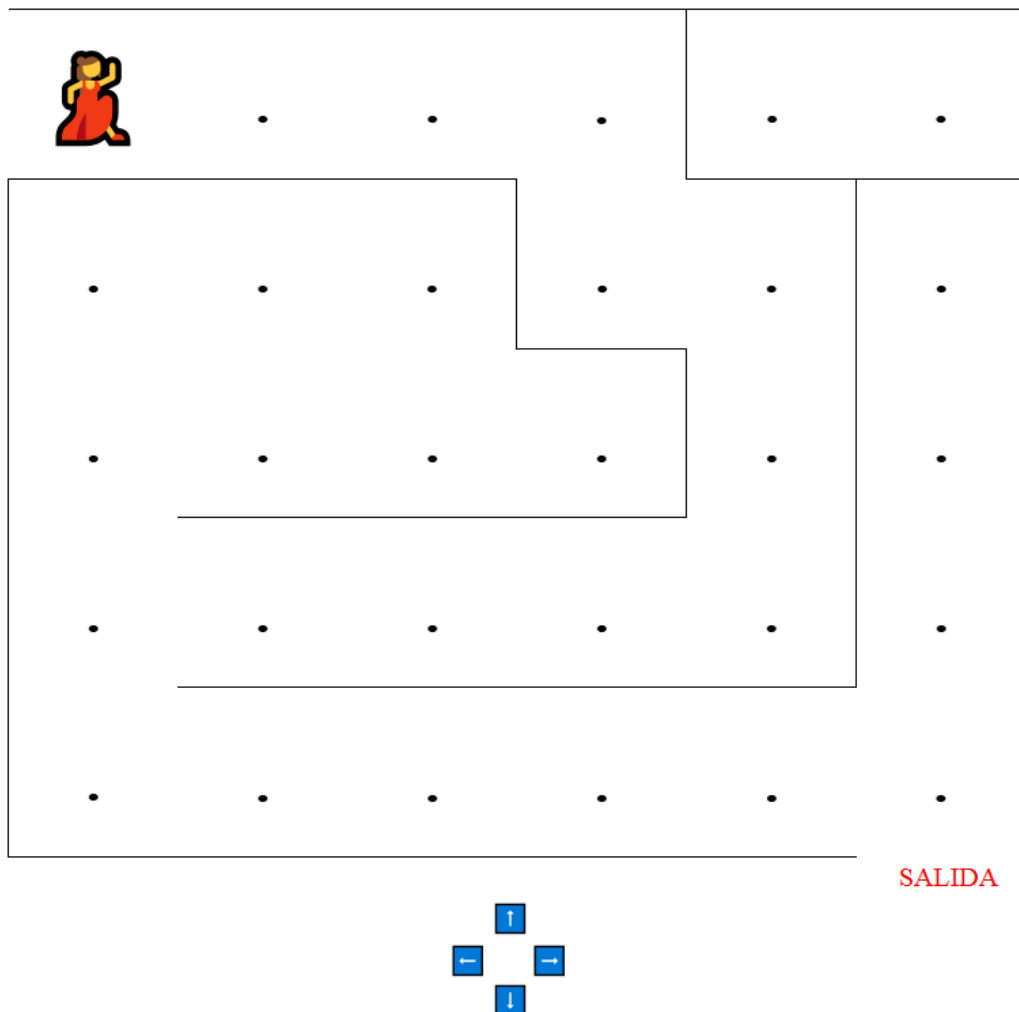
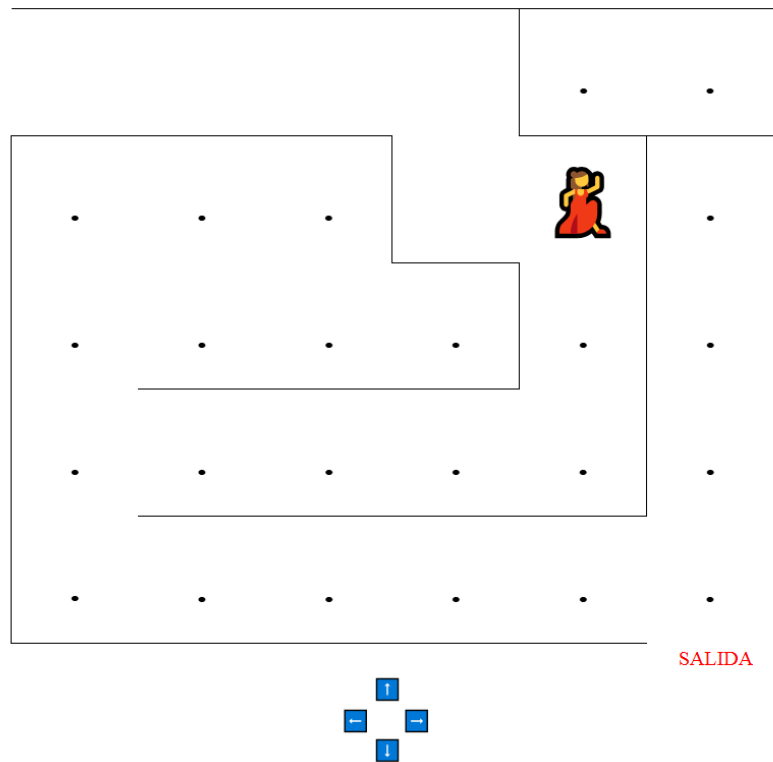


Ejercicio: Movernos por un laberinto a través de los nodos HTML



1. Creamos una tabla HTML de 5 filas y 6 columnas. Creamos bordes en las celdas que consideremos para dibujar un caminito en el laberinto hasta la salida.
2. Colocamos en la primera celda una bailarina (o el emoji que quieras) y debajo de la tabla unas flechas. Al pulsar sobre las flechas la bailarina debe avanzar en el sentido que indica cada flecha:



- Para ello lo que debemos es calcular el nodo que correspondería y colocar en él la bailarina. **NO HAY QUE CONTROLAR QUE NO PASE POR LAS BARRERAS**, estas son solo para que tú sepas por donde mover, o sea adorno, no hace falta que controles eso salvo que quieras y te sobre muuuucho tiempo. DE LO QUE SE TRATRA ES DE MOVER LA BAILARINA A TRAVÉS DE LOS NODOS; para lo cual deberás usar los métodos y propiedades que hemos visto en clase: **parentElement**, **nextElementSibling**, **previousElementSiblig** y **childNodes**.

