

Disciplina: Paradigmas de Programação
Professor: Maicon Rafael Zatelli
Entrega: *Diretamente no portal do URI*

Atividade II.1

Nesta atividade, iremos resolver algumas questões de algoritmos do portal do URI, na linguagem Python.

Caso você nunca utilizou o portal do URI, então registre-se primeiro no site:

<https://www.urionlinejudge.com.br/judge/en/register>

Depois, registre um time no link abaixo (este time pode ser composto por apenas você):

<https://www.urionlinejudge.com.br/judge/en/teams>

Para acessar as questões, acesse os links do torneios e registre-se nele para participar.

A: Treino: <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/tournaments/rank/3375>

B: Tarefa de casa: <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/tournaments/rank/3376>

- Disponível de **06/03 18:00** até **11/03 13:00**

Para se registrar no torneio, clique no botão "register" e ao pedir a palavra chave, digite **ufsc2020**

ATENÇÃO: Apenas a resolução do item B contará para os 10% relativos às atividades extra-classes na média final da disciplina.

Resolvendo Questões no URI

Algumas dicas para resolver as questões do URI.

- A entrada é informada como se fosse o usuário digitando os valores.
- A saída deve ser exatamente dada como especificado, ou seja, se o problema diz que a letra precisa ser maiúscula na saída, então ela deve ser maiúscula. Se diz que precisa ter espaço, então coloque espaço. Se diz para pular de linha, então pule linha. Se pede com arredondamento em 2 casas decimais, então faça isso.
- O código abaixo é uma ilustração de como resolver as questões no URI. Neste exemplo, soluciono o problema <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/en/problems/view/1001>. Tente entender o código e submeter a solução abaixo para aprender como funciona.

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
a = int(input())  
b = int(input())  
print ("X = " + str(a + b))
```

Para mais informações de como resolver problemas no URI, reveja os slides de Python apresentados em aula.