色不同的珍珠,用小写字母 a-z 代表不同的颜色。一条项链是对称的,是指从项链的某个位置开始,两个方向看过去是一样的(珍珠的颜色一样)。

比方说,如图所示的项链(第一个输入样例),从箭头位置开始看,无论是顺时针还是 逆时针,看到的都是 ababbaba,因此这条项链是对称的。



有的项链非常长,很难看出它们的对称性。你能快速地判断哪些项链是对称的吗?

输入格式

第一行有一个整数 N,表示一共有 N 条项链。

接下来 N 行,每行一个由小写字母组成的字符串,代表项链上珍珠的颜色,可能从项链的任意位置开始。

输出格式

输出N行,如果项链是对称的,输出"YES",否则输出"NO"。(不包括引号)

输入样例:	输出样例:
3	YES
abbabaab	YES
abab	NO
abcdefg	

数据范围

对于 30%数据,项链长度≤100

对于 100%数据, 1≤N≤5, 项链长度≤10^5。

第二题 单词统计

提交文件: wordcount.pas/c/cpp

输入文件: wordcount.in 输出文件: wordcount.out

问题描述

小 P 和小 Q 在玩一个字谜游戏,这个游戏规则十分简单,描述如下:

2.小 Q 要在小 P 给出的矩阵中,拼出最多的单词 w。对于单词 w,除了最后一个字符以外,其他字符必须满足 w[i]与 w[i+1]在矩阵中处于 8 相邻的位置。所谓 8 相邻,即对于坐标(x,y),与之相邻的 8 个格子的坐标分别为(x - 1, y - 1), (x-1, y), (x - 1, y + 1), (x, y + 1), (x + 1, y - 1), (x, y - 1)

假设小 P 给的单词为 GDKOI,矩阵以及矩阵中每个位置的字母可以使用的次数如下图所示。

G	D	K	О	I
A	D	С	О	A
G	S	K	T	A
С	D	F	О	I

3	1	2	2	4
1	2	1	2	1
3	1	2	1	1
1	1	1	1	4

那么小O最多能拼出4个GDKOI。

输入格式

第一行一个整数 T, 表示数据组数。

对于每一组数据:

第一行两个整数 n, m 表示矩阵大小。

接下来 n 行,每行 m 个字母,表示字符矩阵 mat。 再接下来有 n 行,每行 m 个数字,数字以空格隔开,表示数字矩阵 cnt。 最后一行一个不包含重复字符的单词 w。

输出格式

每组数据输出一行"Case #id: ret", 其中 id 表示第几组数据(从 1 开始计数), ret 表示小 Q 能拼出单词 w 的数量。

输入样例:	输出样例:
1	Case #1: 4
4 5	
GDKOI	
ADCOA	
GSKTA	
CDFOI	
3 1 2 2 4	
1 2 1 2 1	
3 1 2 1 1	
1 1 1 1 4	
GDKOI	

数据范围

对于 30%数据, $1 \le n,m \le 5$, cnt 矩阵的每个数字不超过 10 对于 100%数据, $T \le 10$, $1 \le n,m \le 100$, cnt 矩阵的每个数字不超过 10^7

第三题 青蛙跳环

提交文件: circle.pas/c/cpp

输入文件: circle.in 输出文件: circle.out

问题描述

青蛙小 Y 生活在一个有 N 颗石子围成的环上,石子从 0 到 N-1 编号,第 i 颗石子的左右两边分别是第 i-1 和第 i+1 颗石子(0 < i < n-1),第 n-1 颗石子和第 0 课石子相邻。

有一天小 Y 心血来潮,他准备从第 0 颗石子上开始跳跃,并且经过每颗石子 1 次,最后回到第 0 颗石子上。他跳跃的规则很简单,如果小 Y 现在处于第 i 颗石子上,则他下一步可以跳到第(i*2)%N 或者第(i*2+1)%N 颗石子上。现在问题来了,小 Y 不知道要怎样选择路径才能从 0 开始,并且经过其他的石子各一次之后回到 0,你能帮他寻找出来吗?

输入格式

只有一行,一个整数 N。

输出格式

如果小 Y 可以完成跳跃,输出一行 N+1 个数,按顺序表示小 Y 跳过的石子编号,如果

存在多解,输出字典序最大的那一组。 如果不存在一条这样的路径,输出-1。

输入样例:	输出样例:
2	0 1 0
3	-1
4	0 1 3 2 0

数据范围

对于 10%的数据, N<=10。 对于 30%的数据, N<=50。

对于 100%的数据, 2<=N<=10000。

第四题 树

提交文件: tree.pas/c/cpp

输入文件: tree.in 输出文件: tree.out

问题描述

给定一棵树,树节点编号为 $0\sim N-1$ 的,根的节点编号为 0,每个节点有初始颜色 c 和权值 v,现在有三种操作:

1. Change $u \times y$, 表示将 u 的子树中颜色为 x 和 y 的节点颜色反转, 即将 x 颜色的的节点换成 y 颜色,将 y 颜色的节点换成 x 颜色。数据保证 x 与 y 不相等。

2.Ask u v c, 表示询问 u 到 v 的路径上, 颜色为 c 的节点的权值之和。

3.Set u c val,表示将节点 u 的颜色设置为 c,权值设置为 val。

输入格式

第一行有一个整数 N,表示树的节点数。

第二行有 N 个整数 c i, 表示每个节点的颜色。

第三行有 N 个整数 v i,表示每个节点的权值。

接下来 N-1 行,每行两个整数 x 和 y,表示 x 和 y 有一条直接连边。

接下来一行有一个整数 M,表示操作数。

接下来 M 行,每行输入格式参照问题描述。

输出格式

对于每一次询问,输出一行。

输入样例:	输出样例:
3	0
0 1 2	100
0 1 2	
0 1	
0 2	
4	
Ask 1 2 0	
Change 0 1 2	
Set 0 1 98	
Ask 1 2 1	
3	1
0 1 2	1
0 1 2	
0 1	
0 2	
4	
Ask 1 2 1	
Change 0 1 2	

Set 0 1 98	
Ask 1 2 2	

数据范围

对于 20%数据, N<=1000, M<=1000

对于 50%数据,N<=10000, M<=10000, 0<=c_i<2, 0<=x,y<2, 0<=c<2

对于 100%数据,N<=50000, M<=50000, 0<=c_i<10, |v_i|<=10000, 0<=u,v<N, 0<=x,y<10, 0<=c<10, |val|<=10000