

# PAGINA 1

## 1. ATTRIB

Este comando se utiliza para cambiar los atributos de un archivo o directorio. Los atributos comunes incluyen:

- `+h`: Oculta el archivo o directorio.
- `-h`: Muestra el archivo o directorio.

```
ATTRIB [+R | -R] [+A | -A] [+S | -S] [+H | -H] [ruta\archivo]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD> attrib +h .\Comandos_CMD.md
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>|
```

## 2. CD

Cuando ejecutas `cls`, la pantalla se borra y se restablece, eliminando cualquier texto o salida anterior que hubiera en la ventana de la consola. Esto proporciona una forma rápida y efectiva de limpiar la pantalla y empezar desde cero.

```
cd [ruta]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>cd C:\Users\zhiya
C:\Users\zhiya>|
```

## 3. CLS

Limpia la pantalla de cmd.

```
cls
```

```
C:\Users\zhiya>ipconfig
```

## Configuración IP de Windows

### Adaptador de Ethernet Ethernet 3:

```
Sufijo DNS específico para la conexión. . . :  
Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::5d6f:75d:9ffe:98c0%9  
Dirección IPv4. . . . . : 192.168.56.1  
Máscara de subred . . . . . : 255.255.255.0  
Puerta de enlace predeterminada . . . . . :
```

### Adaptador de LAN inalámbrica Conexión de área local\* 3:

```
Estado de los medios. . . . . : medios desconectados  
Sufijo DNS específico para la conexión. . . :
```

### Adaptador de LAN inalámbrica Conexión de área local\* 4:

```
Estado de los medios. . . . . : medios desconectados  
Sufijo DNS específico para la conexión. . . :
```

### Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi:

```
Sufijo DNS específico para la conexión. . . :  
Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::3cbb:e1c3:3918:3848%13  
Dirección IPv4. . . . . : 192.168.1.138  
Máscara de subred . . . . . : 255.255.255.0  
Puerta de enlace predeterminada . . . . . : 192.168.1.1
```

### Adaptador de Ethernet Ethernet:

```
Estado de los medios. . . . . : medios desconectados  
Sufijo DNS específico para la conexión. . . :
```

```
C:\Users\zhiya>cls
```

```
C:\Users\zhiya>
```

## 4. COLOR

Cambia el color del fondo y del texto en cmd. Los colores se representan con números y letras.

0: Negro

1: Azul

2: Verde

3: Aguamarina

4: Rojo

5: Púrpura

6: Amarillo

7: Blanco

8: Gris

9: Azul claro

A: Verde claro

B: Aguamarina claro

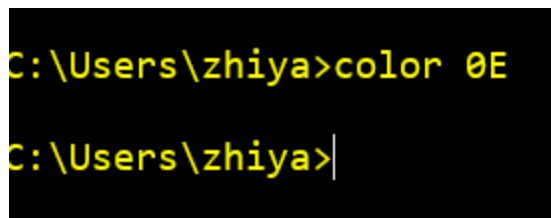
C: Rojo claro

D: Púrpura claro

E: Amarillo claro

F: Blanco brillante

```
color 0E
```



## 5. CHKDSK

Investiga errores lógicos y físicos en el sistema de archivos de un volumen.

```
chkdsk C:
```

```
Administrador: C:\Windows\System32\cmd.exe - chkdsk
Microsoft Windows [Versión 10.0.22631.3737]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Windows\System32>chkdsk
El tipo del sistema de archivos es NTFS.
La etiqueta de volumen es Windows.

ADVERTENCIA: parámetro /F no especificado.
Ejecutando CHKDSK en modo de solo lectura.

Etapa 1: Examen de la estructura básica del sistema de archivos...
  2470144 registros de archivos procesados.                                0:20
Comprobación de archivos completada.
  Duración de la fase (Comprobación de registro de archivo): 10.29 segundos.
  29313 registros de archivos grandes procesados.                        a: 0:00:25 .
  Duración de la fase (Recuperación de registro de archivo huérfano): 8.18 milisegundos.
  0 registros de archivos no válidos procesados.                        :25 ..
  Duración de la fase (Comprobación de registro de archivo incorrecto): 0.30 milisegundos.

Etapa 2: Examen de la vinculación de nombres de archivos...
  118089 registros de análisis procesados.                                ada: 0:00:12 ...
  3197646 entradas de índice procesadas.                                0:00:11 .
Comprobación de índices completada.
  Duración de la fase (Comprobación de índice): 34.62 segundos.
```

## 6. ASSOC

El comando ASSOC se refiere a la palabra "asociación". Cada tipo de archivo tiene una asociación por defecto, pero con este comando podemos gestionar y modificar estas asociaciones. Primero, escribimos ASSOC y presionamos Enter para obtener una lista de todas las asociaciones actuales. De esta lista, elegimos la línea que dice ".txt=txtfilelegacy" y usamos el comando "ASSOC .txt=" para eliminar esta asociación.

```
assoc .txt=
```

```
Administrador: C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Windows\System32>ASSOC .txt=

C:\Windows\System32>
```

Luego, volvemos a escribir ASSOC y presionamos Enter para verificar que la asociación se haya eliminado. En la lista, que está ordenada alfabéticamente, ya no encontraremos la línea .txt=txtfilelegacy , lo que confirma que el comando funcionó correctamente.

assoc

```
Administrador: C:\Windows\System32\cmd.exe
C:\Windows\System32>ASSOC
.001=PeaZip.001
.386=vxdfile
.3g2=WMP11.AssocFile.3G2
.3gp=WMP11.AssocFile.3GP
.3gp2=WMP11.AssocFile.3G2
.3gpp=WMP11.AssocFile.3GP
.7z=PeaZip.7Z
.AAC=WMP11.AssocFile.ADTS
.accda=Access.ACCEAExtension.16
.accdb=Access.Application.16
.accdc=Access.ACCECFile.16
.accde=Access.ACCEDEFile.16
.accdr=Access.ACCEDRFile.16
.accdt=Access.ACCEDTFile.16
.accdw=Access.WizardUserDataFile.16
.accdw=Access.WebApplicationReference.16
.accft=Access.ACCEFTFile.16
.accountpicture-ms=accountpicturefile
.ACE=PeaZip.ACE
.acl=ACLFile
.ade=Access.ADEFile.16
.adn=Access.BlankProjectTemplate.16
.adp=Access.Project.16
.ADT=WMP11.AssocFile.ADTS
.ADTS=WMP11.AssocFile.ADTS
.aecap=Adobe.AfterEffects.Capsule.24
.aegraphic=Adobe.AfterEffects.AEGraphic.24
.aep=Adobe.AfterEffects.Project.24
.aepx=Adobe.AfterEffects.XMLProject.24
```

Luego, escribimos nuevamente ASSOC para que nos muestre una lista de asociaciones actualizada y confirmamos que .txt=txtfilelegacy vuelve a aparecer.

```
Administrador: C:\Windows\System32\cmd.exe
C:\Windows\System32>ASSOC .txt=txtfilelelegacy
.txt=txtfilelelegacy
C:\Windows\System32>
```

```
Administrador: C:\Windows\System32\cmd.exe
.ameprojCC=Adobe.Media.Encoder.Project.24
.ani=anifile
.aom=Adobe.AfterEffects.OutputModule.24
.apk=BlueStacks.Apk
.appcontent-ms=ApplicationContent
.application=Application.Manifest
.appref-ms=Application.Reference
.arc=PeaZip.ARC
.arj=PeaZip.ARJ
.ars=Adobe.AfterEffects.RenderSettings.24
.asa=aspfile
.asd=Word.AutoRecovery.8
.asf=WMP11.AssocFile.ASF
.asp=aspfile
.asx=WMP11.AssocFile.ASX
.au=WMP11.AssocFile.AU
.avi=WMP11.AssocFile.AVI
.aw=AWFile
.balz=PeaZip.BALZ
.basex=BaseX Configuration
.basexgui=BaseX Configuration
.basexhome=BaseX Configuration
.basexperm=BaseX Configuration
.bat=batfile
.bcm=PeaZip.BCM
.blg=Diagnostic.Perfmon.Document
.bmp=Paint.Picture
.br=PeaZip.BR
.bsc=VisualStudio.bsc.c22154c3
.bscp=Bitvise.SSH.Client9.33.Profile
```

## 7. CALL

El comando CALL en el símbolo del sistema de Windows se utiliza principalmente dentro de archivos por lotes (batch files, con extensión .bat) para llamar a otro archivo por lotes y ejecutar sus comandos desde el archivo actual.

```
CALL nombre_archivo [parámetros]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>call Comandos_CMD.md
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>
```

## 8. CHKNTFS

Comprueba si hay errores en un disco y puede configurar el chequeo al inicio.

```
chkntfs C:
```

```
C:\Windows\System32>chkntfs C:
El tipo del sistema de archivos es NTFS.
C: no está dañada.

C:\Windows\System32>
```

# PÁGINA 2

## 1. COPY

Para copiar archivos de una ubicación a otra en Windows, necesitas especificar la ruta completa del archivo que quieres copiar y la ruta completa del destino.

```
copy C:\origen\archivo.txt D:\destino\
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>copy "C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\prueba.txt" "C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD"
1 archivo(s) copiado(s).

C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>
```

## 2. DATE

Muestra o cambia la fecha del sistema.

```
DATE [fecha]
```

```
C:\Users\zhiya>date
La fecha actual es: 18/06/2024
```

## 3. DIR

El comando DIR se utiliza para mostrar una lista de archivos y carpetas en el directorio actual o en un directorio especificado en sistemas operativos Windows. Este comando proporciona detalles sobre los archivos y carpetas, como sus nombres, tamaños y fechas de modificación.

```
DIR [unidad:][ruta][nombre_del_archivo] [/A[atributos]] [/O[orden]] [/T[fecha]] [/S] [/P] [/Q] |
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>dir
El volumen de la unidad C es Windows
El número de serie del volumen es: 9292-F138

Directorio de C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev
18/06/2024  12:24    <DIR>          .
17/06/2024  13:50    <DIR>          ..
18/06/2024  12:24    <DIR>          CMD
17/06/2024  20:21                66 prueba.txt
               1 archivos                66 bytes
               3 dirs 569.035.194.368 bytes libres
```

## 4. DEL

El comando DEL se utiliza para eliminar archivos permanentemente en sistemas operativos Windows. Este comando borra uno o más archivos de la carpeta especificada y no se pueden recuperar a menos que se tenga una copia de seguridad.

```
DEL [unidad:][ruta][nombre_del_archivo] [/P] [/F] [/S] [/Q] [/A[atributos]]
ERASE [unidad:][ruta][nombre_del_archivo] [/P] [/F] [/S] [/Q] [/A[atributos]]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>del prueba.txt
```

## 5. DISKPART

El comando DISKPART se utiliza para gestionar particiones en discos duros en sistemas operativos Windows. Es una herramienta poderosa que permite a los administradores de sistemas crear, eliminar y modificar particiones en discos duros.

DISKPART

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>DISKPART
```



Control de cuentas de usuario



¿Quieres permitir que esta aplicación haga cambios en el dispositivo?



DiskPart

Editor comprobado: Microsoft Windows

[Mostrar más detalles](#)

Sí

No

list disk

```
C:\WINDOWS\system32\diskpart.exe

Microsoft DiskPart versión 10.0.22621.1

Copyright (C) Microsoft Corporation.
En el equipo: NIA

DISKPART> list disk

   Núm Disco   Estado      Tamaño   Disp    Din  Gpt
   -----   -
Disco 0       En línea    1907 GB  466 GB
                                     *
```

## 6. EXIT

El comando EXIT se utiliza para cerrar la sesión actual de la línea de comandos (cmd) en sistemas operativos Windows. Este comando finaliza el intérprete de comandos y cierra la ventana de la consola.

EXIT

```
C:\Windows\system32\diskpart.exe

Microsoft DiskPart versión 10.0.22621.1

Copyright (C) Microsoft Corporation.
En el equipo: NIA

DISKPART> exit
```

## 7. ERASE

El comando ERASE es equivalente al comando DEL y se utiliza para eliminar archivos permanentemente en sistemas operativos Windows. Al igual que DEL, este comando borra uno o más archivos de la carpeta especificada y no se pueden recuperar a menos que se tenga una copia de seguridad.

DEL [unidad:][ruta][nombre\_del\_archivo] [/P] [/F] [/S] [/Q] [/A[atributos]]

C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>

## 8. FINDSTR

Busca una cadena de texto en archivos.

```
FINDSTR [/B] [/E] [/L] [/R] [/S] [/I] [/X] [/V] [/N] [/M] [/O] [/P] [/G:Archivo] [/F:Archivo] [,
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>FINDSTR cmd Comandos_CMD.md
cmd
cmd
Limpia la pantalla de cmd.
cmd
cmd
Cambia el color del fondo y del texto en cmd. Los colores se representan con números y letras.
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
Cierra la sesión de cmd.
cmd
cmd
Proporciona ayuda para comandos de ``cmd.
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
cmd
Establece el título de la ventana de ``cmd.
cmd
title Mi Ventana ``cmd
cmd
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>
```

# PÁGINA 3

## 1. HELP

El comando HELP se utiliza para proporcionar ayuda e información detallada sobre los comandos disponibles en la línea de comandos de Windows. Este comando muestra una lista de comandos con una breve descripción de cada uno, y también puede proporcionar información específica sobre un comando determinado cuando se especifica.

HELP comando

HELP CD

```

C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>HELP
Para obtener más información acerca de un comando específico, escriba HELP
seguido del nombre de comando
ASSOC           Muestra o modifica las asociaciones de las extensiones
                 de archivos.
ATTRIB          Muestra o cambia los atributos del archivo.
BREAK           Establece o elimina la comprobación extendida de Ctrl+C.
BCDEDIT         Establece propiedades en la base de datos de arranque para
                 controlar la carga del arranque.
CACLS           Muestra o modifica las listas de control de acceso (ACLs)
                 de archivos.
CALL           Llama a un programa por lotes desde otro.
CD              Muestra el nombre del directorio actual o cambia a otro
                 directorio.
CHCP            Muestra o establece el número de página de códigos activa.
CHDIR           Muestra el nombre del directorio actual o cambia a otro
                 directorio.
CHKDSK          Comprueba un disco y muestra un informe de su estado.
CHKNTFS         Muestra o modifica la comprobación de disco al arrancar.
CLS             Borra la pantalla.
CMD             Inicia una nueva instancia del intérprete de comandos
                 de Windows
COLOR           Establece los colores de primer plano y fondo predeterminados
                 de la consola.
COMP            Compara el contenido de dos archivos o un conjunto de archivos.
COMPACT         Muestra o cambia el estado de compresión de archivos
                 en particiones NTFS.
CONVERT         Convierte volúmenes FAT a volúmenes NTFS. No puede convertir
                 la unidad actual.
COPY           Copia uno o más archivos en otra ubicación.
DATE           Muestra o establece la fecha.
DEL            Elimina uno o más archivos.
DIR            Muestra una lista de archivos y subdirectorios en un
                 directorio.
DISKPART        Muestra o configura las propiedades de partición de disco.
DOSKEY         Edita líneas de comando, recupera comandos de Windows y
                 crea macros.
DRIVERQUERY     Muestra el estado y las propiedades actuales del controlador de dispositivo.
ECHO           Muestra mensajes, o activa y desactiva el eco.
ENDLOCAL       Termina la búsqueda de cambios de entorno en un archivo por lotes.
ERASE          Elimina uno o más archivos.
EXIT           Sale del programa CMD.EXE (intérprete de comandos).
FC             Compara dos archivos o conjunto de archivos y muestra las
                 diferencias entre ellos.
FIND           Busca una cadena de texto en uno o más archivos.
FINDSTR        Busca cadenas en archivos.
FOR            Ejecuta el comando especificado para cada archivo en un conjunto de archivos.
FORMAT         Formatea un disco para usarse con Windows.
FSUTIL         Muestra o configura las propiedades del sistema de archivos.
FTYPE          Muestra o modifica los tipos de archivo usados en
                 asociaciones de extensión de archivo.
GOTO           Direcciona el intérprete de comandos de Windows a una línea con etiqueta
                 en un programa por lotes.
GPRESULT       Muestra información de directiva de grupo por equipo o usuario.
GRAFTABL       Permite a Windows mostrar un juego de caracteres extendidos
                 en modo gráfico.
HELP           Proporciona información de Ayuda para los comandos de Windows.

```

## 2. MOVE

El comando MOVE se utiliza para mover archivos y directorios de una ubicación a otra en sistemas operativos Windows. También puede utilizarse para renombrar archivos y directorios.

```
MOVE [ruta_origen] [ruta_destino]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>move Prueba.txt CMD
Se han movido      1 archivos.
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>|
```

### 3. MD

El comando MD (Make Directory) se utiliza para crear nuevos directorios en sistemas operativos Windows. Este comando es equivalente a MKDIR.

```
md directorio1 [directorio ...]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>md prueba
```

### 4. MKDIR

El comando MKDIR (Make Directory) se utiliza para crear nuevos directorios en sistemas operativos Windows. Este comando es equivalente a MD.

```
mkdir directorio1 [directorio1 ...]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>mkdir prueba1
```

### 5. PATH

El comando PATH se utiliza para mostrar o establecer la variable de entorno PATH en sistemas operativos Windows. La variable PATH especifica los directorios en los que el sistema busca archivos ejecutables. Modificar esta variable permite que los ejecutables ubicados en directorios especificados puedan ser ejecutados desde cualquier ubicación en la línea de comandos.

```
PATH [ruta[;ruta2[;...]]]
```

```
PATH
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>PATH
PATH=C:\Program Files\Lapce\;C:\Program Files\Common Files\Oracle\Java\javapath;C:\Program Files (x86)\Common Files\Intel\Shared Libraries\redist\intel64\compiler;C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-21.0.1.12-hotspot\bin;C:\Windows\system32;C:\Windows;C:\Windows\System32\Wbem;C:\Windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0\;C:\Windows\System32\OpenSSH\;C:\Program Files (x86)\NVIDIA Corporation\PhysX\Common;C:\Program Files\NVIDIA Corporation\NVIDIA NvDLISR;C:\Program Files (x86)\nodejs\;C:\Program Files\dotnet\;C:\Program Files\Putty\;C:\Program Files (x86)\Bitvise SSH Client;C:\Program Files\Microsoft SQL Server\150\Tools\Binn\;C:\composer;C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\System32\Wbem;C:\WINDOWS\System32\WindowsPowerShell\v1.0\;C:\WINDOWS\System32\OpenSSH\;C:\Program Files\GitHub CLI\;C:\Program Files (x86)\BaseX\bin;C:\Program Files\PowerShell\7\;C:\Program Files\Docker\Docker\resources\bin;C:\Program Files\Git\cmd;C:\Users\zhiya\.local\bin;C:\Users\zhiya\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps;C:\Users\zhiya\AppData\Roaming\npm;C:\Users\zhiya\AppData\Local\Programs\oh-my-posh\bin;C:\Program Files (x86)\Nmap;C:\Program Files\MySQL\MySQL Server x.x\bin;C:\Users\zhiya\AppData\Local\GitHubDesktop\bin;c:\users\zhiya\.local\bin;c:\users\zhiya\appdata\local\packages\pythonsoftwarefoundation.python.3.10_qbz5n2kfra8p0\localcache\local-packages\python310\scripts;C:\Users\zhiya\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\bin;C:\xampp\php;C:\Users\zhiya\AppData\Roaming\Composer\vendor\bin;C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2023.3.6\bin;C:\Program Files\JetBrains\PhpStorm 2023.3.6\bin;C:\Users\zhiya\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps;C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2024.1\bin;C:\Program Files\JetBrains\PhpStorm 2024.1.1\bin;
```

## 6. FSUTIL

El comando FSUTIL proporciona varias utilidades relacionadas con el sistema de archivos en sistemas operativos Windows. Este comando es una herramienta avanzada destinada a administradores de sistemas y usuarios avanzados para realizar tareas específicas en volúmenes, archivos y otros aspectos del sistema de archivos.

```
FINDSTR [opciones] "cadena_de_búsqueda" [archivos]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>FSUTIL
---- Commands Supported ----

8dot3name      8dot3name management
behavior        Control file system behavior
bypassIo        BypassIo management
dax             Dax volume management
devdrv          Developer volume management
dirty           Manage volume dirty bit
file            File specific commands
fsInfo          File system information
hardlink        Hardlink management
objectID        Object ID management
quota           Quota management
repair          Self healing management
reparsePoint    Reparse point management
storageReserve  Storage Reserve management
resource        Transactional Resource Manager management
sparse          Sparse file control
tiering         Storage tiering property management
trace           File system trace management
transaction     Transaction management
usn             USN management
volume          Volume management
wim             Transparent wim hosting management
```

## 7. MODE

El comando MODE se utiliza para configurar o mostrar configuraciones de dispositivos como pantallas, impresoras y teclados en sistemas operativos Windows. Este comando permite ajustar varios parámetros y obtener información sobre el estado actual de estos dispositivos.

```
mode [device] [option]
```

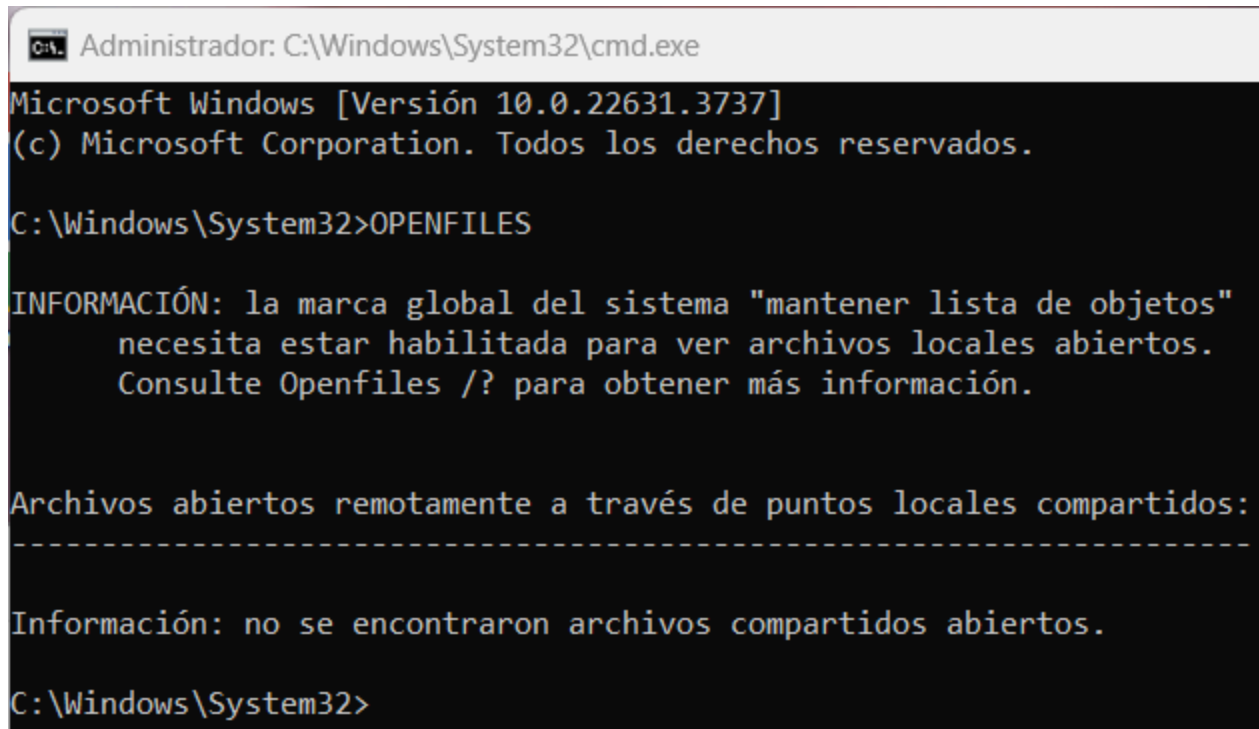
```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>MODE

Estado para dispositivo CON:
-----
Líneas:          30
Columnas:        137
Ritmo del teclado: 31
Retardo del teclado: 1
Página de códigos: 850
```

## 8. OPENFILES

El comando OPENFILES se utiliza para mostrar o desconectar archivos abiertos y bloqueados en sistemas operativos Windows. Este comando es útil para administradores de sistemas para gestionar y solucionar problemas relacionados con archivos y recursos compartidos que están siendo utilizados por usuarios o aplicaciones en una red.

```
OPENFILES [/Local | /Global] [/Query | /Disconnect] [/ID:id | /OP:path]
```



```
Administrador: C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.22631.3737]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Windows\System32>OPENFILES

INFORMACIÓN: la marca global del sistema "mantener lista de objetos"
necesita estar habilitada para ver archivos locales abiertos.
Consulte Openfiles /? para obtener más información.

Archivos abiertos remotamente a través de puntos locales compartidos:
-----

Información: no se encontraron archivos compartidos abiertos.

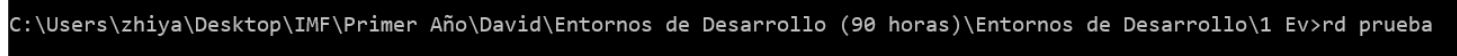
C:\Windows\System32>
```

## PÁGINA 4

### 1. RD

El comando RD (Remove Directory) se utiliza para eliminar directorios vacíos en sistemas operativos Windows. Si el directorio contiene archivos o subdirectorios, no se puede eliminar a menos que se use la opción adecuada para eliminar su contenido primero.

```
RD ruta_del_directorio
```



```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>rd prueba
```



## 2. RMDIR

El comando RMDIR (Remove Directory) es una versión alternativa del comando RD que se utiliza para eliminar directorios en sistemas operativos Windows. Funcionalmente, RMDIR y RD son equivalentes y pueden usarse de manera intercambiable.

```
RMDIR [/S] [/Q] ruta_del_directorio
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>rmdir prueba1
```

## 3. REN

El comando REN (Rename) se utiliza para cambiar el nombre de un archivo o directorio en sistemas operativos Windows. Este comando es útil para organizar y administrar archivos y carpetas renombrándolos de acuerdo a sus necesidades.

```
REN [ruta\]nombre_antiguo [nombre_nuevo]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>REN Prueba.txt Prueba.md
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>dir
El volumen de la unidad C es Windows
El número de serie del volumen es: 9292-F138

Directorio de C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev
18/06/2024  14:19    <DIR>          .
17/06/2024  13:50    <DIR>          ..
18/06/2024  14:18    <DIR>          CMD
18/06/2024  13:04                0 Prueba.md
               1 archivos                0 bytes
               3 dirs 568.604.090.368 bytes libres
```

## 4. RENAME

El comando RENAME (o su abreviatura REN) se utiliza para cambiar el nombre de un archivo o directorio en sistemas operativos Windows. Este comando permite modificar el nombre de archivos o carpetas existentes sin alterar su contenido.

```
rename [ruta\]nombre_antiguo [nombre_nuevo]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>RENAME Prueba.md Prueba.txt
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>dir
El volumen de la unidad C es Windows
El número de serie del volumen es: 9292-F138

Directorio de C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev
18/06/2024  14:20    <DIR>          .
17/06/2024  13:50    <DIR>          ..
18/06/2024  14:18    <DIR>          CMD
18/06/2024  13:04                0 Prueba.txt
                1 archivos             0 bytes
                3 dirs 568.598.282.240 bytes libres
```

## 5. ROUTE

El comando ROUTE se utiliza para mostrar y modificar la tabla de enrutamiento IP del sistema en sistemas operativos Windows. La tabla de enrutamiento contiene información sobre las rutas de red que el sistema utiliza para enviar paquetes de datos a sus destinos. Este comando es útil para la administración de redes y la solución de problemas de conectividad.

```
ROUTE [-f] [-p] [comando [destino] [máscara de red] [puerta de enlace] [métrica]]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>route print
=====
Lista de interfaces
 9...0a 00 27 00 00 09 .....VirtualBox Host-Only Ethernet Adapter
12...30 05 05 ec 06 68 .....Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter #3
22...32 05 05 ec 06 67 .....Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter #4
13...30 05 05 ec 06 67 .....Killer(R) Wi-Fi 6E AX1675i 160MHz Wireless Network Adapter (211NGW)
20...d8 43 ae 05 58 64 .....Killer E3100G 2.5 Gigabit Ethernet Controller
 1.....Software Loopback Interface 1
=====

IPv4 Tabla de enrutamiento
=====
Rutas activas:
Destino de red      Máscara de red      Puerta de enlace      Interfaz      Métrica
 0.0.0.0            0.0.0.0            192.168.1.1          192.168.1.138      35
 127.0.0.0          255.0.0.0          En vínculo           127.0.0.1          331
 127.0.0.1          255.255.255.255    En vínculo           127.0.0.1          331
127.255.255.255    255.255.255.255    En vínculo           127.0.0.1          331
 192.168.1.0        255.255.255.0      En vínculo           192.168.1.138      291
 192.168.1.138      255.255.255.255    En vínculo           192.168.1.138      291
 192.168.1.255      255.255.255.255    En vínculo           192.168.1.138      291
 192.168.56.0        255.255.255.0      En vínculo           192.168.56.1       281
 192.168.56.1        255.255.255.255    En vínculo           192.168.56.1       281
 192.168.56.255      255.255.255.255    En vínculo           192.168.56.1       281
 224.0.0.0           240.0.0.0          En vínculo           127.0.0.1          331
 224.0.0.0           240.0.0.0          En vínculo           192.168.56.1       281
 224.0.0.0           240.0.0.0          En vínculo           192.168.1.138      291
255.255.255.255    255.255.255.255    En vínculo           127.0.0.1          331
255.255.255.255    255.255.255.255    En vínculo           192.168.56.1       281
255.255.255.255    255.255.255.255    En vínculo           192.168.1.138      291
=====
Rutas persistentes:
 Ninguno

IPv6 Tabla de enrutamiento
=====
Rutas activas:
Cuando destino de red métrica      Puerta de enlace
 1  331 ::1/128                      En vínculo
 9  281 fe80::/64                    En vínculo
13  291 fe80::/64                    En vínculo
13  291 fe80::3cbb:e1c3:3918:3848/128
                                     En vínculo
 9  281 fe80::5d6f:75d:9ffe:98c0/128
                                     En vínculo
 1  331 ff00::/8                      En vínculo
 9  281 ff00::/8                      En vínculo
13  291 ff00::/8                      En vínculo
=====
Rutas persistentes:
 Ninguno
```

## 6. SET

El comando SET se utiliza para mostrar, establecer o modificar variables de entorno en sistemas operativos Windows. Las variables de entorno son valores dinámicos que pueden afectar la forma en que los procesos del sistema se comportan.

SET NOMBRE=VALOR

```
Símbolo del sistema
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>set
ALUSERSPROFILE=C:\ProgramData
APPDATA=C:\Users\zhiya\AppData\Roaming
ChocolateyInstall=C:\ProgramData\chocolatey
ChocolateyLastPathUpdate=133455588706207006
CommonProgramFiles=C:\Program Files\Common Files
CommonProgramFiles(x86)=C:\Program Files (x86)\Common Files
CommonProgramW6432=C:\Program Files\Common Files
COMPUTERNAME=NIA
ComSpec=C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
configsetroot=C:\WINDOWS\ConfigSetRoot
DriverData=C:\Windows\System32\Drivers\DriverData
EFC_14292=1
FPS_BROWSER_APP_PROFILE_STRING=Internet Explorer
FPS_BROWSER_USER_PROFILE_STRING=Default
HOMEDRIVE=C:
HOMEPATH=\\Users\zhiya
IGCCSV_CV_DB=AQAAANCMnd8BFdERjHoAwE/Cl+sBAAAAiuPRsLU61kuJclusEHhU9wQAAAAACAAAAAAQZgAAAAEAACAAACfEYDokD3W9C/Zbf0KBqAG6t/HxsJD5n0z7PIiWLT3IgAAAAAogAAA
AAIAACAAABYpUAGXBGxAcFkdqcdHZkgcurP7ewMSJfENfzX940I42AAAA5SpcNkBa2l/tE0xYD780htunUsgTWVU9pHEMK/9kNZ+DAwpBHH3qWkInIoTEnKAjMBnJFgOdhrvfhb5kI4fy1+cbj
4rjmfjC4D//9jNKg1LpCfhwIO8p50W8Eg6H+4LitAAAAAlu43RwayqqxqhsNyXjjU3Ja0W3vND20vtzeUkLVkw6xBES8N1G40DShLUglfB7s07Xe8J0v33PJkcaag6a/yw==
IntelliJ IDEA=C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2024.1\bin;
INTEL_DEV_REDIST=C:\Program Files (x86)\Common Files\Intel\Shared Libraries\
LOCALAPPDATA=C:\Users\zhiya\AppData\Local
LOGONSERVER=\\NIA
MIC_LD_LIBRARY_PATH=C:\Program Files (x86)\Common Files\Intel\Shared Libraries\compiler\lib\mic
mysql=C:\xampp\mysql\bin
NUMBER_OF_PROCESSORS=20
OneDrive=C:\Users\zhiya\OneDrive
OS=Windows_NT
Path=C:\Program Files\Lapce;C:\Program Files\Common Files\Oracle\Java\javapath;C:\Program Files (x86)\Common Files\Intel\Shared Libraries\redist\i
ntel64\compiler;C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-21.0.1.12-hotspot\bin;C:\Windows\system32;C:\Windows;C:\Windows\System32\Wbem;C:\Windows\Syst
em32\WindowsPowerShell\v1.0\;C:\Windows\System32\OpenSSH\;C:\Program Files (x86)\NVIDIA Corporation\PhysX\Common;C:\Program Files\NVIDIA Corporatio
n\NVIDIA NvDLISR;C:\Program Files (x86)\nodejs\;C:\Program Files\dotnet\;C:\Program Files\PuTTY\;C:\Program Files (x86)\Bitvise SSH Client;C:\Program
Files\Microsoft SQL Server\150\Tools\Binn\;C:\composer;C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\System32\Wbem;C:\WINDOWS\System32\WindowsPowerS
hell\v1.0\;C:\WINDOWS\System32\OpenSSH\;C:\Program Files\GitHub CLI\;C:\Program Files (x86)\BaseX\bin;C:\Program Files\PowerShell\7\;C:\Program Fil
es\Docker\docker\resources\bin;C:\Program Files\Git\cmd;C:\Users\zhiya\local\bin;C:\Users\zhiya\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps;C:\Users\zhiya
\AppData\Roaming\npm;C:\Users\zhiya\AppData\Local\Programs\oh-my-posh\bin;C:\Program Files (x86)\Nmap;C:\Program Files\MySQL\MySQL Server x.x\bin;C
:\Users\zhiya\AppData\Local\GitHubDesktop\bin;c:\users\zhiya\local\bin;c:\users\zhiya\appdata\local\packages\pythonsoftwarefoundation.python.3.10
qbz5n2kfra8p0\localcache\local-packages\python310\scripts;C:\Users\zhiya\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\bin;C:\xampp\php;C:\Users\zhiya\A
ppData\Roaming\Composer\vendor\bin;C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2023.3.6\bin;C:\Program Files\JetBrains\PhpStorm 2023.3.6\bin;C:\Users
\zhiya\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps;C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2024.1\bin;;C:\Program Files\JetBrains\PhpStorm 2024.1.1\bin;
PATHEXT=.COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.MSC
PhpStorm=C:\Program Files\JetBrains\PhpStorm 2024.1.1\bin;
POSH_INSTALLER=winget
POSH_THEMES_PATH=C:\Users\zhiya\AppData\Local\Programs\oh-my-posh\themes
POWERSHELL_DISTRIBUTION_CHANNEL=MSI:Windows 10 Home
PROCESSOR_ARCHITECTURE=AMD64
PROCESSOR_IDENTIFIER=Intel64 Family 6 Model 186 Stepping 2, GenuineIntel
PROCESSOR_LEVEL=6
PROCESSOR_REVISION=ba02
ProgramData=C:\ProgramData
ProgramFiles=C:\Program Files
ProgramFiles(x86)=C:\Program Files (x86)
ProgramW6432=C:\Program Files
PROMPT=$P$G
PSModulePath=C:\Program Files\WindowsPowerShell\Modules;C:\WINDOWS\system32\WindowsPowerShell\v1.0\Modules
```

## 7. PAUSE

El comando PAUSE se utiliza para pausar la ejecución de un script o comandos en la línea de comandos de Windows hasta que el usuario presione una tecla. Este comando es útil para detener temporalmente la ejecución de un script para permitir al usuario revisar mensajes o resultados intermedios antes de continuar.

PAUSE

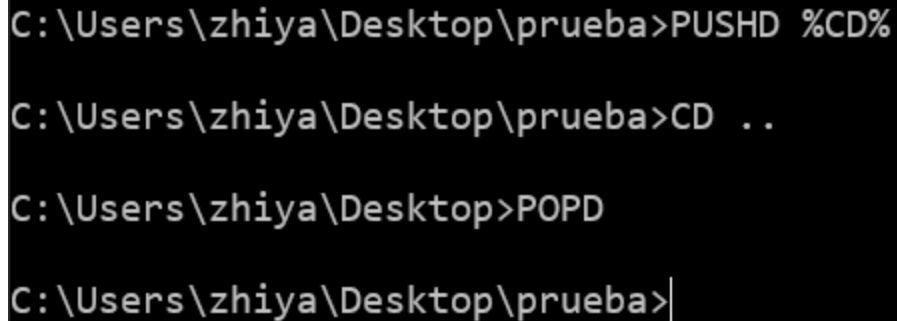
```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev>PAUSE
Presione una tecla para continuar . . .
```

## 8. PUSH/POPD

Los comandos PUSH y POP se utilizan para guardar y restaurar la ruta actual del directorio en la línea de comandos de Windows. Estos comandos son útiles para navegar temporalmente a otros directorios y luego volver al directorio original sin tener que recordar y escribir la ruta completa.

PUSH [ruta]

POP



```
C:\Users\zhiya\Desktop\prueba>PUSH %CD%
C:\Users\zhiya\Desktop\prueba>CD ..
C:\Users\zhiya\Desktop>POP
C:\Users\zhiya\Desktop\prueba>
```

## PAGINA 5

### 1. TREE

El comando TREE se utiliza para mostrar la estructura de directorios y subdirectorios de una unidad o ruta específica en forma de árbol. Este comando es útil para visualizar la jerarquía de carpetas de manera clara y organizada.

```
tree /F /A > estructura_directorios.txt
```

C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)>TREE

Listado de rutas de carpetas para el volumen Windows

El número de serie del volumen es 9292-F138

C:.

```
Entornos de Desarrollo
├── .vscode
├── 1 Ev
│   └── CMD
│       └── img
├── 2 Ev
├── 3 Ev
│   ├── KEYBOARD
│   │   └── assets
│   ├── PracticaRefactor2_ED
│   │   ├── Ejercicios
│   │   └── img
│   └── PracticaRefactor_ED
│       ├── Ejercicios
│       └── img
├── estudiantes
├── jdbc
│   └── jdbc
│       ├── .idea
│       │   └── inspectionProfiles
│       ├── lib
│       │   └── unknown
│       │       └── binary
│       │           └── intellij_forms_rt
│       │               └── SNAPSHOT
│       ├── src
│       │   ├── main
│       │   │   ├── java
│       │   │   │   ├── connection
│       │   │   │   ├── gui
│       │   │   │   └── students
│       │   │   └── resources
│       │   └── test
│       │       ├── java
│       │       │   ├── database
│       │       │   └── jdbc
│       │       └── resources
│       └── target
│           ├── classes
│           │   ├── connection
│           │   ├── database
│           │   │   └── jdbc
│           │   ├── gui
│           │   └── students
│           ├── generated-sources
│           └── annotations
```

```
generated-test-sources
├── test-annotations
├── maven-archiver
├── maven-status
│   └── maven-compiler-plugin
│       ├── compile
│       │   └── default-compile
│       └── testCompile
│           └── default-testCompile
├── surefire-reports
├── test-classes
│   └── database
│       └── jdbc
└── prueba
```

C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)>

## 2. TYPE

El comando TYPE se utiliza para mostrar el contenido de un archivo de texto en la línea de comandos en sistemas operativos Windows. Es útil para visualizar rápidamente el contenido de archivos sin necesidad de abrir un editor de texto.

```
TYPE nombre_archivo
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>TYPE prueba.txt
"Este es el contenido del archivo"
```

## 3. VER

El comando VER se utiliza para mostrar la versión del sistema operativo Windows que se está ejecutando en la computadora.

```
VER
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>ver
Microsoft Windows [Versión 10.0.22631.3737]
```

## 4. VOL

El comando VOL se utiliza para mostrar la etiqueta del volumen y el número de serie del disco de una unidad de disco específica en sistemas operativos Windows.

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>vol
El volumen de la unidad C es Windows
El número de serie del volumen es: 9292-F138
```

## 5. WMIC

El comando WMIC (Windows Management Instrumentation Command-line) se utiliza para obtener información detallada del sistema a través de la línea de comandos en sistemas operativos Windows. Este comando permite interactuar con el sistema operativo y recuperar una amplia gama de datos sobre el hardware, software, y configuración del sistema.

```
wmic [opciones] [clase] [método] [filtro]
```

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>WMIC
wmic:root\cli>
"/?" para ayuda, QUIT para salir.
```

```
wmic:root\cli>/?
```

**WMIC está en desuso.**

```
[modificadores globales] <comando>
```

**WMIC está en desuso.**

```
[modificadores globales] <comando>
```

Los siguientes modificadores globales están disponibles:

|              |   |
|--------------|---|
| /NAMESPACE   | Ruta del espacio de nombres contra el que opera el alias. |
| /ROLE        | Ruta para el rol que contiene las definiciones de alias.  |
| /NODE        | Servidores contra los que operará el alias.               |
| /IMPLEVEL    | Nivel de imitación de cliente.                            |
| /AUTHLEVEL   | Nivel de autenticación de cliente.                        |
| /LOCALE      | Id. de idioma que debe usar el cliente.                   |
| /PRIVILEGES  | Habilita o deshabilita todos los privilegios.             |
| /TRACE       | Información de depuración de salidas a stderr.            |
| /RECORD      | Registra todos los comandos de entrada y las salidas.     |
| /INTERACTIVE | Establece o restablece el modo interactivo.               |
| /FAILFAST    | Establece o vuelve a establecer el modo FailFast.         |
| /USER        | Usuario para utilizar durante la sesión.                  |
| /PASSWORD    | Contraseña para utilizar durante la sesión.               |
| /OUTPUT      | Especifica el modo para la redirección de salida.         |



## 6. TIME

El comando TIME se utiliza para mostrar o cambiar la hora del sistema en una computadora.

TIME

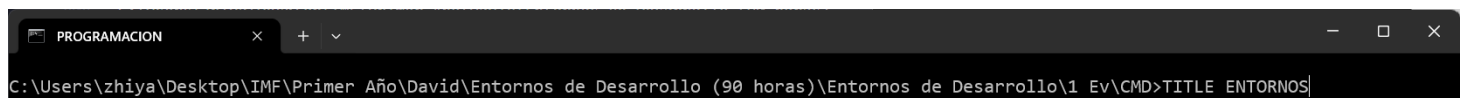
TIME HH:mm

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>time
La hora actual es: 14:55:25,49
Escriba una nueva hora: |
```

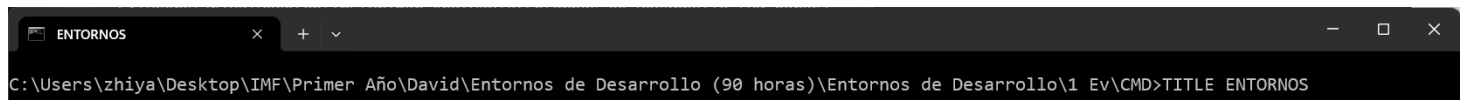
## 7. TITLE

El comando TITLE se utiliza en el sistema operativo Windows para establecer el título de la ventana del símbolo del sistema (cmd). Este comando es útil para personalizar la ventana de comandos, especialmente cuando se trabajan con múltiples ventanas o scripts que necesitan ser diferenciados fácilmente.

TITLE [texto]



```
PROGRAMACION
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>TITLE ENTORNOS|
```



```
ENTORNOS
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\Primer Año\David\Entornos de Desarrollo (90 horas)\Entornos de Desarrollo\1 Ev\CMD>TITLE ENTORNOS
```

## 8. XCOPY

El comando xcopy se emplea para copiar archivos y directorios de un lugar a otro, preservando la estructura de los subdirectorios y pudiendo incluir archivos vacíos. Esta herramienta es especialmente útil en la administración de sistemas y en tareas de respaldo y migración de datos.

xcopy C:\origen D:\destino /E

```
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF>xcopy "C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\prueba\prueba.txt" "C:\Users\zhiya\Desktop\IMF"
¿Desea sobrescribir C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\prueba.txt (Sí/No/Todo)? S
C:\Users\zhiya\Desktop\IMF\prueba\prueba.txt
1 archivo(s) copiado(s)
```