



IL (QUASI) SOMMO REGOLAMENTO GIOCO
DEL CUCCHIAI_NO 2021

Mors Vobiscum

Antefatto



ANNO COVIDI II. L'ora è giunta. Sua Maestà Mors Vobiscum, Magnifico Imperatore del Sommo Impero del Cucchiaio, Signore e Sovrano di ogni Concavità, Gran Maestro dell'Ordine della Ligula, ha invocato solennemente una Sacra Cucchiai_nata. Al fine di contrastare la perniciosa piaga che affligge da più d'un anno il mondo intero — ovvero il drastico indebolimento della rete Wi-Fi nel blocco B — viene promulgato il decreto di stato di allarme per i membri della Scuola.

Per placare la sete di sangue del Sommo Cortelazzo e tornare finalmente a navigare in totale libertà, dopo una sittanto prolungata attesa Sua Concavità Imperiale indice quindi l'Edizione Straordinaria del

GIOCO DEL CUCCHIAI_NO

I vincitori di codesto novello *certamen* potranno con sommo onore impadronirsi dell'infrastruttura informatica a gestione dell'Ente per lo Studio Universitario (volgarmente noto come *ESU*) e rivoluzionarne l'efficienza (con conseguenti guadagni dovuti all'impiego di *aes publicum* negli appalti necessari).

L'iscrizione al torneo è aperta, e anzi caldamente consigliata¹, a tutti gli studenti della Scuola Galileiana (e agli aspiranti tali). Soprattutto i più giovani sono tenuti a parteciparvi, in quanto forieri di freschezza e novità. Sospinti dalla curiosità tipica di ogni vero Galileiano, in molti saranno vogliosi di dar prova del proprio talento in codesto torneo.

Introduzione al Gioco del Cucchiai_no

Questo regolamento non si prolungherà in oltre una decina di pagine (come è stato fatto invece fatto per altri giochi meno prestigiosi) per spiegare minuziosamente ogni regola e sottigliezza delle meccaniche del gioco in quanto il GdC ha poche regole ma assicura molto divertimento. Ciascun partecipante deve essere entro i confini del Comune di Padova per almeno il 75% della durata del Gioco. Eventuali fughe prolungate da Padova potranno comportare l'esclusione immediata dal Gioco. Comportamenti scorretti nei confronti degli altri partecipanti e contrari alla Morale del Gioco saranno puniti severamente.

La struttura può variare di anno in anno, ma la regola fondante rimasta inviolata da anni è la seguente

REGOLA. *Cucchiai_nare e non venire cucchiai_nati.*

Detto ciò si cercherà di spiegare meglio come e chi si deve cucchiai_nare e come si fa a non venire cucchiai_nati.

Assassinio, ovvero “Come cucchiai_nare”

Ciascun giocatore avrà uno o più obiettivi (fra gli altri partecipanti del gioco). Essi saranno visualizzabili nell'area personale del sito. Lo scopo è dunque quello di “assassinare” o, in gergo tecnico, cucchiai_nare tali persone.

È severamente vietato, pena l'esclusione, compiere atti di violenza per perseguire questo obiettivo. L'unica modalità di uccisione ammessa è la seguente: sfiorare la vittima con un cucchiaio o cucchiaino² e pronunciare la formula apotropaica:

Avada Coviddi!

Tali parole dovranno essere recitate distintamente e con voce decisa da ciascun partecipante. Inoltre l'assassino non dovrà nascondere in alcun modo il cucchiai_no durante l'omicidio, ad esempio nascondendolo con il proprio corpo allo sguardo dei presenti oppure celandolo sotto i tavoli. È però ammesso che terze persone (casualmente complici) oscurino la vista degli eventuali testimoni senza però porre impedimenti di materia fisica, ovvero trattenere la gente.

¹Si ricorda che la partecipazione può essere riconosciuta come attività didattica multidisciplinare del valore di 8 CFU. Tuttavia pare che il Consiglio Direttivo voglia riconoscere tale fondante corso interno solamente nell'A.A. 2026-2027, ma sono dicerie di poco conto.

²Per questa sola edizione straordinaria è consentito anche l'uso del cucchiaino come arma da uccisione

Portato a termine l'assassinio basterà accedere alla propria area personale e cliccare il cucchiaino accanto al nome della vittima. Una volta effettuata la conferma dell'omicidio (vedi sotto) potrà essere assegnata un'altra vittima.

Cavilli tecnici

Per evitare spiacevoli discussioni sofisticate di interpretazione, si ricorda che, affinché l'assassinio sia valido, è necessario sfiorare — ovvero toccare leggermente — la vittima con il cucchiaino, che deve essere tenuto in mano. Non è consentito lanciare cucchiaini urlando la formula. Non sono ammessi come armi mestoli, cucchiaini senza parti in metallo o in lega metallica e cucchiaini telescopici.

Invalidazione e luoghi quadridimensionali protetti, ovvero “Come non venire cucchiainati”

Si tratta della parte più ostica e controversa del Regolamento, quindi si presti molta attenzione.

Un assassinio è da considerarsi non valido se sul luogo e nel momento del delitto è presente un altro partecipante o altresì uno studente della SGSS, anche se non iscritto al GdC, che testimonia per l'annullamento immediatamente e di sua spontanea volontà³. È necessario assistere di persona al crimine, ovvero deve valere una delle seguenti opzioni:

- Avere lo sguardo fisso sulla persona e sentire pronunciare la formula apotropaica;
- Vedere chiaramente il cucchiaino dell'assassino che sfiora la vittima.

Non è quindi sufficiente sentire la sola parola magica senza guardare la persona o affermare di avere visto oltre i muri, nonchè sostenere di possedere un campo visivo periferico eccezionalmente ampio.

Esistono delle “zone franche” nelle quali non si possono compiere omicidi. Sono considerati luoghi protetti:

- la propria stanza della residenza (quindi non stanze di albergo o di altro alloggio);
- le aule durante le lezioni (sono considerati lezioni anche i laboratori, i seminari e le conferenze varie, non sono considerate lezioni le pause tra una lezione e l'altra, nonostante il professore rimanga in aula);
- il proprio luogo di lavoro durante il proprio turno (per lavori effettivamente riconosciuti e regolamentati: studiare, mangiare o dormire non sono considerati lavori);
- i luoghi di culto (di religioni effettivamente riconosciute, ad esempio l'ESU e Trenitalia non sono ancora diventati oggetti di culto);
- qualsiasi bagno.

Inoltre non sarà considerato valido un assassinio compiuto in uno dei seguenti momenti temporali:

- giorni in cui la vittima ha esami (inseriti nel proprio Piano di Studi), fino al termine dell'esame;
- dalle 4.00 alle 4.30 di ogni giorno;
- il giorno del compleanno della vittima.

È possibile che Mors richieda esplicitamente una certificazione di eventuali esami o del giorno del compleanno in caso di dubbi. Inoltre per eventuali eventi di estrema importanza, Mors può proclamare una sospensione generale delle uccisioni per permettere la partecipazione di tutti gli Studenti della SGSS.

Quando si porta a termine l'omicidio e si clicca sul link di cui sopra, viene inviata una mail alla vittima che dovrà confermare la sua morte. Verranno presi provvedimenti contro coloro che si diletteranno nel fingere

³A questo proposito è bene evitare le spiacevolissime frasi “Mamma, è vero che hai visto che mi hanno ucciso?” o espressioni simili, dove a Mamma può essere sostituito il nome del fido testimone, ma il tono querulo rimane lo stesso. Testimoni che compaiono misteriosamente e molto casualmente si ricordano di aver visto tutto sono veramente insopportabili e sarà molto probabile che non invalidino l'assassinio.

omicidi inesistenti. Qualora invece un partecipante non confermi la sua morte entro un giorno, potrà essere dichiarato morto agli occhi della comunità.

In ogni caso di dubbio o controversia bisognerà ricorrere all'inappellabile giudizio di Mors⁴.

Iscrizioni

Le iscrizioni terminano tassativamente il giorno 21 maggio 2021 alle ore 20:21, si prega di iscriversi in tempo: è sufficiente, ed altresì necessario, compilare il modulo presente alla pagina <http://gdcsgss.xio.mx/iscrizioni.php>.⁵ Per iscriversi è sufficiente avere un nome ed un cognome (di questi tempi non tutto è scontato) ed un indirizzo di posta elettronica valido. Sarà necessario fornire anche una password per poter accedere alla propria area personale. Si ricorda che solo Username e Password vi permetteranno di accedervi.

Struttura e Termine del Gioco

Il Gioco consta di una fase unica, inizierà il giorno 23 maggio 2021 alle ore 12:02 e terminerà il giorno 13 giugno 2021 alle ore 12:02. Verrà designato vincitore colui che avrà realizzato più uccisioni entro tale data, anche nel caso in cui dovesse essere trapassato prima del Giorno del Giudizio. In caso due o più giocatori abbiano realizzato un egual numero di uccisioni, vince colui che è rimasto vivo più a lungo ed in caso di ulteriore parità il giocatore più anziano.

Premi

Coloro che si distinguono durante il Gioco del Cucchiaino guadagneranno fama eterna e premi materiali. Ogni partecipante è libero di fare delle donazioni per il montepremi: si contatti direttamente Mors in tal caso.⁶

Si ricorda infine che ogni decisione di Mors è insindacabile.

Buona morte a tutti,

Mors Dobiscum

⁴Nota personale di Mors: "Dato che devo passare molto tempo per smaltare i miei meravigliosi artigli, vi consiglio di seguire quanto più fedelmente il regolamento al fine di non disturbarmi continuamente. Sarò sempre ben disponibile di esercitare il mio potere giudiziario assoluto."

⁵Ricordo che sarà necessario fornire informazioni strettamente personali che Mors provvederà a vendere al migliore offerente: a tal riguardo in questo periodo i Cinesi stanno facendo ottime offerte.

⁶Per eventuali e molto gradite donazioni più ingenti, Mors provvederà a chiarirvi come trasferire il danaro gentilmente offerto sul suo conto offshore alle Cayman.