**《610314-Java面向对象程序设计课程设计》报告**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **题目：** |  | | | | |
| **小组成员：** | *张三(2005240112)* | | | | |
| **专业年级：** | *20信管 班* | **日期：** | *2021-11-12* | **指导教师：** |  |

**评分表**

|  |  |
| --- | --- |
| **评分项** | **分数** |
| 1.程序的功能丰富程度（工作量） |  |
| 2.程序界面的合理性、友好性 |  |
| 3.程序运行正确性和错误处理能力 |  |
| 4.数据库设计的合理性 |  |
| 5.版本控制系统的使用情况 |  |
| 6.实验报告格式规范性、内容详细程序、文字表达能力 |  |
|  | |
| **总评：** | |

评分说明：

1. 如果发现抄袭现象或不按时提交实验报告，可直接评定为不合格。

2. 先按单项评分，再求各项的平均分，再定总评等级。总评分为：优、良、 中、及格和不及格。

# 

# **1 系统开发目标**

简要介绍系统的用途

# **2 需求分析**

## **2.1 业务流程分析**

用业务流程图描述系统的主要业务过程。

## **2.2 用户需求分析**

根据系统的用户及应用场景，详细介绍系统的功能需求和性能需求。

# **3 系统设计**

## **3.1 总体设计**

### **3.1.1 系统功能总体设计**

介绍系统的总体工作原理；描述系统的总体功能，画出系统功能结构图。

### **3.1.2 数据库概要设计**

找出系统中的实体，分析实体之间的联系，画出E-R图。

## **3.2 详细设计**

### **3.2.1 系统功能详细设计**

借助程序流程图详细描述各功能的程序流程、实现的技术细节。

### **3.2.2 数据逻辑结构设计**

设计ER图，并根据ER图向关系模式转换的规则，将ER图转换为相应的关系模式；根据规范化设计的原则，对关系模式进行优化，至少满足到第三范式。并根据特定的数据库产品（如：Derby），给出各关系模式对应的表结构（包括字段名、数据类型、取值范围、是否为主键、是否为空等）。

# **4 系统实现**

## **4.1 系统程序结构**

描述系统使用了哪些类，类的属性和方法，类之间是如何协作的（UML图）。

## **4.2 系统界面**

给出系统主要操作界面。

# **5 系统测试**

测试各个功能模块是否工作正常，以及容错功能。

### **6 系统的优点和不足之处**