1. 多点数据包ID不会超过255  
2. 数据包X,Y 取值32767是触摸框的算法计算出来的，但实际的x,y像素点更具触摸框尺寸有变化。红外的灯大概100个左右。  
3. bit0, tip switch（按下时候是1，手离开的时候是0）, bit1, in range（触摸点在触摸框范围内）, bit2, confidence（该点的确信度）一般来说，触摸的时候是0x07，在触碰物体离开的那个帧，这个数据会变成0x04  
4. 多点数据包2中有宽度和高度，X,Y是表示椭圆的中心  
5. 在没有触控的时候，没有数据出来。在手指触控到屏幕的时候，才会有数据传出。数据包格式有三个，其中数据包1的信息量最少，数据包3信息量最多。我们在使用的时候一般用数据包3. 也就是说。出来的数据(亮点)会是：  
68     16     02        00   01 5050 2020 1005 1005     00       02 7070 3030 1005 1005  F7  
帧头 长度  特征码   状态  ID  位置信息                         状态    ID   位置信息                     校验和