C 语言作业

1:M 个人的成绩存放在 score 数组中,编写函数,将低于平均分的人作为函数值返回,将低于平均分的分数放在 below 所指定的函数中。

2:编写函数,求出 1 到 100 之内能北 7 或者 11 整除,但不能同时北 7 和 11 整除的所有证书,并将他们放在 a 所指的数组中,通过 n 返回这些数的个数。

3:编写函数 fun(int x,int pp[],int*n),求出能整除 x 且不是偶数的各整数,并按从小到大的顺序放在 pp 所指的数组中,这些除数的个数通过形参 n 返回。

4:编写函数 fun(char*tt,int pp[]),统计在tt字符中"A"到"Z"26 各字母各自出现的次数,并依次放在 pp 所指的数组中。

5:编写函数 fun(int m,int k,int xx[]),将大于整数 m 且紧靠 m 的 k 各素数存入 xx 所指的数组中。

6:编写函数 fun(char a[],char b[],int n),删除以各字符串中指定下标的字符。其中,a 指向原字符串,删除后的字符串存放在 b 所指的数组中,n 中存放的下标。

7:编写函数 int fun(int*s,int t,int*k),用来求除数组的最大元素在数组中的下标并存放在 k 所指的储存单元中。

8:编写函数,根据以下攻势计算 s,计算结果作为函数值返回;n 通过形参传入。s=1+1/(1+2)+1/(1+2+3)+......+1/(1+2+3+4+.....+n)

9:编写函数,根据以下公式求 p 的值,结果由函数值带回。m 与 n 为两个正整数,且要求 m>n。p=m!/n!(m-n)!

10:编写函数,利用以下的简单迭代方法求方程 cos(x)-x=0 的一个实根。迭代步骤如下:

- (1) 取 x₁ 初值为 0.0;
- (2) x₀=x₁,把 x₁的值赋各 x₀;
- (3) x₁=cos(x₀),求出一个新的 x₁;
- (4) 若|x₀-x₁|<0.00001,则执行步骤(5),否则执行步骤(2);

所求 x₁就是方程 cos(x)-x=0 的一个实根,作为函数值返回。程序将输出 root=0.739085

11:下列程序定义了 $n \times n$ 的二维数组,并在主函数中自动赋值。编写函数(int a[][n]),使数组左下半三角元素中的值全部置成 0。

12:下列程序定义了 n×n 的二维数组,并在主函数中赋值。编写函数,函数的求出数组周边元素的平均值并作为函数值返回给主函数中的 s。

13:编写函数 main(int tt[m][n],int pp[n]),tt指向一个 m 行 n 列的二维函数组,求出二维函数组每列中最小元素,并依次放入 pp 所指定一维数组中。二维数组中的数已在主函数中赋予。

14:别写函数,函数的求出二维数组周边元素之和,作为函数值返回。二维数组中的值在主函数中赋予。

15:编写函数 unsigned fun(unsigned w),w 使一个大于 10 的无符号整数,若 w 使 n(n ≥2)位的整数,则函数求出 w 后 n-1 位的数作为函数值返回。

16:编写函数 float fun(double h),对变量 h 中的值保留 2 位小数,并对第三位进行四舍 五入(规定 h 中的值位正数)。

- 17:编写函数(char*s),把字符串中的内容拟置。
- 18:编写程序,实现矩阵(3 行 3 列)的转置(即行列互换)。
- 19:编写函数,从字符中删除指定的字符,同一字母的大、小写按不同字符处理。
- 20:编写函数 fun(int lim,int aa[max]),求出小于或等于 lim 的所有素数并放在 aa 数组中,该函数返回所求的素数的个数。
- 21:编写函数,对长度位 7 个字符的字符串,除首尾字符外,将其余 5 个字符按 ASCII 码降序排列。
- 22:N 名学生的成绩已在主函数中放入一个带头节点的链表结构中,h 指向链表的头节点。编写函数,找出学生的最高分,由函数值返回。
- 23:编写函数,判断字符串是否为回文?若是则函数返回 1,主函数中输出 yes,否则返回 0, 主函数中输出 no。回文是指顺读和倒读都是一样的字符串。
- 24:编写函数,将一个字符串转换为一个整数(不得调用 c 语言提供的将字符串转换为整数的函数)。
- 25:编写函数,比较两个字符串的长度,(不得调用 c 语言提供的求字符串长度的函数),函数返回较长的字符串。若两个字符串长度相同,则返回第一个字符串。
- 26:编写函数,根据以下公式求 x 的值(要求满足精度 0.0005,即某项小于 0.0005 时停止 迭代):X/2=1+1/3+1×2/3×5+1×2×3/3×5×7+1×2×3×4/3×5×7×9+...+1×2×3×...×n/3×5×7× (2n+1)程序运行后,如果输入精度 0.0005,则程序输出为 3.14...。
- 27:编写函数,求除 1 到 m 之内(含 m)能北 7 或 11 整除的所有整数放在数组 a 中,通过 n 返回这些数的个数。
- 28:编写函数,找出一维整型数组元素中最大的值和它所在的下标,最大的值和它所在的下标通过形参传回。数组元素中的值已在主函数中赋予。主函数中 x 是数组名,n 是 x 中的数据个数,max 存放最大值,index 存放最大值所在元素的下标。
- 29:编写函数,将 ss 所指字符串中所有下标为奇数位置上的字母转换为大写(若该位置上不是字母,则不转换)。
 - 30:编写函数,求一个 2×m 整型二维数组中最大元素的值,并将此值返回调用函数。
- 31:编写函数,将 s 所指字符串中除了下标为偶数、同时 ASCII 值也为偶数的字符外,其余的全都删除;串中剩余字符所形成的一个新串放在 t 所指的一个数组中。
- 32:编写函数,将 s 所指字符串中除了下标为奇数、同时 ASCII 值也为奇数的字符之外,其余的所有字符都删除,串中剩余字符所形成的一个新串放在 t 所指的一个数组中。
- 33:假定输入的字符串中只包含字母和*号。编写函数,使字符串中尾部的*号不得多于 n 个;若多于 n 个,则删除多于的*号;若少于或等于 n 个,则什么也不做,字符串中间和前面的*号不删除。
- 34:学生的记录由学号和成绩组成,n 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中,编写函数,把分数最高的学生数据放在 h 所指的数组中,注意:分数最高的学生可能不止一个,函数返回分数最高的学生的人数。
 - 35:编写函数,用来删除字符串中的所有空格。
 - 36:假定输入的字符串中只包含字母和*号。编写函数,将字符串中的前导*号全部移到字

符串的尾部。

37:某学生的记录由学号、8 门课程成绩和平均分组成,学号和 8 门课程的成绩已在主函数中给出。编写函数,求出该学生的平均分放在记录的 ave 成员中。自己定义正确的形参。

38:编写函数,求出 ss 所指字符串中指定字符的个数,并返回此值。

39:编写函数,移动一维数组中的内容,若数组中由 n 个整数,要求把下标从 0 到 p(p) 小于等于 n-1)的数组元素平移到数组的最后。

40:编写函数,移动字符串中内容,移动的规则如下:把第 1 到第 m 个字符,平移到字符串的最后,把第 m+1 到最后的字符移到字符串的前部。

41:编写函数,将 m 行 n 列的二维数组中的字符数据,按列的顺序依次放到一个字符串中

42:定义了 n×n 的二维数组,并在主函数中自动赋值。编写函数 fun(int a[][n],int n),该函数将数组右上半三角元素中的值乘以 m。

43:编写函数,从传入的 num 个字符串中找出一个最长的一个字符串,并通过形参指针 m ax 传回该串地址(用****作为结束输入的标志)。

44:编写函数,该函数可以统计一个长度为 2 的字符串在另一个字符串中出现的次数。

45:假定输入的字符串中只包含字母和*号。编写函数,只删除字符串前导和尾部的*号, 串中字母之间的*号都不删除。形参 n 给出了字符串的长度,形参 h 给出了字符串中前导*号的个数,形参 e 给出了字符串中最后的*个数。在编写时不得使用 c 语言给提供得字符串函数

46:学生得记录由学号和成绩组称个,n 名大学生得数据已在主函数中放入结构体数组 s中,编写函数,按分数的高低排列学生的记录,高分在前。

47:编写函数 fun(char*ss),将字符串 ss 中所有下标为奇数位置上的字母转换为大写(若位置上不是字母,则不转换)。

48:编写函数,将两个两位数的正整数 a、b 合并成一个整数放在 c 中。合并的方式是:将 a 数的十位和个位依次放在 c 数的千位和十位上,b 数的十位和个位数依次放在 c 数的百位和个位上。

49:编写函数,将 s 所指字符串中下标位偶数同时 ASCII 值为奇数的字符删除,s 中剩余的字符形成的新串放在 t 所指的数组中。

50:已知学生的记录是由学号和学习成绩构成,n 名学生的数据已存入 a 机构体数组中。编写函数,找出成绩最高的学生记录,通过形参返回主函数(规定只有一个最高分)。

51:编写函数,将所有大于 1 小于整数 m 的非素数存入 xx 所指的数组中,非素数的个数通过 k 传回。

52:编写函数,实现两个字符串的连接(不使用库函数 strcat),即把 p2 所指的字符串连接 到 p1 所指的字符串后。

53:编写函数,实现 b=a+a,即把矩阵 a 加上 a 的转置,存放在矩阵 b 中。计算结果在 mai n 函数中输出。

54:学生的记录由学号和成绩组称个,n 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中,编写函数,把低于平均分的学生数据放在 b 所指的数组中,低于平均分的学生人数通过形参 n

传回,平均分通过函数值返回。

55:编写函数,将 m 行 n 列的二维数组中的数据,按行的顺序依次放到一维数组中,一维数组中数据的个数存放在形参 n 所指的储存单元中。

56:假定输入的字符串中只包含字母和*号。编写函数,除了尾部的*号之外,将字母串中其他*号全部删除。形参 p 已指向字符串中最后的一个字母。不使用 c 的字符串函数。

57:学生的记录是由学号和成绩组成,n 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中,编写函数,把指定分数范围内的学生数据放在 b 所指的数组中,分数范围内的学生人数由函数值返回。

58:编写函数,求 n 以内(不包括 n)同时能被 3 与 7 整除的所有自然数之和的平方根 s,并作为函数值返回。

59:编写函数,将放在字符串数组中的 m 个字符串(每串的长度不超过 n),按顺序合并组成一个新的字符串。

60:编写函数,删去一维数组中所有相同的数,使之只剩一个。数组中的数已按由小到大的顺序排列,函数返回删除后数组中数据的个数。

61:编写函数,统计各年龄段的人数。n 个年龄通过调用随机函数获得,并放在主函数的 a ge 数组中;要求函数把 0 至 9 岁年龄段的人数放在 d[0]中,把 10 至 19 岁年龄段的人数放在 d[1]中,把 20 至 29 岁的人数放在 d[2]中,其余以此类推,把 100 岁(含 100 以上年龄的人数都放在 d[10]中。结果在主函数中输出。

62:编写函数,统计一行字符串中单词的个数,作为函数值返回。一行字符串在主函数中输入,规定所有单词由小写字母组成,单词之间由若干个空格格开,一行的开始没有空格。

63:编写函数,计算并输出给定整数 n 的所有因子(不包括 1 与自身)之和。规定 n 的值不大于 1000。

64:编写函数,将 s 所指字符串中 ASCII 值为奇数的字符删除,串中剩余字符形成一个新串放在 t 所指的数组中。

65:编写函数,将两位数的正整数 a、b 合并成一个整数放在 c 中。合并的方式是:将 a 数的十位和个位数依次放在 c 数的百位和个位上,b 数的十位和个位数依次放在 c 数的十位和千位上。

66:假定输入的字符串中只包含字母和*号。编写函数,删除字符串中所有*号。在编写函数时,不得使用 c 语言提供的字符串函数。

67:学生的记录时由学号和成绩组成,n 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中,编写函数,函数返回指定学号的学生数据,指定的学号在主函数中输入。若没找到指定学号,在结构体变量中给学号置空串,给成绩置-1,作为函数值返回(字符串比较的函数是 strcmp)。

68:编写函数,计算并输出下列多项式的值:Sn=1+1/1!+1/2!+1/3!+1/4!+...+1/n!

69:编写函数,求斐波那契数列中大于 t 的最小的一个数,结果由函数返回。其中斐波那契数列 f(n)的定义为:f(0)=0,f(1)=1,f(n)=f(n-1)+f(n-2)

70:编写函数,计算并输出下列级数和:S=1/1*2+1/2*3+...+1/n*(n+1)

71:编写函数,将两个两位数的正整数 a、b 合并形成一个整数放在 c 中,合并的方式是:将 a 数的十位和个位数依次放在 c 数的十位和千位上,b 的十位和个位整数依次放在 c 数的百

位和个位上。

72:编写函数,将 s 所指字符串中下标为偶数的字符删除,字符串中剩余字符形成新字符串放在 t 所指数组中。

73:假定输入的字符串中只包含字母和*号,编写函数,除了字符串前导和尾部的*号之外,将字符串中其他*号全部删除。形参 h 已指向字符串第一个字符,形参 p 已指向字符串中最后一个字母。在编写程序时,不得使用 c 语言提供的字符串函数。

74:学生的记录由学号和成绩组成 n 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中, 编写函数,把分数最低的学生数据放在 h 所指的数组中,注意:分数最低的学生可能不止一个, 函数返回分数最低的学生的人数。

75:编写函数,将 m 行 n 列的二维数组中的数据,按列的顺学依次放到一维数组中。

76:编写函数,计算并输出当 x<0.97 时下列多项式的值,直到|sn-s(n-1)|<0.000001 为止。 sn=1+0.5x+0.5(0.5-1)/2!X(2)+...+0.5(0.5-1)(0.5-2).....(0.5-n+1)/n!X(n)

77:编写函数,将两个两位数的正整数 a、b 合并形成一个整数放在 c 中。合并方式是:将 a 数的十位和个位数依次放在 c 数的个位和百位上,b 数的十位和个位数依次放在 c 数的十位和千位上。

78:编写函数,将 s 所指字符串中 ASCII 值为偶数的字符删除,串中剩余字符形成一个新串放在 t 所指的数组中。

79:已知学生的记录由学号和学习成绩构成,n 名学生的数据已存入 a 结构体数组中。编写函数,找出成绩最低的学生记录,通过形参返回主函数(规定只有一个最低分)。

80:程序定义了 n×n 的二维数组,并在主函数中自动赋值。编写函数,使数组左下半三角元素中的值乘以 n。

81:编写函数,其将两个两位正整数 a、b 合并形成一个整数放在 c 中。合并的方式使:将 a 数的十位和个位数依次放在 c 数的百位和个位上,b 数的十位和个位数依次放在 c 数的千位和十位上。

82:编写函数,计算 n 门课程的平均分,计算结果作为函数值返回。

83:假定输入的字符串中只包含字母和*号。编写函数,将字符串尾部的*号全部删除,前面和中间的*号不删除。

84:编写函数,将两个两位数的正整数 a、b 合并形成一个整数放在 c 中,合并的方式是:将 a 数的十位和个位数依次放在 c 的个位和百位上,b 数的十位和个位数依次放在 c 数的千位和十位上。

85:N 名学生的成绩已在主函数中放入一个带头节点的链表结构中,h 指向链表的头节点。编写函数,求出平均分,由函数值返回。

86:编写函数,计算并输出给定 10 个数的方差。

87:编写函数,将两个两位数的正整数 a、b 合并形成一个整数放在 c 中。合并的方式是: 将 a 数的十位和个位数依次放在 c 数的千位和十位上,b 数的十位和个位数依次放在 c 数的个位和百位上。

88:假定输入的字符串中只包含字母和*号。编写函数,除了字符串前导的*号之外,将串中其他*号全部删除。在编写函数亚时,不得使用 c 语言提供的字符串函数。

89:学生的记录是由学号和成绩组成,n 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中,

编写函数,把高于等于平均分的学生数据放在 b 所指的数组中,高于等于平均分的学生人数通过形参 n 传回,平均分通过函数值返回。

90:编写函数,计算并输出下列多项式值:Sn=(1-1/2)+(1/3-1/4)+...+(1/(2n-1)1/2n).

91:编写函数,将两个两位数的正整数 a、b 合并形成一个整数放在 c 中。合并的方式是: 将 a 数的十位和个位数依次放在 c 的十位和千位上,b 数的十位和个位数依次放在 c 数的个位和百位上。

- 92:编写函数,计算:s=(ln(1)+ln(2)+ln(3)+...+ln(m))(0.5),s 作为函数值返回。
- 93:编写函数,计算下列级数和,和值由函数值返回。s=1+x+x(2)/2!+x(3)/3!+...X(n)/n!
- 94:规定输入字符串中只包含字母和*号。编写函数,将函数字符串中的前导*号全部删除,中间和尾部的*号不删除。

95:假定输入的字符串中只包含字母和*号。编写函数,使字符串的前导*号不得多于 n 个; 若多于 n 个,则删除多于的*号;若少于或等于 n 个,则什么也不做。字符串中间和尾部的*号不删除。

96:编写函数,计算并输出给定数组(长度为 9)中每相邻两个元素之平均值的平方根之和

- 97:编写函数,计算并输出下列多项式值:S=1+1/(1+2)+1/(1+2+3)+..1/(1+2+3...+50)
- 98:编写函数,计算并输出 n(包括 n)以内能被 5 或 9 整除的所有自然数的倒数之和。
- 99:编写函数,计算并输出 3 到 n 之间所有素数的平方根之和。

100:编写函数,计算并输出 s=1+(1+2(0.5))+(1+2(0.5)+3(0.5))+...+(1+2(0.5)+3(0.5)+...+n(0.5))

*101:在 8*8 的国际象棋棋盘中放置八个皇后,使得任意两个皇后都不在同一条横线、纵线或者斜线上。编写函数,计算并输出有多少种可能的摆法。

*102:由三根杆子A,B,C,A杆上有 n 个(n>1)穿孔圆盘,盘的尺寸由下到上依次变小。要求按下列规则将所有圆盘移至 C 杆:每次只能移动一个圆盘;大盘不能叠在小盘上面。提示:可将圆盘临时置于 B 杆,也可将从 A 杆移出的圆盘重新移回 A 杆,但都必须尊循上述两条规则。编写函数,计算并输出要移动多少次。

*103:编写函数,证明任意一个大于等于 6 的偶数都可以分解为两个素数之和。