

**Disciplina:** Paradigmas de Programação  
**Professor:** Maicon Rafael Zatelli  
**Entrega:** *Moodle*

### Atividade I

1. Faça um resumo/tabela sobre alguns paradigmas de programação e cite as principais características de cada um deles. Cite também linguagens de cada um dos paradigmas.
2. Pesquise sobre outras linguagens de programação existentes e seus respectivos paradigmas.
3. O que é o paradigma de programação “orientado a agentes”? Pesquise sobre eles e cite algumas linguagens.
4. Leia o capítulo 1 do livro: AHO, A.V.; SETHI, R. ULLMAN, J.D. Compiladores - Princípios, Técnicas e Ferramentas, Ed. Addison Wesley 2008 / LTC, 1995. (**Disponível na BU**)